

ĐẠI HỌC QUỐC GIA HÀ NỘI
TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ



BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

Bộ môn: *Thiết kế giao diện người dùng*

Giảng viên: *Nguyễn Thị Nhật Thanh*

Tên Nhóm: *03*

Hà Nội, ngày 09 tháng 12 năm 2014

BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN

BTL_P1 – BTL_P8

CHỦ ĐỀ: ỨNG DỤNG “BÓNG ĐÁ+”

Lớp: Thiết kế giao diện người dùng

Giảng viên: Nguyễn Thị Nhật Thanh

Tên nhóm: 03

Danh sách thành viên

<i>STT</i>	<i>Họ tên</i>	<i>Mã SV</i>	<i>Ghi chú</i>
1	Ngô Quang Đại	12020073	Nhóm trưởng
2	Vũ Văn Chiến	12020028	
3	Đặng Văn Đoàn	12020089	
4	Lê Khánh Chi	12020023	
5	Ngô Đức Dương	12020069	
6	Nguyễn Thị Thùy Dung	12020053	

MỤC LỤC

BÁO CÁO 01.....	01
BÁO CÁO 02.....	03
BÁO CÁO 03.....	08
BÁO CÁO 04.....	16
BÁO CÁO 05.....	21
BÁO CÁO 06.....	29
BÁO CÁO 07.....	43
BÁO CÁO 08.....	46

BÁO CÁO 01

I. YÊU CẦU BÁO CÁO

1. *Phát biểu bài toán*
2. *Người sử dụng cuối*
3. *Giải pháp*
4. *Phân công công việc cho các thành viên trong nhóm*

II. NỘI DUNG BÁO CÁO

1. PHÁT BIỂU BÀI TOÁN

Ngày nay, thể thao là một phần không thể thiếu trong cuộc sống của chúng ta, ngoài những tác dụng giúp chúng ta nâng cao sức khỏe, rèn luyện thể chất khi chơi thể thao thì nhu cầu xem thể thao cũng là một phương pháp giải trí hiệu quả. Trong đó bóng đá được xem là môn thể thao vua, được yêu thích nhất trên toàn cầu, trong đó có Việt Nam.

Những người yêu thích môn thể thao vua này luôn có nhu cầu cập nhật tin tức như bảng xếp hạng, lịch thi đấu, kết quả của những trận đấu gần nhất... về đội bóng, giải đấu mình yêu thích một cách nhanh chóng và chính xác.

Tuy nhiên, không phải ai cũng có đủ thời gian để có thể theo dõi trực tiếp hết tất cả các sự kiện, trận đấu diễn ra hàng ngày.

⇒ Do đó chúng em quyết định làm một ứng dụng về bóng đá để đáp ứng những nhu cầu đã nêu trên.

2. NGƯỜI SỬ DỤNG CUỐI

Những người đam mê, thích đọc tin tức về bóng đá hoặc những người cần thông tin về bóng đá để phục vụ cho công việc của bản thân và họ có thể cài đặt ứng dụng này trên thiết bị di động.

3. GIẢI PHÁP

Chúng em sẽ xây dựng ứng dụng với giao diện là danh sách các tùy chọn, mỗi tùy chọn sẽ gồm icon đại diện, tên tùy chọn để người dùng có thể dễ dàng chọn lựa, gồm các tùy chọn như:

- Tìm kiếm nhanh: tìm kiếm thông tin về đội bóng, cầu thủ, giải đấu mà người dùng muốn tìm bằng cách nhập thông tin vào một ô tìm kiếm.
- Kết quả thi đấu: cập nhật kết quả thi đấu của một số giải bóng hấp dẫn trên thế giới, bóng đá việt nam gần nhất gồm bài viết và video bàn thắng.
- Lịch thi đấu: Đưa ra lịch thi đấu trong ngày, của các giải hấp dẫn.
- Bảng xếp hạng: BXH các giải đấu hàng đầu và các giải đấu đang diễn ra.
- Tin tức: cập nhật tin nóng, các vụ chuyển nhượng, sự kiện và bình luận hậu trường.
- Bóng đá cười: Đưa ra những hình ảnh vui, hài hước, chế, video...về bóng đá.

Mục tiêu: Thiết kế giao diện thoáng, dễ nhìn, màu sắc hài hòa, sáng sủa, giao diện dễ sử dụng. Các bài tin, hình ảnh, video được hiển thị dễ nhìn, có nội dung chọn lọc.

4. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

Với đề tài này, nhóm chúng em có phân công công việc như sau:

STT	Họ tên	Công việc
1	Ngô Quang Đại (NT)	- Thiết kế giao diện
2	Ngô Đức Dương	- Code
3	Đặng Văn Đoàn	
4	Lê Khánh Chi	- Chuẩn bị CSDL - Làm báo cáo
5	Vũ Văn Chiến	
6	Nguyễn Thị Thùy Dung	

BÁO CÁO 02

I. YÊU CẦU BÁO CÁO

1. *Tiêu đề: Đặt tên cho ứng dụng (nếu chưa có)*
2. *Bài toán: Phát biểu ngắn gọn lại bài toán được chọn*
3. *Người dùng: Mô tả mỗi người dùng trong lớp người sử dụng và đặc điểm chính của lớp người đó*
4. *Kịch bản tác vụ: Viết một đoạn mô tả kịch bản cho mỗi một tác vụ trong ít nhất 6 tác vụ (hoặc nhiều hơn) mà bạn đã xác định*
5. *Tác vụ: Mô tả 6 (hoặc nhiều hơn) các tác vụ một cách chi tiết. Mỗi tác vụ phải có mục tiêu, tiền điều kiện, tác vụ con (nếu có) và ngoại lệ (trường hợp có thể chạy sai), các ràng buộc (thời gian, ...) và tần xuất sử dụng.*
6. *Phân công công việc*

II. NỘI DUNG BÁO CÁO

1. TIÊU ĐỀ

Tên ứng dụng: **Bóng đá+**

2. BÀI TOÁN

Ứng dụng này sẽ cho phép người dùng cập nhật những tin tức, video, bảng xếp hạng lịch thi đấu..bóng đá, cung cấp thông tin đầy đủ về 1 đội bóng hay 1 cầu thủ, giải đấu nếu người dùng cần tìm hiểu.

3. NGƯỜI DÙNG

Chúng em chia ra hai đối tượng người dùng chính cho ứng dụng này:

Với mỗi loại đối tượng, chúng em khảo sát trên những người cụ thể sau:

- *Những người đam mê, yêu thích và muốn cập nhật tin tức về bóng đá.(lớp người sử dụng chính mà nhóm hướng đến)*

- ĐT1: Anh Đỗ Văn Long, 19 tuổi, đang là sinh viên, thích chơi bóng đá, yêu thích CLB Real Madrid.
 - ĐT2: Anh Ngô Thái Phong, 26 tuổi, đang là nhân viên văn phòng, thích xem bóng đá và chơi bóng đá nhưng lại không có nhiều thời gian để có thể theo dõi các trận đấu.
 - ĐT3: Anh Nguyễn Văn Dương, 22 tuổi, đang là sinh viên, ngoài việc học anh còn đang đi làm thêm nên không thể xem các trận đấu một cách chi tiết.
- ⇒ Nhóm người dùng này có hiểu biết nhiều về bóng đá, cần cung cấp các thông tin một cách chính xác và thông tin cần phong phú, đa dạng. Họ sử dụng nhiều những sản phẩm công nghệ, vì thế giao diện cần bắt mắt, thu hút và gây được ấn tượng.

- *Những người cần thông tin về bóng đá phục vụ cho công việc cá nhân.*

- ĐT4: Chị Vũ Việt Phương, 24 tuổi, đang là cộng tác viên cho một tờ báo thể thao.

⇒ Nhóm người này không yêu thích bóng đá nhưng cần tìm hiểu thông tin chọn lọc, chính xác nên yêu cầu giao diện dễ sử dụng, dễ tổng hợp và tìm kiếm thông tin theo nhu cầu.

4. KỊCH BẢN TÁC VỤ

- *Tìm kiếm nhanh*

Anh Đỗ Văn Long cần tìm hiểu CLB R.Marid về các thông tin như: cầu thủ, các vụ chuyển nhượng, lịch sử CLB... cũng như kết quả các trận đấu gần đây của CLB. Nếu giao diện hiển thị tất cả các bài đăng về tất cả các mục thì anh sẽ mất nhiều thời gian để tìm ra thông tin mình muốn đọc.

Chức năng tìm kiếm nhanh này sẽ giải quyết vấn đề này.

- *Kết quả thi đấu*

Tất cả người dùng đều muốn cập nhật kết quả thi đấu một cách chính xác, nhanh chóng nhưng phải phân chia rõ ràng các giải đấu để dễ dàng cho việc tìm kiếm.

Chức năng này sẽ cung cấp thông tin đáp ứng nhu cầu như vậy.

- *Bảng xếp hạng*

Anh Ngô Thái Phong do không theo dõi được các trận đấu một cách thường xuyên, anh chỉ có thể xem các bản tin kết quả nên muốn biết đội bóng mình yêu thích đang có thứ hạng

như thế nào ở giải đấu của đội bóng đó. Và anh sẽ không thể biết được vị trí, số điểm của đội bóng nếu chỉ nhìn vào kết quả từ các trận đấu.

Chức năng này sẽ giúp anh nhanh chóng cập nhật thông tin mà anh mong muốn.

- *Lịch thi đấu:*

Anh Đỗ Văn Long thường xuyên theo dõi trận đấu của đội bóng anh yêu thích cũng như những trận đấu hấp dẫn nhưng do cần bố trí thời gian cho việc học tập nên anh cần biết chính xác lịch thi đấu để sắp xếp thời gian hợp lý có thể xem mà vẫn đảm bảo được việc học tập của mình.

Chức năng xem lịch thi đấu sẽ rất cần thiết và hữu ích.

- *Tin tức:*

Anh Nguyễn Văn Dương, do không có nhiều thời gian để xem và theo dõi các trận đấu vì thế anh muốn đọc những tin tức mới nhất.

Mục tin tức sẽ cung cấp thông tin nhanh chóng, phân loại giúp anh tiện theo dõi hơn.

- *Bóng đá cười:*

Anh Ngô Thái Phong, ngoài việc theo dõi tin tức cập nhật, anh Phong còn có nhu cầu giải trí sau những lúc làm việc, do đam mê bóng đá nên anh cũng thường tìm kiếm những tranh vui, video hài hước về bóng đá để xem.

Chức năng này sẽ rất hữu dụng cho anh trong trường hợp này.

5. MÔ TẢ TÁC VỤ

- *Tìm kiếm nhanh:*

- Mục tiêu: tìm kiếm tất cả thông tin về 1 đội bóng, 1 cầu thủ, 1 giải đấu
- Tiền điều kiện: biết đối tượng cần tìm kiếm
- Tác vụ con: Tìm kiếm theo tên (cầu thủ, đội bóng..), đất nước(giải đấu..)
- Ngoại lệ: Chức năng không tìm thấy thông tin cần tìm.
- Các ràng buộc: Ô tìm kiếm không được để trống, thông tin tìm kiếm phải tồn tại
- Tần suất sử dụng: bình thường, thường chỉ hữu dụng với những người cần tìm kiếm thông tin cụ thể về 1 đối tượng

- *Lịch thi đấu:*

- Mục tiêu: cập nhật thời gian, địa điểm của các trận đấu
- Tiền điều kiện: Trận đấu đó sắp diễn ra
- Tác vụ con: + Lịch thi đấu trong ngày
+ Lịch thi đấu của cả giải đấu
- Ràng buộc: Mỗi trận đấu chỉ có 1 thời gian chính xác, 1 địa điểm cố định
- Tần suất: Nhiều
- *Bảng xếp hạng*
 - Mục tiêu: cập nhật thứ tự xếp hạng của các đội bóng, điểm số, hiệu số bàn thắng
 - Tiền điều kiện: Giải đấu được tổ chức, với đủ số đội tham gia
 - Tác vụ con: Chia thành bảng xếp hạng của mỗi giải đấu
 - Ràng buộc: Mỗi giải đấu chỉ có 1 bảng xếp hạng, số đội trong bảng xếp hạng phải bằng số đội tham gia và không được thay đổi trong cả giải đấu.
 - Ngoại lệ: Trận đấu vừa kết thúc hoặc chưa kết thúc, chưa kịp cập nhật bảng xếp hạng
 - Tần suất: Nhiều
- *Bóng đá cười*
 - Mục tiêu: giải trí với bóng đá
 - Tiền điều kiện: có hình ảnh, video hài hước
 - Tác vụ con: + Hình ảnh hài hước
+ Video hài hước
+ Những câu chuyện hài.
 - Ràng buộc: hình ảnh, video hài hước phải liên quan đến bóng đá.
 - Ngoại lệ: hình ảnh, video không liên quan đến bóng đá
 - Tần suất: Bình thường
- *Tin tức*
 - Mục tiêu: cập nhật những tin tức mới nhất về bóng đá
 - Tiền điều kiện: có bài viết
 - Tác vụ con: + Tin nóng

- + Ý kiến chuyên gia
- + Hậu trường
- Ràng buộc: tin tức phải chính xác, liên quan đến bóng đá
- Ngoại lệ: tin tức không liên quan đến bóng đá, chưa cập nhật tin tức mới
- Tần suất: Đây là chức năng chính của ứng dụng, được sử dụng thường xuyên
- *Kết quả thi đấu*
 - Mục tiêu: cập nhật kết quả thi đấu của các trận đấu, tỉ số, thẻ vàng, thẻ đỏ...
 - Tiền điều kiện: Trận đấu đã diễn ra xong và có kết quả thắng, hòa hoặc thua
 - Tác vụ con: Kết quả thi đấu của từng trận trong từng giải
 - Ràng buộc: kết quả chính xác so với thực tế
 - Ngoại lệ: trận đấu bị hủy
 - Tần suất: Nhiều

6. PHÂN CÔNG NHIỆM VỤ

<i>STT</i>	<i>Họ tên</i>	<i>Mã SV</i>	<i>Công việc</i>
1	Ngô Quang Đại (NT)	12020073	<ul style="list-style-type: none"> - Mô tả tác vụ - Tổng hợp, nộp bài
2	Vũ Văn Chiến	12020028	<ul style="list-style-type: none"> - Kịch bản tác vụ
3	Đặng Văn Đoàn	12020089	<ul style="list-style-type: none"> - Kịch bản tác vụ
4	Lê Khánh Chi	12020023	<ul style="list-style-type: none"> - Phân tích người dùng
5	Ngô Đức Dương	12020069	<ul style="list-style-type: none"> - Mô tả tác vụ
6	Nguyễn Thị Thùy Dung	12020053	<ul style="list-style-type: none"> - Phân tích người dùng

BÁO CÁO 03

I. YÊU CẦU BÁO CÁO

1. Một danh sách *Metaphors* (ít nhất là 2x6).
2. Các ca sử dụng
3. Biểu đồ nội dung
4. Phân công công việc

II. NỘI DUNG BÁO CÁO

1. DANH SÁCH METAPHOR

- *Tìm kiếm nhanh*
 - Sử dụng biểu tượng “kính lúp”.
 - Vì biểu tượng kính lúp thường được sử dụng trong các công cụ tìm kiếm và người dùng thường hình dung ra việc tìm kiếm khi nhìn thấy biểu tượng này.
- *Kết quả thi đấu*
 - Sử dụng biểu tượng “quả bóng”.
 - Theo nhóm thì biểu tượng “quả bóng” là thích hợp cho tác vụ kết quả
- *Bảng xếp hạng*
 - Sử dụng biểu tượng “đồ thị” + “mũi tên”.
 - Đồ thị kết hợp mũi tên biến thiên thể hiện sự tăng hạng, xuống hạng trong bảng xếp hạng, người dùng sẽ dễ hình dung ra việc xếp hạng các đội bóng qua biểu tượng này.
- *Lịch thi đấu*
 - Sử dụng hình ảnh “cuốn lịch”.
 - Lịch thi đấu thường là ngày tháng, giờ nên việc sử dụng hình ảnh cuốn lịch sẽ phù hợp và dễ hình dung.
- *Tin tức*
 - Sử dụng biểu tượng “chữ NEW”.

- Mục tin tức thường cập nhật các tin tức mới nên việc sử dụng chữ “NEW” sẽ phù hợp.
- *Bóng đá cười*
- Sử dụng biểu tượng “mặt cười”.
- Mục bóng đá cười tổng hợp các tin tức, hình ảnh giải trí, vì thế biểu tượng “mặt cười” là phù hợp nhất.

2. CÁC CA SỬ DỤNG

- *Tìm kiếm*
 - Chức năng: Tìm kiếm thông tin về 1 đội bóng, 1 cầu thủ hay 1 giải đấu
 - Liên kết: Cơ sở dữ liệu, màn hình chính giao diện
 - Đối tượng : Đội bóng, cầu thủ hay giải đấu
 - Ràng buộc: Ô tìm kiếm không được để trống, thông tin tìm kiếm phải tồn tại, dữ liệu tìm kiếm cần có sẵn.
 - Hành động đầu vào: người dùng nhập thông tin cần tìm kiếm vào ô tìm kiếm
 - ⇒ Hành động đầu ra của ứng dụng: hiển thị những tin tức liên quan đến từ khóa.
- *Lịch thi đấu*
 - Chức năng: Cập nhật thời gian, địa điểm của các trận đấu sẽ diễn ra để người dùng tiện theo dõi và sắp xếp thời gian, công việc cho hợp lý.
 - Liên kết: cơ sở dữ liệu, màn hình chính của ứng dụng
 - Đối tượng: các đội bóng, thời gian, địa điểm của trận đấu
 - Ràng buộc: Mỗi trận đấu có thời gian, địa điểm cố định
 - Hành động đầu vào: Khi người dùng click vào mục xem lịch thi đấu ở màn hình chính
 - ⇒ Hành động đầu ra của ứng dụng: màn hình chuyển sang giao diện gồm lịch thi đấu các giải và lịch thi đấu các trận đấu trong ngày
- *Tin tức*
 - Chức năng: Cập nhật tin tức mới nhất về bóng đá
 - Liên kết: cơ sở dữ liệu, màn hình giao diện lịch thi đấu, bảng xếp hạng, kết quả thi đấu, màn hình chính giao diện

- Đối tượng: cầu thủ, đội bóng, giải đấu
 - Ràng buộc: thông tin liên quan đến bóng đá
 - Hành động đầu vào: Khi người dùng chọn chức năng đọc tin tức, hoặc chọn next trang để đọc tiếp tin tức:
- ⇒ Màn hình chuyển sang giao diện gồm các bài tin gồm tiêu mục: tin nóng, hậu trường, bình luận..

- *Bóng đá cười*

- Chức năng: giải trí với bóng đá
 - Liên kết: cơ sở dữ liệu, màn hình chính của giao diện
 - Đối tượng: video, hình ảnh hài hước
 - Ràng buộc: nội dung của hình ảnh, video hài hước liên quan đến bóng đá
 - Hành động đầu vào: Khi người dùng chọn chức năng này
- ⇒ Màn hình chuyển sang giao diện gồm 2 nội dung: hình ảnh hoặc video để người dùng lựa chọn

- *Kết quả thi đấu*

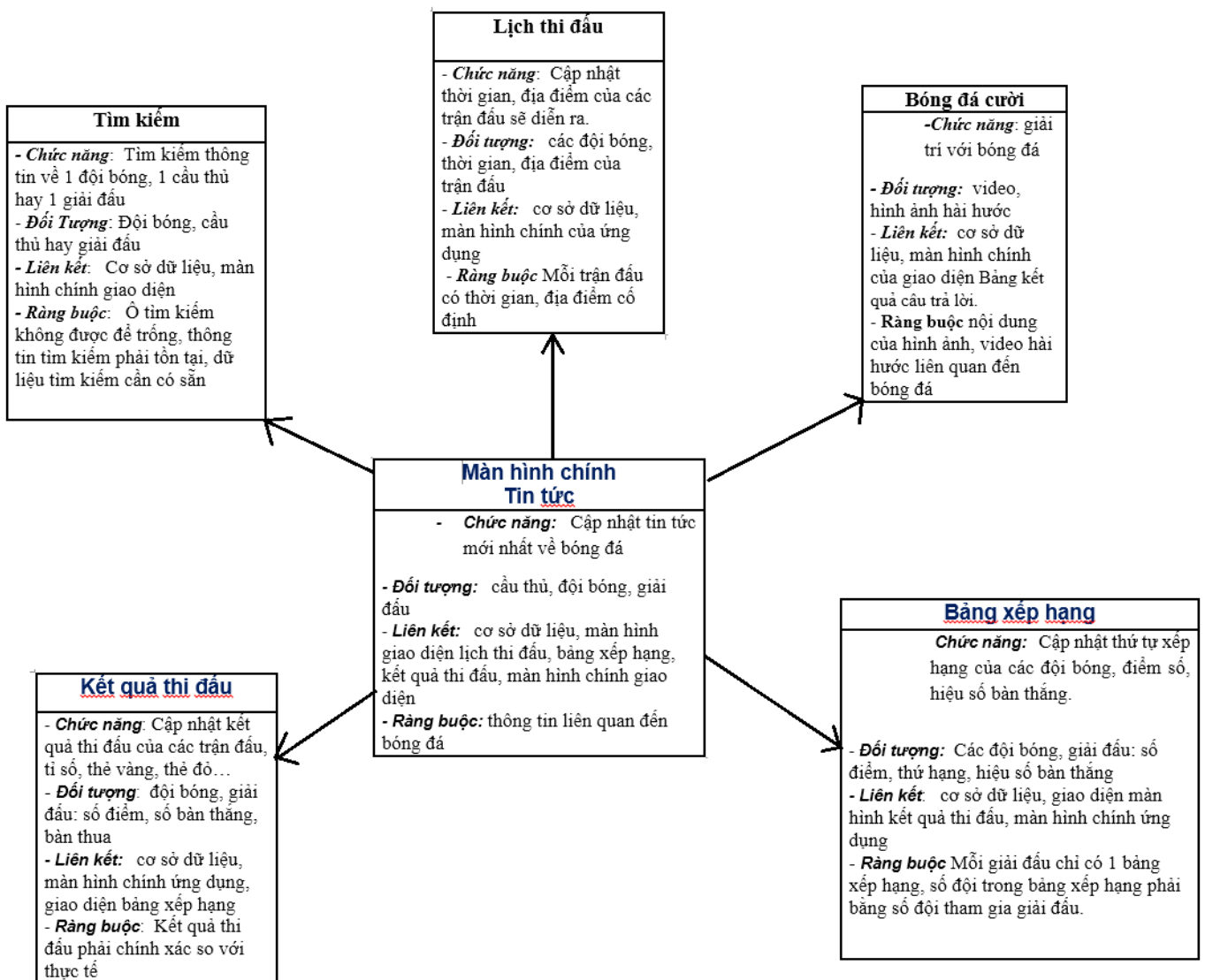
- Chức năng: Cập nhật kết quả thi đấu của các trận đấu, tỉ số, thẻ vàng, thẻ đỏ...
 - Liên kết: cơ sở dữ liệu, màn hình chính ứng dụng, giao diện bảng xếp hạng
 - Đối tượng: đội bóng, giải đấu: số điểm, số bàn thắng, bàn thua
 - Ràng buộc: Kết quả thi đấu phải chính xác so với thực tế.
 - Hành động đầu vào: Khi người dùng chọn chức năng này tại màn hình chính ứng dụng
- ⇒ Chuyển sang giao diện gồm kết quả thi đấu của từng giải, để người dùng dễ quan sát.

- *Bảng xếp hạng*

- Chức năng: Cập nhật thứ tự xếp hạng của các đội bóng, điểm số, hiệu số bàn thắng.
- Liên kết: cơ sở dữ liệu, giao diện màn hình kết quả thi đấu, màn hình chính ứng dụng
- Đối tượng: Các đội bóng, giải đấu: số điểm, thứ hạng, hiệu số bàn thắng

- Ràng buộc: Mỗi giải đấu chỉ có 1 bảng xếp hạng, số đội trong bảng xếp hạng phải bằng số đội tham gia giải đấu.
- Hành động đầu vào: Khi người dùng click vào mục xem bảng xếp hạng ở màn hình chính
- ⇒ Hành động đầu ra của ứng dụng: màn hình chuyển sang giao diện gồm bảng xếp hạng của các giải đấu

Sơ đồ nội dung



3. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

<i>STT</i>	<i>Họ tên</i>	<i>Công việc</i>
1	Ngô Quang Đại (NT)	- Danh sách Metaphors
2	Ngô Đức Dương	- Biểu đồ nội dung
3	Đặng Văn Đoàn	
4	Lê Khánh Chi	- Các ca sử dụng - Viết báo cáo
5	Vũ Văn Chiến	
6	Nguyễn Thị Thùy Dung	

BÁO CÁO 04

I. YÊU CẦU BÁO CÁO

1. Các mẫu thiết kế. Cung cấp ít nhất 3 phác thảo cho mỗi thiết kế và mô tả bạn chọn cái cuối cùng như thế nào.
2. Thiết kế tổng thể. Mô tả thiết kế sơ bộ bằng việc thể hiện các phác thảo của các cửa sổ quan trọng, hộp thoại, menu, và giải thích ngắn gọn của từng chức năng.
3. Scenario storyboards. Thể hiện mỗi Ca sử dụng trong dạng storyboard bao gồm phác thảo để mô tả giao diện sẽ trông thế nào tại những điểm quan trọng.
4. Phân công công việc.

II. NỘI DUNG BÁO CÁO

1. CÁC MẪU THIẾT KẾ

+ Phác thảo 1 và 2:

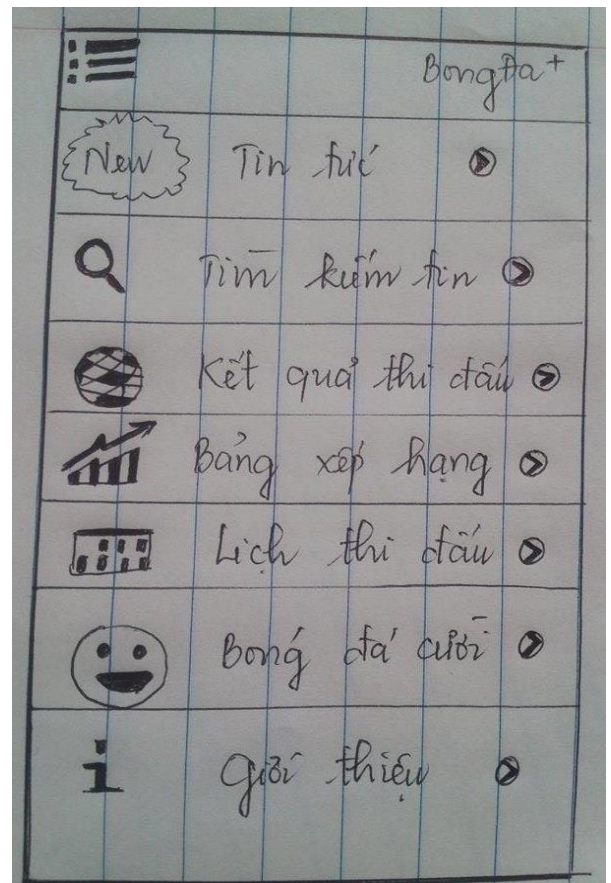


+ Phác thảo 3:

⇒ Lựa chọn giao diện theo phác thảo 3:

Theo phác thảo 1 và 2, giao diện trang chủ chỉ sử dụng các icon minh họa các chức năng, người dùng lần đầu có thể sẽ khó khăn trong việc sử dụng do không biết rõ các chức năng ứng với từng giao diện. Do vậy nhóm lựa chọn giao diện 3. Khi đó trang chủ của ứng dụng sẽ gồm:

- Phía trên cùng là thanh tiêu đề gồm: nút tùy chọn, Tên ứng dụng
- Các chức năng chính của ứng dụng cùng với icon minh họa được xếp dọc trên màn hình, giao diện trông trực quan, đơn giản mà người dùng lại dễ hiểu và dễ thao tác.



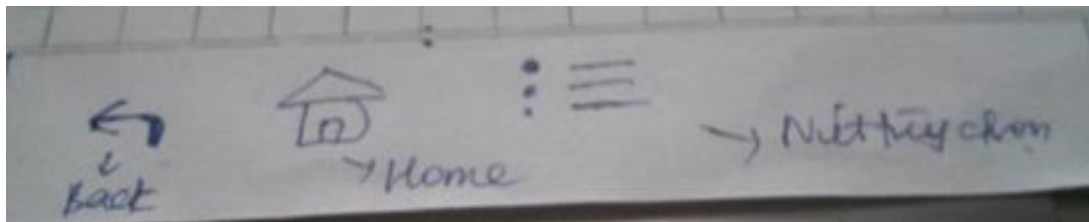
2) THIẾT KẾ TỔNG THỂ

Giao diện sử dụng các nút điều khiển như hình dưới với các chức năng:

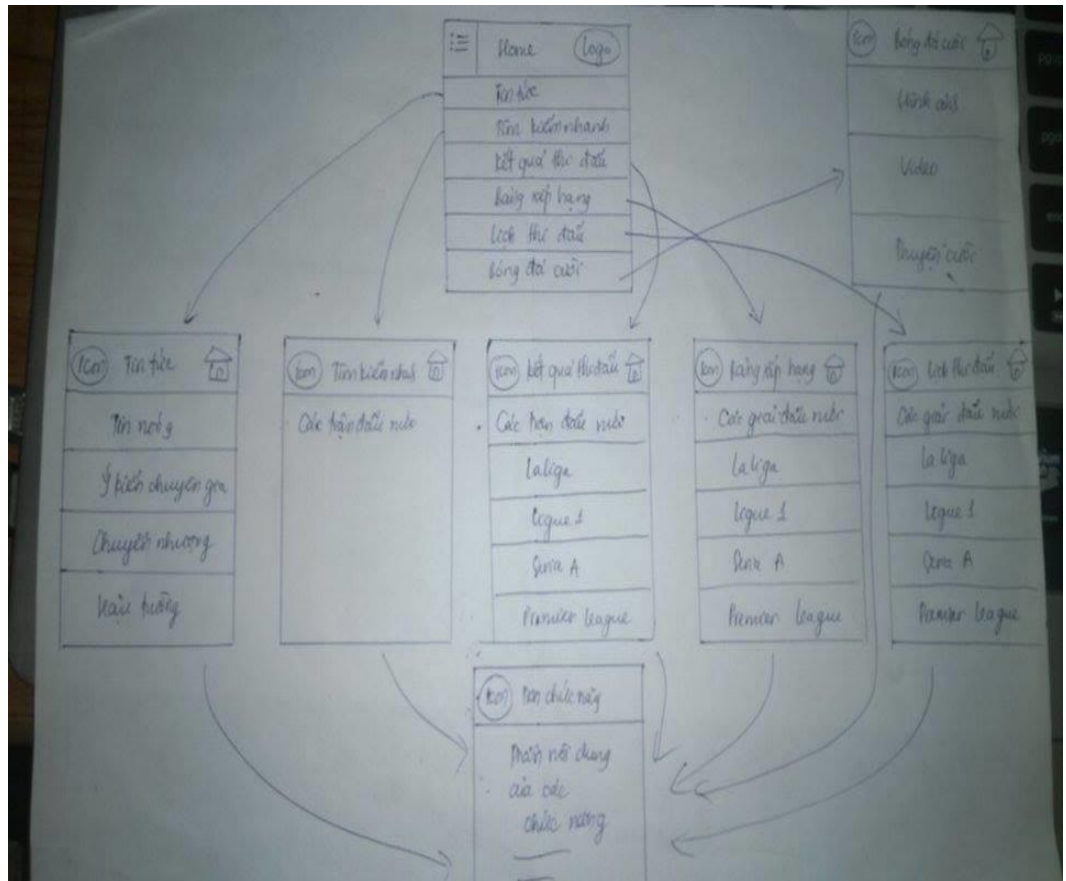
“Back”: trở về mục trước

“Home”: trở về giao diện trang chủ của ứng dụng

“Nút tùy chọn”: thoát chương trình,.....



+ Thiết kế tổng thể:



+ Từ giao diện tổng thể có thể thấy các chức năng chính của hệ thống là:

a. Tin tức

- Gồm các mục thông tin chính là: tin nóng, ý kiến chuyên gia, chuyển nhượng, hậu trường,...
- Người dùng lựa chọn chủ đề tin tức muốn đọc thông tin hiển thị.

b. Tìm kiếm

- Người dùng nhập nội dung tìm kiếm vào thanh tìm kiếm và nhấp nút tìm kiếm, sau đó hệ thống sẽ trả về nội dung mà người dùng muốn.

c. Kết quả thi đấu

- Kết quả thi đấu được chia theo các mục như:
 - + Các trận đấu mới diễn ra
 - + Chia theo các giải như: La Liga, Ligue 1, Serie A,...

d. Bảng xếp hạng

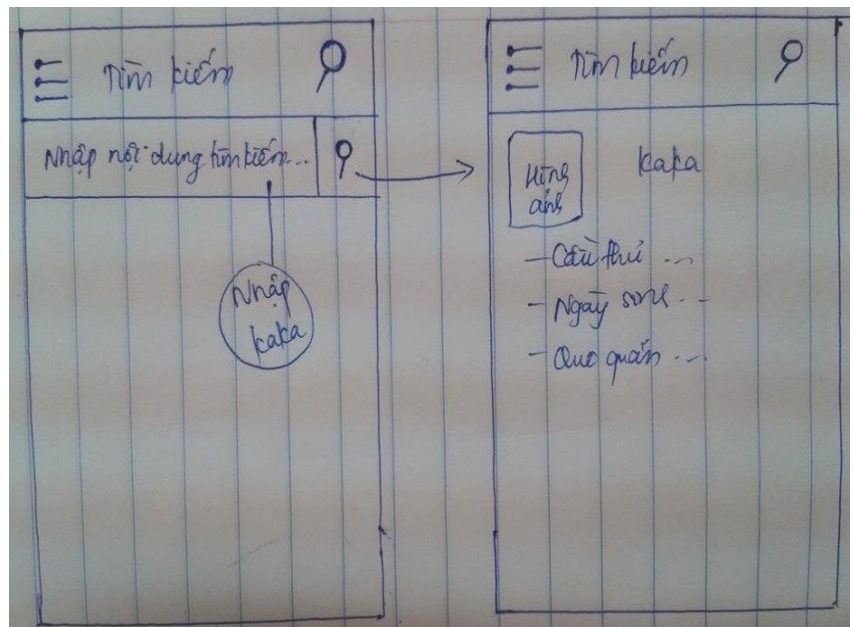
- Bảng xếp hạng được chia theo các mục như:
 - + Các trận đấu mới diễn ra
 - + Chia theo các giải như: La Liga, Ligue 1, Serie A,...

e. Lịch thi đấu

- Bảng xếp hạng được chia theo các mục như:
 - + Các trận đấu mới diễn ra
 - + Chia theo các giải như: Laliga, Ligue 1, Seria A,...
- f. Bóng đá cười
 - Gồm các mục tin về :
 - + Hình ảnh
 - + Video
 - + Truyện cười,...

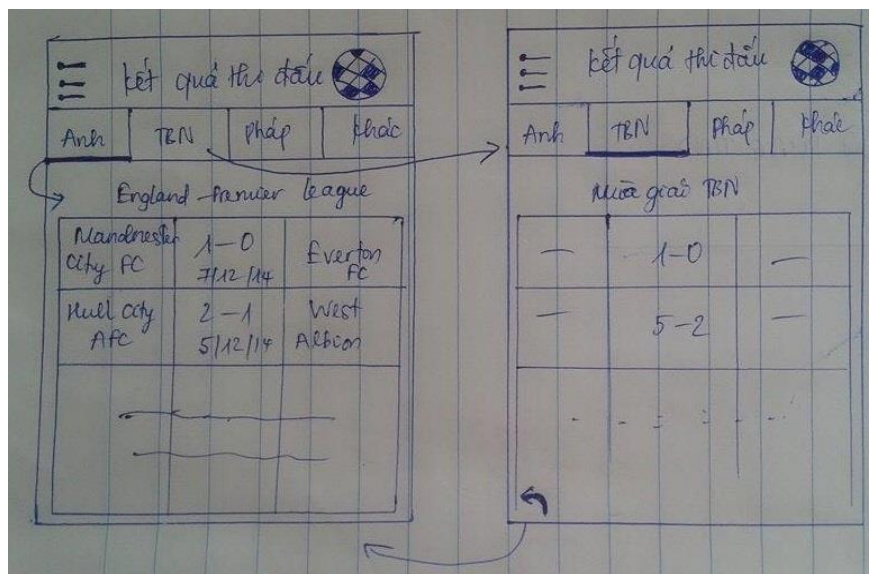
3) SCENARIO STORYBOARDS.

a) Tìm kiếm



- Sau khi nhập nội dung, người dùng nhấn vào nút tìm kiếm để hệ thống thực hiện việc tìm kiếm. Trong trường hợp người dùng chưa nhập nội dung tìm kiếm hoặc dữ liệu tìm kiếm chưa được cập nhật, sẽ có hộp thoại thông báo hiển thị lên màn hình.
- Ngay sau khi hệ thống tìm kiếm xong, màn hình sẽ được chuyển sang giao diện hiển thị kết quả.

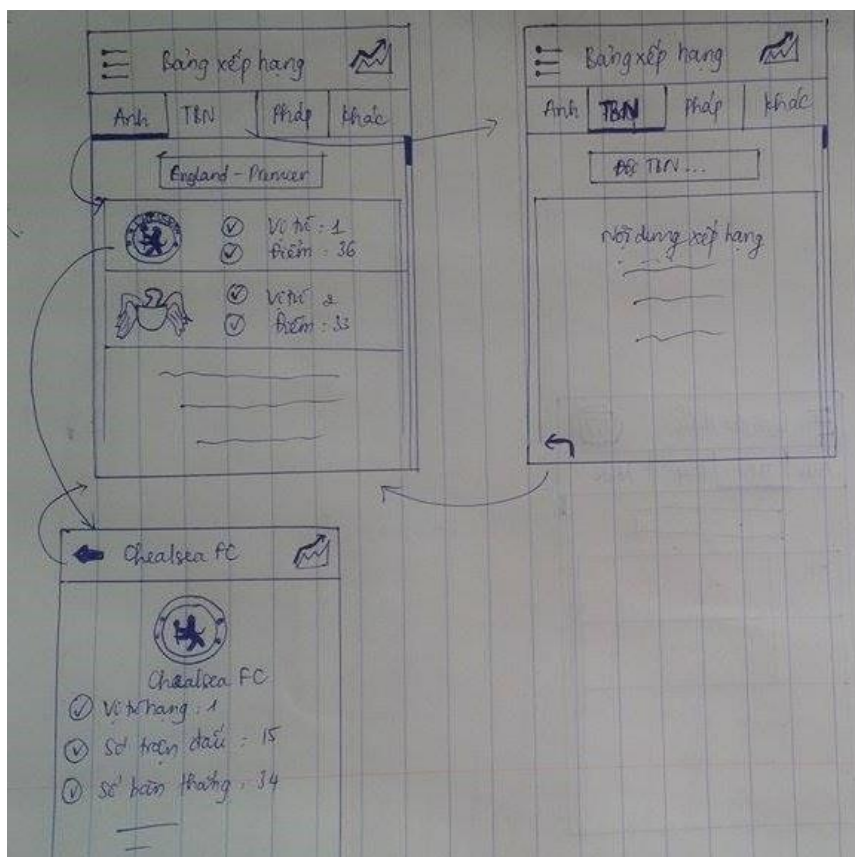
b) Kết quả thi đấu



Trên màn hình, tên các nước được xếp ở thanh ngang gồm: Anh, Tây Ban Nha, Pháp và Khác.

- Màn hình mặc định hiển thị kết quả của nước Anh, người dùng muốn chọn nước khác chỉ cần click vào tên nước(hoặc lựa chọn trong phần Khác), hệ thống sẽ hiển thị kết quả lên màn hình.

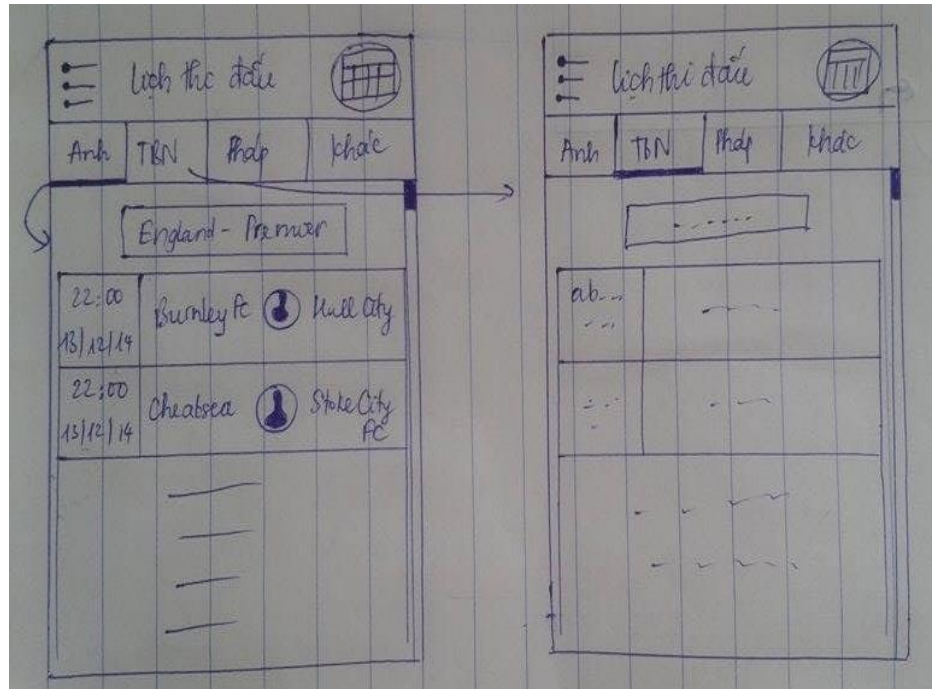
c) Bảng xếp hạng



Trên màn hình, tên các nước được xếp ở thanh ngang gồm: Anh, Tây Ban Nha, Pháp và Khác.

- Màn hình mặc định hiển thị bảng xếp hạng của nước Anh, người dùng muốn chọn nước khác chỉ cần click vào tên nước(hoặc lựa chọn trong phần Khác), hệ thống sẽ hiển thị kết quả lên màn hình.
- Ngoài ra, người dùng muốn biết thêm thông tin về bảng xếp hạng đó, chỉ cần click vào từng nội dung và chờ đợi kết quả hiển thị.

d) Lịch thi đấu



Trên màn hình, tên các nước được xếp ở thanh ngang gồm: Anh, Tây Ban Nha, Pháp và Khác.

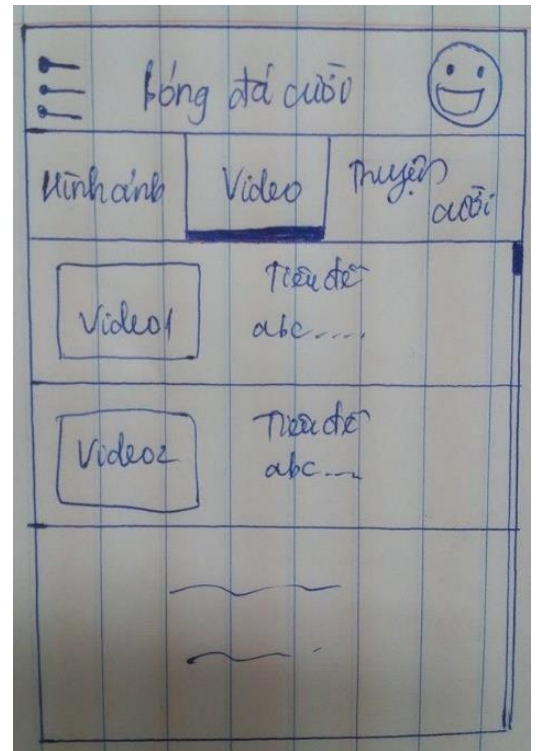
- Màn hình mặc định hiển thị các lịch thi đấu của nước Anh, người dùng muốn chọn nước khác chỉ cần click vào tên nước(hoặc lựa chọn trong phần Khác), hệ thống sẽ hiển thị kết quả lên màn hình.

e) Bóng đá cười

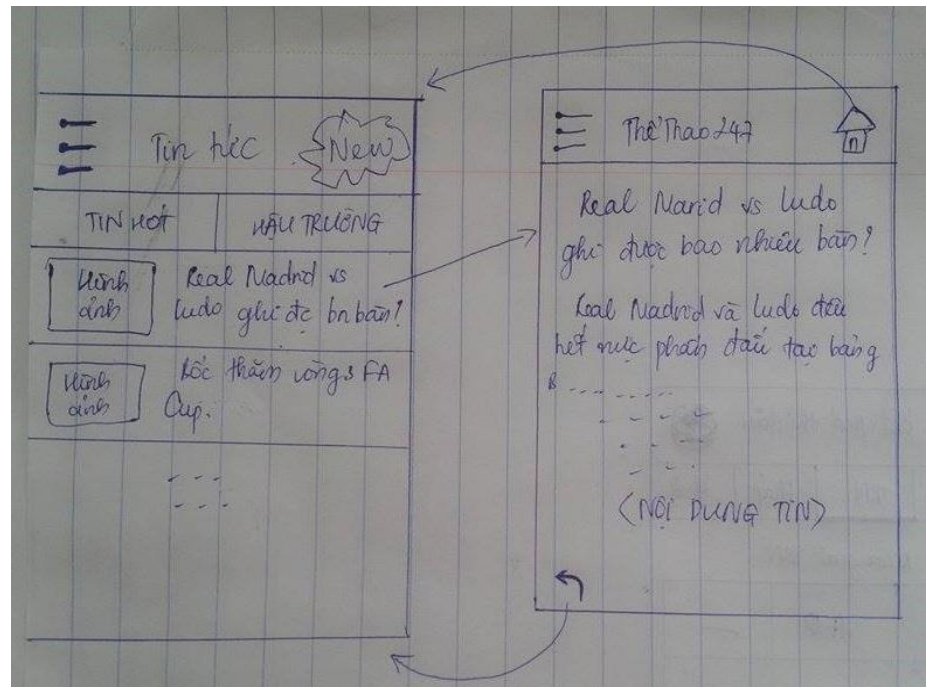
Trên màn hình, các chủ đề được sắp xếp trên thanh ngang gồm: hình ảnh, video, truyện cười... có liên quan đến bóng đá.

Màn hình mặc định hiển thị nội dung mục video.

Người dùng có thể lựa chọn chủ đề khác bằng cách click vào tên chủ đề muốn đọc. Ngay sau đó, hệ thống sẽ hiển thị kết quả lên màn hình.



f) Tin tức



- Chức năng Tin tức gồm 2 chủ đề chính: Tin hot và Hậu trường
- Màn hình mặc định hiển thị nội dung mục Tin hot, các tin tức được hiển thị dọc theo màn hình và có thanh cuộn dọc.
- Người dùng click chọn nội dung muốn đọc, hệ thống sẽ chuyển sang màn hình hiển thị kết quả.

4. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC:

<i>STT</i>	<i>Họ tên</i>	<i>Mã SV</i>	<i>Công việc</i>
1	Ngô Quang Đại (NT)	12020073	- Thiết kế cuối cùng
2	Vũ Văn Chiến	12020028	- Scenario storyboards
3	Đặng Văn Đoàn	12020089	- Phác thảo thiết kế sơ bộ - Thể hiện các phác thảo của các cửa sổ quan trọng - Giải thích các chức năng
4	Lê Khánh Chi	12020023	
5	Nguyễn Thị Thùy Dung	12020069	
6	Ngô Đức Dương	12020053	- Viết báo cáo

BÁO CÁO 05

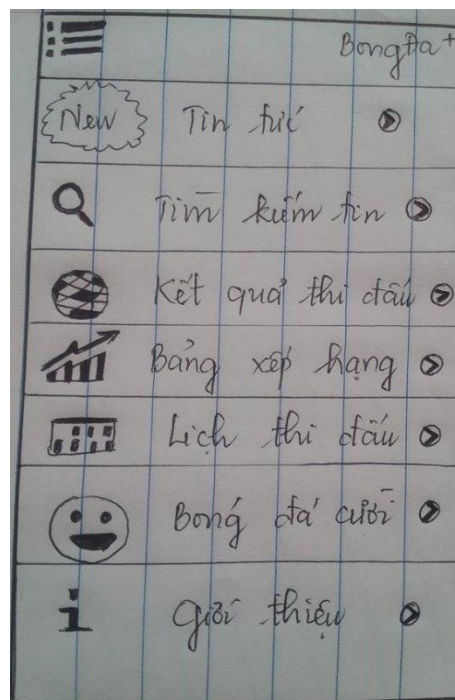
I. YÊU CẦU BÁO CÁO

1. Ảnh hoặc video về bản mẫu. Ảnh về các thành phần của bản mẫu.
2. Bản tóm tắt về ứng dụng các bạn giới thiệu cho người sử dụng
3. Mô tả các tác vụ (index card)
4. Ảnh minh họa việc kiểm thử với người dùng và mô tả (thời gian, địa điểm, phương pháp ...)
5. Báo cáo quan sát: các vấn đề về tính dễ dùng các bạn phát hiện từ quá trình kiểm thử và giải pháp. Mô tả xem người sử dụng đã làm gì. Các bạn cần thử với ít nhất 3 người dùng.
6. Kết quả từ phỏng vấn
7. Phân công công việc

II. NỘI DUNG BÁO CÁO

1) ẢNH VỀ CÁC THÀNH PHẦN CỦA BẢN MẪU

❖ Màn hình chính



❖ Màn hình tác vụ

Tìm kiếm

Bảng xếp hạng

Lịch thi đấu

Tin tức

2) BẢN TÓM TẮT VỀ ỨNG DỤNG CÁC BẠN GIỚI THIỆU CHO NGƯỜI SỬ DỤNG

Tên ứng dụng: *Bóng đá* +

Mục tiêu của ứng dụng:

Ngay chính cái tên của ứng dụng cũng đã nói lên tất cả : Bóng đá- môn thể thao được rất nhiều người trên thế giới yêu thích.

Bạn luôn mong muốn tìm kiếm những thông tin mới nhất về bóng đá?

Bạn đã từng gặp khó khăn trong việc theo dõi lịch thi đấu, các trận đấu của đội bóng mình yêu thích khi phải làm việc cả ngày?

Tất cả những vấn đề đó sẽ không còn đáng lo ngại nữa.

Với ứng dụng của chúng tôi, bạn sẽ được cập nhật liên tục thông tin về các giải đấu trong và ngoài nước, những tin tức mới nhất về bóng đá, xem kết quả thi đấu, lịch thi đấu, bảng xếp hạng,... ở bất cứ nơi đâu và bất cứ khi nào mà bạn muốn, chỉ cần có chiếc điện thoại di động thông minh của bạn ở bên cạnh.

Không chỉ có thế, với chức năng tìm kiếm nhanh, bạn có thể tìm kiếm bất cứ thông tin nào liên quan đến bóng đá, các thông tin tìm kiếm đa dạng về cầu thủ, giải bóng hay đội bóng nào đó... sẽ hiện ra trước mắt chỉ sau vài click trên màn hình điện thoại.

Sau những giờ làm việc căng thẳng, bạn còn có thể giải trí với ứng dụng thông qua những video, hình ảnh hài hước về bóng đá.

Bên cạnh đó, với thiết kế đẹp mắt, đơn giản, cách show thông tin dễ nhìn, ứng dụng sẽ mở ra trước mặt bạn bức tranh toàn cảnh về môn thể thao số 1 thế giới.

Giao diện chính của ứng dụng sẽ hiển thị 1 danh sách các tùy chọn với những icon đại diện và các chức năng chính của ứng dụng:

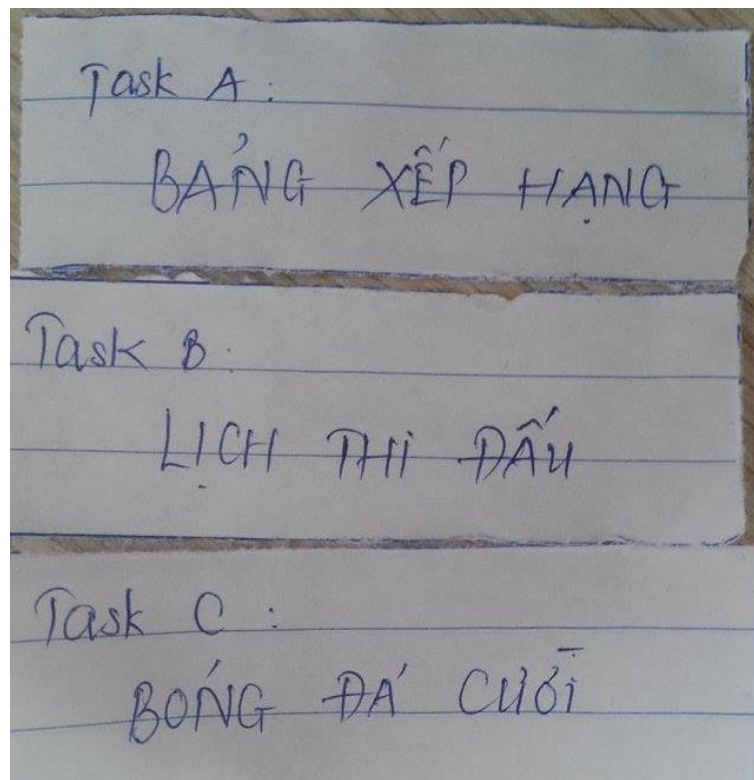
- + Lịch thi đấu
- + Kết quả thi đấu
- + Bảng xếp hạng
- + Tin tức
- + Bóng đá cười
- + Tìm kiếm

3. MÔ TẢ CÁC TÁC VỤ (INDEX CARD)

Chúng em thực hiện phỏng vấn 3 tác vụ là bóng đá cười, bảng xếp hạng, lịch thi đấu trên 3 đối tượng tại 1 bàn và dùng máy ảnh chụp lại cảnh làm việc. Cuộc phỏng vấn diễn ra từ 13h-16h.

Với mỗi tác vụ, chúng em giải thích cho người dùng về cách sử dụng, đảm bảo người dùng hiểu được

Cuối mỗi cuộc nói chuyện, chúng em sẽ hỏi ý kiến người dùng về tác vụ để có thể điều chỉnh



Người dùng :

- Người dùng 1: Anh Đỗ Văn Long

+ 20 tuổi, đang là sinh viên của đại học Công Nghệ - ĐHQG HN

+ Thích chơi bóng đá, yêu thích CLB Real Madrid.

+ Thường xuyên theo dõi các trận bóng của club mà anh yêu thích cũng như các trận đấu khác



- Người dùng 2: Anh Ngô Thái Phong

+ 26 tuổi, đang là nhân viên chăm sóc khách hàng của tổng đài Viettel

+ Thích xem bóng đá và chơi bóng đá nhưng lại không có nhiều thời gian để có thể theo dõi các trận đấu.



- Đối tượng 3 : Chị Vũ Việt Phương

+ 24 tuổi vừa mới được nhận là cộng tác viên cho một tờ báo thể thao.

+ Không yêu thích bóng đá nhưng cần thông tin để phục vụ việc viết báo



4) KIỂM THỬ TRÊN NGƯỜI DÙNG

Hỏi sự đồng ý: Chúng tôi đang tiến hành một khảo sát nhỏ về ứng dụng “ Bóng đá+” mà nhóm đang xây dựng. Đây là một khảo sát nhanh chóng sử dụng các phiên bản giấy của ứng dụng mà chúng tôi đang làm. Nếu các bạn không phiền thì các bạn có thể giúp chúng tôi thực hiện bài khảo sát nhỏ nho này. Sau đó xin vui lòng nói cho chúng tôi biết những gì bạn nghĩ về ứng dụng của chúng tôi như nó có những điểm nào tốt, những điểm nào chưa tốt, theo bạn nên thêm (hoặc bớt đi cái gì), đối với bạn ứng dụng của chúng tôi có dễ sử dụng không ?... Sự góp ý của các bạn sẽ giúp ứng dụng của chúng tôi hoàn thiện hơn, nếu các bạn cảm thấy cuộc khảo sát này vô vị thì có thể không tham gia hoặc dừng cuộc khảo sát lại bất cứ lúc nào

Mô tả ngắn gọn ứng dụng : ứng dụng của chúng tôi cung cấp cho bạn những thông tin hữu ích về bóng đá một cách nhanh chóng và chính xác. Bạn có thể đọc các tin tức liên quan đến bóng đá, xem kết quả các trận đấu, lịch thi đấu, bảng xếp hạng của các đội bóng, các giải đấu, địa điểm tổ chức, thời gian diễn ra trận đấu, số thẻ đỏ, thẻ vàng, hiệu số bàn thắng-thua...

(+) Anh Đỗ Văn Long đồng ý tham gia cuộc khảo sát

Thể hiện tác vụ : Đối với anh Đỗ Văn Long nhóm đưa cho anh yêu cầu về sử dụng tác vụ “*Lịch thi đấu*” , anh phải thao tác để tìm xem các thông tin liên quan đến các trận đấu diễn

ra hôm nay cả trong và ngoài nước như tên trận đấu, thời gian và địa điểm diễn ra trận đấu...Sau khi thực hiện xong phần yêu cầu mà nhóm đưa ra, nhóm đưa cho anh xem toàn bộ ứng dụng của nhóm để anh có thể nhận được những góp ý của anh .

Quan sát người sử dụng thực hiện tác vụ : Anh Long mặc dù là lần sử dụng đầu tiên nhưng dường như với anh việc sử dụng không hề khó khăn, chỉ sau 5 phút anh đã có thể sử dụng một cách thành thạo phần tác vụ mà nhóm đưa cho. Số lỗi anh mắc phải trong thời gian khảo sát là 1 lỗi. 3 tiếng sau nhóm hẹn gặp anh Long và đưa lại cho anh phần tác vụ lúc trước và nhờ anh thực hiện lại yêu cầu như lúc đầu. Anh Long vẫn thao tác một cách thuần thục và không còn mắc phải một lỗi nào.

Phỏng vấn :

- *Nhóm:* Bạn thấy ứng dụng của nhóm mình như thế nào ? Có dễ sử dụng với bạn không ?

+ *Anh Long :* Theo nhận xét của bản thân tôi thì ứng dụng của các bạn khá là dễ dùng, giao diện thân thiện, dễ hiểu. Tôi không mất quá nhiều thời gian để tôi có thể sử dụng thành thạo ứng dụng này

- *Nhóm :* Theo bạn ứng dụng của chúng tôi có nên cải tiến hoặc thay đổi cái gì không ?

+ *Anh Long :* Theo tôi thì nên bổ sung danh sách của các trận đấu hay trong ngày.

- *Nhóm :* Ứng dụng này có hỗ trợ gì cho bạn không ?

+ *Anh Long :* Dĩ nhiên là có rồi. Ứng dụng này rất hay, nó giúp tôi theo dõi thông tin các trận đấu một cách cụ thể, chi tiết. Tôi có thể xem lịch thi đấu, kết quả trận đấu, bảng xếp hạng ... mà không cần thao tác nhiều. Ngoài ra tôi còn có thể giải trí bằng các câu chuyện, video, hình ảnh hài hước của phần bóng đá cười . Giao diện ứng dụng của các bạn rất thân thiện, nó khá dễ dùng nữa .

- *Nhóm :* Nếu ứng dụng của chúng tôi ra mắt anh sẽ dùng nó chứ ?

+ *Anh Long :* Vâng, chắc chắn tôi sẽ dùng ứng dụng của các bạn .

Cảm ơn anh đã đồng ý tham gia cuộc khảo sát của chúng tôi !

(+) Anh Ngô Thái Phong đồng ý tham gia cuộc phỏng vấn của nhóm

Thể hiện tác vụ : Đối với anh Ngô Thái Phong nhóm đưa cho anh yêu cầu về sử dụng tác vụ “*Bóng đá cười*” ,anh thao tác để xem các video hoặc hình ảnh hài hước liên quan đến bóng đá...

Quan sát người sử dụng thực hiện tác vụ : Anh Phong không gặp khó khăn trong việc thực hiện tác vụ .Số lỗi anh mắc phải trong thời gian khảo sát là 1 lỗi.

Phỏng vấn :

- Nhóm : Bạn thấy ứng dụng của nhóm mình như thế nào? Có dễ sử dụng với bạn không?
 - + Anh Long : Theo nhận xét của bản thân tôi thì ứng dụng của các bạn khá là dễ dùng, tôi có thể thao tác dễ dàng.
 - Nhóm : Theo bạn ứng dụng của chúng tôi có nên cải tiến hoặc thay đổi cái gì không ?
 - + Anh Long : Theo tôi thì nên bổ sung thêm các tùy chọn để tăng tính giải trí hoặc tìm những nội dung chất lượng,...
 - Nhóm : Ứng dụng này có hỗ trợ gì cho bạn không ?
 - Anh Long : Ứng dụng đã giúp tôi giải trí bằng các câu chuyện,video,hình ảnh hài hước của phần bóng đá cười .Sau những giờ làm việc căng thẳng thì đó quả là điều tuyệt vời
 - Nhóm : Nếu ứng dụng của chúng tôi ra mắt anh sẽ dùng nó chứ ?
 - + Anh Phong : Vâng, tôi sẽ dùng ứng dụng của các bạn .
- Cảm ơn anh đã đồng ý tham gia cuộc khảo sát của chúng tôi.

(+) Chị Vũ Việt Phương đồng ý tham gia cuộc phỏng vấn của nhóm

Thể hiện tác vụ :Đối với chị Phương nhóm đưa cho chị yêu cầu về sử dụng tác vụ“ Bảng xếp hạng “, chị cần phải thao tác tìm kiếm những thông tin cần thiết để viết bài về trận đấu của MU và ManCity cho tờ báo của mình .

Quan sát người sử dụng thực hiện tác vụ :Chị Phương có vẻ khá lóng ngóng,khó khăn trong việc sử dụng.Ban đầu chị vẫn chưa hiểu rõ mình nên làm thế nào để tìm kiếm các thông tin liên quan đến các trận đấu đã diễn ra như cho bài báo một cách nhanh nhất có thể,nên vào mục tin tức hay là mục kết quả trận đấu,bảng xếp hạng.Chị phân vân không rõ mình nên gõ nội dung tìm kiếm vào ô tìm kiếm trước hay nên chọn cách làm là lọc nội dung trước rồi tìm kiếm sau.Khá lâu sau chị mới có thể tìm cho mình những thông tin cần thiết.Trong thời gian 20’ số lỗi chị Phương mắc phải là 10 lỗi.Sau 3 tiếng nhóm gặp lại chị Phương và nhờ chị thực hiện

lại tác vụ lúc đầu nhóm đưa cho. Số lỗi của chị mắc phải đã giảm đi một nửa chỉ còn lại 5 lỗi nhưng vẫn còn khá lúng túng khi sử dụng

Phỏng vấn :

- Nhóm : Theo cảm nhận của riêng chị ,chị thấy ứng dụng này của nhóm thế nào ạ.Nó có làm khó chị không ?

+ Chị Phương : Ứng dụng này với tôi có phần hơi khó sử dụng,nó làm tôi lóng ngóng và mất khá nhiều thời gian để tìm tòi xem mình nên làm như thế nào sẽ tìm kiếm được thông tin nhanh nhất.Lúc đầu tôi bị lúng túng giữa việc nên nhập nội dung tìm kiếm vào ô tìm kiếm và bỏ qua bước lọc nội dung hay lọc nội dung rồi sau đó mới tìm kiếm,hay sẽ kết hợp cả hai.Tôi không biết mình nên chọn cách nào cho nhanh nhất

- Nhóm : Theo chị nhóm chúng tôi nên cải tiến gì để phần tác vụ này có thể sử dụng dễ dàng hơn đối với chị và những người khác ?

+ Chị Phương : Tôi nghĩ các bạn nên thiết kế phần tìm kiếm thông tin chia thành 2 hướng: đối với những người am hiểu thì không cần thêm tùy chọn tìm kiếm, còn với những người như tôi thì nên thêm chức năng tìm kiếm nâng cao với tùy chọn tìm kiếm, hỗ trợ tìm kiếm.

- Nhóm : Ứng dụng của chúng tôi có giúp ích cho chị được nhiều không (nếu như nó ra mắt vào thời gian tới) ?

+ Chị Phương : Tôi làm cộng tác viên cho tờ báo thể thao,dĩ nhiên những ứng dụng như thế này sẽ giúp ích cho tôi rất nhiều trong việc tìm kiếm thông tin về các trận đấu,cầu thủ..giúp cho nội dung bài viết của tôi phong phú hơn.Tuy nhiên với tôi nó có một số chỗ hơi khó sử dụng như cái tác vụ tìm kiếm nhanh mà các bạn đưa.Nó làm tôi phân vân giữa việc nhập nội dung cần tìm vào ô tìm kiếm trước hay lọc thông tin tìm kiếm trước..Nói chung tôi không hài lòng lắm về tác vụ này

- Nhóm : Nếu ứng dụng của chúng tôi ra mắt chị chắc chắn sẽ sử dụng nó chứ ?

+ Chị Phương : Cũng còn tùy vào việc cải tiến ứng dụng của các bạn,vì còn một số chỗ khá khó thực hiện nó sẽ làm tôi mất nhiều thời gian .

5) PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

<i>STT</i>	<i>Họ tên</i>	<i>Công việc</i>
1	Ngô Quang Đại (NT)	<ul style="list-style-type: none">- Ảnh bản mẫu- Tóm tắt ứng dụng cho người sử dụng- Mô tả tác vụ
2	Ngô Đức Dương	
3	Đặng Văn Đoàn	
4	Lê Khánh Chi	<ul style="list-style-type: none">- Kiểm thử với người dùng- Phỏng vấn trực tiếp, làm việc với người dùng- Viết báo cáo
5	Vũ Văn Chiến	
6	Nguyễn Thị Thùy Dung	

BÁO CÁO 06

I. YÊU CẦU BÁO CÁO

1. Source code để chạy ứng dụng và các mô tả về cài đặt.
2. Tóm tắt (từ BTL_P5) bao gồm các thông tin các bạn đưa cho người dùng về bản mẫu trên giấy mô tả mục đích ứng dụng và các thông tin cơ bản.
3. Phân tích yêu cầu người sử dụng, phân tích tác vụ và kịch bản (từ BTL_P2)
4. Phân công công việc.

II. NỘI DUNG BÁO CÁO

1. MÔ TẢ VỀ CÀI ĐẶT

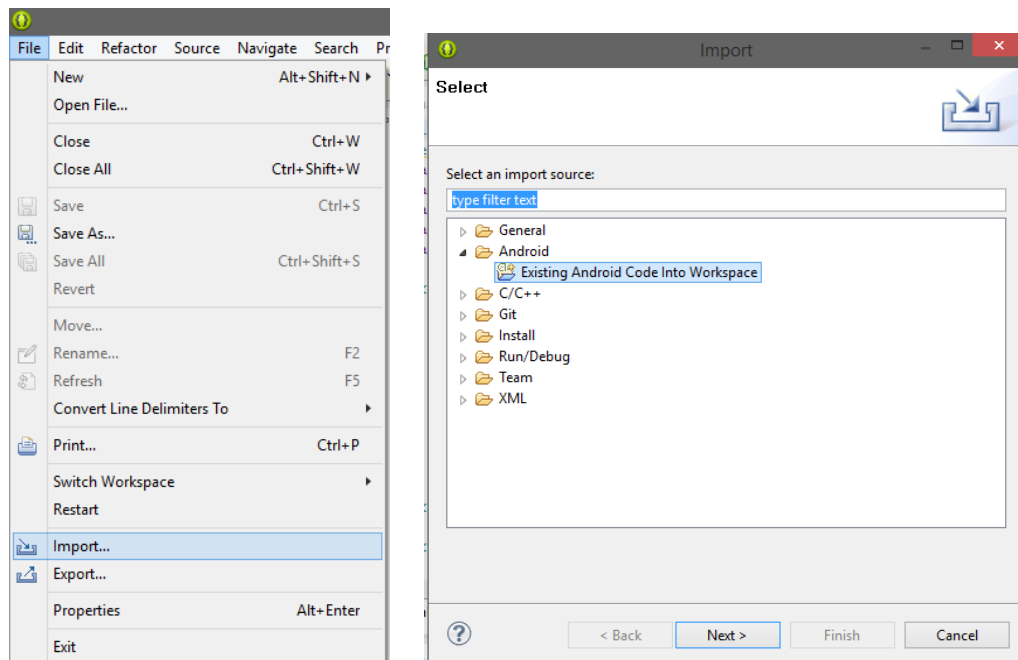
- Đối với bài tập này, chúng em sử dụng Eclipse tích hợp SDK Manager để Code và dùng máy ảo Genymotion để chạy ứng dụng trên PC.

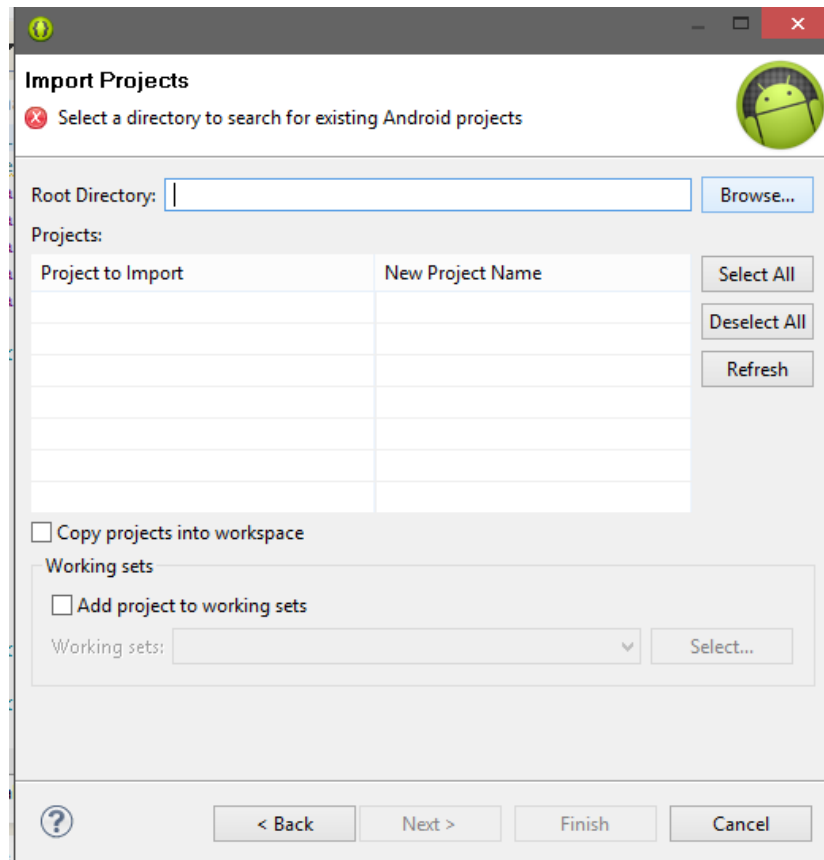
- Cách cài đặt:

B1: Mở Eclipse lên sau đó Import SourceCode vào Eclipse.

Chọn File->Import->Android->Exits...

Browse tới thư mục chứa SourceCode->Finish.

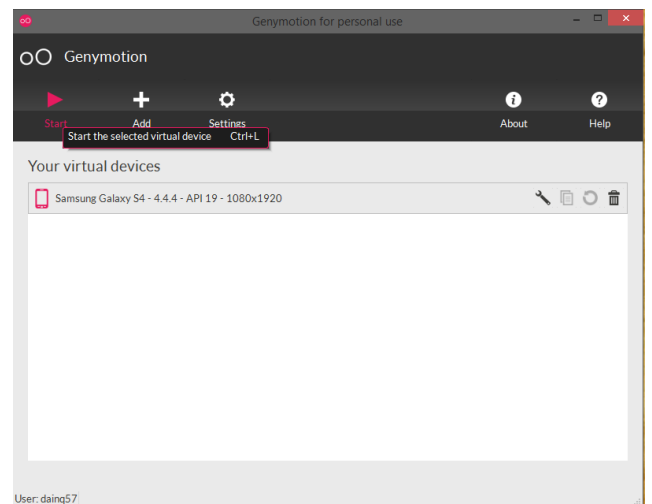
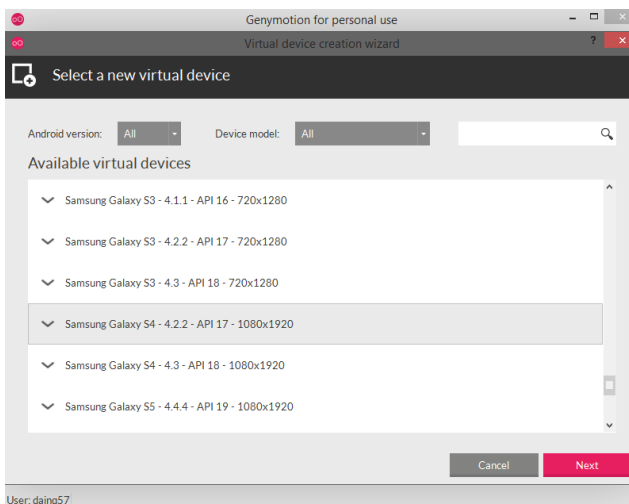




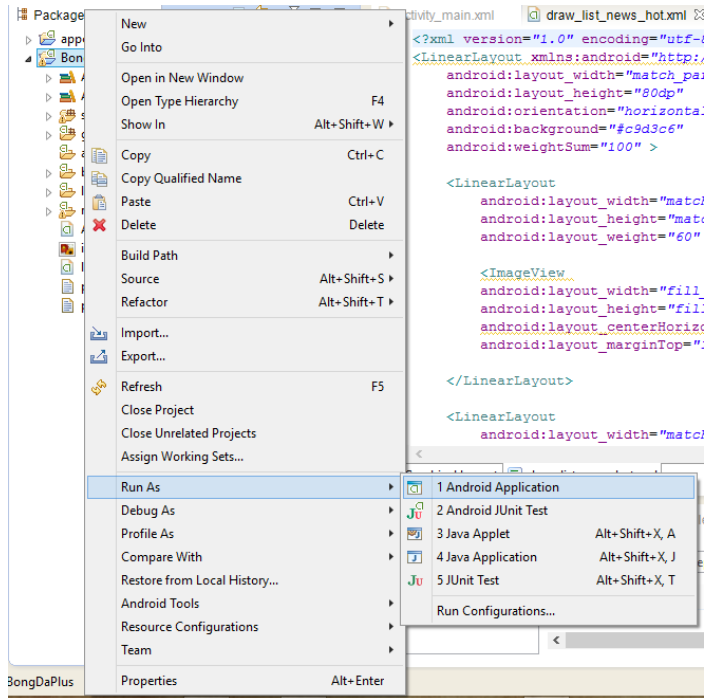
B2: Sau khi đã import thành công SourceCode ta chạy thử trên máy ảo như sau:

Khởi động Genymotion->tạo máy ảo Galaxy S4 như hình

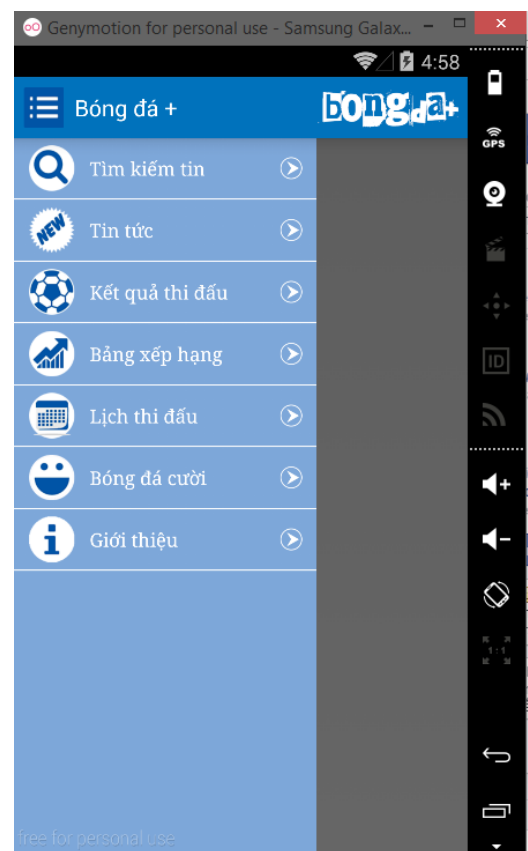
Chạy máy ảo đó.



B3: Chạy ứng dụng với Genymotion:
Chuột phải vào project BongDaPlus -
> Run as -> Java Application-> chọn
genymotion.



Sẽ hiện ra màn hình chạy ứng dụng trên máy ảo:



2. TÓM TẮT CÁC THÔNG TIN CHO NGƯỜI SỬ DỤNG:

Bản tóm tắt về ứng dụng giới thiệu cho người sử dụng:

Tên ứng dụng: Bóng đá +

Mục tiêu của ứng dụng:

Ngay chính cái tên của ứng dụng cũng đã nói lên tất cả : Bóng đá- môn thể thao được rất nhiều người trên thế giới yêu thích.

Bạn luôn mong muốn tìm kiếm những thông tin mới nhất về bóng đá?

Bạn đã từng gặp khó khăn trong việc theo dõi lịch thi đấu, các trận đấu của đội bóng mình yêu thích khi phải làm việc cả ngày?

Tất cả những vấn đề đó sẽ không còn đáng lo ngại nữa.

Với ứng dụng của chúng tôi, bạn sẽ được cập nhật liên tục thông tin về các giải đấu trong và ngoài nước, những tin tức mới nhất về bóng đá, xem kết quả thi đấu, lịch thi đấu, bảng xếp hạng,... ở bất cứ nơi đâu và bất cứ khi nào mà bạn muốn, chỉ cần có chiếc điện thoại di động thông minh của bạn ở bên cạnh.

Không chỉ có thế, với chức năng tìm kiếm nhanh, bạn có thể tìm kiếm bất cứ thông tin nào liên quan đến bóng đá, các thông tin tìm kiếm đa dạng về cầu thủ, giải bóng hay đội bóng nào đó... sẽ hiện ra trước mắt chỉ sau vài click trên màn hình điện thoại.

Sau những giờ làm việc căng thẳng, bạn còn có thể giải trí với ứng dụng thông qua những video, hình ảnh hài hước về bóng đá.

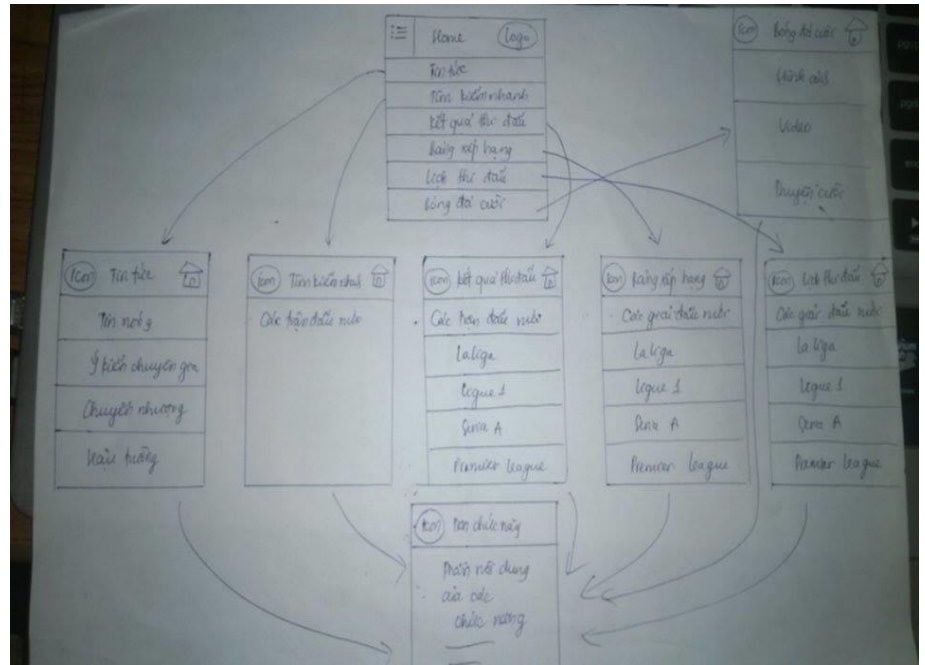
Bên cạnh đó, với thiết kế đẹp mắt, đơn giản, cách show thông tin dễ nhìn, ứng dụng sẽ mở ra trước mặt bạn bức tranh toàn cảnh về môn thể thao số 1 thế giới.

Giao diện chính của ứng dụng sẽ hiển thị 1 danh sách các tùy chọn với những icon đại diện và các chức năng chính của ứng dụng:

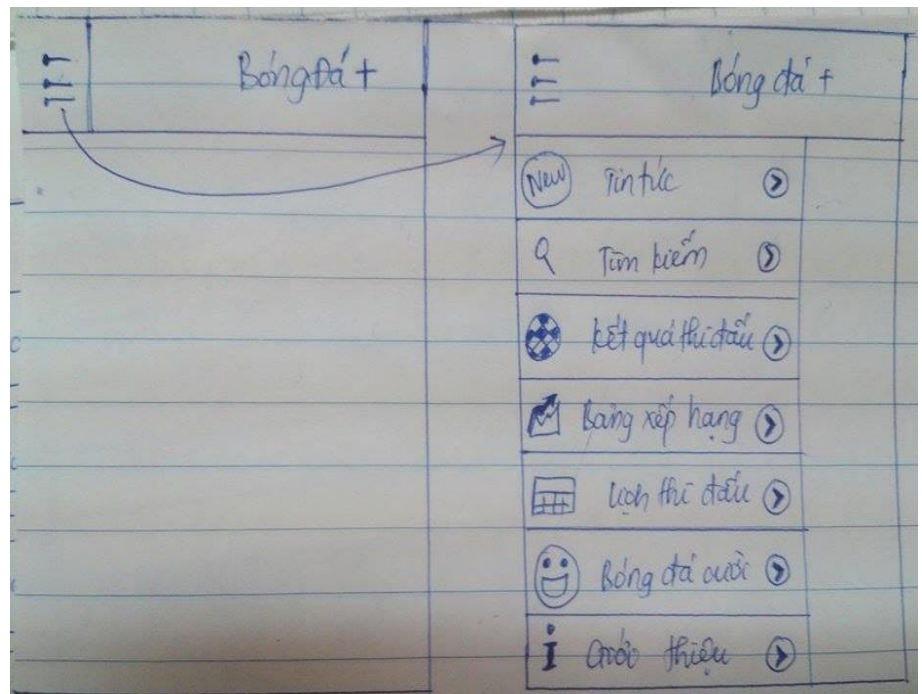
- + Lịch thi đấu
- + Kết quả thi đấu
- + Bảng xếp hạng
- + Tin tức
- + Bóng đá cười
- + Tìm kiếm tin

Các bản mẫu trên giấy:

Bản mẫu tổng thể:

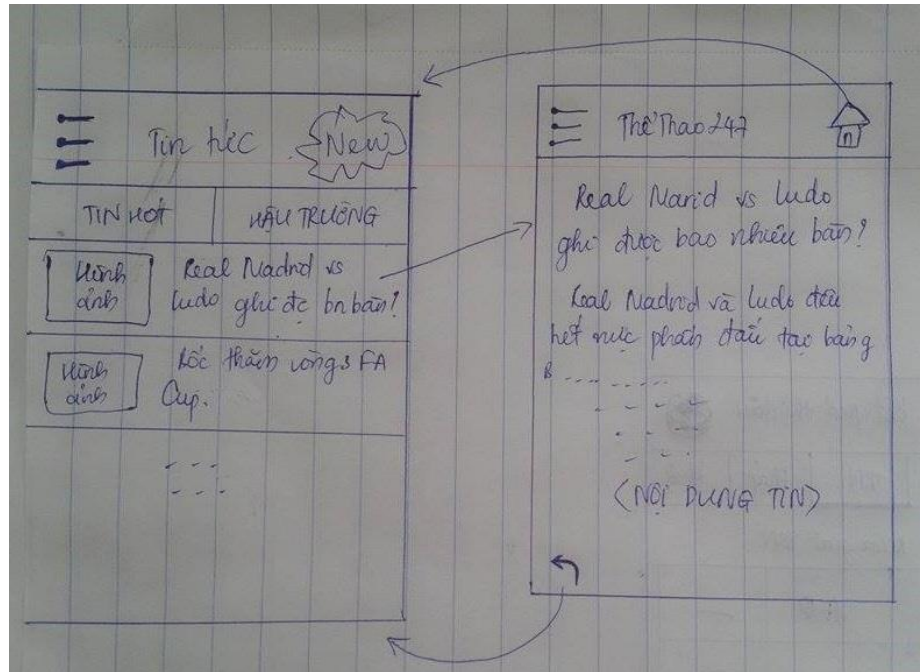


Giao diện màn hình
chính hiển thị dạng
Navigation Drawer-
Sliding:



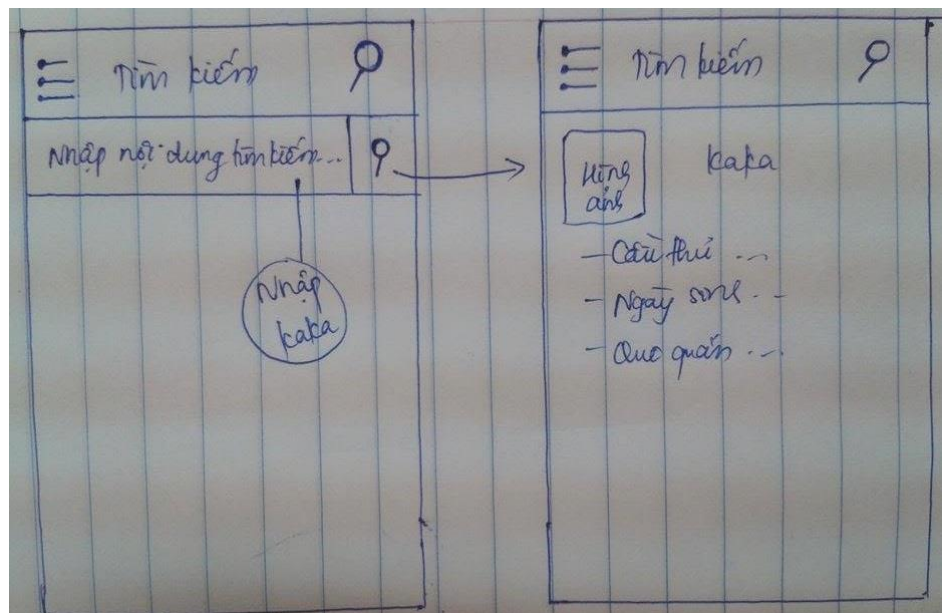
+ Từ giao diện tổng thể có thể thấy các chức năng chính của hệ thống là:

g. Tin tức



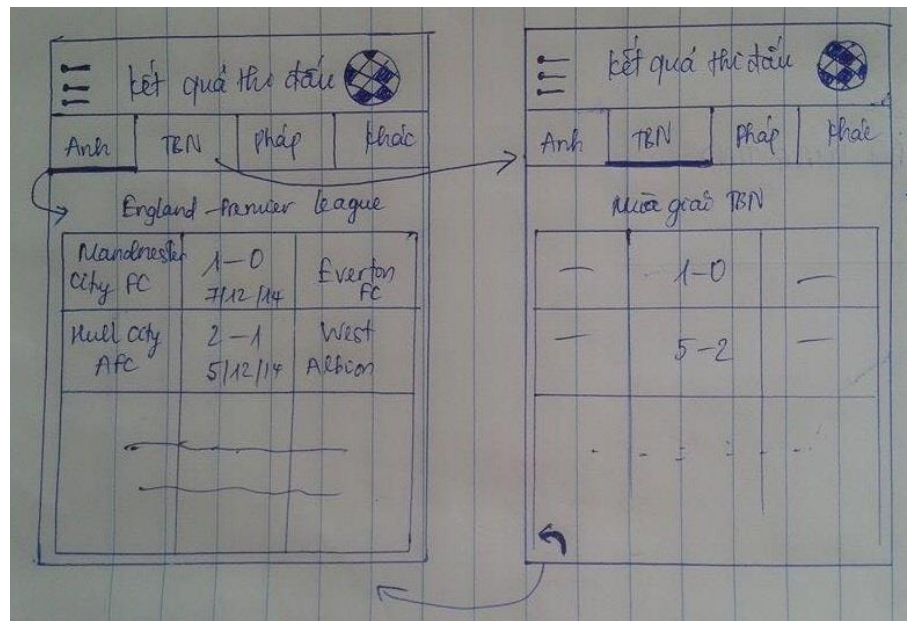
- Gồm các mục thông tin chính là: Tin hot, Hậu trường.
- Màn hình mặc định hiển thị nội dung mục Tin hot, các tin tức được hiển thị dọc theo màn hình và có thanh cuộn dọc.
- Người dùng click chọn nội dung muốn đọc, hệ thống sẽ chuyển sang màn hình hiển thị kết quả

h. Tìm kiếm



Người dùng nhập nội dung tìm kiếm vào thanh tìm kiếm và nhấp nút tìm kiếm, sau đó hệ thống sẽ trả về nội dung mà người dùng muốn.

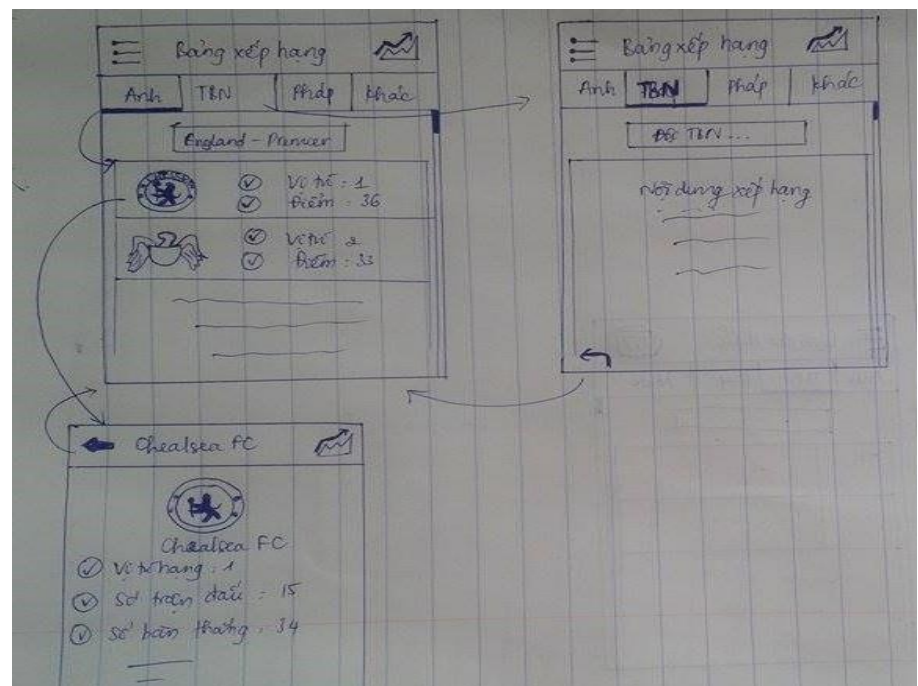
i. Kết quả thi đấu



Kết quả thi đấu được chia theo các mục theo tên nước như: Anh, TBN(Tây Ban Nha), Pháp, Khác....

- Kết quả hiển thị trên màn hình mặc định là kết quả theo mục Anh, người dùng muốn theo dõi kết quả khác chỉ cần click vào tên nước trên các mục và chờ đợi kết quả.

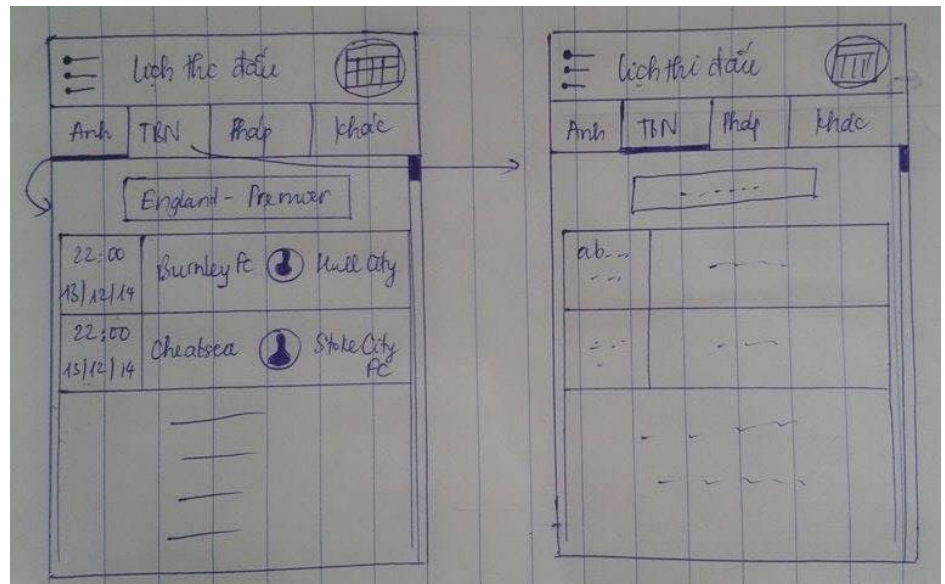
j. Bảng xếp hạng



Bảng xếp hạng được chia theo các mục theo tên nước như: Anh, TBN(Tây Ban Nha), Pháp, Khác....

- Bảng xếp hạng hiển thị trên màn hình mặc định là bảng xếp hạng theo mục Anh, người dùng muốn theo dõi bảng xếp hạng khác chỉ cần click vào tên nước trên các mục và chờ đợi kết quả.

k. Lịch thi đấu

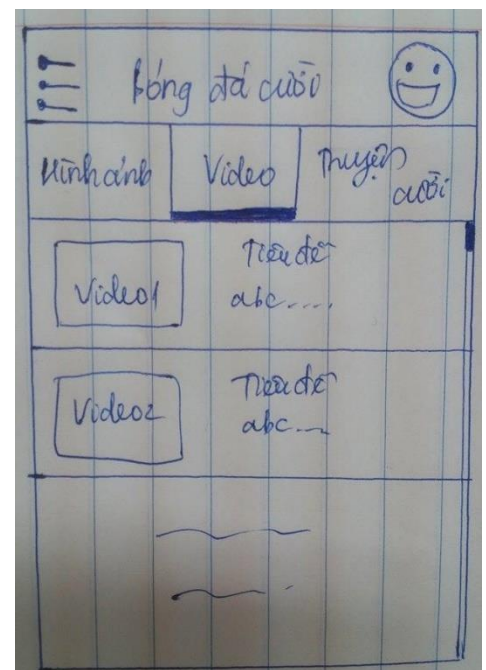


Lịch thi đấu hiển thị trên màn hình mặc định là lịch thi đấu theo mục Anh, người dùng muốn theo dõi kết quả khác chỉ cần click vào tên nước trên các mục và chờ đợi kết quả.

l. Bóng đá cười

Gồm các mục tin về :

- + Hình ảnh
- + Video
- + Truyện cười.
- Kết quả hiển thị trên màn hình mặc định là kết quả theo mục Video, người dùng muốn đọc thông tin theo mục khác chỉ cần click chọn và chờ đợi kết quả hiển thị trên màn hình.



3. NỘI DUNG PHÂN TÍCH YÊU CẦU:

- Phân tích yêu cầu người sử dụng:

Chia ra hai đối tượng người dùng chính cho ứng dụng này:

Với mỗi loại đối tượng, chúng em khảo sát trên những người cụ thể sau:

- *Những người đam mê, yêu thích và muốn cập nhật tin tức về bóng đá. (lớp người sử dụng chính mà nhóm hướng đến)*
- ĐT1: Anh Đỗ Văn Long, 19 tuổi, đang là sinh viên, thích chơi bóng đá, yêu thích CLB Real Madrid.
- ĐT2: Anh Ngô Thái Phong, 26 tuổi, đang là nhân viên văn phòng, thích xem bóng đá và chơi bóng đá nhưng lại không có nhiều thời gian để có thể theo dõi các trận đấu.
- ĐT3: Anh Nguyễn Văn Dương, 22 tuổi, đang là sinh viên, ngoài việc học anh còn đang đi làm thêm nên không thể xem các trận đấu một cách chi tiết.
- ⇒ Nhóm người dùng này có hiểu biết nhiều về bóng đá, cần cung cấp các thông tin một cách chính xác và thông tin cần phong phú, đa dạng. Họ sử dụng nhiều những sản phẩm công nghệ, vì thế giao diện cần bắt mắt, thu hút và gây được ấn tượng.
- *Những người cần thông tin về bóng đá phục vụ cho công việc cá nhân.*
- ĐT4: Chị Vũ Việt Phương, 24 tuổi, đang là cộng tác viên cho một tờ báo thể thao.
- ⇒ Nhóm người này không yêu thích bóng đá nhưng cần tìm hiểu thông tin chọn lọc, chính xác nên yêu cầu giao diện dễ sử dụng, dễ tổng hợp và tìm kiếm thông tin theo nhu cầu.
- Phân tích tác vụ và kịch bản:

MÔ TẢ TÁC VỤ

- *Tìm kiếm tin:*
- Mục tiêu: tìm kiếm tất cả thông tin về 1 đội bóng, 1 cầu thủ, 1 giải đấu
- Ngoại lệ: Chức năng không tìm thấy thông tin cần tìm.
- Các ràng buộc: Ô tìm kiếm không được để trống, thông tin tìm kiếm phải tồn tại và đã được cập nhật.
- Tần suất sử dụng: bình thường, thường chỉ hữu dụng với những người cần tìm kiếm thông tin cụ thể về 1 đối tượng

- *Lịch thi đấu:*

- Mục tiêu: cập nhật thời gian, địa điểm của các trận đấu
- Tiền điều kiện: Trận đấu đó sắp diễn ra
- Tác vụ con: + Lịch thi đấu trong ngày
+ Lịch thi đấu của cả giải đấu
- Ràng buộc: Mỗi trận đấu chỉ có 1 thời gian chính xác, 1 địa điểm cố định
- Tần suất: Nhiều

- *Bảng xếp hạng*

- Mục tiêu: cập nhật thứ tự xếp hạng của các đội bóng, điểm số, hiệu số bàn thắng
- Tiền điều kiện: Giải đấu được tổ chức, với đủ số đội tham gia
- Tác vụ con: Chia thành bảng xếp hạng của mỗi giải đấu
- Ràng buộc: Mỗi giải đấu chỉ có 1 bảng xếp hạng, số đội trong bảng xếp hạng phải bằng số đội tham gia và không được thay đổi trong cả giải đấu.
- Ngoại lệ: Trận đấu vừa kết thúc hoặc chưa kết thúc, chưa kịp cập nhật bảng xếp hạng
- Tần suất: Nhiều

- *Bóng đá cười*

- Mục tiêu: giải trí với bóng đá
- Tiền điều kiện: có hình ảnh, video hài hước
- Tác vụ con: + Hình ảnh hài hước
+ Video hài hước
+ Những câu chuyện hài.
- Ràng buộc: hình ảnh, video hài hước phải liên quan đến bóng đá.
- Ngoại lệ: hình ảnh, video không liên quan đến bóng đá
- Tần suất: Bình thường

- *Tin tức*

- Mục tiêu: cập nhật những tin tức mới nhất về bóng đá
- Tiền điều kiện: có bài viết

- Tác vụ con: + Tin nóng
 - + Ý kiến chuyên gia
 - + Hậu trường
- Ràng buộc: tin tức phải chính xác, liên quan đến bóng đá
- Ngoại lệ: tin tức không liên quan đến bóng đá, chưa cập nhật tin tức mới
- Tần suất: Đây là chức năng chính của ứng dụng, được sử dụng thường xuyên
- *Kết quả thi đấu*
 - Mục tiêu: cập nhật kết quả thi đấu của các trận đấu, tỉ số, thẻ vàng, thẻ đỏ...
 - Tiền điều kiện: Trận đấu đã diễn ra xong và có kết quả thắng, hòa hoặc thua
 - Tác vụ con: Kết quả thi đấu của từng trận trong từng giải
 - Ràng buộc: kết quả chính xác so với thực tế
 - Ngoại lệ: trận đấu bị hủy
 - Tần suất: Nhiều

KỊCH BẢN TÁC VỤ

• *Tìm kiếm tin:*

Anh Đỗ Văn Long cần tìm hiểu CLB R.Marid về các thông tin như: cầu thủ, các vụ chuyển nhượng, lịch sử CLB... cũng như kết quả các trận đấu gần đây của CLB. Nếu giao diện hiển thị tất cả các bài đăng về tất cả các mục thì anh sẽ mất nhiều thời gian để tìm ra thông tin mình muốn đọc.

Chức năng tìm kiếm tin này sẽ giải quyết vấn đề này.

• *Kết quả thi đấu*

Tất cả người dùng đều muốn cập nhật kết quả thi đấu một cách chính xác, nhanh chóng nhưng phải phân chia rõ ràng các giải đấu để dễ dàng cho việc tìm kiếm.

Chức năng này sẽ cung cấp thông tin đáp ứng nhu cầu như vậy.

• *Bảng xếp hạng*

Anh Ngô Thái Phong do không theo dõi được các trận đấu một cách thường xuyên, anh chỉ có thể xem các bản tin kết quả nên muốn biết đội bóng mình yêu thích đang có thứ hạng

như thế nào ở giải đấu của đội bóng đó. Và anh sẽ không thể biết được vị trí, số điểm của đội bóng nếu chỉ nhìn vào kết quả từ các trận đấu.

Chức năng này sẽ giúp anh nhanh chóng cập nhật thông tin mà anh mong muốn.

- *Lịch thi đấu:*

Anh Đỗ Văn Long thường xuyên theo dõi trận đấu của đội bóng anh yêu thích cũng như những trận đấu hấp dẫn nhưng do cần bố trí thời gian cho việc học tập nên anh cần biết chính xác lịch thi đấu để sắp xếp thời gian hợp lý có thể xem mà vẫn đảm bảo được việc học tập của mình.

Chức năng xem lịch thi đấu sẽ rất cần thiết và hữu ích.

- *Tin tức:*

Anh Nguyễn Văn Dương, do không có nhiều thời gian để xem và theo dõi các trận đấu vì thế anh muốn đọc những tin tức mới nhất.

Mục tin tức sẽ cung cấp thông tin nhanh chóng, phân loại giúp anh tiện theo dõi hơn.

- *Bóng đá cười:*

Anh Ngô Thái Phong, ngoài việc theo dõi tin tức cập nhật, anh Phong còn có nhu cầu giải trí sau những lúc làm việc, do đam mê bóng đá nên anh cũng thường tìm kiếm những tranh vui, video hài hước về bóng đá để xem.

Chức năng này sẽ rất hữu dụng cho anh trong trường hợp này.

4. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC:

STT	Họ tên	Mã SV	Công việc
1	Ngô Quang Đại (NT)	12020073	- Mô tả cài đặt - Tổng hợp bài
2	Vũ Văn Chiến	12020028	- Tóm tắt báo cáo từ BTL_5 - Phân tích yêu cầu người sử dụng, tác vụ, kịch bản.
3	Nguyễn Thị Thùy Dung	12020089	
4	Lê Khánh Chi	12020023	
5	Ngô Đức Dương	12020069	- Source Code
6	Đặng Văn Đoàn	12020053	

BÁO CÁO 07

I. YÊU CẦU BÁO CÁO

1. *Source code của ứng dụng được chỉnh sửa*
2. *Một báo cáo về ý kiến chuyên gia và mô tả bạn chỉnh sửa như thế nào dựa trên các góp ý đó.*
3. *Phân công công việc*

II. NỘI DUNG BÁO CÁO

1. Ý KIẾN CHUYÊN GIA

1) Hoàng Dương (nhóm 10)

+ Các ảnh dụ các bạn chọn khá phù hợp, nhìn vào là mình có thể nhận ra tác dụng của tác vụ ngay.

+ Lúc đầu vào ứng dụng thì màn hình chính nhìn còn trống chỉ có mỗi tên ứng dụng là “ Bongda+ “ và nút tùy chọn, mình nghĩ nên cho thêm các hình ảnh như kiểu hình nền cho ứng dụng chẳng hạn để nhìn nó đẹp hơn, không quá trống.

⇒ Đánh giá mức độ: quan trọng

+ Tin tức cập nhật còn ít => Nên tìm cách liên kết CSDL một cách trực tiếp để có thể lấy được nhiều tin tức hơn cập nhật tin tức thường xuyên hơn.

⇒ Đánh giá: nhất thiết phải thay đổi.

+ Màu của chữ bên trên thanh khi được chọn vào bị tối màu trùng màu với màu nền của thanh tiêu đề, mình nghĩ nên chọn lại màu khác cho nổi bật hơn.

⇒ Đánh giá: quan trọng

2) Nguyễn Hải Đăng (Nhóm 10)

+ Đã có thanh cuộn để có thể xem được những trang có thông tin dài.

+ Theo mình thì ở giao diện của từng tác vụ, các bạn vẫn nên cho nút “menu” lựa chọn để dễ dàng thực hiện việc chuyển giữa các tác vụ hơn là chỉ để icon của tác vụ như hiện tại.

⇒ Đánh giá: quan trọng

+ Các tab của nhóm bạn còn chèn lên nhau, chưa nằm gọn trong một màn hình nên việc nhìn khó khăn, mình nghĩ nên chỉnh lại để cho các tab được nằm trong cùng một màn hình như thế việc xem cũng như chọn sẽ dễ hơn.

⇒ Đánh giá: quan trọng

+ Các tab và thanh trên cùng nên để cùng màu để giao diện không bị quá nhiều màu trong một màn hình, mình nghĩ không cần phải phân biệt rõ ra như vậy

⇒ Đánh giá: nhỏ

2.MÔ TẢ CHỈNH SỬA

Theo nhận xét của các bạn cùng lớp thì chúng em đã tiến hành cải tiến theo nhận xét của các bạn như sau:

1) Theo ý kiến của Hoàng Dương:

+ Màn hình lúc mới vào ngoài tên ứng dụng và nút tùy chọn, đã để màn hình tin tức làm màn hình mặc định => không bị trống màn hình lúc mới vào.

+ Tin tức thay vì được đóng gói dạng XML thì đã liên kết được CSDL online, nên việc cập nhật tin tức mới đã được thực hiện, giao diện hiển thị thông tin thể thao từ các trang web online dạng mobile.

+ Màu chữ của các thanh đã được thay đổi màu, khi nhấn chọn đã không bị khó nhìn. Danh sách tin tức được để dạng nền trắng, chữ đen nên dễ nhìn, dễ đọc hơn.

2) Theo nhận xét của Nguyễn Hải Đăng.

+ Giao diện đã được tối ưu theo thiết kế đưa ra, màn hình từ các tác vụ đã được bổ sung nút menu để thực hiện việc chuyển giữa các tác vụ một cách thuận tiện hơn.

+ Các tab không còn bị chèn lên nhau hay lấn sang 2 màn hình, đã nằm gọn trong 1 màn hình và dễ dàng chuyển giữa các tab bằng thao tác trượt sang trái hoặc phải.

+ Màu thanh trên và tab vẫn giữ nguyên, vì theo ý kiến của nhóm là nên phân biệt rõ ràng hai phần đó với nhau.

3. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

- Cả nhóm cùng thảo luận đánh giá nhận xét của các chuyên gia và đưa ra các ý kiến để thay đổi giao diện, cấu trúc cho phù hợp.

<i>STT</i>	<i>Họ tên</i>	<i>Công việc</i>
1	Ngô Quang Đại (NT)	- Chỉnh sửa giao diện phù hợp với yêu cầu thay đổi
2	Vũ Văn Chiến	- Thu thập, đánh giá mức độ nhận xét - Viết báo cáo
3	Nguyễn Thị Thùy Dung	
4	Lê Khánh Chi	
5	Ngô Đức Dương	- Chỉnh sửa sourceCode theo thay đổi giao diện
6	Đặng Văn Đoàn	- Khắc phục các lỗi liên kết CSDL

BÁO CÁO 08

I. YÊU CẦU BÁO CÁO

1. *Source code của ứng dụng được chỉnh sửa*
2. *Một báo cáo về ý kiến người dùng và mô tả bạn chỉnh sửa như thế nào dựa trên các góp ý đó.*
3. *Phân công công việc*

II. NỘI DUNG BÁO CÁO

1. SOURCE CODE CỦA ỨNG DỤNG ĐƯỢC CHỈNH SỬA

File sourceCode kèm theo.

2. KIỂM THỬ VỚI NGƯỜI DÙNG

a) Đặt câu hỏi:

Bạn nghĩ gì về tính dễ dùng và các chức năng của ứng dụng?

b) Quá trình kiểm thử

- Trước hết, nhóm cung cấp mô tả ngắn gọn về ứng dụng và giới thiệu về 3 tác vụ gồm: Tin tức, Lịch thi đấu, Bảng xếp hạng.
- Cung cấp mỗi tác vụ tại một thời điểm và cho người dùng sử dụng các tác vụ. Nhóm không hướng dẫn người dùng về cách sử dụng ứng dụng nếu người dùng không yêu cầu.

Một thành viên trong nhóm quản lý quá trình kiểm thử này trong khi những người khác ngồi quan sát và ghi lại kết quả.

c) Kết quả thu được:

Bạn Chu Hải Đăng (nhóm 10)

+ Ưu điểm:

- Ứng dụng của các bạn có giao diện đơn giản, dễ hiểu.
- Vì vậy mà bạn có thể dễ dàng sử dụng, không cần hỗ trợ gì từ nhóm

+ Nhược điểm:

- Khi lựa chọn tác vụ xem Lịch thi đấu, dữ liệu hiển thị không ổn định, lúc có lúc không.


- ⇒ Đánh giá mức độ: nhất thiết phải thay đổi.
- Theo bạn Đăng, dữ liệu hiển thị các lịch thi đấu quá dài.
Bạn góp ý nhóm nên chia nhỏ lịch thi đấu theo tuần, tháng.... để dễ theo dõi hơn, và nên thêm các link dẫn khi người dùng muốn click xem 1 lịch thi đấu cụ thể.
⇒ Đánh giá mức độ: quan trọng
 - Về giao diện, giao diện hiển thị dữ liệu khi đọc các mục Tin tức không thể phóng to hay thu nhỏ, chưa phải là giao diện hiển thị trên điện thoại.
⇒ Đánh giá mức độ: quan trọng

Bạn Phạm Văn Bộ (nhóm 1)

+ Ưu điểm:

- Bạn Bộ có cùng đánh giá như bạn Đăng:
Ứng dụng dễ sử dụng và giao diện đơn giản.

+ Nhược điểm:

- Ở tác vụ Tin tức, nội dung chủ yếu là bóng đá Việt Nam, ứng dụng chỉ có 1 số lượng tin tức nhất định, người dùng không thể xem thêm tin tức khác nếu đã xem hết những tin đã hiển thị.
⇒ Đánh giá mức độ: quan trọng
- Về giao diện, bạn có cùng đánh giá như bạn Đăng về giao diện hiển thị dữ liệu của tác vụ Tin tức, ngoài ra, bạn còn cho rằng icon  của tác vụ là không hợp lý, vì làm bạn nhầm tưởng có thể click vào đó để đọc các tin tức mới nhất.
⇒ Đánh giá mức độ: quan trọng

d) Giải pháp thay đổi:

Dựa trên những ý kiến nhận xét đã thu thập được từ các bạn, nhóm đã bàn bạc và đưa ra giải pháp thay đổi cho ứng dụng như sau:

+ Theo ý kiến của bạn Chu Hải Đăng:

- Về lịch thi đấu, đã chỉnh lại cách lấy dữ liệu online, trực tiếp và đã ổn định hơn, không bị mất kết nối hoặc hiển thị lỗi dữ liệu như trước.
- Việc chia nhỏ lịch thi đấu theo nhận xét của bạn thì nhóm chưa có thay đổi, vẫn để hiển thị như cũ.
- Đã hiển thị giao diện online dạng mobile, vừa với kích thước điện thoại nên không cần phải phóng, thu nữa.

+ Theo ý kiến của bạn Phạm Văn Bộ:

- Danh sách tin tức đã bổ sung cả tin tức nước ngoài lẫn trong nước, giúp nội dung phong phú hơn. Ứng dụng đã thực hiện việc cập nhật các tin tức mới nên người dùng luôn có thể đọc những tin mới nhất. Nhưng các tin sẽ vẫn bị giới hạn số lượng tin, chưa thực hiện việc load thêm.
- Các icon đã có thể tương tác, khi người dùng ấn vào icon thì mục đó sẽ được reload lại để cập nhật các tin mới nhất.

-

3. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

- Cả nhóm cùng thảo luận đánh giá nhận xét của các bạn và đưa ra các ý kiến để thay đổi giao diện, cấu trúc cho phù hợp.

<i>STT</i>	<i>Họ tên</i>	<i>Công việc</i>
1	Ngô Quang Đại (NT)	<ul style="list-style-type: none"> - Đánh giá mức độ quan trọng việc thay đổi - Chỉnh giao diện theo thay đổi
2	Vũ Văn Chiến	<ul style="list-style-type: none"> - Tham khảo, lấy ý kiến người dùng - Thảo luận đưa ra giải pháp - Viết báo cáo
3	Nguyễn Thị Thùy Dung	
4	Lê Khánh Chi	
5	Ngô Đức Dương	<ul style="list-style-type: none"> - Chỉnh sửa liên kết Cơ sở dữ liệu - Căn chỉnh sourceCode
6	Đặng Văn Đoàn	

- **THE END** -