제 3회 2024 SM COSSTHON HUG DRAWING

HUG DRAWING



기획자 | 조희주

전략가 | 염다인

제 3회 2024 SM COSSTHON HUG DRAWING

목ル

01 서론

04 아이디어 구현 전략

02

아이디어 개요

05

마케팅 및 평가

03

기술 및 기술 분석

06

결론 및 향후 계획

01. 서론 HUG DRAWING

기획 배경



미술 치료

스트레스

우울증

불안



정신건강 문제 완화

치료사의 주관적 해석에 의존 -> 객관성과 신뢰성에 한계가 있음. Al와 생체 데이터를 접목해 정량적이고 정밀한 심리 진단 및 치료 플랫폼이 필요하다고 생각됨. 01. 서론 HUG DRAWING

목쩍 및 목표



<허그 드로잉> 목적

그림과 생체 데이터를 통합 분석하여 신뢰성 높은 심리 상태 진단과 맞춤형 치료 가이드를 제공

<허그 드로잉> 목표

- HTP 검사 데이터 기반 심리 진단 AI 모델 구축
- 생체 데이터(심박수, 호흡, 표정 등)와
 그림 분석을 결합한 멀티모달 진단 시스템 구현

02. 아이디어 개요 HUG DRAWING

핵심 기능 및 꺼비그



AI 그림 분석

그림의 색상, 패턴, 구성 요소를 분석하여 심리 상태를 진단하고 HTP 검사 데이터를 기반으 로 아동 심리를 분석



생체 데이터 연동 분석

PPG(심박수), 호흡, 얼굴 표정 데이터를 실시 간으로 수집 및 분석하 여 심리 상태를 정밀하 게 진다



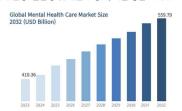
결과 레포트

그림 분석과 생체 데이 터를 통합해 종합 진단 결과 제공하고 심리 상 태에 따른 상담 및 행동 치료 가이드 제안

HUG DRAWING 은 AI를 기반으로 한 미술 심리 분석 서비스입니다.

川깡 통향

- 1. 정신 건강 관리
- 시장 규모: 2021년 약 3,830억 달러 → 2032년 약 5,598억 달러 (CAGR 3.51%)
- 성장 요인: 코로나19 이후 정신 건강 문제 인식 증가, 치료 수요 확대
- 디지털 솔루션 부상: AI 상담, VR 치료, 웨어러블 기반 모니터링 등 혁신 기술 확산
- 정책 및 투자: 보험 확대, 공공 캠페인, 디지털 헬스케어 투자 증가
- 미래 전망: 접근성 및 개인화 강화, 기술 융합 가속화





경맹 분석



아맘때 '아이의 마음이 궁금할 때'

AI 기반 HTP 검사

주요 특징

- 1) 집에서 손 쉬운 검사 가능, 센터 방문 없이도 심리 상태 점검 가능
- 2) 저렴한 비용, 빠른 검사 결과 제공
- 3) 아동·청소년 행동 평가 척도(CBCL 6-18), 부모양육태도 검사(PAT)

사용법

그림검사 가이드 시청 후 사진 촬영 AI 분석 결과 보고서 제공 상담 전문가의 상세한 설명

종합적 평가 및 지원:

- HTP 검사, CBCL, PAT 패키지 제공.
- 아동 발달 센터 및 병원 정보 제공, 부모를 위한 커뮤니티 서비스.

경맹 분석



아맘때 '아이의 마음이 궁금할 때'

기존 심리치료 서비스는 치료사 의존과 기술 부족으로 인해 예약 밀림 및 신속한 대응이 어려운 구조적 한계를 가지고 있음.

1) HTP 데이터 기반의 독자적인 AI 모델 2) 생체 데이터와 그림 분석의 통합 진단 시스템



AI 분석 결과 보고서 제공 상담 전문가의 상세한 설명

종합적 평가 및 지원:

- HTP 검사, CBCL, PAT 패키지 제공.
- 아동 발달 센터 및 병원 정보 제공, 부모를 위한 커뮤니티 서비스.

라겐 끼깡



껌부

정부 부처 관계자들



병원

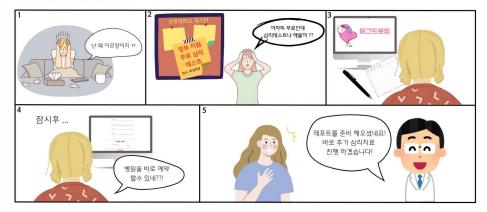
심리 치료를 사용하는 전문 병원 및 의사와 치료 관련자들



학교

대학생 및 대학교 관계자들

사용과 기다리오



Data Flow - Device



카메라(노트북)

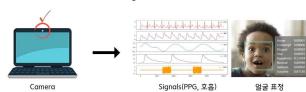


페



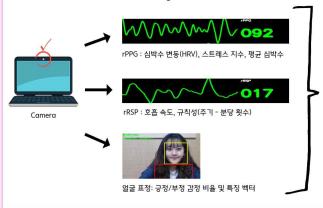
A4 종이

Data Flow - Input Data





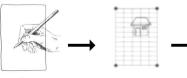
Data Flow - Step1



[timestamp, HRV, 호흡 속도, 얼굴 감정 점수]

시계열 텐서로 구조화 모델 입력으로 변환

Data Flow - Step 2



Image

이미지 전처리 • 레이블링

- 노이즈 제거
- 기하보정
- 주요 객체(집, 나 무, 사람)를 바운 당박스로 탐지

+ 데이터셋 이용

- AI 기반 아동 미술심리 진단을 위한 그림 데이터
- 4개 HTP 분류(집, 나무, 여자사람, 남자사람) 그림 56,000건과 그림 내 주요 객체에 대한 바운당박스 라벨링을 시행한 라벨링 데이터 56,000건으로 구성



[객체별 특징 벡터, 그림 전체 특징 벡터]

딥러닝 기반 개체 인식

- YOLO5 사용
- feature 특징 추출
- 세부 요소(예: 집의 지붕, 나무의 가지 등) 분류
- 탐지된 객체의 공간적 특징(위치, 크기)과 그림의 색상, 패턴, 선 굵 기 등 비주얼 특징

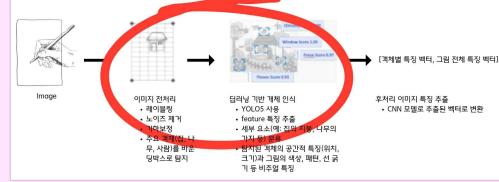
후처리 이미지 특징 추출

• CNN 모델로 추출된 벡터로 변환

Data Flow - Step 2

+ 데이터셋 이용

- Al 기반 아동 미술심리 진단을 위한 그림 데이터
- 4개 HTP 분류(집, 나무, 여자사람, 남자사람) 그림 56,000건과 그림 내 주요 객체에 대한 바운당박스 라벨링을 시행한 라벨링 데이터 56,000건으로 구성



"w": 550, "h": 1024 "label": "기둥", "x": 428, "y": 390, "w": 225, "h": 376

Data Flow - Step 2 (AI/II)





Data Flow - Step 3

[timestamp, HRV, 호흡 속도, 얼굴 감정 점수]



[객체별 특징 벡터, 그림 전체 특징 벡터]

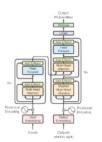


특징 벡터를 결합



두 데이터의 상관관계를 학습하여 심리 상태 점수를 예측

멀티모달 트랜스포머(Multimodal Transformer)



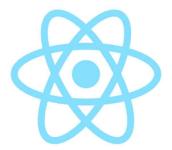


심리 상태 점수

맞춤형 report

[생체 데이터 특징, 그림 특징]

웹/IIOI를 구현



HUG DRAWIG 은 리액트를 기반으로 웹사이트 형태로 제작됩니다.

웹/IIII 구현



웹/IIII 구현

Hug Drawing







웹/NOI트 구현



웹/NOI트 구현



웹/IIOI트 구현



Hug Drawing



웹/사이트 구현 /시연 영상



필요 까윈 및 예산

<데이터>

- HTP 데이터: 약 56,000건의 이미지 데이터 및 라벨링된 정제 데이터 확보.
 - 。이미지 데이터: 다양한 HTP 이미지 및 메타데이터 포함.
 - 。라벨링 데이터: 전문 심리학자와 협업해 고품질 라벨링 완료.

<인프라>

- 서버 및 클라우드 컴퓨팅 자원:
 - 고성능 서버 구축 및 클라우드 기반 확장 가능 인프라.
 - 。데이터 처리, Al 모델 학습 및 배포를 위한 안정적 자원 확보.

<인력 구성>

- 개발 인력:
 - 데이터 엔지니어: 데이터 정제 및 처리, 데이터 파이프라인 구축.
 - 。 Al 연구원: 모델 설계, 학습 및 최적화.
 - 소프트웨어 개발자: 플랫폼 설계 및 사용자 인터페이스 개발.
- -> 총 초기 투자: 약 5억 원.

05. 마케팅 및 평가 HUG DRAWING

마케팅 및 귀뮤니케이션 전략



오픈 직후	팝업스토어 운영을 통한 오프라인 홍보 활동

그 외 협력 기관 확대 및 인프라 구축으로 소비자 확대

05. 마케팅 및 평가 HUG DRAWING

성과 예측 및 평가

프로젝트 성과 지표



- 사용자 수: 초기 1년간 10만 명 목표.
- 수익: 첫해 약 3억 원, 3년 후 연 10억 원 예상.

평가 방법



- 。사용자 만족도 조사
- 치료 효과 분석 결과 데이터

06. 결론 및 향후 계획 HUG DRAWING

공합요약

"AI 기반 그림 분석 심리치료 플랫폼"











AI와 생체 데이터 기술을 접목한 혁신적인 심리치료 플랫폼으로, 신뢰성 있는 심리 진단과 비대면 서비스의 접근성을 제공

06. 결론 및 향후 계획 HUG DRAWING

향후 발쩐 방향



추가 데이터 확보 및 모델 고도화



간단한 질문 형태로만 수정하여 접근성 높임



글로벌 시장 진출 및 다국어 지원

감까합니다

조희주 | 최윤서 | 신은빈 | 염다인