

Simulación de curce de 4

En este proyecto se llegó a crear una simulacion simple de lo que vendria siendo una interseccion de 4. En esta interseccion se incluyen 4 semaforos inteligentes así como carros que siguen ciertas condiciones para tomar decisiones.

El propósito de este programa es llegar a simular el comportamiento de los semaforos y los vehiculos dentro de esta interseccion.

Installation

Para correr la simulacion en Unity tan solo se tiene que descargar el ZIP que contiene el proyecto entero y abrir este proyecto en Unity. Una vez abierto se tiene que correr el programa.

Running Tests

Para llegar a correr la simulacion lo unico que se requiere es seleccionar un JSON a ejecutar en el menú de opciones, esto se enseña en el apartado de apendices. Si es que se quiere agregar otro JSON se tendra que hacer manualmente en donde se tendra que agregar al objeto de Controller en el inspector en el arreglo de JSONs e intercambiar uno de los JSONs existentes por el que se quiere ejecutar.

Para poder hacer un JSON nuevo se tendra que ejecutar el programa en Python otra vez y este mismo programa generará un nuevo JSON con terminacon .txt con toda la informacion de lo que viene siendo la simulacion, este es el JSON que se tendra que poner dentro del objeto Controller en Unity.

Appendix

La siguiente imagen enseña la pantalla inicial que deberia de desplegarse cuando se ejecuta el programa de Unity, en esta misma pantalla se tendra que escoger un JSON a ejecutar.



GitHub: https://github.com/RodrigoGalvan/MAS_CG_Reto.git

Authors

- Rodrigo Galván Paiz | A01721158
- Andrés Aguirre Rodríguez | A01284373
- Andres Fernando Garza Garcia | A01138704
- Daira Adriana Chavarria Rodriguez | A01274745