



+33 07 81 91 21 39

22 rue Hélot, 31000, Toulouse

pablo.dairaine@gmail.com

linkedin.com/in/pablo-dairaine

dairaine.github.io/pablo



COMPETENCES TECHNIQUES

Dessin traditionnel

Dessin numérique

Modélisation 3D

Unwrap

Texturing 3D

Animation 2D, 3D

Effet spéciaux

Rendu 3D

Technologies et design AR, VR

Montage audiovisuel

Scan 3D

COMPETENCES GENERALES

Anglais

Gestion de projet

Travail d'équipe

Collaboration Numérique

LOGICIELS

Autodesk 3ds Max

Autodesk Maya

Adobe Photoshop

Adobe After Effect

Adobe Animate

Substance Painter

Zbrush

Unreal engine 4 et 5

SkyPrep/SkyReal

CATIA V5

CENTRE D'INTERETS

Piano (12 ans) & Guitare (7 ans)

Gymnastique

Cinéma

Manga

Comics



Character design - Dessin numérique (Photoshop)

PABLO DAIRAINÉ

Modeleur/Animateur 2d/3d, Dessinateur

Etudiant en L2 MJM Graphic Design

FORMATION

2020 - 2022 ECOLE MJM GRAPHIC DESIGN - TOULOUSE

Préparation filière animation 3d - RNCP niveau 6

Actuellement en 2ème année

2019 - 2020 LYCEE ST SERNIN, TOULOUSE

Baccalauréat série S

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2022 - STAGE ISAE-SUPAERO - TOULOUSE (3 mois)



Département d'ingénierie des systèmes complexes

Création de monde virtuel à partir de CATIA /DASSAULT

3DEXPERIENCE. Logiciel : CATIA V5, SKYREAL, UNREAL

SCANNER3D : Einscan

2021 - CDD PHARMAFLIX - PARIS (1 mois)



Motion Designer, 2D/3D Artist (Modélisation 3D,

Texturing, Rendering), Monteur Vidéo

Logiciel : Zbrush, Substance painter, Photoshop,

Aftereffect

2017 - ISAE-SUPAERO - TOULOUSE

Stage d'observation



Modélisation 3D (3ds Max), Texturing, Rendering (Substance Painter)



Modélisation 3D (3ds Max), Texturing, Rendering (Substance Painter)



Modélisation 3D (3ds Max), Texturing (Substance Painter), Rendering (Unreal 4)

