

CÓDIGO DE ALTA PERFORMANCE - MOBILE

UNIDADE I: DISPOSITIVOS MÓVEIS E NOTIFICAÇÕES PUSH

Apresentação

Nome: IGOR WENNER SILVA FALCÃO

Lattes: <http://lattes.cnpq.br/6677376621642966>

Graduação:

- Sistemas de Informação (UFPA);

Mestrado:

- Engenharia Elétrica - Computação Aplicada (PPGEE)

Doutorado:

- Engenharia Elétrica - Computação Aplicada (PPGEE)

Pesquisador científico: UFPA

Professor Graduação: Computação



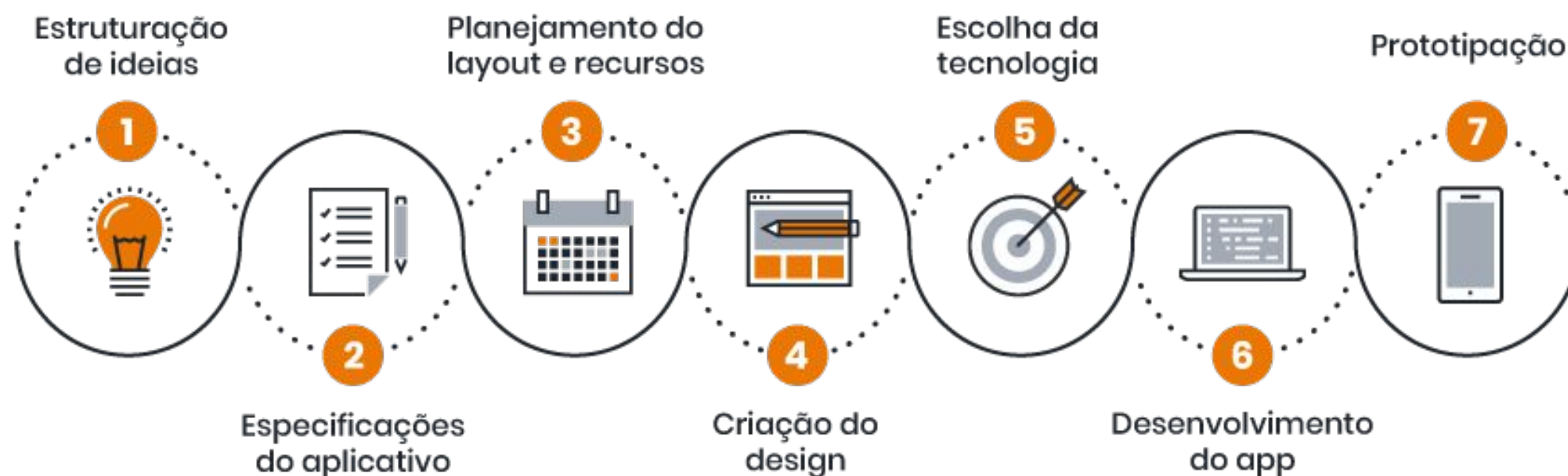
- **CODIFICAÇÃO NATIVA, ARQUITETURA DE DISPOSITIVOS MÓVEIS.**
- **NOTIFICAÇÕES PUSH.**
- **LISTENERS, CONTENT PROVIDERS NATIVOS E SERVICES PROVIDERS PERSONALIZADOS.**

- **CODIFICAÇÃO NATIVA, ARQUITETURA DE DISPOSITIVOS MÓVEIS.**
- **NOTIFICAÇÕES PUSH.**
- LISTENERS, CONTENT PROVIDERS NATIVOS E SERVICES PROVIDERS PERSONALIZADOS.

Dispositivos Móveis

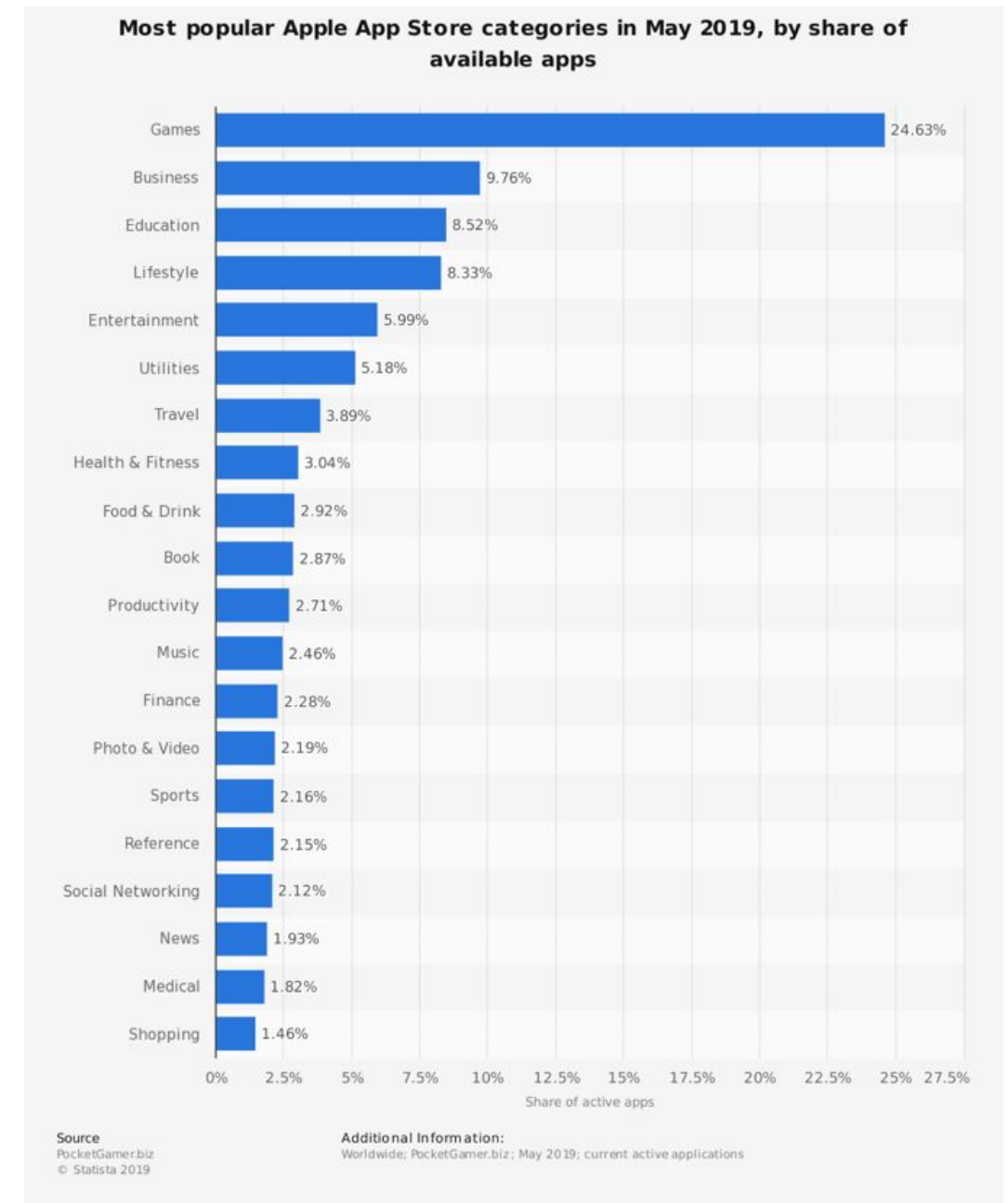
O que são dispositivos móveis?

- É um dispositivo popularmente tido como um computador de bolso habitualmente equipado com um pequeno ecrã (output) e um teclado em miniatura.



Dispositivos Móveis

- Crescimento exponencial:
Explorar como o número de dispositivos móveis tem aumentado rapidamente ao longo dos anos.
- Tecnologia acessível: Destacar como a evolução tecnológica tornou os dispositivos móveis mais acessíveis a diferentes segmentos da população.



Dispositivos Móveis

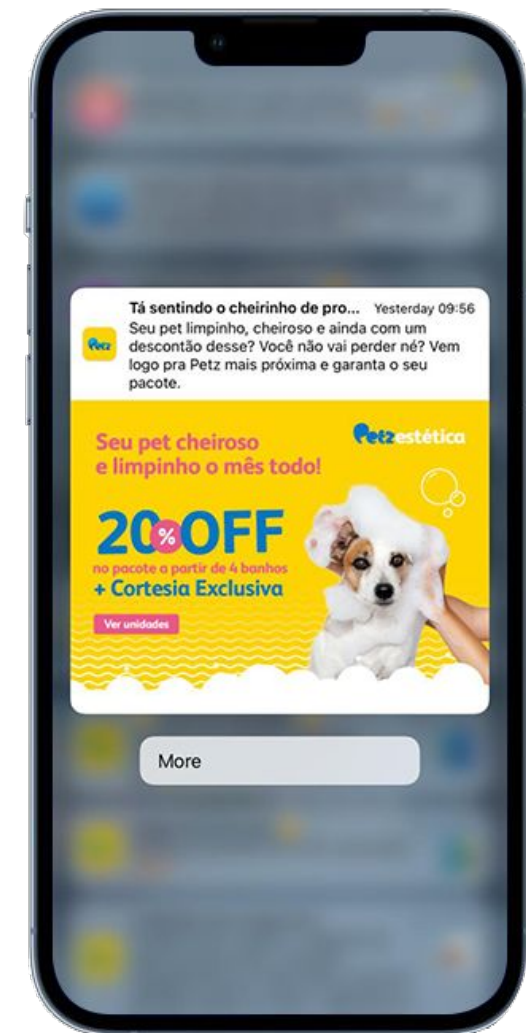
Dispositivos móveis na vida cotidiana e nas interações online.

- Centro de informação: Mostrar como os dispositivos móveis se tornaram centrais para acessar informações em tempo real.
- Comunicação instantânea: Abordar como os dispositivos móveis revolucionaram a maneira como nos comunicamos, permitindo trocas instantâneas em qualquer lugar.
- Produtividade e entretenimento: Destacar como os dispositivos móveis são usados para trabalho, estudos e entretenimento, proporcionando versatilidade em todas as atividades.

Dispositivos Móveis

Notificações Push

- Uma notificação push é uma mensagem breve que é enviada remotamente de um servidor para um aplicativo em um dispositivo móvel, mesmo quando o aplicativo não está em primeiro plano.
- São projetadas para chamar a atenção do usuário e fornecer informações relevantes, atualizações ou chamadas para ação sem que o usuário precise abrir o aplicativo.



Notificações Push (Características)

- **Título e Texto:** As notificações push normalmente contêm um título curto e um texto descritivo.
- **Ícone e Imagem:** É possível associar um ícone ou imagem à notificação para aumentar sua visibilidade.
- **Ações Rápidas:** Dependendo das capacidades do sistema operacional móvel, as notificações podem incluir botões de ação rápida.
- **Som e Vibração:** Notificações podem incluir sons e vibrações que alertam o usuário.
- **Tempo de Vida:** As notificações push têm um tempo de vida limitado.

Dispositivos Móveis

Benefícios das Notificações Push

- Melhoria na retenção de usuários.
- Aumento do engajamento e interação.
- Personalização da experiência do usuário.
- Oportunidades de marketing direto.



Dispositivos Móveis

Vantagens e Usos das Notificações Push:

- Engajamento do Usuário: As notificações push mantêm os usuários envolvidos, lembrando-os da existência do aplicativo e incentivando a interação.
- Comunicação Instantânea: São ideais para transmitir informações urgentes, como mensagens importantes, atualizações de status de pedidos ou eventos em tempo real.
- Lembranças e Atualizações: Permitem que os usuários sejam notificados sobre atualizações de conteúdo, novos recursos ou eventos agendados.

Dispositivos Móveis

Vantagens e Usos das Notificações Push:

- Reengajamento: São uma maneira eficaz de engajar usuários que não utilizam o aplicativo há algum tempo, ao lembrá-los da sua existência.
- Personalização: As notificações podem ser personalizadas com base no comportamento do usuário, aumentando sua relevância.
- Chamada para Ação: Podem conter links ou botões que direcionam os usuários para áreas específicas do aplicativo para realizar ações desejadas

Desvantagens e Usos das Notificações Push:

- Fadiga e Interrupção do Usuário: O envio excessivo de notificações pode levar à fadiga do usuário,
- Intrusão na Privacidade: Notificações push podem ser vistas como intrusivas,
- Drenagem de Bateria e Uso de Dados: Notificações push frequentes podem contribuir para o esgotamento da bateria do dispositivo.
- Relevância e Personalização Limitada: Se as notificações não forem bem direcionadas e personalizadas com base nos interesses e comportamentos do usuário.

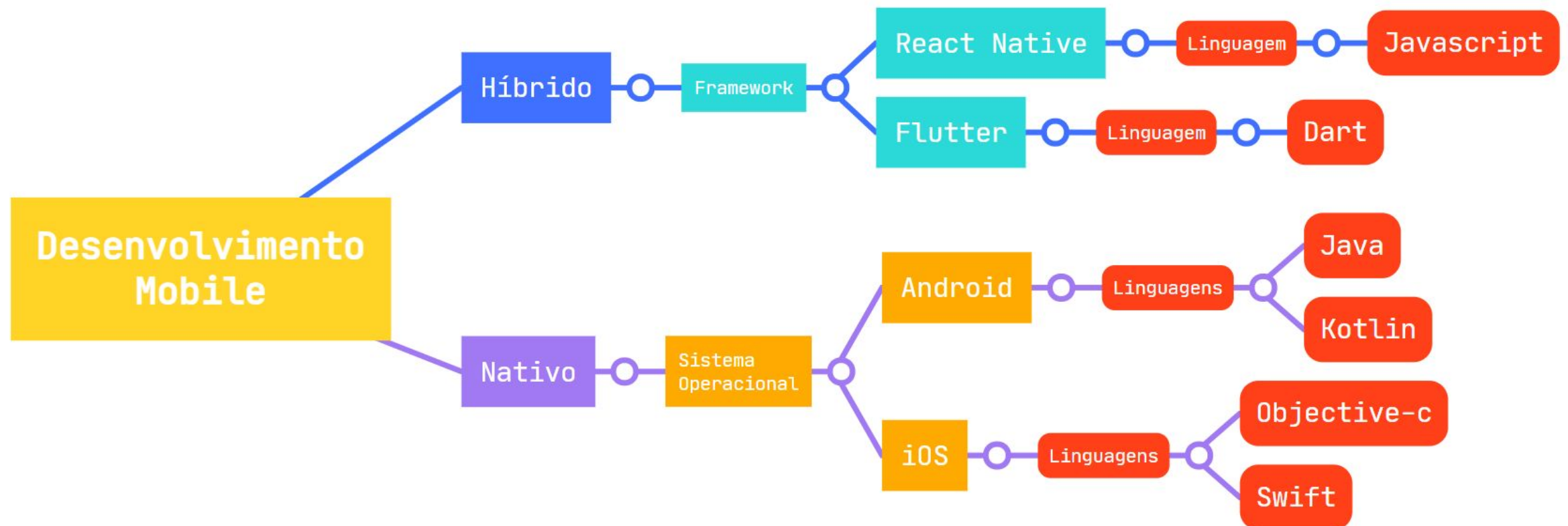
Dispositivos Móveis

DevOps:

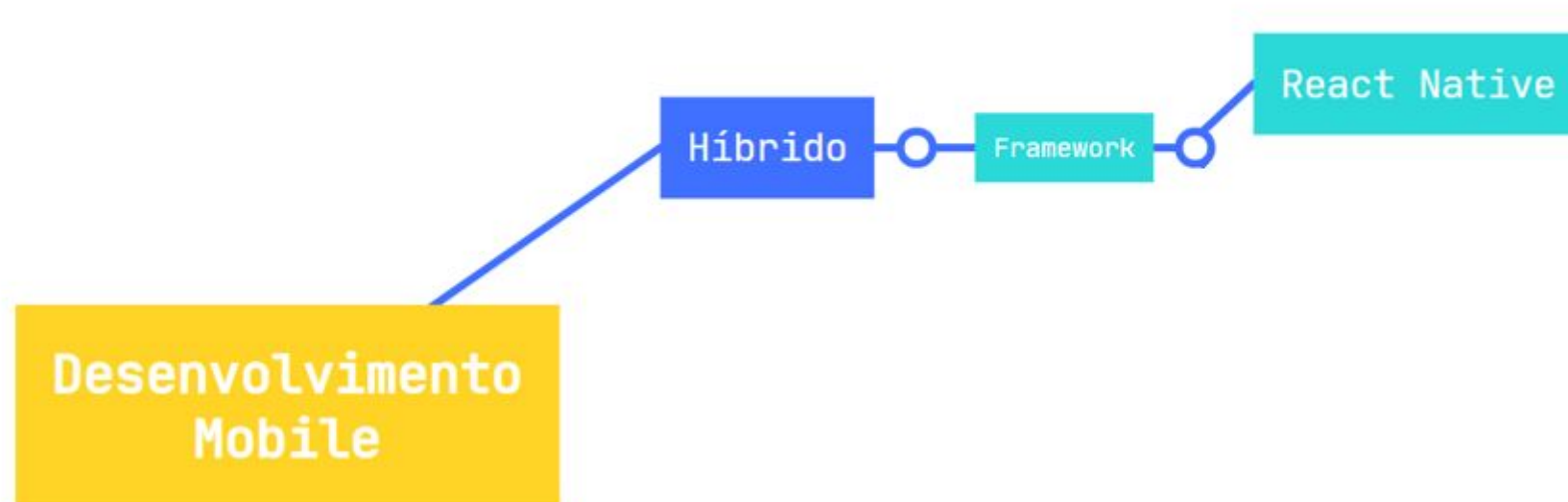
- Definição: É a união de pessoas, processos e tecnologias para fornecer continuamente valor aos clientes.
- Permite que funções anteriormente isoladas – desenvolvimento, operações de TI, engenharia da qualidade e segurança – atuem de forma coordenada.



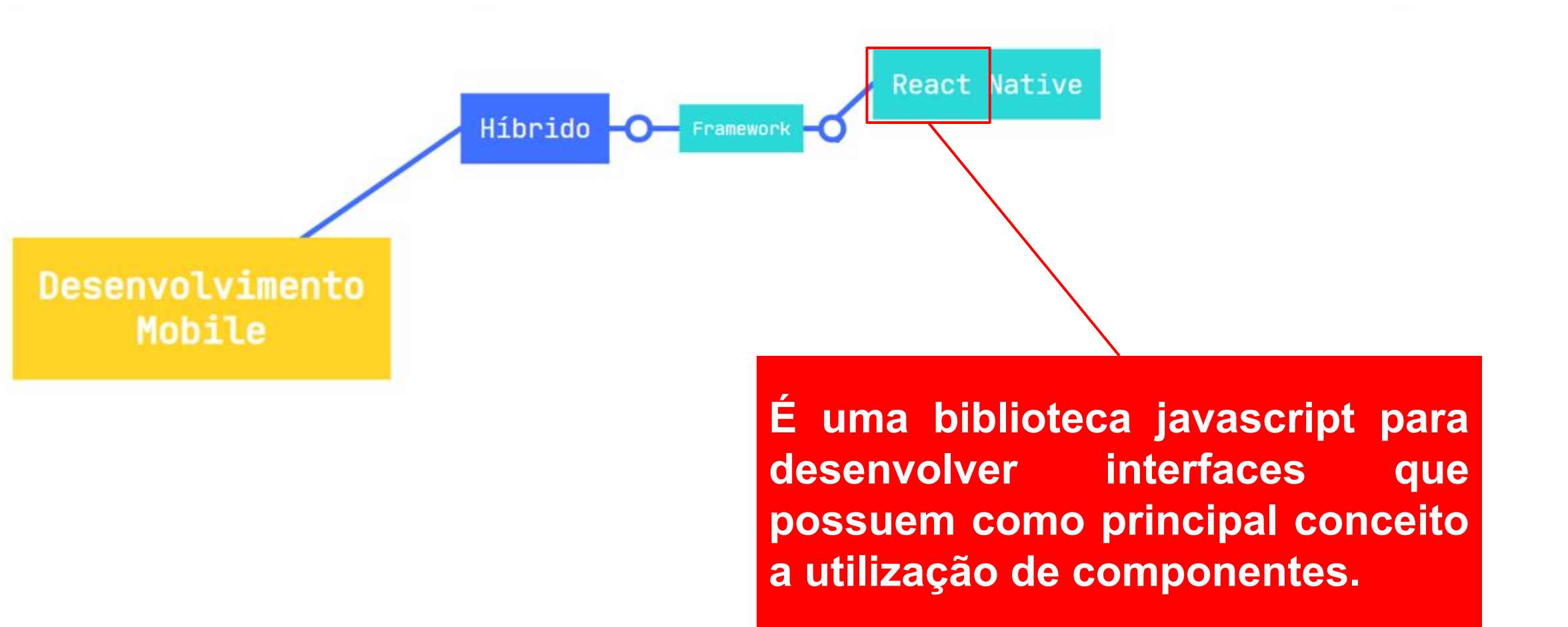
Dispositivos Móveis



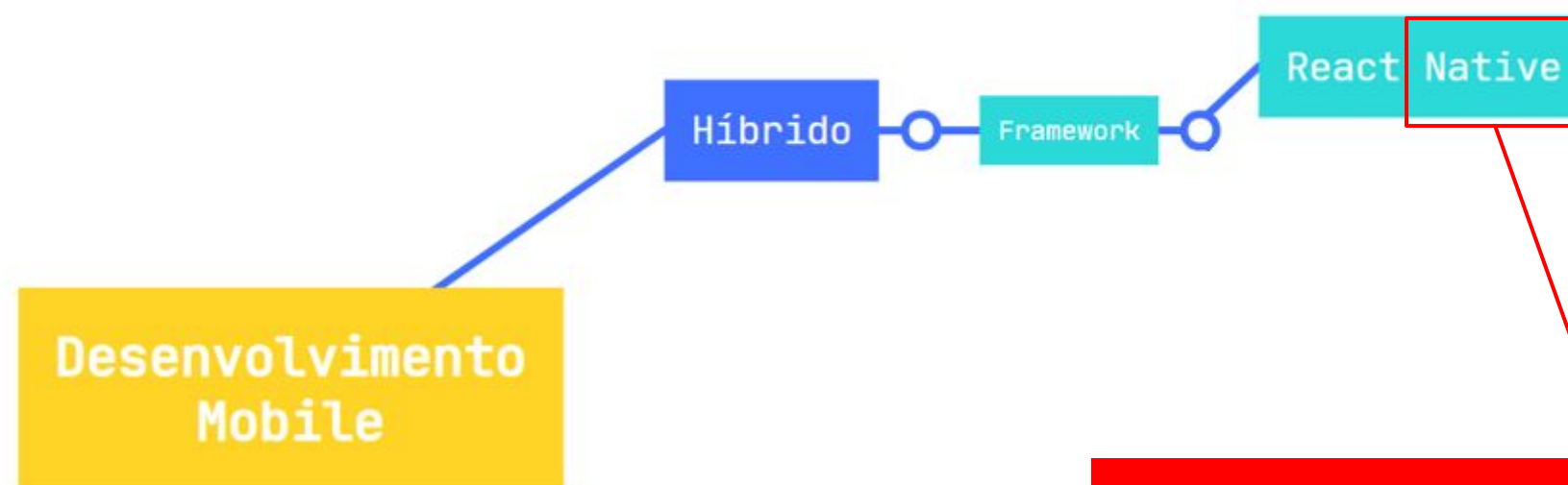
DevOps - Mobile



DevOps - Mobile



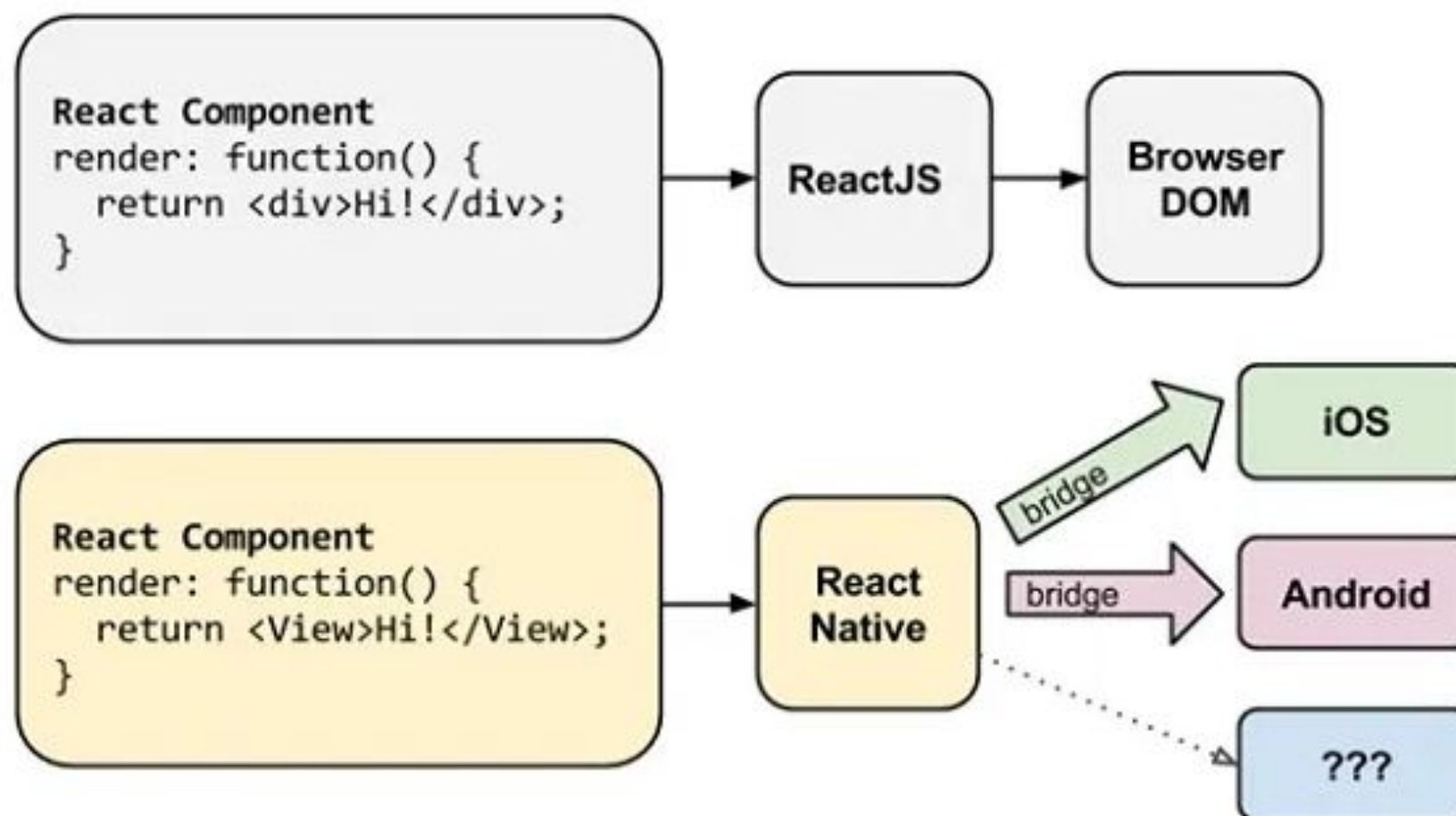
DevOps - Mobile



É um framework javascript para desenvolvimento de aplicações nativas para dispositivos mobile. É um projeto Open Source.

“Learn once, write anywhere”

React e suas vertentes:



Trabalho Prático

- Título: Exploração de Plataformas de Desenvolvimento Mobile Online e Suas Aplicações Práticas.
- Objetivo: Explorar pelo menos **uma aplicação** dentro de cada plataforma
- Este trabalho será em equipes de até **6 pessoas** e tem como objetivo explorar as plataformas de desenvolvimento mobile online listadas abaixo:
 - Expo Snack (React Native):
 - CodeSandbox (React Native e outras linguagens):
- O trabalho deve ser formatado de acordo com as normas da SBC (Sociedade Brasileira de Computação) para escrita de artigos. Este trabalho deverá conter de 5 a 8 páginas.
- Entrega em: 30 de Agosto de 2025 até as 23:59 via email CLASSROOM com o nome do assunto “**Trabalho Técnico**”.
- **VALOR: 2PTS**

Trabalho Prático

METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO					
	Prova (P)	Trabalho (T)	Nota_Prova	Nota_Trab	Média Parcial
1ª Avaliação	10	1,5	$P * 0.85$	$T * 1$	10
2ª Avaliação	10	1,5	$P * 0.85$	$T * 1$	10

Referências Recomendadas

- MAZZA, Lucas. HTML5 e CSS3: domine a web do futuro. Editora Casa do Código, 2014.
- MARTIN, Robert C. Clean Architecture: A Craftsman's Guide to.
- TURINI, Rodrigo. PHP e Laravel: crie aplicações web como um verdadeiro artesão. Editora Casa do Código, 2015.
- MILANI, André. MySQL-guia do programador. Novatec Editora, 2007.
- SILVA, Maurício Samy. JavaScript-Guia do Programador: Guia completo das funcionalidades de linguagem JavaScript. Novatec Editora, 2020.
- BAHIT, Eugenia. Poo y mvc en php. El paradigma de la Programación Orientada a Objetos en PHP y el patrón de arquitectura de Software MVC, 2011.

Obrigado

Dúvidas?

Prof. Msc. Igor Falcão

igorufpa2013.4@gmail.com