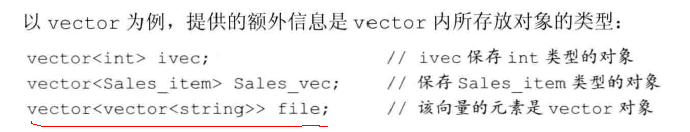
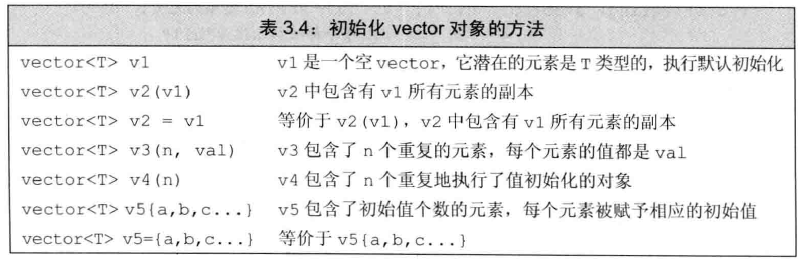
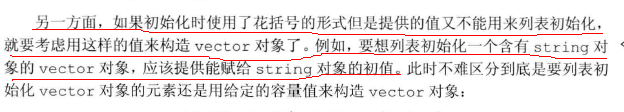
1. 初始化

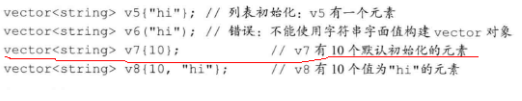
Vector里面的类型也可以是vector



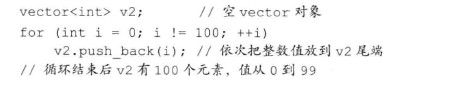
vector初始化方法,记住vector<T> v3(n,val);

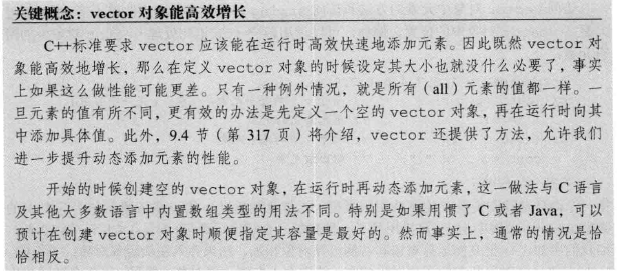




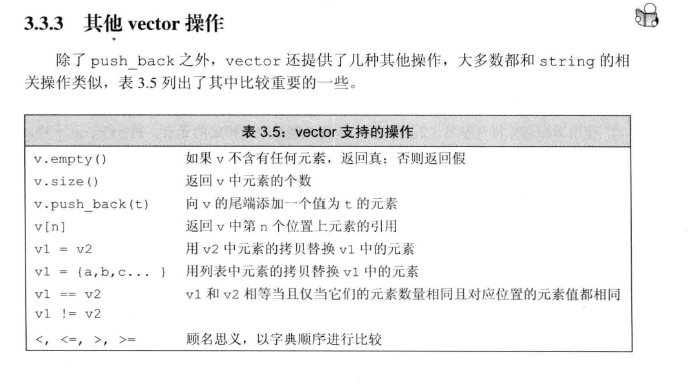


创建大量的元素时，先创建一个空的vector，再利用push\_back()函数将元素一个个加入

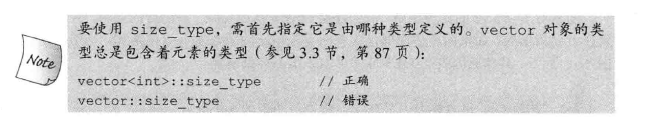




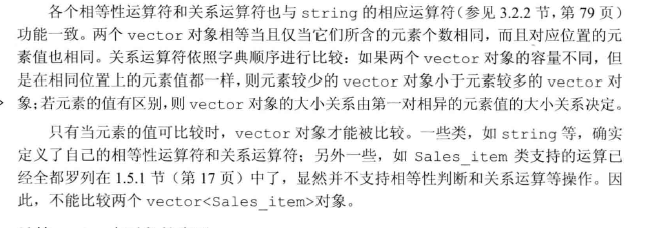
**vector的其他操作**



**Vector的size\_type类型**



**Vector的元素比较准则和限制**



**不能使用下标的形式添加元素**

