入力

•  $X \in \mathbb{R}^{col \times row}$ : 画像データ行列 (浮動小数)

出力

•  $Y \in \mathbb{R}^{col \times row}$ : アルゴリズム適用後の画像データ行列 (浮動小数)

ハイパーパラメータ

- h<sub>s</sub>: 画像空間の周辺範囲
- h<sub>r</sub>: 輝度値の周辺範囲
- N: meanshift のループ回数

## Algorithm 1 Meanshift Segmentation

```
1: function MEANSHIFT SEGMENTATION(X)
```

- 2: Y = SEGMENTATION(X)
- 3: end function

## Algorithm 2 Segmentation

```
1: function SEGMENTATION(X)
2: for y = 0, y < |X.col|, y + + do
3: for x = 0, x < |X.row|, x + + do
4: Y[y][x].value = MEANSHIFT(x, y, X) > X 輝度値を周辺局所範囲内のピーク値へ更新し、Y へ代入
5: end for
6: end for
7: \checkmarkY
8: end function
```

## Algorithm 3 Meanshift

```
1: function MEANSHIFT(x, y, X)
                                                                                \triangleright v を更新するアルゴリズム
2:
      v = X[y][x]
      for n=0,\ldots,N do
                                                     ▷ x を中心とする周辺局所範囲に基づいた更新を N 回行う
3:
         S, x, y, v = \text{Make } S(x, y, v, X)
                                                        ▷ 周辺範囲内のピクセルの集合の作成と各中央値の更新
4:
         if |S| == 0 then
5:
            break
6:
         end if
7:
      end for
8:
      oldsymbol{\mathcal{J}}_v
10: end function
```

## Algorithm 4 make S

```
1: function MAKE SHS(x_c, y_c, v, X)
       S = \lceil \rceil
                                                                    ▷ 画像空間周辺範囲内のピクセルの集合 S の初期化
       x_{sum} = 0
 3:
 4:
       y_{sum} = 0
                                                                                           ▷ 周辺範囲での y 軸の Lower
       y_{min} = \max(0, y_c - h_s)
 5:
                                                                                           ▷ 周辺範囲での y 軸の Upper
 6:
      y_{max} = \min(|X.\operatorname{col}| - 1, y_c + h_s)
       x_{min} = \max(0, x_c - h_s)
                                                                                           ▷ 周辺範囲での x 軸の Lower
 7:
                                                                                           ▷ 周辺範囲での x 軸の Upper
       x_{max} = \min(|X.\text{row}| - 1, x_c + h_s)
 8:
 9:
       for y = y_{min}, y \le y_{max}, y + do
          for x = x_{min}, x <= x_{max}, x + + do
10:
                                                                                       ▷ 周辺範囲の中心の輝度値との差
              d = |X[y][x] - v|
11:
              if d \leq h_r then
12:
                 y_{sum} + = y
13:
                 x_{sum} + = x
14:
                 S \leftarrow X[y][x]
                                                                        ▶ 周辺範囲内のピクセルであれば集合 S へ追加
15:
              end if
16:
          end for
17:
       end for
18:
       x_{mean} = \frac{x_{sum}}{|S|}, y_{mean} = \frac{y_{sum}}{|S|}, v_{mean} = mean(S)
19:

uS, x_{mean}, y_{mean}, v_{mean}
20:
21: end function
```