|  |
| --- |
| http://www.becas.sep.gob.mx/images/logo.png  TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO  Instituto Tecnológico de Chihuahua II |
| Pop Up |
|  |
|  |
|  |
| 20/11/2016  Unidad III  Daisy Guadalupe Meraz Zapata  12550509  Aplicaciones Web Para Dispositivos Móviles |

Contenido

[Introducción 3](#_Toc467971092)

[Desarrollo 3](#_Toc467971093)

[Paso1, 3](#_Toc467971094)

[Paso2. 5](#_Toc467971095)

# Introducción

Debemos abrir el simbolo del sistema de nuestra PC, en el cual debemos acceder a la carpeta que contendrá el proyecto, se verá de la manera que ya lo hemos visto

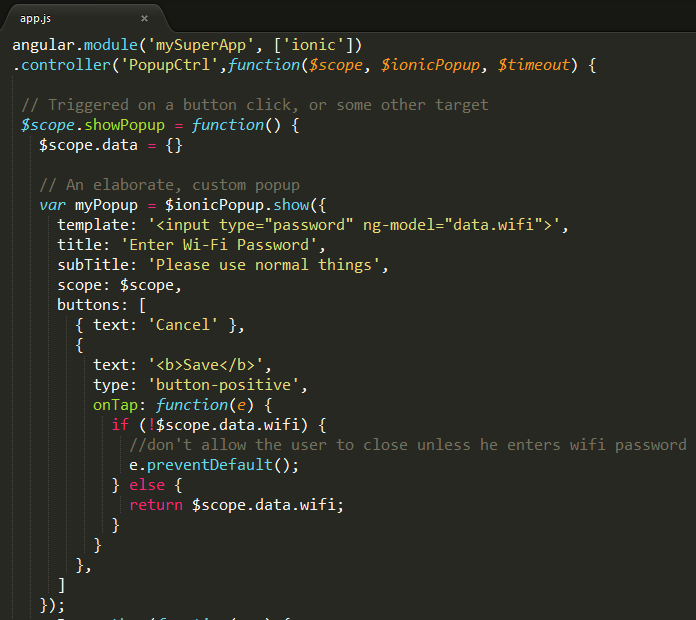
# Desarrollo

Luego de haber iniciado un nuevo proyecto en blanco de ionic, abrimos nuestra aplicación de editor de texto, en este caso usaremos Sublime Text, pero pueden usar el de su preferencia. En el cual abriremos la carpeta del proyecto ya creado de ionic.

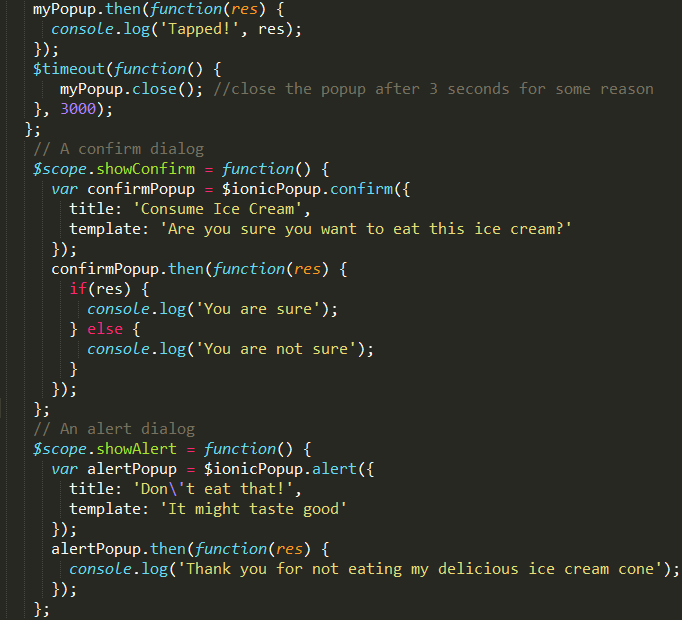
Para la realización de esta práctica solo haremos modificación en dos archivos, que están dentro de la carpeta de “www” que serían el index y el app.js.

## Paso1,

El código de esta será el siguiente:



En donde inicializamos el modulo, con el nombre de mySuperApp, y también creamos el controlador llamándolo PopupCtrl.



## Paso2.



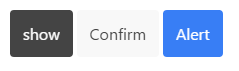
Iniciamos nuestra app con el ng-app en <html>, recordemos que la llamamos mySuperApp.

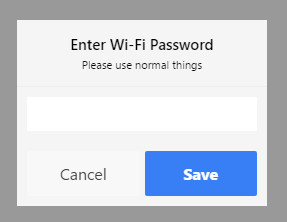
Nuestra práctica tendrá el título de PopUps, podremos ponerla, o no según nosotros queramos. Lo demás viene por defecto ya creada nuestra aplicación de ionic, también vendrán trozos de código en comentario, podemos ignorarlos y borrarlos.

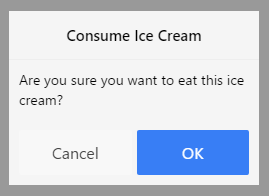
Así quedaría nuestro body:

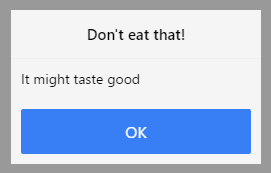


En nuestra etiqueta body llamaremos a nuestro controlador “PopupCtrl”









# 