2주차 수업

피드백

tabLayout (??)

```
<com.google.android.material.tabs.TabLayout
android:id="B-io/tabs"
android:id="B-io/tabs"
android:layout_might="Addp"
app:tabMode="fised"
app:tabMode="fised"
app:tabMode="fised"
app:tabSelectedFextColor="goolor/mite"
app:tabSelectedFextColor="goolor/pink"
app:tabIndicatorOolor="goolor/pink"
app:tabIndicatorOolor="goolor/pink"
app:tabIndicatorFollor="goolor/pink"
android:layout_midth="unap_content"
android:layout_midth="unap_content"</pre>
```

- 사용하는 layout: constraint >> linear, frame(fragment) >> drawer
- 버전: minsdk 28, max 33
- 핸드폰으로 띄워서 바로바로 화면 비교를 하자
- recycler view 중간에 멈춘다 viewpager는 딱딱 끊긴다
- android보다 androidx 더 최신(ex. linearlayoutcompat)
- searchView editText+imageView
- elevation이 안 먹힐 때 style.xml에서 bolderless button을 이용한다.
- imageView 비율은 scale: centercrock을 사용하자
- appbar 안에 toolbar을 넣을 때는 toolbar를 사용하지 말고 pin 속성 이용하자
- magin을 dp로 사용하면 더 큰 화면에서 문제가 있다. (??)

- bottom navigation height ?actionbarsize 해상도 크기에 구해받지 않는다
- icon은 누끼를 따자
- table과 grid 차이 table은 크기 지정이 가능하고 grid는 개수에 따라 화면을 나눠서 크기 지정이 힘들다
- gridView는 크기가 동적으로 조정이 된다. gridView는 지정이 된다. (??)

Activity의 생명주기

- ▼ 생명주기가 쓰이는 곳
 - 자동로그인

onStart에서 네트워크와 상호작용을 해서 이미 로그인을 했는지 확인하고 없을 시 onResume으로 로그인 화면을 띄워야 한다.

• 쿠팡 앱을 들어갈 때마다 상품이 바뀐다.

상품이 초기화되는 로직은 어디에 들어가야 할까? tab이나 홈으로 갔다가 돌아와도 상품이 바뀐다. onStart 아니면 onResume에 만들어야 한다.

• 당근의 임시저장

onStop

• 저장된 글이 있을 때 다일로그 호출 다일로그를 띄우는 것은 onStart가능 다만 버튼 listener는 onResume에서 한다.

• 앱을 평가해주세요

onRestart에서 하되 전화를 받거나 나갔다가 돌아올 때마다 앱을 평가하지 않으려면 분기를 처리를 하면 된다.

- 공유할 때 아래에서 공유 화면이 올라올 때 onPause
- 멜론에서 앨범을 눌렀을 때 뒤의 화면이 흐리게 되는 것 onPause (재생화면은 activity이고 fragment가 올라올 때 가능하다. 둘다 fragment를 사용할 때는 bundle을 이용해서 intent으로 넘겨준다.)
- startbucks progress bar 차거나 배민 애니메이션

onStart에서 해야지 다시 그 화면이 들어올 때마다 애니메이션

nexflix 일시정지 위치 저장
 onPause에서 저장

View Binding

뷰 결합 | Android 개발자 | Android Developers

뷰 결합 기능을 사용하면 뷰와 상호작용하는 코드를 쉽게 작성할 수 있습니다. 모듈에서 사용 설정된 뷰 결합은 모듈에 있는 각 XML 레이아웃 파일의 결합 클래스 를 생성합니다. 바인딩 클래스의 인스턴스에는 상응하는



https://developer.android.com/topic/libraries/view-binding?hl=ko

xml파일과 class파일을 연결하기 위해 FindViewByld 메서드를 이용하는데 일일히 연결하기에 요소가 많을 때 간단히 view binding을 이용해서 모든 요소를 연결할 수 있다.

```
//older ver
android {
        viewBinding {
            enabled = true
        }
    }
//use this
android {
    buildFeatures {
        viewBinding true
    }
}
```

Activity view binding

```
class MainActivity2: AppCompatActivity() {
  private lateinit var binding: MainActivity2Binding
  override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle) {
```

```
super.onCreate(savedInstanceState)
binding = MainActivity2Binding.inflate(layoutInflater)

//binding.root는 xml파일의 최상위 layout을 가져오는 것이다.
setContentView(binding.root)

//bindind.edt1 형식으로 xml파일에 있는 view를 가져올 수 있다.
}
```

Fragment view binding

View Binding with Fragments in Android Jetpack - GeeksforGeeks

A Computer Science portal for geeks. It contains well written, well thought and well explained computer science and programming articles, quizzes and practice/competitive programming/company interview Questions.

https://www.geeksforgeeks.org/view-binding-with-fragments-in-android-jetpack/



```
class HomeFragment : Fragment() {
    private lateinit var binding: FragmentHomeBinding

override fun onCreateView(
    inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
    savedInstanceState: Bundle?
): View? {
    // Inflate the layout for this fragment
    binding = FragmentHomeBinding.inflate(inflater, container, false)

    return binding.root
}
```

Intent가 사용되는 곳

이거 다 써봐서 뒤로가기 홈 이런거 눌로보고 돌아와보고

```
val text = binding.edt1.text.toString()
val intent = Intent(this, RC14Activity::class.java)(어디서, 어디로 갈껀지)
intent.putExtra(key, value)
startActivity(intent)

→
intent.getString(key)

manifset에 선언

text를 보내고 다음 activity로 간 다음 뒤로 갈 수 있다 onStop까지만 호출
onDestroy하고 싶으면 finish()
```

fragment은 activity에 항당되어 있어서 뒤로가기한다고 fragemnt 바뀢 않음

activity는 context있다. fragment는 자신꺼가 없어서 가져온다.