使用 Cursor 进行 AI 编程的使用说明

基于 ChatGPT 的智能开发助手

April 4, 2025

Contents

1	简介: 什么是 Cursor?	2
2	安装与配置简述	2
3	核心功能介绍 3.1 Ask Cursor: Al 交互助手	2 2
4	AI 编程实战示例 4.1 生成机器学习模型结构	3
5	快捷键总结	4
6	提示词建议	4
7	参考链接	4

1. 简介: 什么是 Cursor?

Cursor 是一款集成了 OpenAl ChatGPT 能力的代码编辑器,是 VS Code 的 Al 增强版,内置 Copilot 式助手,可用于:

- 智能补全和重构代码
- 用自然语言生成代码片段
- 分析报错信息并自动修复
- 集成 Python/Jupyter, 用于机器学习开发

2. 安装与配置简述

- 1. 下载地址: https://www.cursor.sh
- 2. 安装后使用 OpenAI 或 GitHub 账号登录
- 3. 推荐安装 Python、Jupyter 扩展以启用 AI 编程环境

3. 核心功能介绍

3.1 Ask Cursor: AI 交互助手

左下角点击 Ask Cursor, 或使用快捷键 Cmd + K, 可向内置 GPT 模型提问, 例如:

- 用 PyTorch 写一个 CNN 模型
- 请解释这段代码的逻辑
- 我该如何调参提高准确率?

3.2 行内 AI 功能

- 选中代码 → 右键 → Explain: 解释选中代码
- 选中代码 → Refactor: 重构代码
- 任意位置输入 # TODO: 用AI生成一个数据加载器,回车后自动生成代码

4. AI 编程实战示例

4.1 生成机器学习模型结构

输入:

#用 scikit-learn 实现一个决策树分类器,并用鸢尾花数据训练和评估

AI 返回:

AI 助手开发环境 Cursor AI 编程指南

4.2 调试报错信息

例如选中报错代码段 → Ask Cursor:

- 修正缩进问题
- 自动补全缺失导入
- 修改初始化方式

4.3 示例四: 生成一个简单的 Tetris (俄罗斯方块) 游戏框架

在 Ask Cursor 中输入:

请用 Python 和 pygame 实现一个基本的俄罗斯方块(Tetris)游戏框架

AI 返回类似结构(省略部分细节):

```
import pygame
import random
# 初始化
pygame.init()
screen = pygame.display.set_mode((300, 600))
clock = pygame.time.Clock()
# 方块形状
shapes = [
    [[1, 1, 1],
    [0, 1, 0]],
    [[1, 1],
    [1, 1]
]
#游戏循环
running = True
while running:
```

AI 助手开发环境 Cursor AI 编程指南

```
screen.fill((0, 0, 0))
for event in pygame.event.get():
    if event.type == pygame.QUIT:
        running = False
    pygame.display.update()
    clock.tick(60)

pygame.quit()
```

5. 快捷键总结

• Cmd + K: 打开 AI 指令输入框

• Cmd + Shift + P: 命令面板

• Cmd + /: 注释/取消注释

• Cmd + .: 触发自动修复

6. 提示词建议

- 帮我写一个 CNN 模型用于图像分类
- 请解释以下 Transformer 结构
- 我遇到了 ValueError, 该怎么改?

7. 参考链接

- Cursor 官网: https://www.cursor.sh
- OpenAl API 文档: https://platform.openai.com/docs
- GitHub 项目: https://github.com/getcursor/cursor