1、用户表：user

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 用户名称（必须是电话号码） | Text |  |  |
| pwd | 必须6位以上 | Text |  |  |
| Sid | 门店表编号（一个用户只关联一个门店 | Text |  |  |
| Rid | 角色编号：一个用户只有一个角色 | Text |  |  |
| Time | 创建时间 | Text | 当前时间 |  |
| updatetime |  | Text |  |  |
| state | 是否删除0，1删除 | Int | 0 |  |
| uid | Text | Text |  |  |

2、门店表：store

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 门店名称 | Text |  |  |
| sufname | 后缀 | Text | 例如：总店，直营店 |  |
| Province | 省 | Text |  |  |
| City | 市 | Text |  |  |
| district | 区 | Text |  |  |
| address | 详细地址 | Text |  |  |
| Time | 创建时间 | Text | 当前时间 |  |
| updatetime |  | Text |  |  |
| Parented | 自我关联 | Text |  |  |
| state | 是否删除0，1删除,2冻结，3过期 | Int | 0 |  |
| uid |  | Text |  |  |

5、模块表：module

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 中文名称 | Text |  |  |
| enname | 英文名称 | Text |  |  |
| catalog | 是否为目录0，目录，1，功能 | Int |  |  |
| url | 模块地址 | Text |  |  |
| Time | 创建时间 | Text | 当前时间 |  |
| Parentid | 自我关联 | Text |  |  |
| state | 状态0，1删除 | Int | 0 |  |
| uid |  | Text |  |  |

6、角色表：role

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 角色名称 | Text |  |  |
| Time | 创建时间 | Text | 当前时间 |  |
| state |  | int |  |  |
| uid |  | Text |  |  |

8、角色模块：rolemodule

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| mid | 模块编号 | Text |  |  |
| rid | 角色编号 | Text | 1 |  |
| state |  | int |  |  |
| uid |  | Text |  |  |

17、图片表：img

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | | 描述 | | 类型 | | 默认值 | | 是否主键 |
| Id | | 编号 | | Text | |  | | 主键 |
| Name | | 新名称 | | Text | |  | |  |
| Oldname | | 上传前的名称 | | Text | |  | |  |
| url | | 图片地址 | | Text | |  | |  |
| Gid | | 商品编号 | | Text | |  | |  |
| time |  | | Text | |  | |  | |
| state | |  | | int | |  | |  |
| uid | |  | | Text | |  | |  |

退货单表 salesback

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| code | 订单号 | Text |  |  |
| ssid | 销售编号，可能为空，如果为空则不是从销售单直接退货 | Text |  |  |
| cid | 客户编号 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| paytype | 支付类型，1、微信、2、支付宝、3、刷卡、4、现金 | int |  |  |
| remark |  | Text |  |  |
| count | 商品数量 | int |  |  |
| price | 商品价格,没有任何折扣的价格 | Real ( double ) |  |  |
| paymoney | 应付金额 | real |  |  |
| tainmoney | 实付金额 | real |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

退货详细表 salesbackdetail

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| sid | 退货单编号 | Text |  |  |
| gvid | 商品实例编号 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| oldprice | 退货商品原价 |  |  |  |
| price | 退货商品价格 | real |  |  |
| count |  | int |  |  |
| state |  | int |  |  |
| updatime |  | Text |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

报价表

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | | 描述 | | 类型 | | 默认值 | | 是否主键 |
| Id | | 编号 | | Text | |  | | 主键 |
| svid | | 商品实例编号 | | Text | |  | |  |
| cid | | 客户编号 | | Text | |  | |  |
| Price | | 价格 | | real | |  | |  |
| time |  | | Text | |  | |  | |
| updatetime | 更新时间 | | Text | |  | |  | |
| state | |  | | Int | |  | |  |
| uid | |  | | Text | |  | |  |

1、基础数据不能做硬删除，商品表（如果被下单过的商品无法删除）和订单表可以做硬删除

2、商品表做修改后做快照，实例表需要快照。把原来的实例库存全部清空，将原来数据状态改为1

3、只有订单管理（订、退、进）才区分门店，基础数据不区分门店，如果有门店编号，存储当前门店最顶层门店编号

4、门店只分两层、一个用户只能属于一个门店

5、用户的类型就属于角色。

商品表 goods

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id | sqflite唯一表示，以该编号作为数据主要唯一表示 | Text |  | 主键 |
| name | 商品名称 | Text |  |  |
| img | 商品图片，存储主图，字节，图片需要压缩 | blob |  |  |
| tid | 商品类型编号 | Text |  |  |
| code | 商品编码,可以不唯一 | Text |  |  |
| prevbit | 单位前缀 例如：箱 | Text |  |  |
| sufbit | 单位后缀 例如：瓶 | Text |  |  |
| bitval | 单位值：例如 ： 30 | Text |  |  |
| price | 售价 | real |  |  |
| jprice | 进货价，第一次添加商品的进货价格 | real |  |  |
| remark | 商品备注 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| minsecurity | 库存最低值 | int |  |  |
| maxsecurity | 库存最高值 | int |  |  |
| Historygid | 历史商品编号 |  |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| detail | 商品描述 | Text |  |  |
| state | 商品状态 0，正常，1删除 | int |  |  |

print("创建商品表");

await db.execute('create table goods(' +

'\_id TEXT,' + //mongo唯一表示

'id TEXT PRIMARY KEY,' + //sqflite唯一表示，以该编号作为数据主要唯一表示

'name TEXT,' + //商品名称

'img blob,' + //商品图片，存储主图，字节，图片需要压缩

'tid TEXT,' + //商品类型编号

'code TEXT,' + //商品编码,可以不唯一

'prevbit TEXT,' + //单位前缀 例如：箱

'sufbit TEXT,' + //单位后缀 例如：瓶

'bitval TEXT,' + //单位值：例如 ： 30

'price real,'+ //售价

'jprice real,' + //进货价，第一次添加商品的进货价格

'remark TEXT,' + //商品备注

'uid TEXT,' + //操作人编号

'minsecurity INTEGER,' + //库存最低值

'maxsecurity INTEGER,' + //库存最高值

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

"detail TEXT," + //商品描述

'state INTEGER' + //商品状态 0，正常，1删除

')');

客户类别表 customertype

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 使用名称 | Text |  |  |
| viewname | 显示名称 | Text |  |  |
| agio | 折扣 8折用0.8 | real |  |  |
| state | 状态 | int |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| defaulttype | 是否默认类别 | int |  |  |

print("创建客户类别表");

await db.execute("create table customertype(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"name text," + //使用名称

"viewname text," + //显示名称

"agio real," + //折扣 8折用0.8

"state integer," + //状态

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"defaulttype integer" + //是否默认类别

")");

商品价格表 goodsprice

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| ctid | 关联到客户类型编号确定价格 | Text |  |  |
| sufname | 使用客户类别表中的viewname | Text |  |  |
| price | 价格 | real |  |  |
| gvid | 货品实例编号 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |

print("创建商品价格表");

await db.execute("create table goodsprice(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"ctid TEXT," + //关联到客户类型编号确定价格

"sufname text," + //使用客户类别表中的viewname

"price real," + //价格

"gvid TEXT," + //货品实例编号

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"state integer" +

")");

商品单位表 bit

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 单位名称 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |

print("创建商品单位表");

await db.execute("create table bit(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"name text," + //单位名称

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"state integer" +

")");

商品类型表 goodstype

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 类型名称 | Text |  |  |
| pid | 上层类型编号 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |

print("创建商品类型表");

await db.execute("create table goodstype(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"name text," + //类型名称

"pid TEXT," + //上层类型编号

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"state integer" +

")");

商品规格表 standard

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 例如：颜色 | Text |  |  |
| tid | 规格属于那个类型，关联商品类型表编号 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |

print("创建商品规格表");

await db.execute("create table standard(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"name text," + //例如：颜色

"tid TEXT," + //规格属于那个类型，关联商品类型表编号

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"state integer" +

")");

商品规格值表 standardvalue

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 名称／例如：蓝色 | Text |  |  |
| sid | 规格standard编号 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |

print("创建商品规格值表");

await db.execute("create table standardvalue(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"name text," + //名称／例如：蓝色

"sid TEXT," + //规格standard编号

'time TEXT,' + //创建时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

"state integer" +

")");

商品实例表 goodsvalue

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 商品规格名称／蓝色，为了方便查询，所以存储了规格值表中的名称 | Text |  |  |
| gid | 商品实例编号 | Text |  |  |
| jprice | 进货价 |  |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |
| defaultvalue | 是否默认实例 1，如果不是则0 | int |  |  |

print("创建商品实例表");

await db.execute("create table goodsvalue(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"name text," + //商品规格名称／蓝色，为了方便查询，所以存储了规格值表中的名称

"gid TEXT," + //商品实例编号

"state integer," +

'time TEXT,' + //创建时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

"defaultvalue integer" //是否默认实例 1，如果不是则0

")");

商品规格实例表 goodsstandardvalue

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 商品规格值名称总和 M 红色 | Text |  |  |
| svids | 商品规格值名称总和 1,2 | Text |  |  |
| vid | 规格实例编号 | Text |  |  |
| svid | 规格值编号 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |
| gvversion | 版本号，从1开始迭代，当前版本为0 | int |  |  |

print("创建商品规格实例表");

await db.execute("create table goodsstandardvalue(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"name text,"+//商品规格值名称总和 M 红色

"svids text,"//商品规格值名称总和 1,2

"vid TEXT," + //规格实例编号

"svid TEXT," + //规格值编号

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"gvversion integer," + //版本号，从1开始迭代，当前版本为0

"state integer" +

")");

库存表 stock

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| cid | 客户编号 | Text |  |  |
| code | 进货单号 | Text |  |  |
| sid | 供应商编号 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

//库存表

await db.execute("create table stock(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"cid TEXT," + //客户编号

"code TEXT," + //进货单号

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

"sid" //供应商编号

'uid TEXT,' + //操作人编号

"state integer," +

"storeid TEXT" +

")");

库存详表 stockdetail

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| code | 进货单号RJHD | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

库存记录表 stockrecord。 主要是记录从哪个门店出的货

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| aftersdid | 库存详细表编号，被调配后的库存编号 | Text |  |  |
| beforesdid | 库存详细表编号，从那里调配过来的库存 | Text |  |  |

//库存详表

await db.execute("create table stockdetail(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"gvid TEXT," + //商品规格编号

"sid TEXT," + //库存主表编号

"count integer," + //进货量

"scount integer," + //出货量

"price real," + //进价

"state integer," +

'uid TEXT,' + //操作人编号

"storeid TEXT" +

")");

客户表 customer

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 名称 | Text |  |  |
| img | 头像 | blob |  |  |
| telephonename | 联系人名称 | Text |  |  |
| telephone | 联系人电话 | Text |  |  |
| pname | 省 | Text |  |  |
| cname | 市 | Text |  |  |
| aname | 区 | Text |  |  |
| address | 详细地址 | Text |  |  |
| balance | 余额 | real |  |  |
| initbalance | 初始余额 | real |  |  |
| score | 积分 | int |  |  |
| cid | 客户类型 | Text |  |  |
| lid | 客户级别 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

//客户表

await db.execute("create table customer(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"name TEXT," + //名称

"img blob," + //头像

"telephonename TEXT," + //联系人名称

"telephone TEXT," + //联系人电话

"pname TEXT," + //省

"cname TEXT," + //市

"aname TEXT," +//区

"address TEXT," +//详细地址

"balance real," +//余额

"initbalance real," + //初始余额

"score integer," + //积分

"cid TEXT," + //客户类型

"lid TEXT," + //客户级别

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"state integer," +

"storeid TEXT" +

")");

客户级别 customerlevel

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name |  | Text |  |  |
| agio | 折扣 | real |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |

//客户级别

await db.execute("create table customerlevel(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"name text," +

"agio real," + //折扣

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"state integer" +

")");

销售单 sales

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| code | 订单号 | Text |  |  |
| soid | 销售订单编号，可能为空 | Text |  |  |
| cid | 客户编号 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| paytype | 支付类型，1、微信、2、支付宝、3、刷卡、4、现金 | int |  |  |
| remark |  | Text |  |  |
| count | 商品数量 | int |  |  |
| price | 商品价格,没有任何折扣的价格 | real |  |  |
| paymoney | 应付金额 | real |  |  |
| tainmoney | 实付金额 | real |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

//销售单

db.execute("create table sales(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"code TEXT,"+//订单号

"soid TEXT,"+ //销售订单编号，可能为空

"cid TEXT," + //客户编号

'uid TEXT,' + //操作人编号

"paytype integer," + //支付类型，1、微信、2、支付宝、3、刷卡、4、现金

'remark TEXT,' +

'count integer,'+//商品数量

'price real,' +//商品价格,没有任何折扣的价格

'paymoney real,'+//应付金额

'tainmoney real,'+ //实付金额

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

"state integer," +

"storeid TEXT" +

")");

销售单详情 salesdetail

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| sid | 销售单编号 | Text |  |  |
| gvid | 商品实例编号 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| oldprice | 商品原来价格 |  |  |  |
| price | 下单价格 | real |  |  |
| count |  | int |  |  |
| state |  | int |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

//销售单详情

db.execute("create table salesdetail(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"sid TEXT,"+ //销售单编号

"gvid TEXT," +//商品实例编号

'time TEXT,' + //创建时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'price real,' +//商品价格

'count integer,'+//

"state integer," +

"storeid TEXT" +

")");

销售与进货库存记录表 salesstockrecord

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| gvid | 商品实例编号 | Text |  |  |
| salesdetailid | 销售单详细表编号 | Text |  |  |
| stockdetailid | 库存详细表编号 | Text |  |  |
| count | 出货数量 | int |  |  |
| price | 出货的进价总金额 | real |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

//销售与进货库存记录表

db.execute("create table salesstockrecord(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"gvid TEXT," +//商品实例编号

"salesdetailid TEXT,"+ //销售单详细表编号

'stockdetailid TEXT,' +//库存详细表编号

'count integer,'+// 出货数量

'price real,'+//出货的进价总金额

'time TEXT,' + //创建时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

"state integer," +

"storeid TEXT" +

")");

支付类型表 paytype

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| name | 出货的进价总金额 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |

//支付类型表

db.execute("create table paytype(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

'name TEXT,'+//出货的进价总金额

'time TEXT,' + //创建时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

"state integer" +

")");

销售定单 salesorder

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| code | 订单号 | Text |  |  |
| cid | 客户编号 | Text |  |  |
| uid | 营业员 | Text |  |  |
| paytype | 支付类型 | Text |  |  |
| remark |  | Text |  |  |
| count | 商品数量 | int |  |  |
| price | 商品价格,没有任何折扣的价格 | real |  |  |
| Preprice | 定金 | Real |  |  |
| paymoney | 应付金额 | real |  |  |
| tainmoney | 实付金额 | real |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| progress | 进度 0，表示创建，1，表示执行，2表示完成。。。 | int |  |  |
| state |  | int |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

//销售定单

db.execute("create table salesorder(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"code TEXT,"+//订单号

"cid TEXT," + //客户编号

"uid TEXT," + //营业员

"paytype TEXT," + //支付类型表

'remark TEXT,' +

'count integer,'+//商品数量

'price real,' +//商品价格,没有任何折扣的价格

'paymoney real,'+//应付金额

'tainmoney real,'+ //实付金额

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'progress integer,' //进度 0，表示创建，1，表示执行，2表示完成。。。

"state integer," +

"storeid TEXT" +

")");

销售定单详细表 salesorderdetail

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| sid | 销售单编号 | Text |  |  |
| gvid | 商品实例编号 | Text |  |  |
| Oldprice | 原来价格 |  |  |  |
| price | 下单价格 | real |  |  |
| count |  | int |  |  |
| state |  | int |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

//销售定单详细表

db.execute("create table salesorderdetail(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"sid TEXT,"+ //销售单编号

"gvid TEXT," +//商品实例编号

'price real,' +//商品价格

'count integer,'+//

"state integer," +

'time TEXT,' + //创建时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

"storeid TEXT" +

")");

客户收款表：customerrecharge

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| Time | 充值时间 | Text |  |  |
| money | 充值金额，可以为负数，负数则提取 | real |  |  |
| cid | 客户编号 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |
| storeid |  | Text |  |  |

客户收款表：customerrecharge

db.execute("create table customerrecharge(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"Time TEXT,"+ //充值时间

"money real," +//充值金额，可以为负数，负数则提取

'cid TEXT,' +//客户编号

'time TEXT,' + //创建时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

"state integer," +

"storeid TEXT" +

")");

供应商编号：supplier

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| Name | 供应商名称 | Text |  |  |
| Sid | 门店编号 | Text |  |  |
| Phone | 联系电话 | Text |  |  |
| Province | 省 | Text |  |  |
| City | 市 | Text |  |  |
| District | 区 | Text |  |  |
| Addres | 详细地址 | Text |  |  |
| Balance | 余额 | real |  |  |
| Remark | 备注 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |

供应商编号：supplier

await db.execute("create table supplier(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"name TEXT," + //供应商名称

"Sid TEXT," + //门店编号

"Phone TEXT," + //联系电话

"Province TEXT," + //省

"City TEXT," + //市

"District TEXT," +//区

"Addres TEXT," +//详细地址

"Balance real," +//余额

"Remark TEXT," +//备注

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"state integer," +

")");

付款表：remittance

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 描述 | 类型 | 默认值 | 是否主键 |
| Id |  | Text |  | 主键 |
| money | 汇款金额，可以为负数，负数则供应商返的金额 | real |  |  |
| Sid | 供应商编号 | Text |  |  |
| time | 创建时间 | Text |  |  |
| updatetime | 最后修改时间 | Text |  |  |
| uid | 操作人编号 | Text |  |  |
| state |  | int |  |  |

付款表：remittance

await db.execute("create table remittance(" +

'\_id TEXT,' +

"id TEXT primary key ," +

"money real," +//汇款金额，可以为负数，负数则供应商返的金额

"Sid TEXT," + //供应商编号supplier

'time TEXT,' + //创建时间

"updatetime TEXT," + //最后修改时间

'uid TEXT,' + //操作人编号

"state integer," +

")");

名称 描述 类型 默认值 是否主键

Id 编号 int 主键

money 汇款金额，可以为负数，负数则供应商返的金额 double

Sid 供应商编号supplier

Time 汇款时间 Datetime

updatetime

state

uid