

# Computer Graphics - HW3

戴旋 13331043

2016 年 4 月 5 日

## 目录

### 1 目录结构

/	.....	根目录
├── doc	.....	项目文档
│   ├── report.tex		
│   └── report.pdf		
├── include	.....	FreeGlut 头文件
├── lib	.....	FreeGlut静态库
├── obj	.....	存储中间文件
├── results	.....	实验结果的截图
│   ├── rotation.png	.....	自转
│   └── revolution.png	.....	公转
├── src		
│   └── main.cpp	.....	源代码
├── x64 .3 freeglut.dll	.....	FreeGlut动态库x64
├── freeglut.dll	.....	FreeGlut动态库x32
├── main.exe	.....	可执行文件
├── Makefile	.....	GNU Make
└── premake5.lua	.....	premake5 脚本

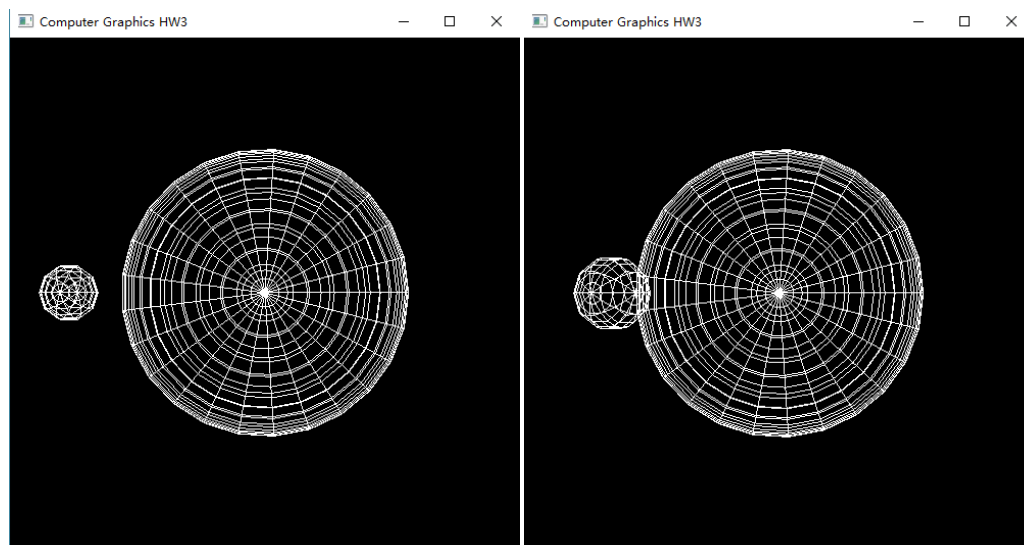
### 2 如何运行

#### 1. Windows 或 Linux & GNU Make & GCC

- Windows 可直接运行 main.exe （缺少freeglut.dll时，根目录与x64目录下有32位与64位的动态库，可尝试一下）
- 在根目录下运行make 编译生成可执行文件

#### 2. Mac 或以上方法无效时，请下载[premake5](#)，配置好环境变量后，在控制台运行**premake5 -help**可查看支持的环境。然后在根目录运行**premake5 xxx**生成相应环境的配置文件。（支持VS，gmake，Xcode）

### 3 程序运行结果



(a) 自转

(b) 公转

图 1: 实验结果