

Computer Graphics - HW2

戴旋 13331043

2016 年 3 月 19 日

Contents

1 目录结构	1
2 如何运行	1
3 程序运行结果	2

1 目录结构

```
/ ..... 根目录
├── doc ..... 项目文档
│   ├── report.tex
│   └── report.pdf
├── include ..... FreeGlut 头文件
├── lib ..... FreeGlut静态库
├── obj ..... 存储中间文件
├── results ..... 实验结果的截图
│   ├── 1.png ..... 第一题
│   └── 2.png ..... 第二题
├── src
│   └── main.cpp ..... 源代码
├── x64 .3 freeglut.dll ..... FreeGlut动态库x64
├── freeglut.dll ..... FreeGlut动态库x32
├── main1.exe ..... 第一题的可执行文件
├── main2.exe ..... 第二题的可执行文件
├── Makefile ..... GNU Make
└── premake5.lua ..... premake5 脚本
```

2 如何运行

NOTE: 由于有两题，我写在了同一个cpp文件中。Makefile 默认生成的第二题的结果，如果需要生成第一题的结果，请将`glutDisplayFunc`与`glutReshapeFunc`的参数换成`render1`与`reshape1`。

1. Windows 或Linux: & GNU Make & GCC

- Windows可直接运行main1/2.exe （缺少freeglut.dll时，根目录与x64目录下有32位与64位的动态库，可尝试一下）
- 在根目录下运行make 编译生成可执行文件

2. Mac 或以上方法无效时，请下载[premake5](#)，配置好环境变量后，在控制台运行**premake5 -help**可查看支持的环境。然后在根目录运行**premake5 xxx**生成相应环境的配置文件。（支持VS，gmake，Xcode）

3 程序运行结果

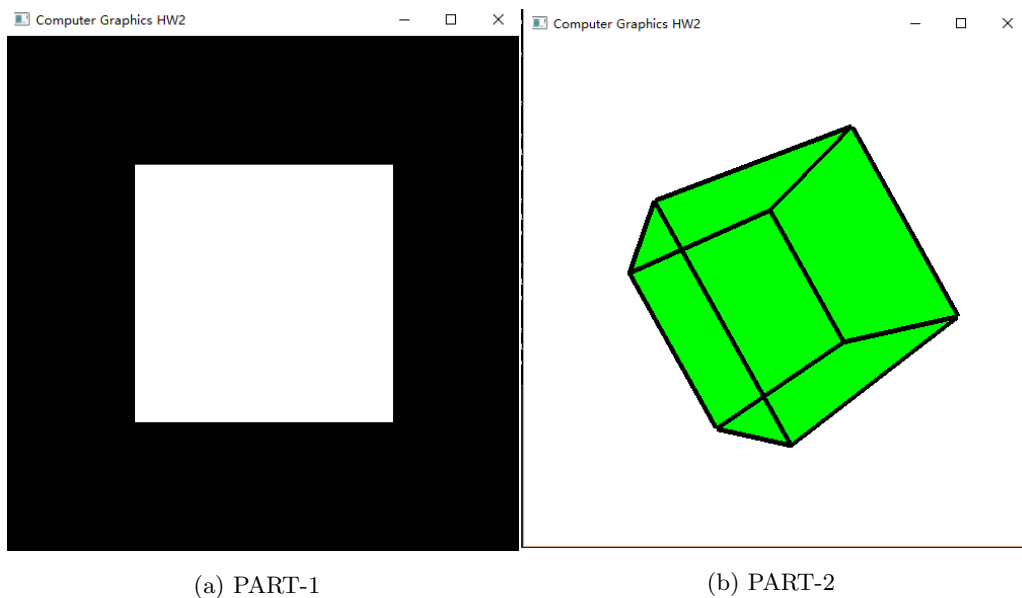


Figure 1: 实验结果