

中山大学大冒险 说明文档

17 组 - DDL

一、开发背景

因为以前玩过听过类似这种网页剧情类 RPG 游戏的，所以在学习了网页制作的技术后，希望也能设计自己的剧情，做一款属于我们的游戏。我们学校这么美腻，在这里生活了一段时间的我们也有一些可以吐槽的地方，于是就决定以我们的学校，做一款好笑好玩的游戏出来！

二、应用简介

“中山大学大冒险”是一款网页剧情类 RPG 游戏，游戏背景设定在中山大学，不仅给游戏用户好玩的感受，同时还能让他们熟悉了解我们的学校。（我们其实有把这个游戏做成招宣时，给学生玩，让他们在游戏的同时初次体验并感受我们的学校！剧情可以做适当的调整并完善.....）

三、技术框架

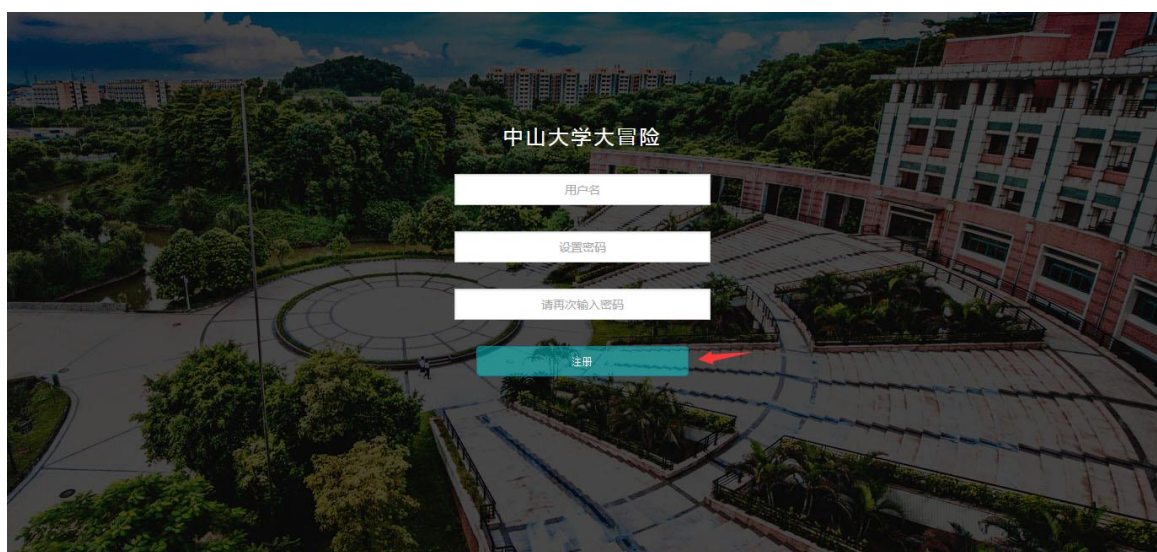
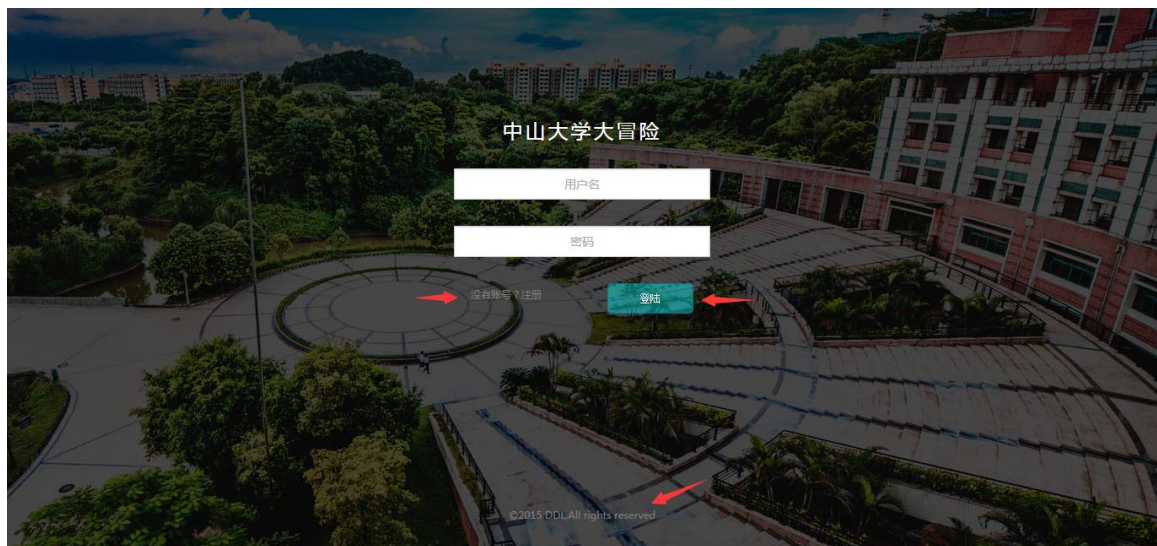
前端使用的是 foundation5 框架，加上 jQuery 的动画效果。后台则利用 Python 的 tornado 框架处理，并利用了 SAE 的 kvdb 功能。通过 CSS 的处理基本实现了响应式设计。

四、食用指南

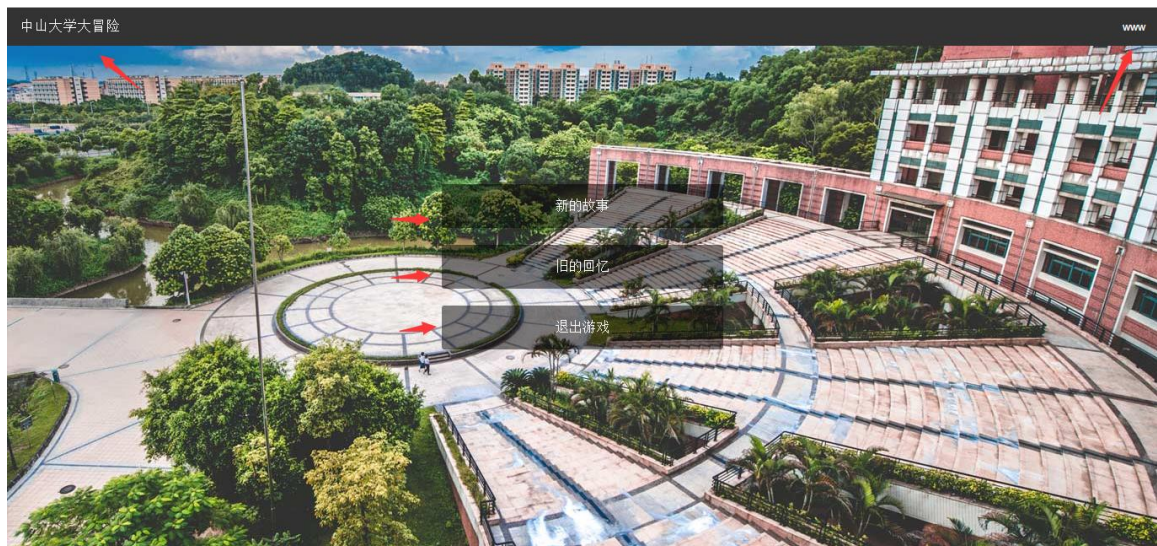
我们的游戏非常简单，小而美，接下来我简单介绍一下食用方法：

首先，进入主页面（以下以电脑端为例）。页面非常简单，标题、输入框、进入注册页面的链接、登陆按钮与版权文字。想进入游戏需要有一个账号，有直接登录；没有的话，可点击注册的链接，进入注册页面，注册一个账号。

注册页面风格与主页面相似，不作赘述。



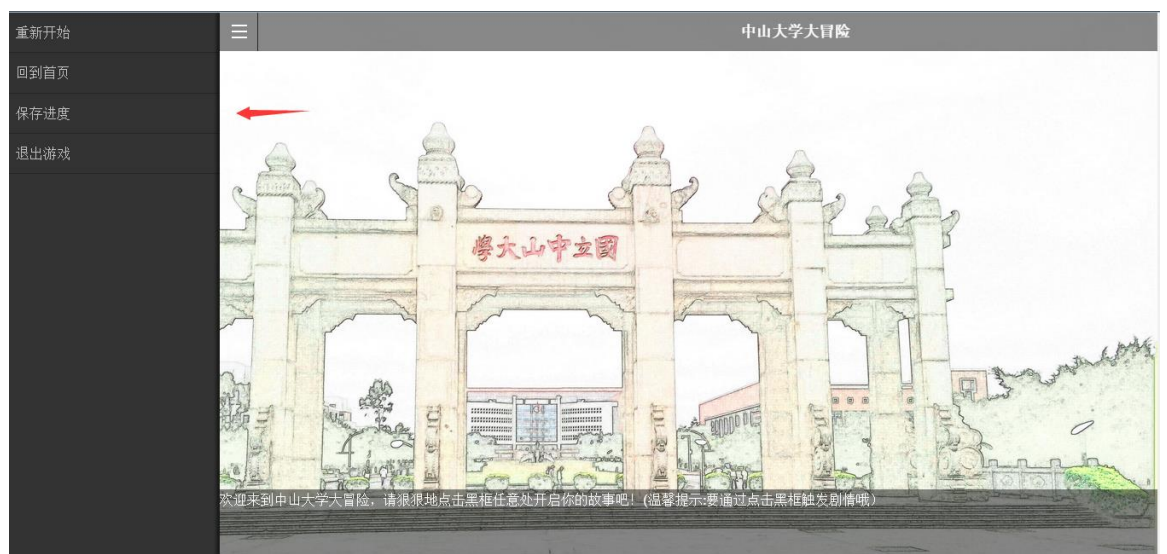
登陆游戏后，进入到游戏的主页面。左上角是游戏题目，右上角是登陆的用户的用户名。正中央有三个按钮，新的故事——开启新的游戏、旧的回忆——读取进度（目前尚有bug.....）退出游戏。



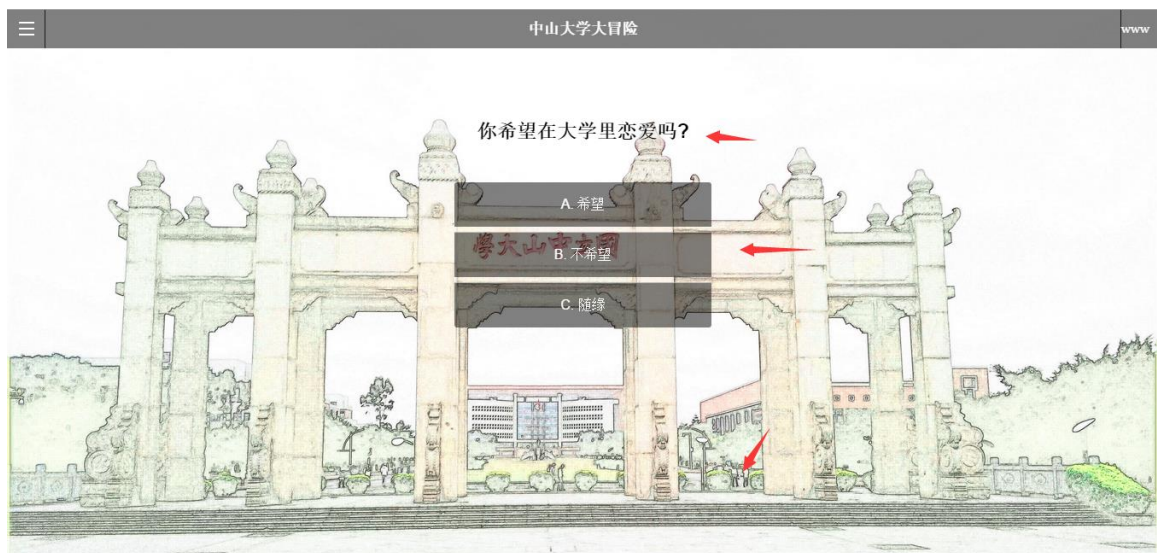
进入游戏后，正中央是游戏名字，左上角是一个菜单按钮，右上角则是用户名，正下方是剧情栏，戳剧情栏会触发事件。



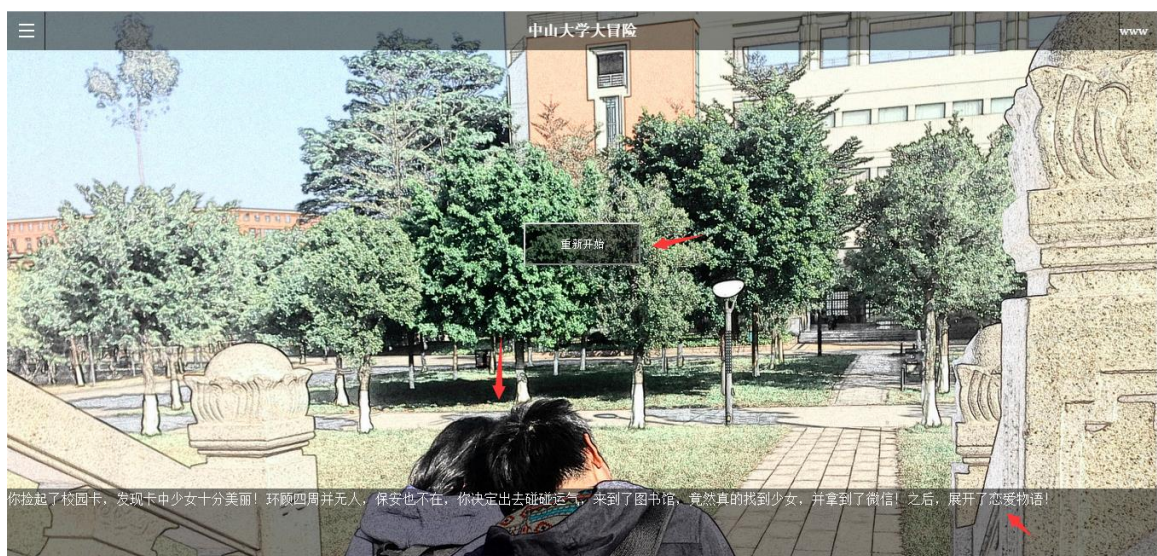
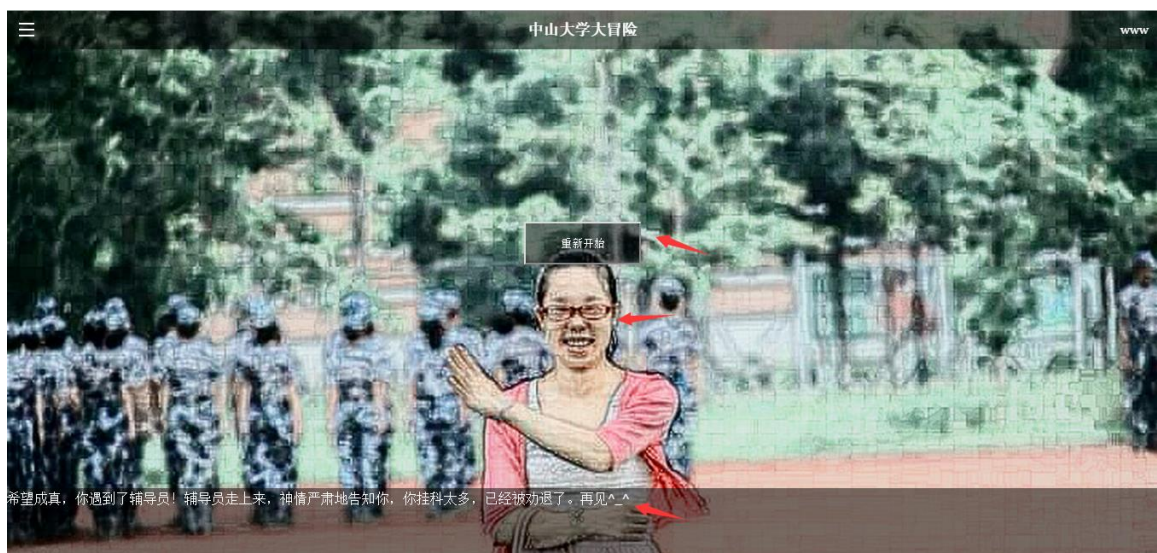
戳菜单栏，功能菜单会平滑地移出来，对应的按钮提供对应的功能。（保存进度尚有bug.....）



戳剧情栏之后，页面如下。剧情栏消失，出现问题，提供三个选项，不同选项对应不同的结局，到结局时，页面中央会出现“重新开始”按钮。



这里提供两种不同的结局。



还有其他的花样结局，大家可以自由地玩耍~ 这是网址：

五、开发成员

DDL		
姓名	学号	分工
戴旋	13331043	剧情设计+js+html+kvdb
邓霁霖	13331043	HTML+CSS (UI) +后台
李一奇	13331129	后台+云平台

六、开发心得

1. 戴旋：

所谓不做不知道，一做吓一跳.....当初以为这个 project 可以套用 test2 的代码，水一水就过去了，但事实并不是这样！两个星期，我们简直呕心沥血，各种不顺，但终于都大部分被我们克服了。最后展示的时候看到大家的笑脸觉得真实太好了，努力没有白费！真的有满足感啊！设计剧情的时候也非常高兴，和队友一起去找素材也好笑好玩，在技术上面勉强也提供了一点支持【果然我不适合做技术类工作么（泪目）】。

在做这个游戏过程中不仅加深了我和队友之间的友谊（经常在群上瞎比比撕逼），还让我们汲取了教训吸收了经验，下一次团队合作就不会这么慌乱无绪了。我觉得这是最好的一件事了。TA 大大辛苦啦！

2. 邓霁霖：

第一次和其他人一起合作做一个网站，一开始也挺不顺利的，打了好几天感觉什么都没有打出来，大家又要复（预）习 QAQ。但是后来网站真正做出来的时候，就真的是觉得这个东西简直就是包含了我们三个人的血和泪。我负责的是 UI，用 foundation5

感觉总是弄不好，自己都觉得自己太蠢了，用个现有的框架都用不好，弄个小小的东西都要弄一晚上真是让人很绝望。幸好最后我们还是在展示前几个小时 QAQ 把最终版本弄出来了，展示效果也还不错，没有白费我们的血和泪。。。嗯 就这样吧，最后还是很感谢两位队友的 support 的。

3. 李一奇：

没有做这个 web 小游戏之前真的觉得挺简单的 就只是 python,js,html 随便写写就可以实现这个中山大学大冒险的游戏，毕竟只需要做到根据点击的按钮跳转页面就好，但是在做的过程中遇到了很多技术性问题特别郁闷，果然不能眼高手低。像是 python 就用了很久 debug。其中一个 bug 是 self.redirect(url)失效了，就单单这一行代码没有作用。后来意识到可不可能是循环中 redirect 会失效，于是先 break 跳出循环再 redirect 这个问题就解决了。另外也意识到了团队合作的重要性，一起打代码的好处就是 debug 能力增强了，毕竟几个人的智慧嘛！但是也暴露了我们一个严重的问题，代码接口没有做好，导致 3 个人代码互相改动而有了不必要的麻烦，这点需要在以后做好。一起打代码的过程中也发现自己代码风格实在是其丑无比，读取文件我用的是 while 循环 readline 但是队友只需要 3 行简单的 for line in lines 就可以实现了，所以今后要多读大神的代码，改善自己代码风格！