

## 通用数据库操作接口

笔记本： 架构

创建时间： 2017/11/9 10:14

更新时间： 2017/11/11 22:25



# 通用数据库操作接口

## 接口说明

1. **类型**：http+post
2. **地址**：<http://ip:port/openapi/v1/{tableName}/{methodName}>
3. **说明**：`tablename` 为数据库表名转大驼峰格式。  
`methodName` 详见下面说明
4. **body**：为方法参数的json格式
5. **header**：鉴权字段，暂无。
6. **返回**：

编号	字段名	类型	描述
1	returncode	String	返回码
2	returndesc	String	返回描述
3	data	String	返回内容，方法返回对象的json格式

### 7. 返回码：

编号	returncode	returndesc	描述
1	000000	成功	
2	999000	失败	正常失败
3	999999	服务器内部错误	服务器未知异常情况
4	100001	参数格式错误	
5	100002	请求表名不存在	tableName不存在
6	100003	请求方法名不存在	methodName不存在
8	100005	请求时间错误	暂无，预留

9	400001	鉴权失败	暂无，预留
10	400004	接口未实现	暂无，预留

# methodName列表：

## Select

**方法：** `List<T> select(T record);`

**说明：**根据实体中的属性值进行查询，查询条件使用等号.

**selectAll：**查询全部结果可以使用select(null)

**分页：**如需分页，可在请求参数中增加：

```
{
  "page":1,
  "rows":10
}
```

**方法：** `int selectCount(T record);`

**说明：**根据实体中的属性查询总数，查询条件使用等号

**方法：** `T selectOne(T record);`

**说明：**根据实体中的属性进行查询，只能有一个返回值，有多个结果是抛出异常，查询条件使用等号

~~####condition:~~

~~**方法：** `List<T> selectByCondition(Object condition);`~~

~~**说明：**根据Condition条件进行查询~~

## Insert

**方法：** `int insert(T record);`

**说明：**保存一个实体，null的属性也会保存，不会使用数据库默认值

**方法：** `int insertList(List<T> recordList);`

**说明：**批量插入，支持批量插入的数据库可以使用，例如MySQL,H2等。

**mysql使用：**除主键，时间列外其他列需要不为null。

**方法：** `int insertSelective(T record);`

**说明：**保存一个实体，null的属性不会保存，会使用数据库默认值

# Update

**方法：** `int updateByPrimaryKey(T record);`

**说明：**根据主键更新实体全部字段，null值会被更新

**方法：** `int updateByPrimaryKeySelective(T record);`

**说明：**根据主键更新属性不为null的值

# Delete

**方法：** `int delete(T record);`

**说明：**根据实体属性作为条件进行删除，查询条件使用等号

**注意：**慎用，如果参数为null则会删除所有数据！！

**方法：** ~~`int deleteByPrimaryKey(Object key);`~~

**说明：**根据主键字段进行删除，方法参数必须包含完整的主键属性