**积分说明：**

**所有学习任务只能单人接取.**

**所有学习任务为1分,设计任务为2分,开发任务为2.5分.**

**学习：**

1.学习Java的异常处理机制,Exception,try,catch的使用.

要求:能对一段异常处理代码进行解释.（说明该代码捕获哪种异常）

2015/7/5 – 2015/7/15

2.学习如何给计算机安装Android环境（Eclipse+ADT或Android Studio），并建立自己的第一个Android工程

要求：截图电脑上安装开发工具后的开发工具的快捷方式.

2015/7/5-2015/7/10

3.学习安装Genymotion及用Genymotion模拟Android工程

要求：截图电脑上Genymotion运行Android工程的画面

2015/7/11-2015/7/13

4.建立自己的第一个Android Activity,设置一个线性布局,一个Text.

要求：截图完成后的运行画面

2015/7/15-2015/7/16

5.了解LogCat是如何处理Android抛出的各种异常,学会使用LogCat

要求：能对任意要求捕获异常的代码段使用LogCat并且能说明LogCat捕获的异常的意义.

2015/7/17-2015/7/20

6.了解Bugly.

要求：明白Bugly是什么，作用，以及基础使用方法.文字描述.

2015/7/5-2015/7/13

**提交要求：以上所有任务提交方式为Word,以一段文本说明自己完成过程,一副图片表明完成结果.**

**设计：**

1.使用PS或Sketch,设计四副介绍App功能的图片,.

要求：界面简约,风格清新,文字精简.

2015/7/13-2015/7/21

2.使用PS或Sketch,设计登陆界面UI

要求：一副草图,说明登陆界面的UI分布,及每个UI的图片(如登陆按钮）

2015/7/13-2015/7/21

3.下载群内所说的“待办事项”UI包,（群内发过网址）,整理此包,筛选出适合我们App的UI

2015/7/13-2015/7/21

**提交要求：以上所有任务提交方式为压缩包,为符合要求的png图片压缩在一起.**

**开发：**

1.完成包含登录功能的两个Activity,A,B

要求：按界面内的按钮,从A跳转至B,将Https解析结果以Text形式打印至B.

2015/7/20-2015/7/31

2.完成一个可向右滑动的Activity C,该Activity由一些Button横向排列.

要求：弹性滑动,有边界

2015/7/20-2015/7/25

3.完成一个包含很多Button的Activity D,点击任何一个Button都会跳转到同一个Activity C.

要求：Activity D以相对布局排列Button.

2015/7/22-2015/7/30

**提交要求：提交相应代码至Git**

**接取人：**

**李香：**

**汪月：**

**王岚：**

**杨珍：**

**潘天佑：**

**个人积分：**

**李香：**

**汪月：**

**王岚：**

**杨珍：**

**潘天佑：**