

readonly

readonly的作用

readonly用于标记一个属性是只读的，也就是不可修改的。

readonly用法

直接在属性上使用

在对象中使用，规定对象的属性是只读属性。

在interface或type中使用，声明结构化注解的属性是只读的。

在类中使用，规定一个属性是只读的。

在类中定义只读属性时，只读属性可以在声明时初始化，也可以在构造函数中初始化这个只读属性。

并且易错的是，如果在只读属性声明时初始化了，但是在构造函数中依然可以修改。

readonly用例

可以使用readonly接收一个泛型T，用来将这个泛型中的所有属性都标记为readonly。

使用readonly标记索引签名类型

readonly和const比较

readonly有2个特点

readonly

readonly用于规定属性是只读的，防止属性被修改。

在一些情况下，readonly规定过的属性可以被修改。

readonly可以确保类型为规定了只读属性的对象修改，但是其他类型中没有规定该属性是只读类型的对象修改。

const用于规定变量是不可修改的。

const

readonly的自动推断

在某些情况下，TS编译器可以把一些特定的属性推断为readonly。

在一个class中，如果一个属性只有getter，没有setter，那么这个属性将被推断为是readonly的。