

# 机器 人 操 作 系 统

机 电 工 程 学 院

2025 · 秋

# 课程 安排

- 01 第一章 ROS概述与环境搭建
- 02 第二章 ROS通信机制
- 03 第三章 ROS架构与运行管理
- 04 第四章 ROS常用组件
- 05 第五章 机器人建模与仿真
- 06 第六章 ROS进阶功能



第五章

# 机器人建模与仿真

# 目 录

CONTENTS

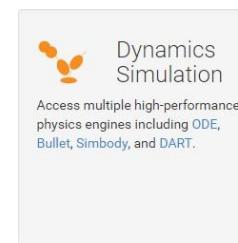
02

## 第二节 机器人仿真



Gazebo是一款功能强大的**三维物理仿真平台**:

- 具备强大的**物理引擎**
- 高质量的图形渲染
- 方便的编程与图形接口
- 开源免费



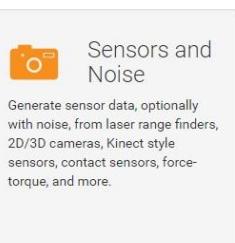
## Dynamics Simulation

Access multiple high-performance physics engines including [ODE](#), [Bullet](#), [Simbody](#), and [DART](#).



## Advanced 3D Graphics

Utilizing [OGRE](#), Gazebo provides realistic rendering of environments including high-quality lighting, shadows, and textures.



## Sensors and Noise

Generate sensor data, optionally with noise, from laser range finders, 2D/3D cameras, Kinect style sensors, contact sensors, force-torque, and more.



## Plugins

Develop custom plugins for robot, sensor, and environmental control. Plugins provide direct access to Gazebo's API.



## Robot Models

Many robots are provided including PR2, Pioneer2 DX, iRobot Create, and TurtleBot. Or build your own using [SDF](#).



## TCP/IP Transport

Run simulation on remote servers, and interface to Gazebo through socket-based message passing using Google [Protobufs](#).



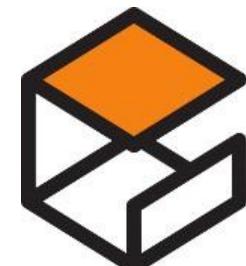
## Cloud Simulation

Use [CloudSim](#) to run Gazebo on Amazon, Softlayer, or your own OpenStack instance.

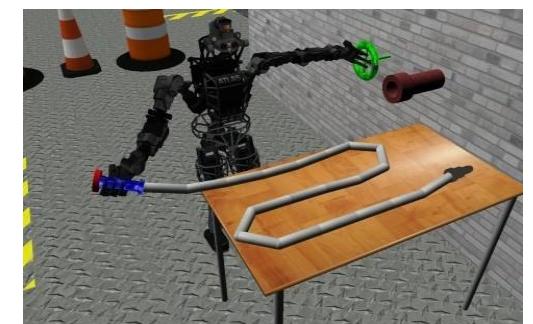


## Command Line Tools

Extensive command line tools facilitate simulation introspection and control.



GAZEBO





## Gazebo（用于搭建仿真环境）：

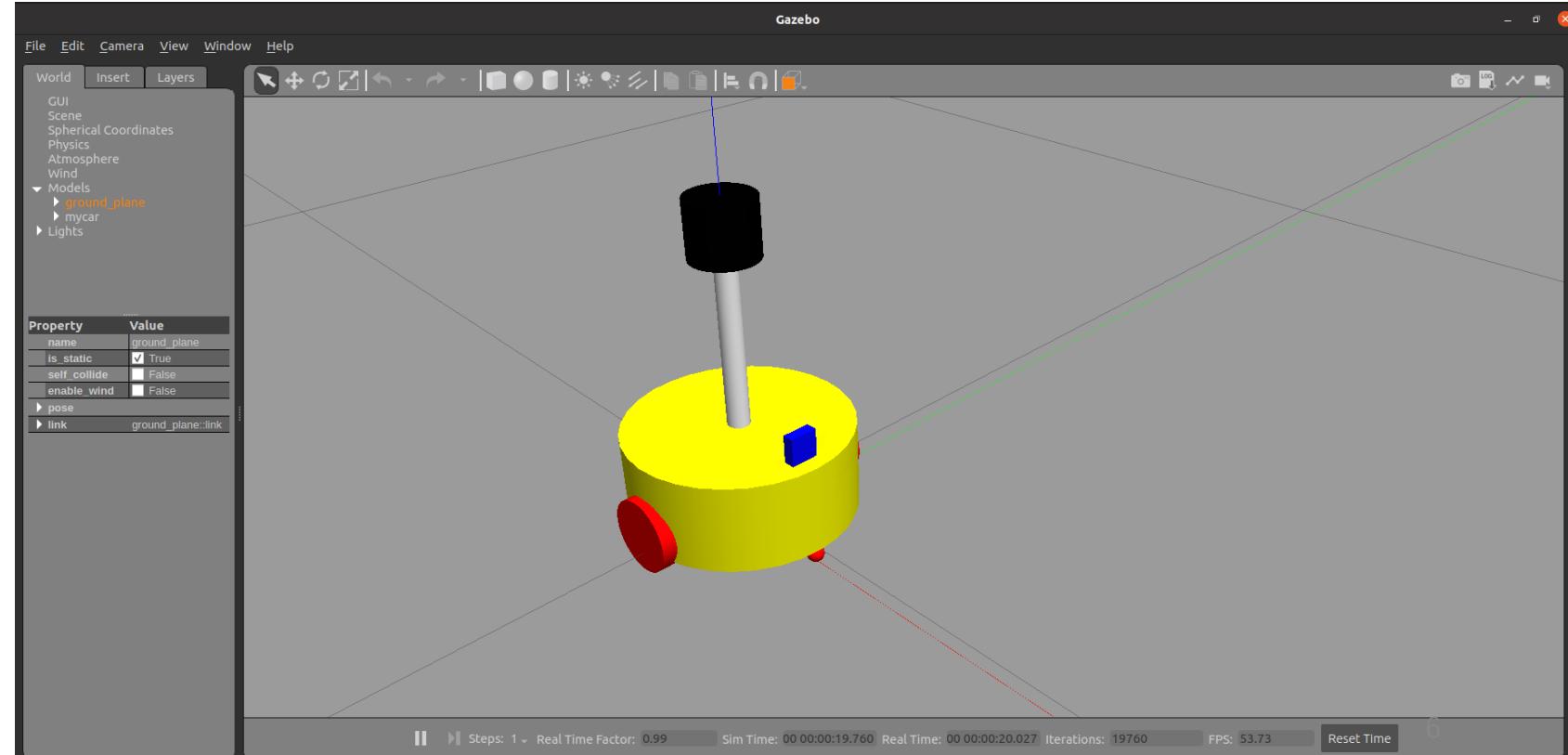
Gazebo是一款3D动态模拟器，用于显示机器人模型并创建仿真环境，能够在复杂的室内和室外环境中准确有效地模拟机器人。与游戏引擎提供高保真度的视觉模拟类似，Gazebo提供高保真度的物理模拟，其提供一整套传感器模型，以及对用户和程序非常友好的交互方式。

运行使用命令：

```
$ gazebo
```

或

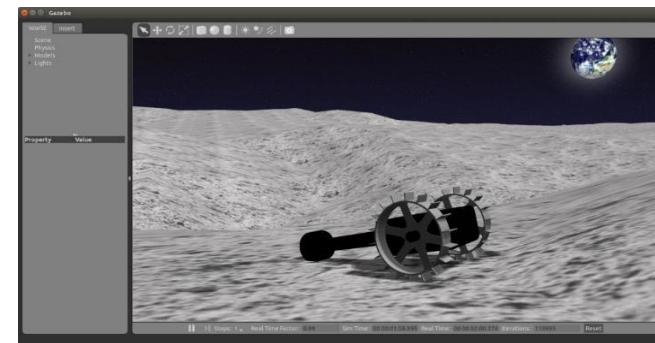
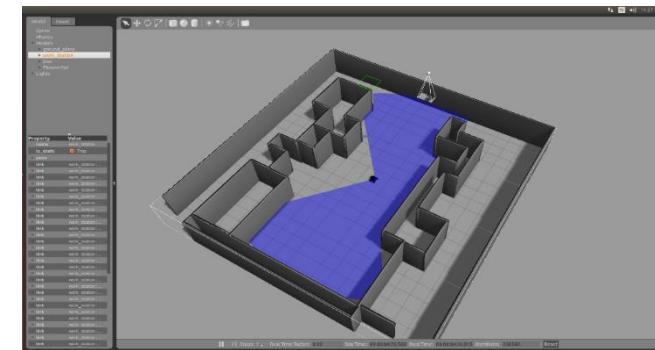
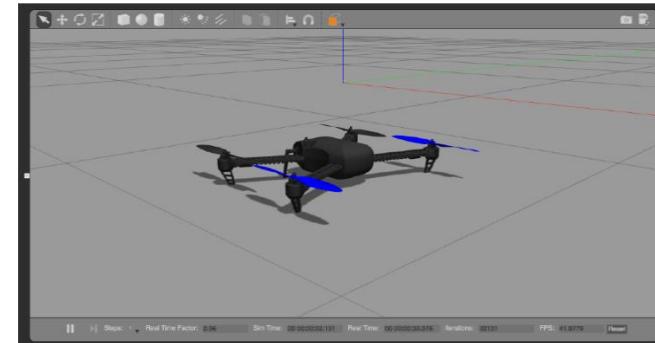
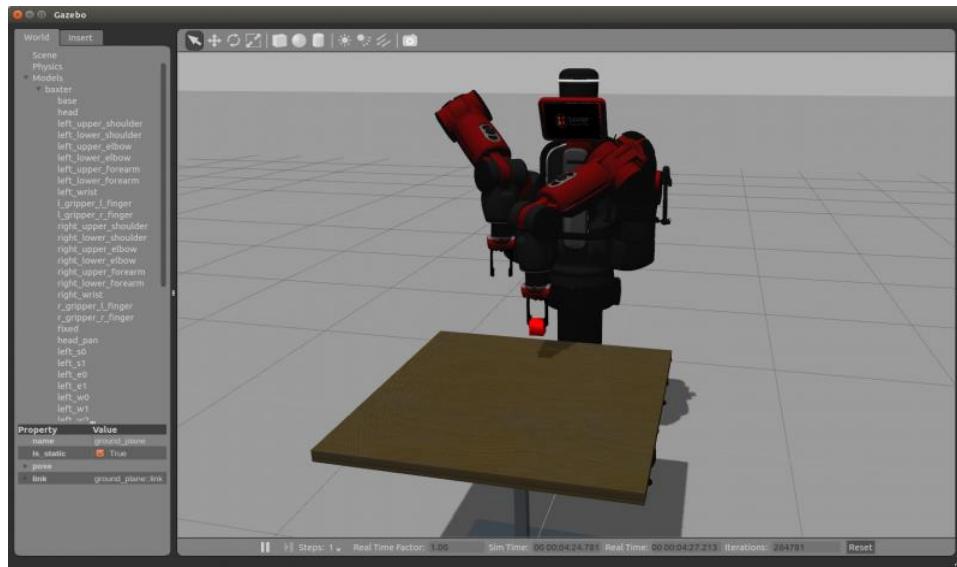
```
$ rosrun gazebo_ros gazebo
```





Gazebo的典型应用场景包括：

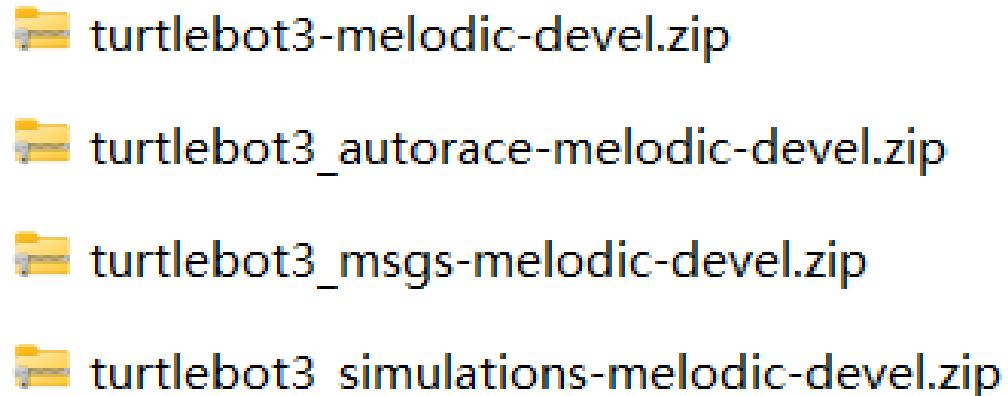
- 测试机器人算法
- 机器人的设计
- 现实情景下的回溯测试



Turtlebot3 仿真

# Turtlebot3安装

- 无法完成gitclone
- 下载code，需要匹配自己的ROS版本



- [Setting up Turtlebot3 — TechX2019 Robotics Course Documentation documentation](#)
- 将上述4个压缩文件拷贝至 `yourworkspace/src`, 并进行提取操作
- 在终端操作 `cd ~/yourworkspace/`  
【`yourworkspace`是你自己的工作空间名】

# Turtlebot3安装

- 在终端操作 `rosdep install --from-paths src -i -y`

这条命令的作用是：

- 从工作空间的 `src` 目录开始扫描 ROS 包。
- 安装这些包的所有外部依赖项（例如，第三方库和工具），忽略已经存在于 `src` 目录中的包。
- 自动确认所有安装操作，无需用户确认。

- `rosdep install`：是 ROS 中用于安装依赖项的命令，`rosdep` 是一个用于管理依赖关系的工具，它根据你所使用的 ROS 包的描述信息（例如 `package.xml` 文件），自动查找并安装缺少的依赖。
- `--from-paths src`：指定 `src` 目录作为依赖查找的起始路径，`src` 目录通常是你工作空间的源代码目录。ROS 会从这里开始扫描所有的包，并根据每个包的描述文件（`package.xml`）来解析需要的依赖项。
- `-i` 或 `--ignore-src`：这个选项告诉 `rosdep` 忽略 `src` 目录中的包，因为这些包已经在工作空间内。它只会安装外部的依赖项。
- `-y` 或 `--yes`：这个选项表示自动确认安装，不需要手动干预。它默认回答“是”来确认安装所有需要的依赖。

# Turtlebot3安装依赖项常见问题

- 网络连接问题
  - 你可以尝试使用 ifconfig 或 ip a 命令查看网络接口状态，确保网络接口已正确启用并分配 IP 地址。
  - 如果网络接口激活，可以尝试使用sudo ifconfig **ens33 up** 或者sudo ip link set **ens33 up** 【**ens33需要替换成你自己的**】
  - 如果你的网络接口已经启用但没有分配 IP 地址，可以尝试使用sudo dhclient **ens33** 该命令会请求 DHCP 服务器分配一个 IP 地址。
  - 启用网络接口并成功获取 IP 地址后，你可以测试网络连接，看看是否能够成功访问外部网站，比如，可以尝试使用ping www.baidu.com

# Turtlebot3安装依赖项常见问题

- 软件包缺失问题
  - 尝试使用`sudo rosdep update`命令，更新本地的 rosdep 数据库。
    1. `rosdep update` 会访问 ROS 相关的网络源，下载并更新可用的 ROS 依赖数据。
    2. 更新完成后，系统就能基于最新的依赖信息执行后续操作，例如安装缺失的依赖。
  - 手动安装依赖项

比如，`sudo apt-get install ros-melodic-map-server ros-melodic-amcl ros-melodic-rosserial-python ros-melodic-joint-state-publisher-gui`

# Turtlebot3安装

- 在终端操作
  - catkin\_make
  - source ~/ *yourworkspace*/devel/setup.bash
  - rospack profile

`rospack profile`

- 这个命令更新 ROS 包索引。当你在工作空间中添加了新的包时，执行此命令可以确保 ROS 识别并正确访问这些包。它会重新构建必要的环境文件，帮助 ROS 定位到新增的包。

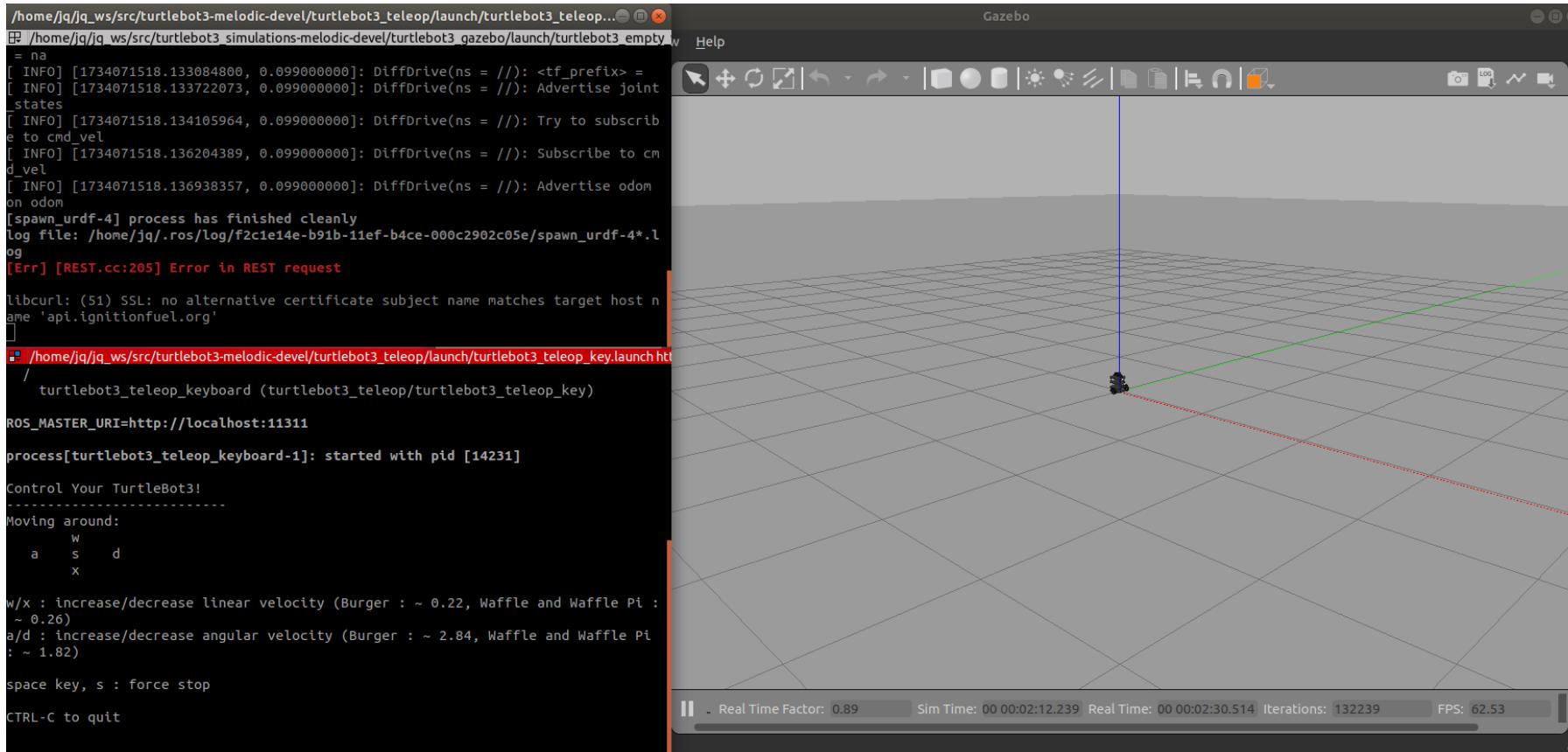
# 关闭3D加速

- `echo "export SVGA_VGPU10=0" >> ~/.bashrc`
  - `echo "export SVGA_VGPU10=0"`：这条命令会打印出 `export SVGA_VGPU10=0` 字符串，`export` 用于设置环境变量，使其在当前的 shell 会话中有效。
  - `>> ~/.bashrc`：将上述输出追加到当前用户的 `~/.bashrc` 文件中。`~/.bashrc` 是 Bash shell 的配置文件，每次打开新的终端时，它会自动被执行。通过向该文件追加内容，可以确保在每次打开终端时设置的环境变量都会被加载。
- `source ~/.bashrc`
  - `source ~/.bashrc`：这条命令会重新加载 `~/.bashrc` 文件，立即使其中的更改生效。也就是说，在你修改了 `~/.bashrc` 文件后，执行这条命令可以让你无需重新打开终端窗口，就能应用新添加的环境变量。

# Turtlebot3示例

用键盘控制小车运动

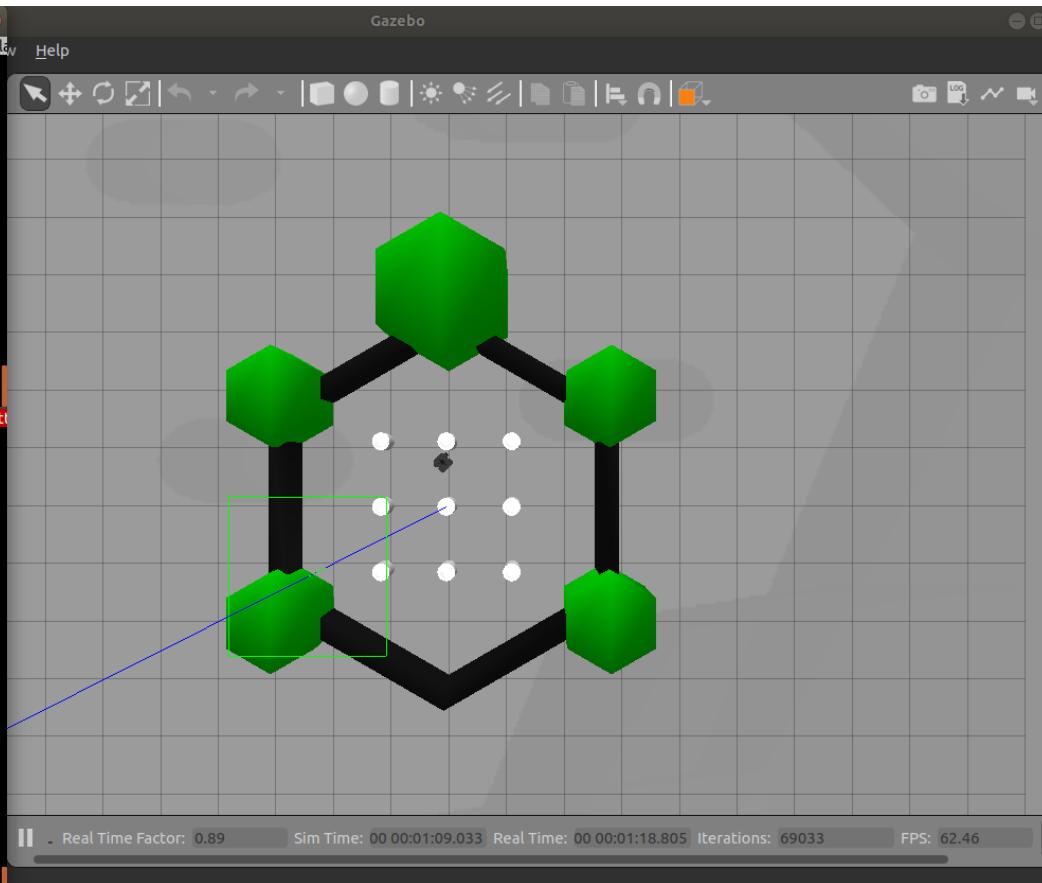
- `export TURTLEBOT3_MODEL=burger`
- `roslaunch turtlebot3_gazebo turtlebot3_empty_world.launch`
- `roslaunch turtlebot3_teleop turtlebot3_teleop_key.launch`



# Turtlebot3示例

## 用键盘控制小车运动

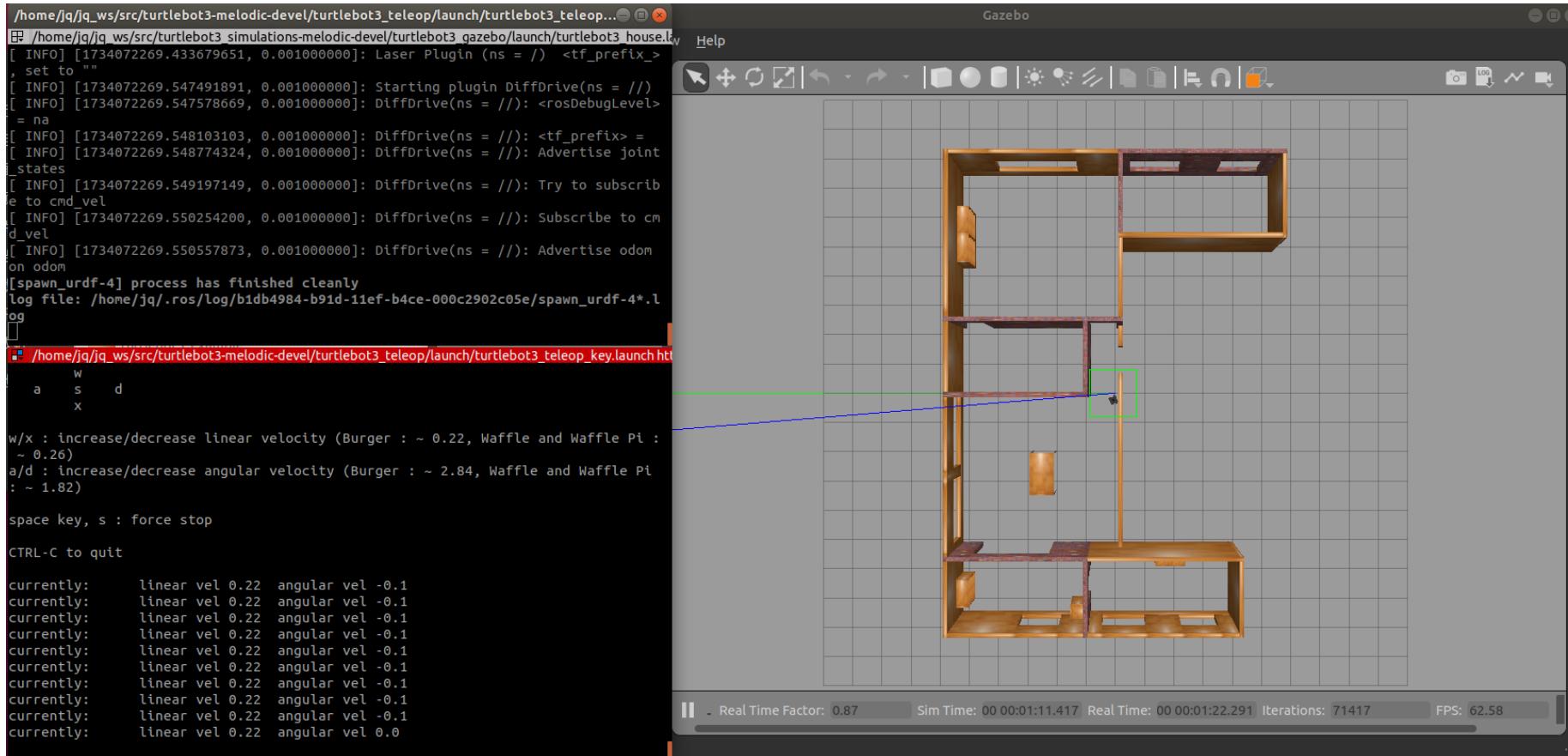
- export TURTLEBOT3\_MODEL=waffle
  - roslaunch turtlebot3\_gazebo turtlebot3\_world.launch
  - roslaunch turtlebot3\_teleop turtlebot3\_teleop\_key.launch



# Turtlebot3示例

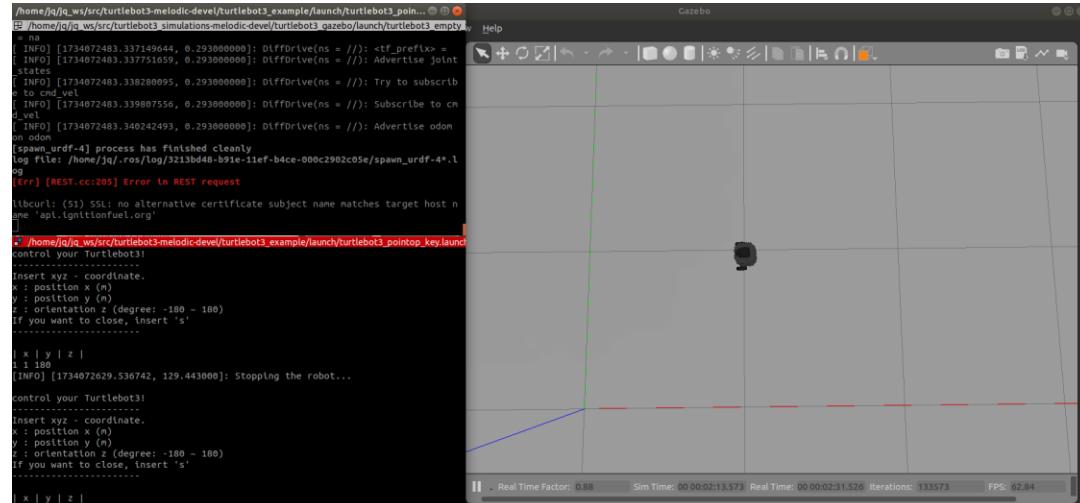
用键盘控制小车运动

- `export TURTLEBOT3_MODEL=waffle_pi`
- `roslaunch turtlebot3_gazebo turtlebot3_house.launch`
- `roslaunch turtlebot3_teleop turtlebot3_teleop_key.launch`



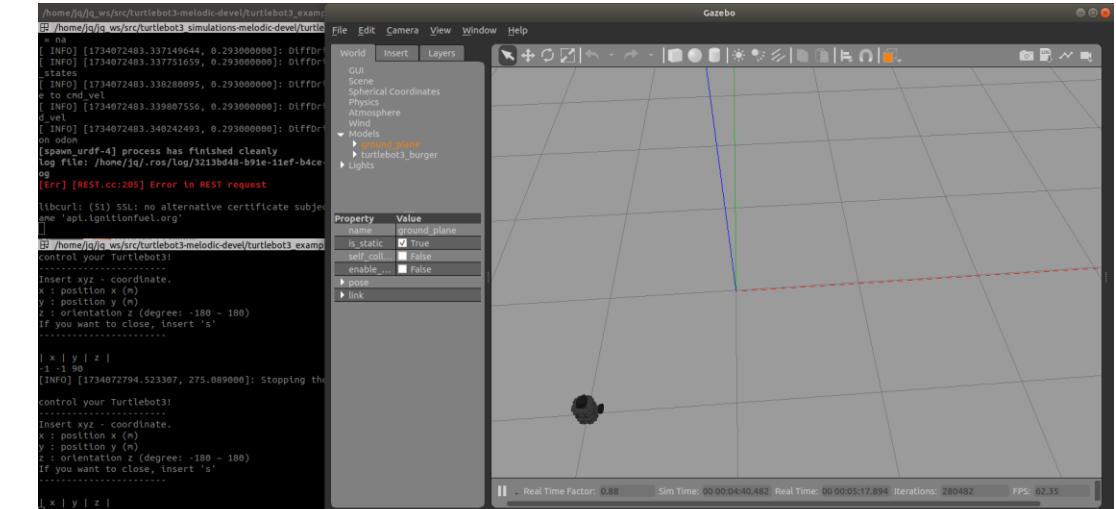
# Turtlebot3示例

- export TURTLEBOT3\_MODEL=burger
- roslaunch turtlebot3\_gazebo turtlebot3\_empty\_world.launch
- roslaunch turtlebot3\_example turtlebot3\_pointtop\_key.launch



1 1 180

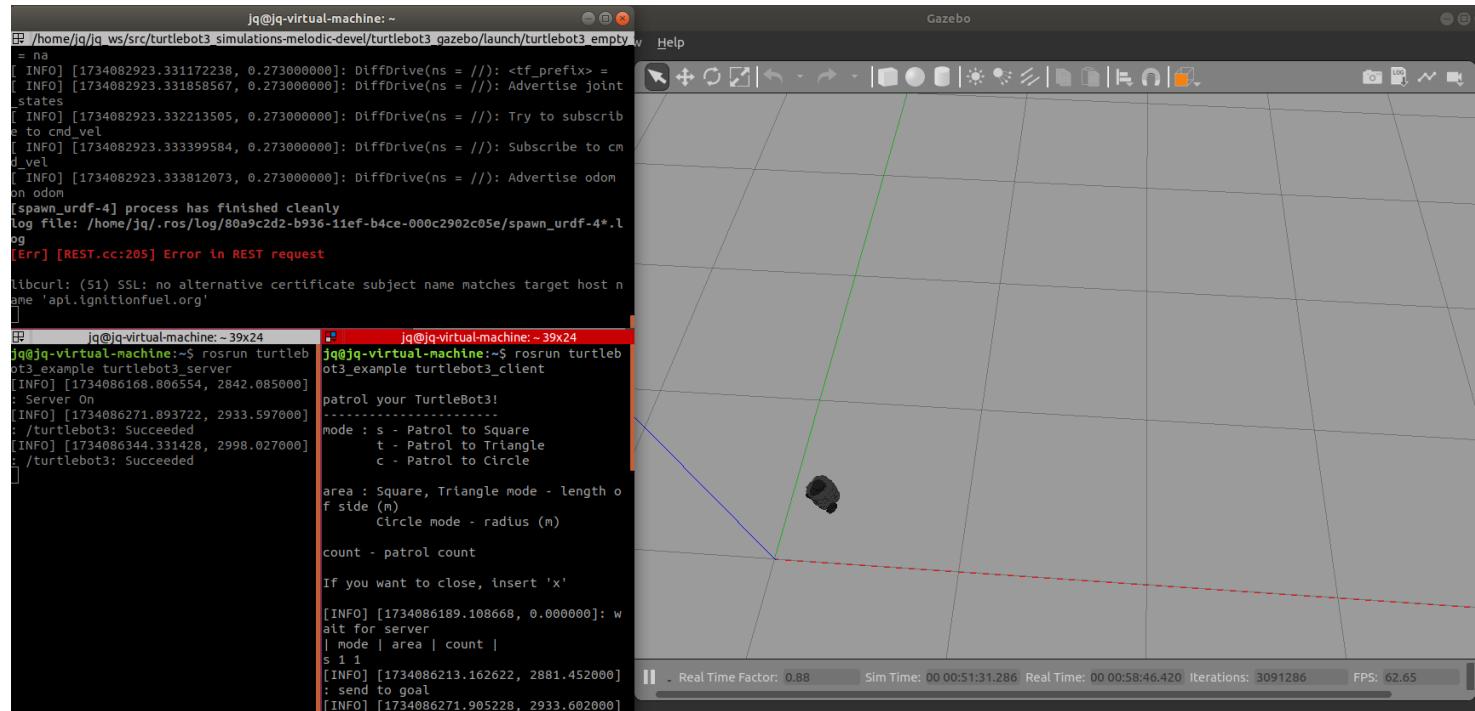
## 输入参数控制小车运动 Point operations



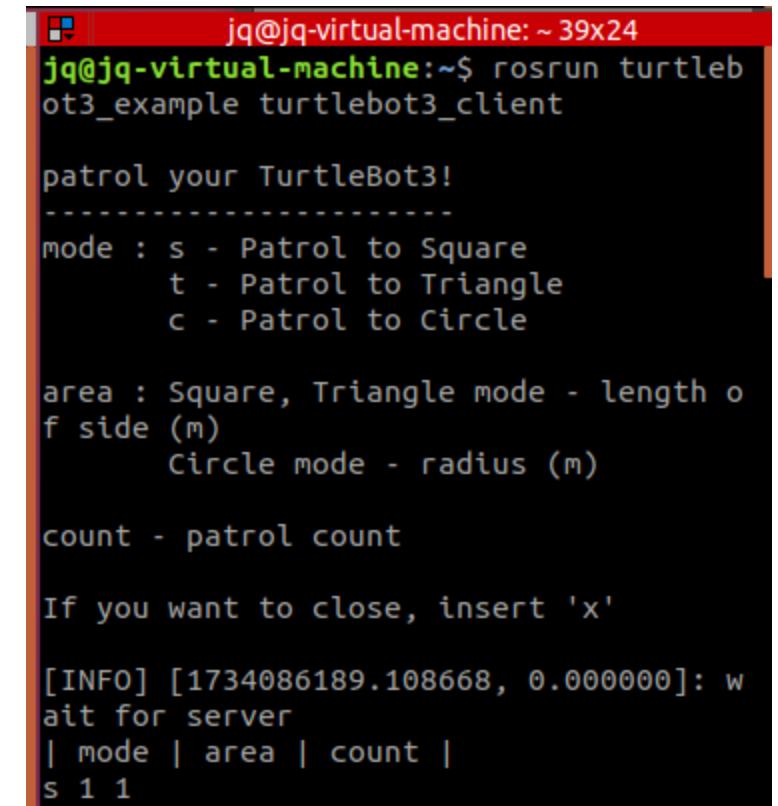
-1 -1 90

# Turtlebot3示例

- `export TURTLEBOT3_MODEL=burger`
- `roslaunch turtlebot3_gazebo turtlebot3_empty_world.launch`
- `rosrun turtlebot3_example turtlebot3_server`
- `rosrun turtlebot3_example turtlebot3_client`



输入参数控制小车运动  
Patrols



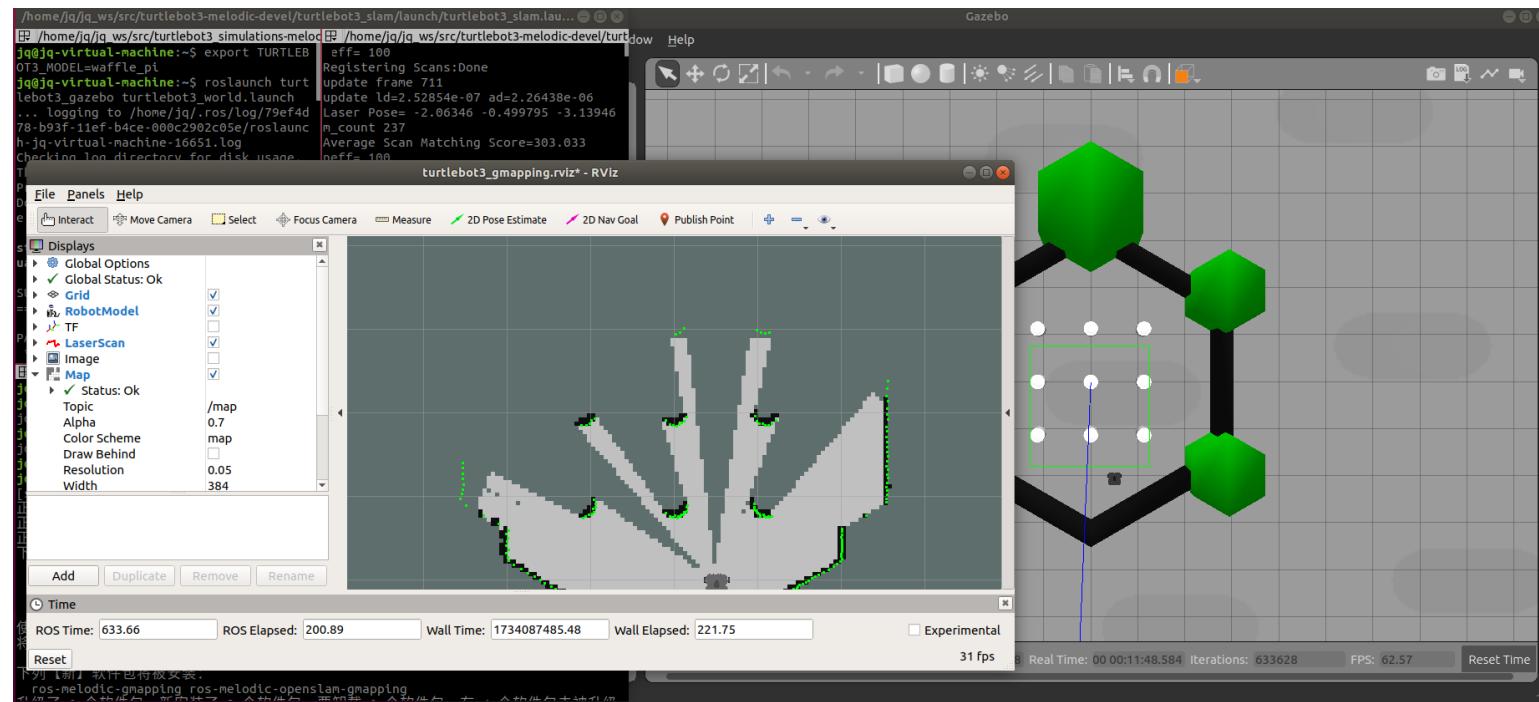
# Turtlebot3示例 SLAM

- export TURTLEBOT3\_MODEL=waffle\_pi
- roslaunch turtlebot3\_gazebo turtlebot3\_world.launch

终端1

- export TURTLEBOT3\_MODEL=waffle\_pi
- roslaunch turtlebot3\_slam turtlebot3\_slam.launch

终端2



**ERROR: cannot launch node of type  
[gmapping/slam\_gmapping]: gmapping**

1. 检查 gmapping 包是否已安装：

```
rospack list | grep gmapping
```

2. 如果没有显示 gmapping 包：

```
sudo apt-get install ros-melodic-gmapping
```

```
cd ~/jq_ws  
catkin_make  
source devel/setup.bash
```

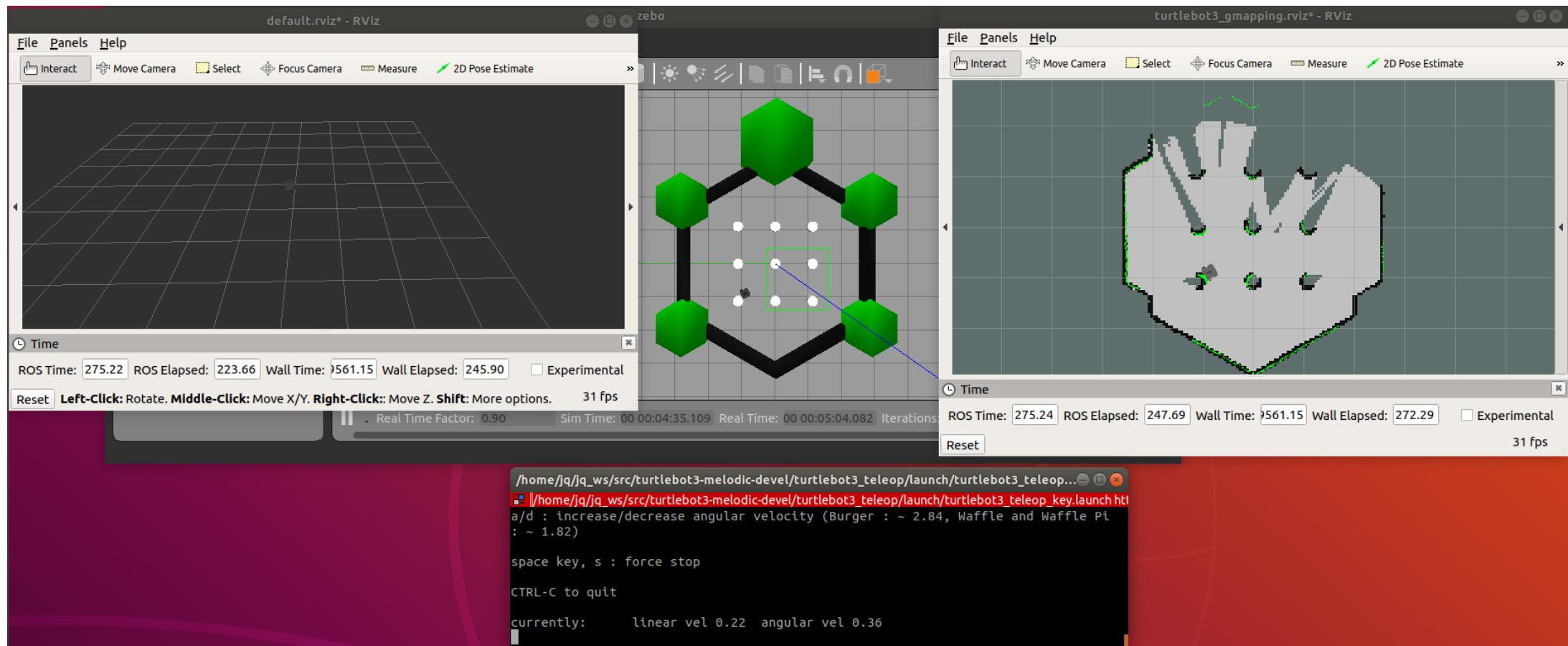
# Turtlebot3示例 SLAM

终端3

- rosrun rviz rviz -d "rospack find turtlebot3\_slam" /rviz/turtlebot3\_slam.rviz

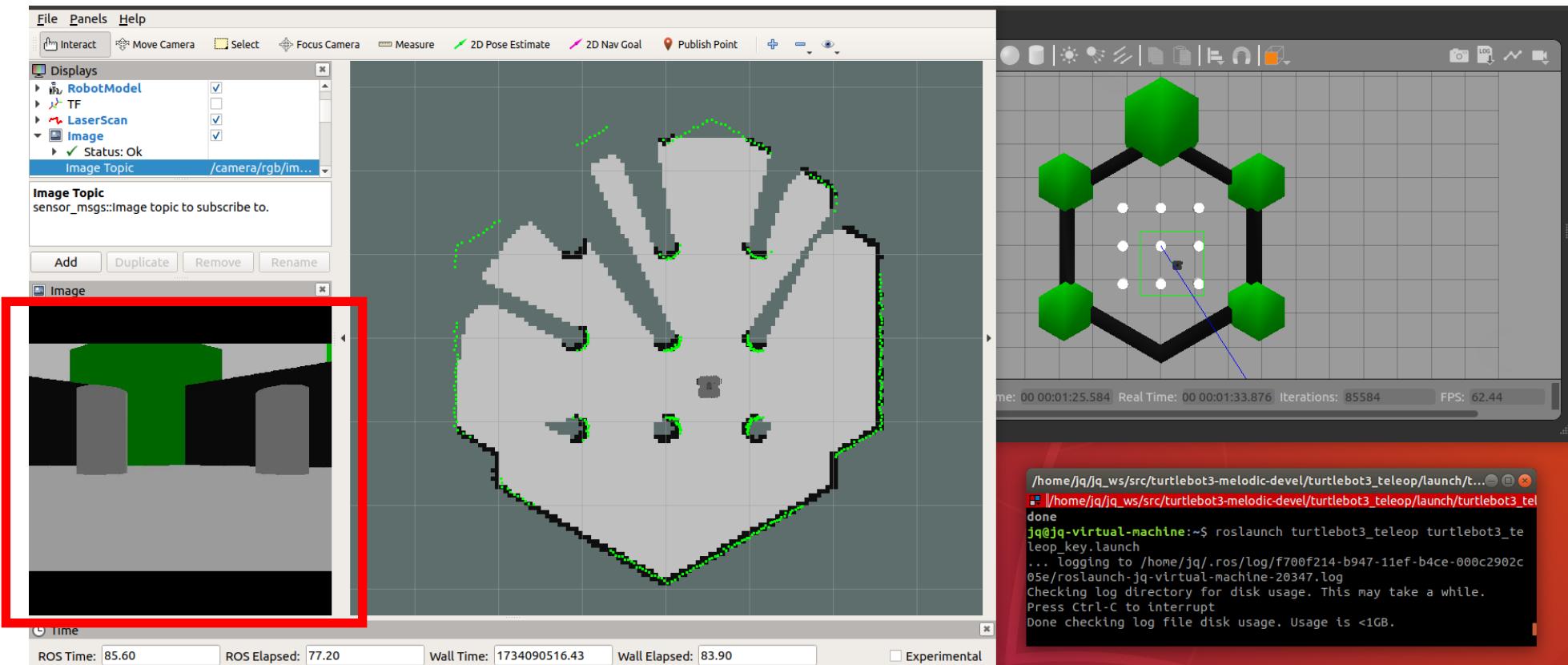
终端4

- roslaunch turtlebot3\_teleop turtlebot3\_teleop\_key.launch



# Turtlebot3示例 SLAM

- 在 RViz 左侧的 Displays 区域，找到 Image 显示项（如果没有，请点击 Add 添加一个 Image 类型的显示项）。
- 在 Image 的配置选项中，将 Topic 设置为 /camera/rgb/image\_raw。



# Turtlebot3示例

## Navigation TurtleBot3

终端1

- export TURTLEBOT3\_MODEL=waffle\_pi
- roslaunch turtlebot3\_gazebo turtlebot3\_world.launch

终端2

- export TURTLEBOT3\_MODEL=waffle\_pi
- export MAP\_FILE=/home/jq/jq\_ws/src/turtlebot3-melodic-devel/turtlebot3\_navigation/maps/map.yaml
- roslaunch turtlebot3\_navigation turtlebot3\_navigation.launch map\_file:=\$MAP\_FILE

终端3

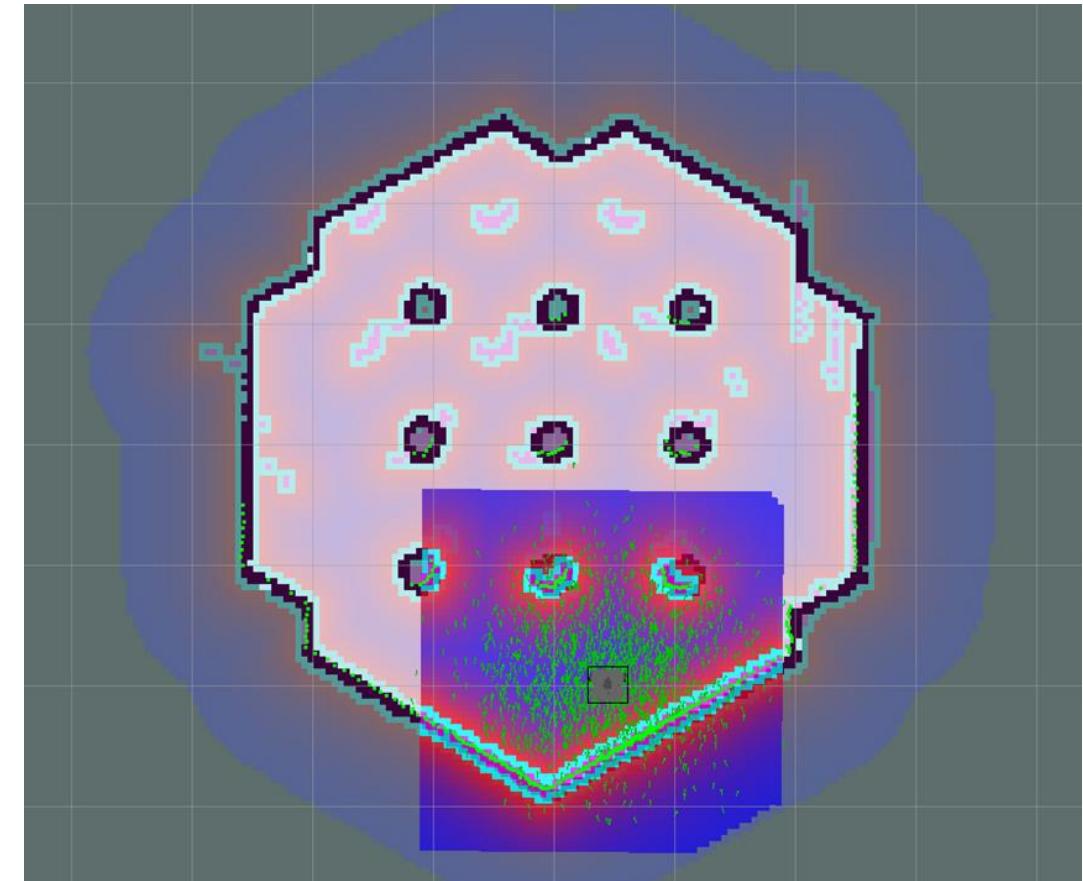
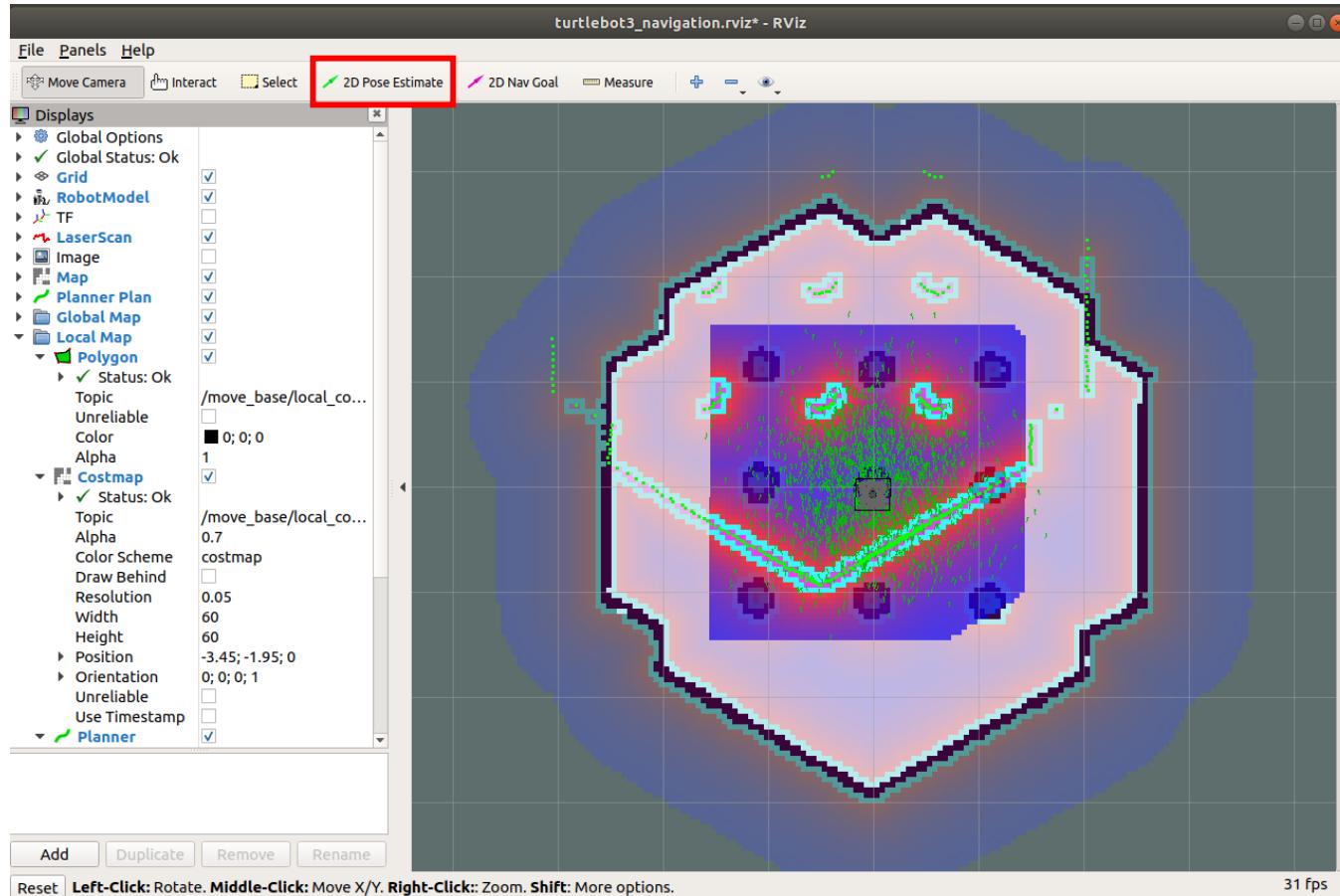
- rosrun rviz rviz -d "rospack find turtlebot3\_navigation" /rviz/turtlebot3\_nav.rviz

# Turtlebot3示例 Navigation

在运行导航功能之前，必须执行初始位姿估计。这一过程会初始化 AMCL 参数，这些参数在导航中至关重要。TurtleBot3 必须在地图上正确定位，并且 LDS（激光测距传感器）数据需要与显示的地图精确对齐。

1. 在 RViz 菜单中点击 **2D Pose Estimate** 按钮。
2. 在地图上点击实际机器人所在的位置，并拖动绿色的大箭头，使其指向机器人正面所朝的方向。
3. 重复步骤 1 和步骤 2，直到 LDS 传感器数据与保存的地图重合。

# Turtlebot3示例 Navigation



# Turtlebot3示例 Navigation

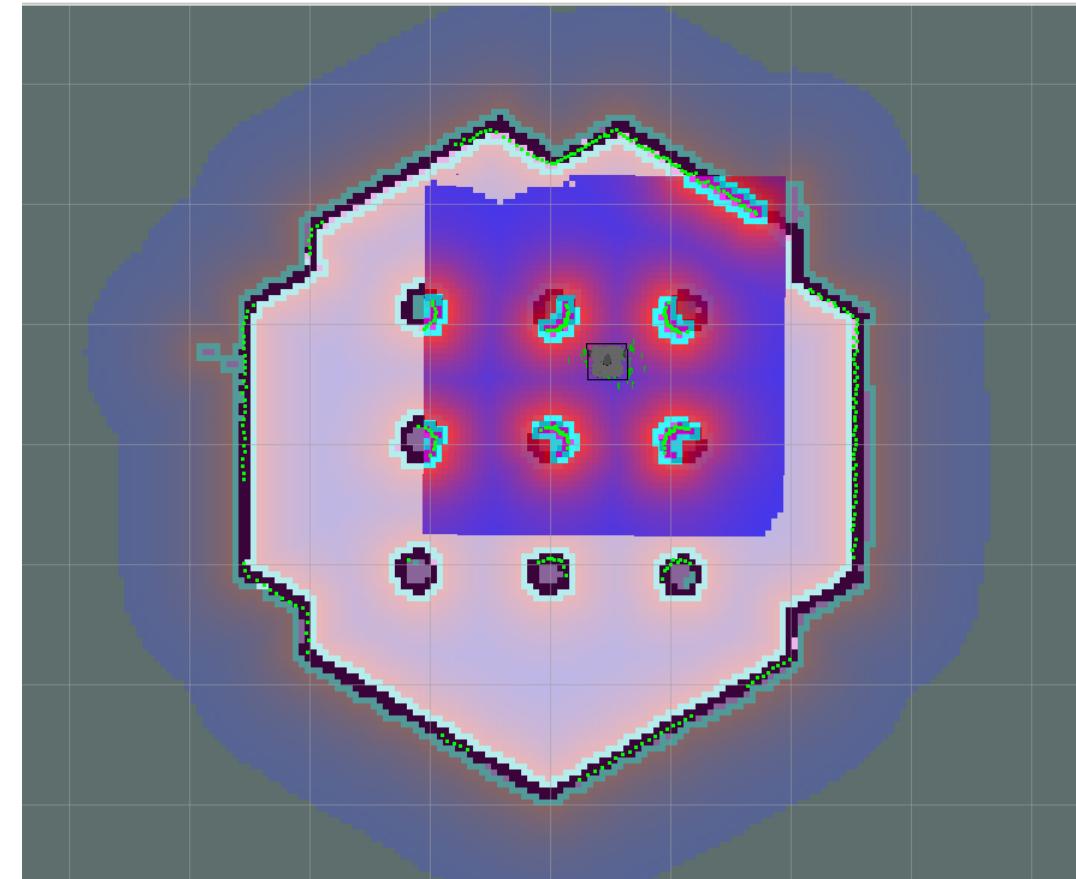
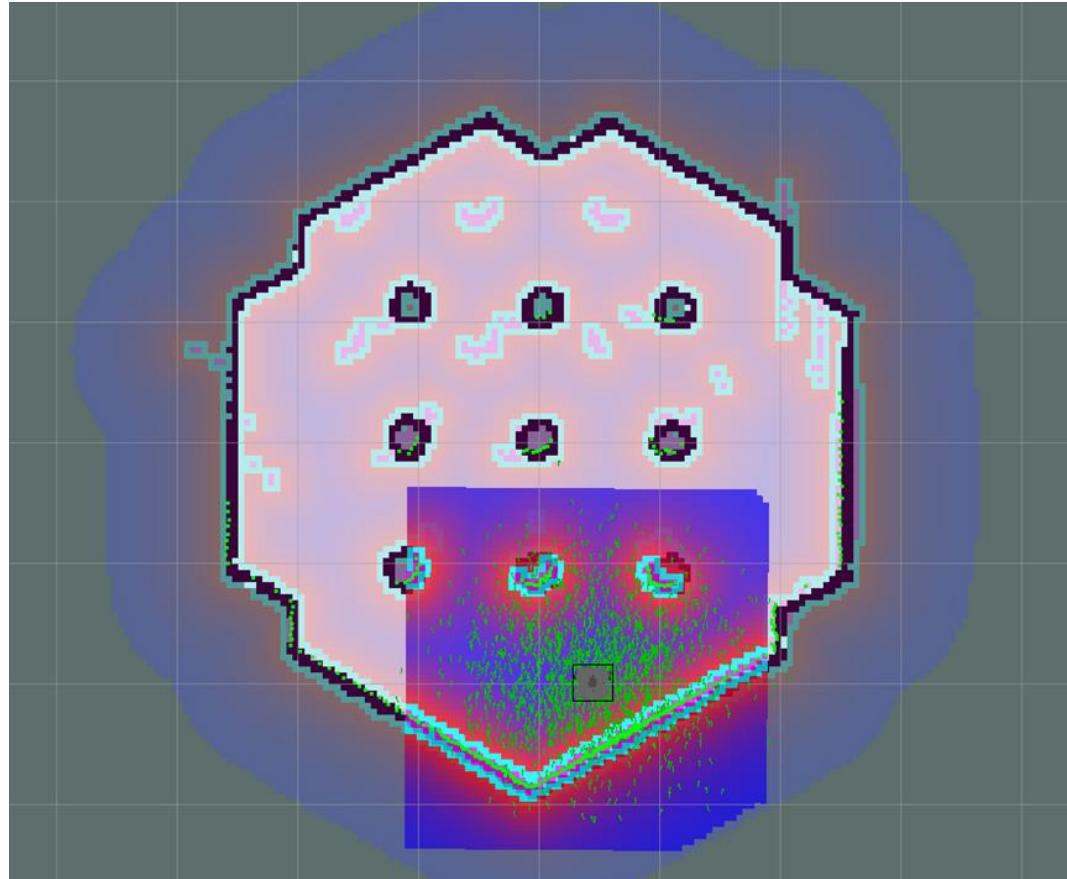
- 启动键盘遥控节点以精准地在地图上定位机器人

终端4

```
roslaunch turtlebot3_teleop turtlebot3_teleop_key.launch
```

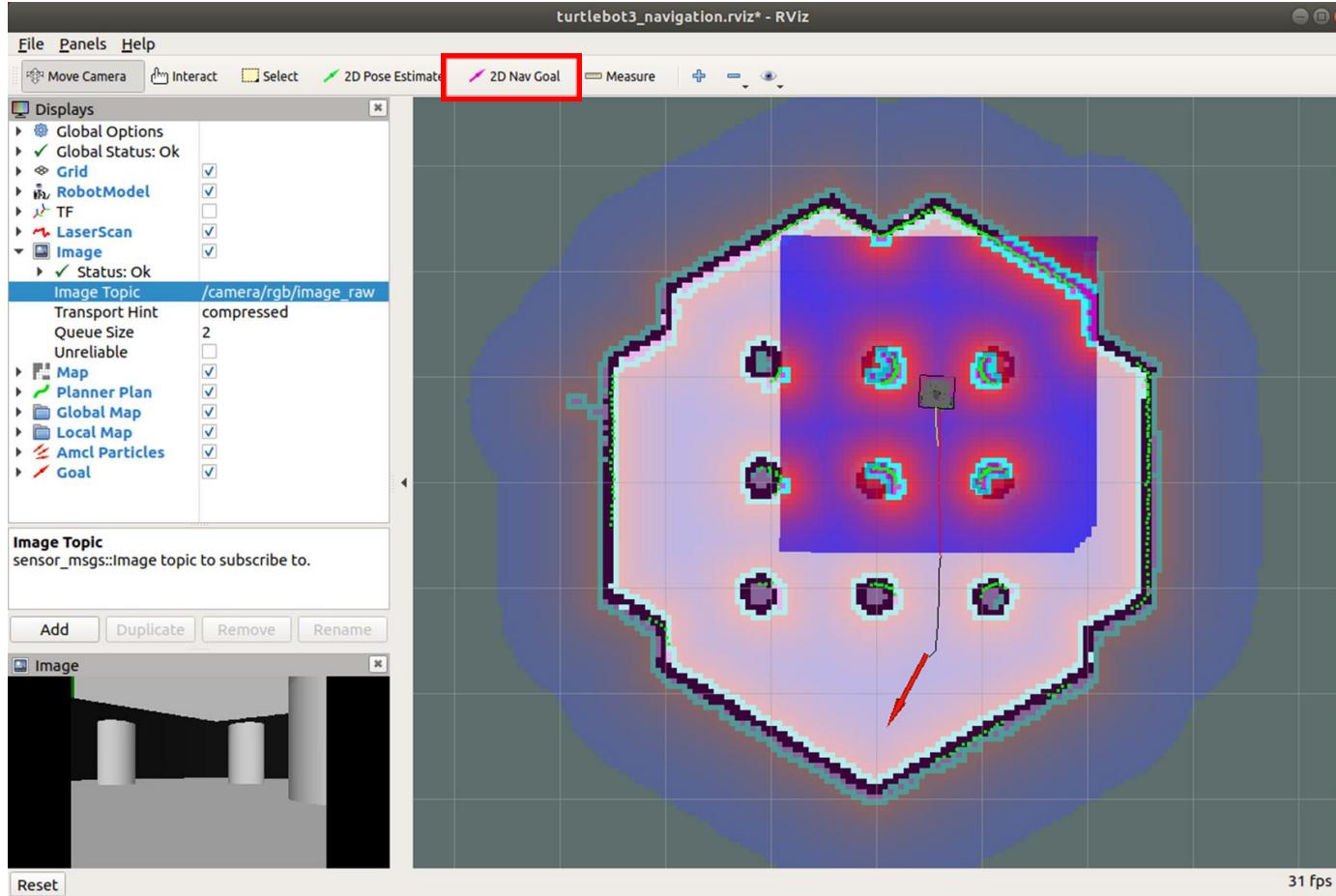
- 操作机器人前后移动几次，以收集周围环境信息，并在地图上缩小对 TurtleBot3 位置的估计范围。地图上会以小的绿色箭头显示机器人的位置。
- 通过在遥控节点的终端中按下 Ctrl + C 来终止键盘遥控节点，以避免在导航期间多个节点发布不同的 cmd\_vel 值（速度指令）。

# Turtlebot3示例 Navigation



# Turtlebot3示例 Navigation

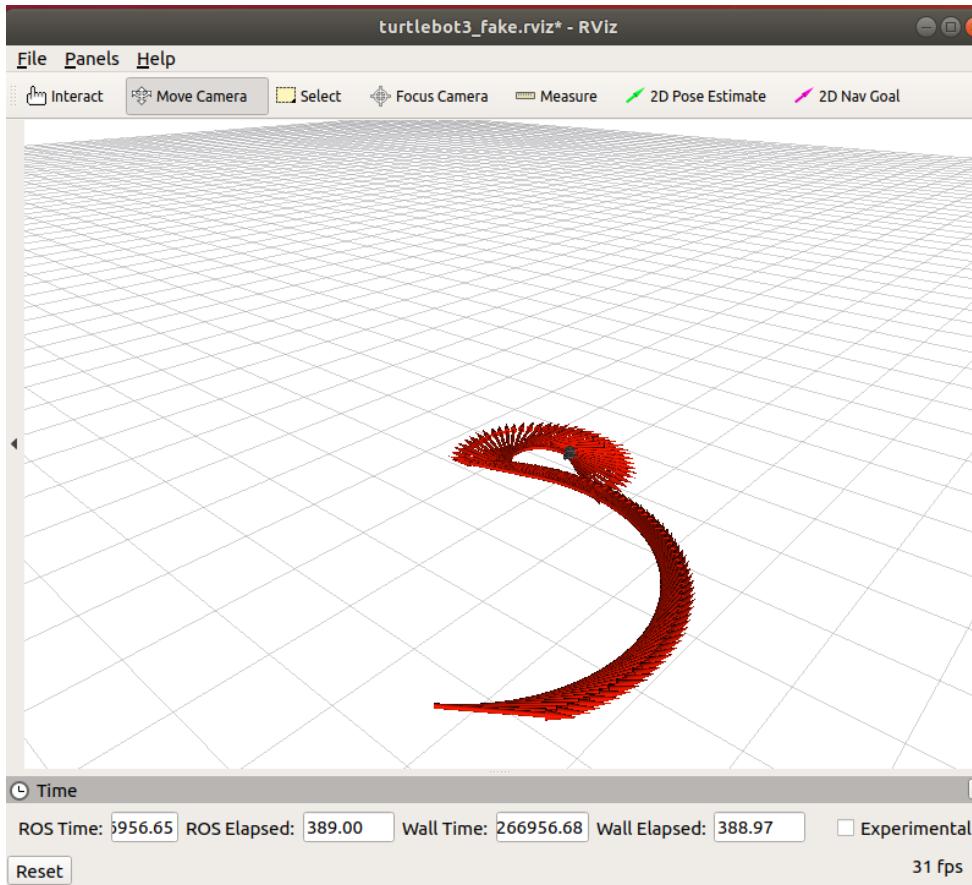
- 点击 RViz 菜单中的 2D Nav Goal 按钮。
- 在地图上点击设置机器人的目标位置，并拖动紫色箭头指向机器人最终需要面向的方向。



# Turtlebot3示例 Fake Node

- export TURTLEBOT3\_MODEL=burger
  - rosrun turtlebot3\_fake turtlebot3\_fake.launch
  - export TURTLEBOT3\_MODEL=burger
  - rosrun turtlebot3\_teleop turtlebot3\_teleop\_key.launch

终端1



终端2

# 拓展案例

- [GitHub - hikashi/multi-robot-rrt-exploration-melodic: A platform for executing RRT exploration in ROS Melodic and Ubuntu 18.04LTS](#)