Informationen zu den Klausuren



Wann und wo?

7.2.2020	9.30 - 11.30	ESA A
27.3.2020	9.30 - 11.30	TMC Chemie

- Prüfungsvoraussetzungen: keine
- erfolgreiche Teilnahme an der Übung ist die zweite (unbenotete) Teilprüfungsleistung
 - regelmäßige Teilnahme
 - 50% der Übungspunkte
 - 2 mal Vortragen von Lösungen

- Prüfungsvoraussetzungen: keine
- erfolgreiche Teilnahme an der Übung ist die zweite (unbenotete) Teilprüfungsleistung
 - regelmäßige Teilnahme
 - 50% der Übungspunkte
 - 2 mal Vortragen von Lösungen
- Prüfungsteilnehmer müssen über Stine angemeldet sein

- Prüfungsvoraussetzungen: keine
- erfolgreiche Teilnahme an der Übung ist die zweite (unbenotete) Teilprüfungsleistung
 - regelmäßige Teilnahme
 - 50% der Übungspunkte
 - 2 mal Vortragen von Lösungen
- Prüfungsteilnehmer müssen über Stine angemeldet sein
- (drohende) Krankheit?

- Prüfungsvoraussetzungen: keine
- erfolgreiche Teilnahme an der Übung ist die zweite (unbenotete) Teilprüfungsleistung
 - regelmäßige Teilnahme
 - 50% der Übungspunkte
 - 2 mal Vortragen von Lösungen
- Prüfungsteilnehmer müssen über Stine angemeldet sein
- (drohende) Krankheit?
 - → ärztliches Attest vor Beginn der Prüfung vorlegen
 - → bei Abbruch der Prüfung aus Krankheitsgründen: unverzüglich Arzt aufsuchen und Attest im Studienbüro vorlegen

• Bitte 15 Minuten vor Beginn der Klausur eintreffen.

- Bitte 15 Minuten vor Beginn der Klausur eintreffen.
- mitbringen: amtlichen Ausweis mit Lichtbild + Studierendenausweis

- Bitte 15 Minuten vor Beginn der Klausur eintreffen.
- mitbringen: amtlichen Ausweis mit Lichtbild + Studierendenausweis
- nicht vergessen:
 Substanzen zur Steigerung des Durchhaltevermögens und der mentalen Fitness nach individuellem Bedarf

- Bitte 15 Minuten vor Beginn der Klausur eintreffen.
- mitbringen: amtlichen Ausweis mit Lichtbild + Studierendenausweis
- nicht vergessen:
 Substanzen zur Steigerung des Durchhaltevermögens und der mentalen Fitness nach individuellem Bedarf
- erlaubte Unterlagen: Skript, Bücher, Notizen, ...

- Bitte 15 Minuten vor Beginn der Klausur eintreffen.
- mitbringen: amtlichen Ausweis mit Lichtbild + Studierendenausweis
- nicht vergessen:
 Substanzen zur Steigerung des Durchhaltevermögens und der mentalen Fitness nach individuellem Bedarf
- erlaubte Unterlagen: Skript, Bücher, Notizen, ...
- keine elektronischen Geräte (Mobiltelefon, PDA, Laptop, Taschenrechner)

- Bitte 15 Minuten vor Beginn der Klausur eintreffen.
- mitbringen: amtlichen Ausweis mit Lichtbild + Studierendenausweis
- nicht vergessen:
 Substanzen zur Steigerung des Durchhaltevermögens und der mentalen Fitness nach individuellem Bedarf
- erlaubte Unterlagen: Skript, Bücher, Notizen, ...
- keine elektronischen Geräte (Mobiltelefon, PDA, Laptop, Taschenrechner)
- während der Klausur: Notizen nur auf dem Klausurbogen

- Bitte 15 Minuten vor Beginn der Klausur eintreffen.
- mitbringen: amtlichen Ausweis mit Lichtbild + Studierendenausweis
- nicht vergessen:
 Substanzen zur Steigerung des Durchhaltevermögens und der mentalen Fitness nach individuellem Bedarf
- erlaubte Unterlagen: Skript, Bücher, Notizen, ...
- keine elektronischen Geräte (Mobiltelefon, PDA, Laptop, Taschenrechner)
- während der Klausur: Notizen nur auf dem Klausurbogen
- Dauer der Prüfung: 120 Minuten

- Bitte 15 Minuten vor Beginn der Klausur eintreffen.
- mitbringen: amtlichen Ausweis mit Lichtbild + Studierendenausweis
- nicht vergessen:
 Substanzen zur Steigerung des Durchhaltevermögens und der mentalen Fitness nach individuellem Bedarf
- erlaubte Unterlagen: Skript, Bücher, Notizen, ...
- keine elektronischen Geräte (Mobiltelefon, PDA, Laptop, Taschenrechner)
- während der Klausur: Notizen nur auf dem Klausurbogen
- Dauer der Prüfung: 120 Minuten
- 50% der Punkte sind zum Bestehen erforderlich

Prüfungsinhalte

Prüfungsinhalte

- 15% Konzepte: Was, wie, warum?
- 15% Technische Grundfertigkeiten: Unifikation, funktionale Auswertung, Datenbankabfrage, ...
- 15% Programmanalyse, Programmverständnis
- 55% aktive Programmentwicklung in einfachen Anwendungen

Prüfungsinhalte

- 15% Konzepte: Was, wie, warum?
- 15% Technische Grundfertigkeiten: Unifikation, funktionale Auswertung, Datenbankabfrage, ...
- 15% Programmanalyse, Programmverständnis
- 55% aktive Programmentwicklung in einfachen Anwendungen
- 5 Anteile Logikprogrammierung (aktiv/passiv)
- 1 Anteil funktionale Programmierung (passiv)

Konzeptwissen festigen

- Konzeptwissen festigen
- Übungsaufgaben nacharbeiten und modifizieren

- Konzeptwissen festigen
- Übungsaufgaben nacharbeiten und modifizieren
- Probeklausur unter realitätsnahen Bedingungen bearbeiten

- Konzeptwissen festigen
- Übungsaufgaben nacharbeiten und modifizieren
- Probeklausur unter realitätsnahen Bedingungen bearbeiten