



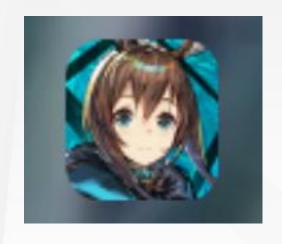
基于萌娘百科wiki中明日方舟 相关数据的分析结果展示

汇报人姓名: 袁嘉靖, 王椤赟, 吴舒文

2024年1月11日

饮水思源•爱国荣校

简要介绍



明日方舟是一款由鹰角网络开发的二次元塔防游戏,游戏于2019年5月1日,到现在已经有4年半的时间了。游戏内实装的干员数量也已经由开服的几十个到现在的三百多个。游戏里的职业也由八个大职业拓展到现在的十几个分支职业。



八大职业分支





1

数据爬取

2

数据整理

3

数据展示及分析

01

数据爬取

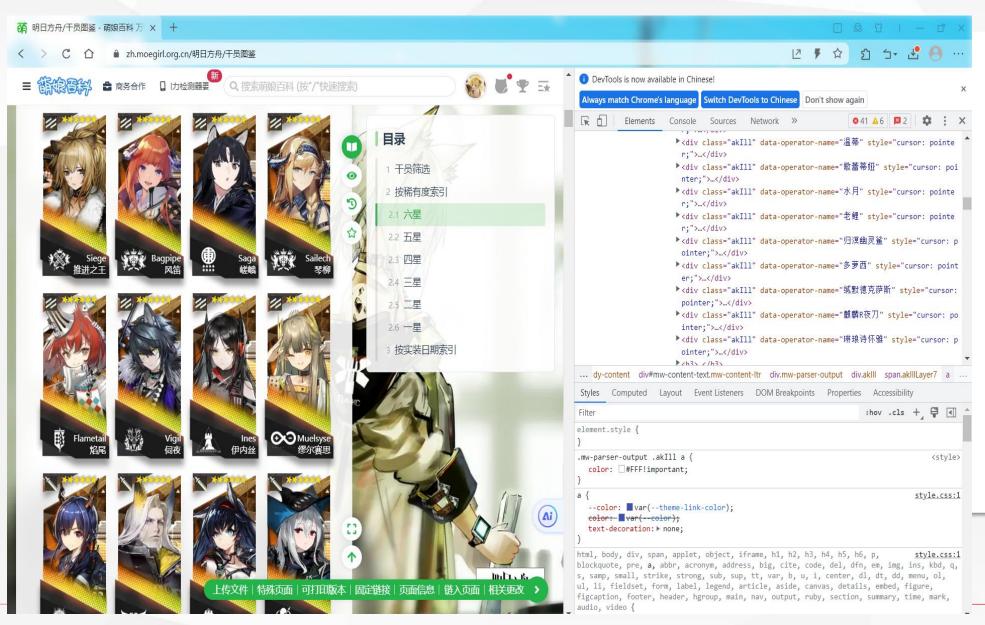
我们使用requests库对萌娘百科 (https://zh.moegirl.org.cn/Mainpage) 中明日方舟词条下的部分数据进行爬取,存入json文件供后续处理

```
1 v import requests
2 from lxml import etree
3 import json
4 import time
5
6 header = {'User-Agent': 'Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/119.0.0 Safari/537.36 Edg/119.0.0 organises = requests.get(url, headers-header)
10 response = requests.get(url, headers-header)
11 response.encoding = 'utf-8'
12 return response
13
14
15 originalUrl = 'https://zh.moegirl.org.cn/%E6%98%8E%E6%97%A5%E6%96%B9%E8%88%9F/%E5%B9%B2%E5%91%98%E5%9B%BE%E9%89%B4'
16
17 originalHTML = etree.HTML(get_data(originalUrl, header).text)
18 nextUrls = originalHTML.xpath('//div[@class="akIll"]/span[@class="akIllLayer7"]/a/@href')
19
20 final_data = []
```





数据爬取



在干员图鉴词 条下爬取了所 有已经录入的 干员名字









	(0)	作者:alchemaniac 回门
基本资料		
	代号	空弦 Archetto
	本名	席德佳
	别号	弦宝、三弦姐、弦子姐、鹰头猫[2]
	性别	女
	发色	金发
	瞳色	左蓝右红
	身高	152cm
	生日	11月16日
	种族	黎博利
	职业	狙击
	专精	射击 (弓) 、军事教育、酿酒、烘焙
	萌点	金发、修女、异色瞳、披风、长靴、
		弓、猫耳
		宣传策略: 偶像
	出生地区	拉特兰
	角色EP	《Till the Bell Tolls》

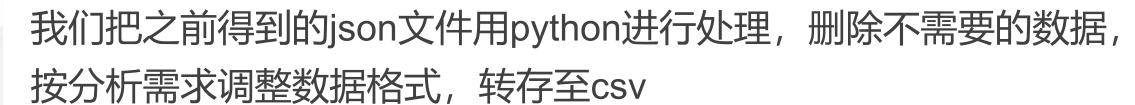
对每一个干员的页面爬 取如图所示的红色的框 取部分的数据



02

数据处理





```
df['hp1'] = [int(i.split('/')[0]) for i in df['生命上限']]
df['hp2'] = [int(i.split('/')[1]) for i in df['生命上限']]

df.to_csv('ArkModified1.csv')
```





03

数据展示及分析





数据展示及分析——总体数值分布









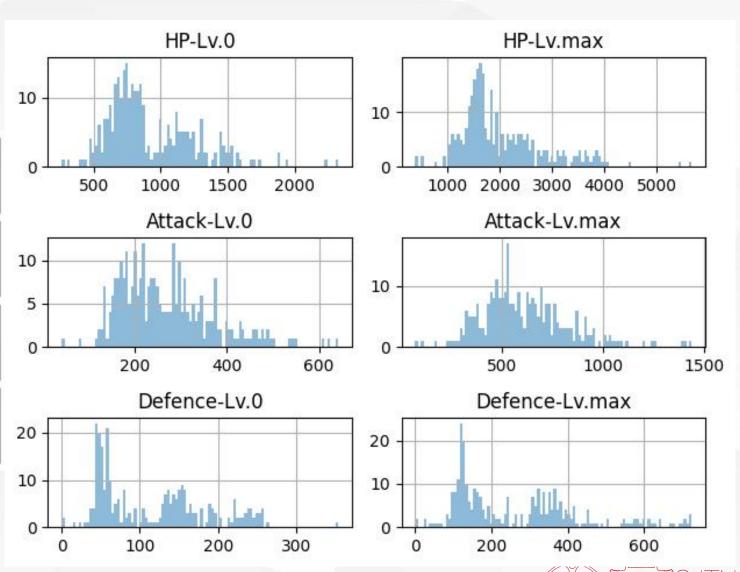








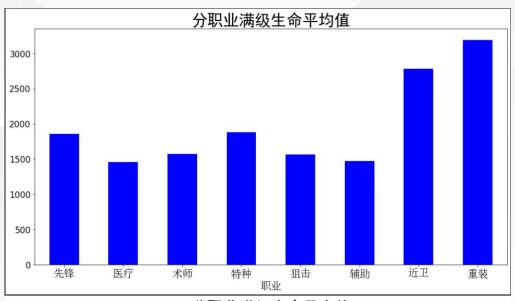


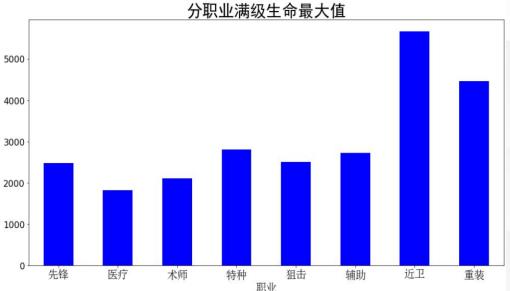




数据展示及分析——分职业对比分析







对职业进行分类后计算属性的平均值。

我们可以发现生命值较多的职业是近卫, 重装这些近战干员, 而这些职业主要的作用也是提供防护, 近战输出的功能。

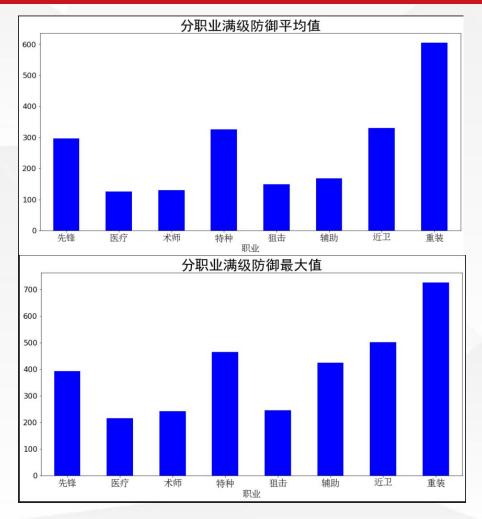
而医疗,术师,狙击,辅助等远程职业的生命值则明显更低,这说明我们需要更合理的选择摆放位置来让这些干员尽量少的受到伤害



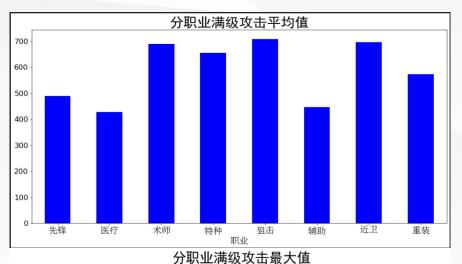


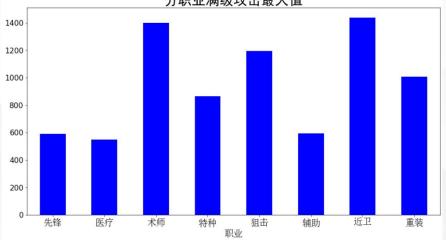
数据展示及分析——分职业对比分析





防御的数据中重装职业作为保护的职业自然遥遥领先



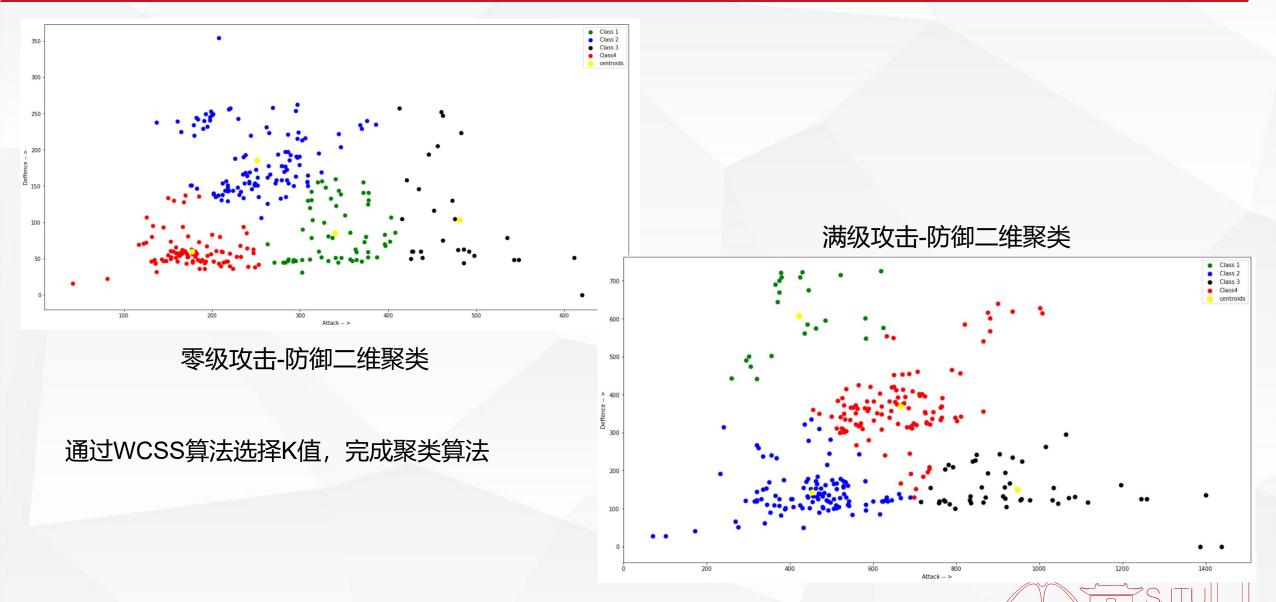


术师,狙击和近卫这些偏向于输出的干员职业都有较高的攻击力值,他们也承担着主要的输出责任,而辅助, 医疗等职业的攻击力也自然在一个相对较低的水平,



数据展示及分析——Kmeans聚类

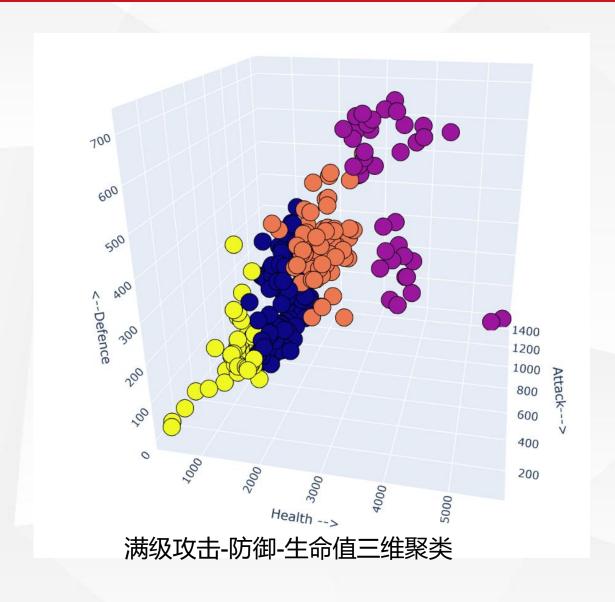


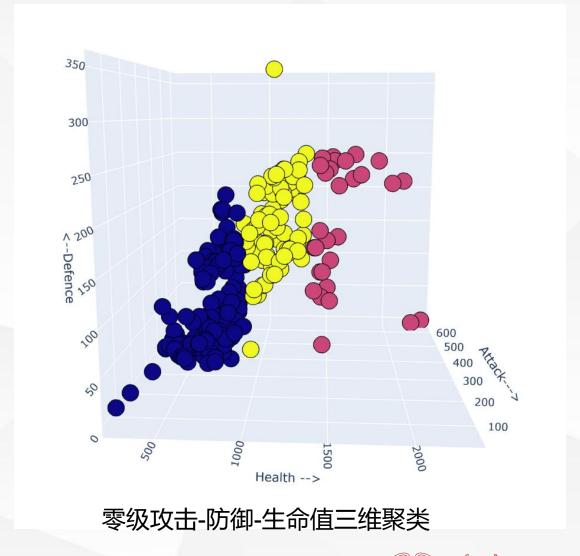




数据展示及分析——三维Kmeans聚类

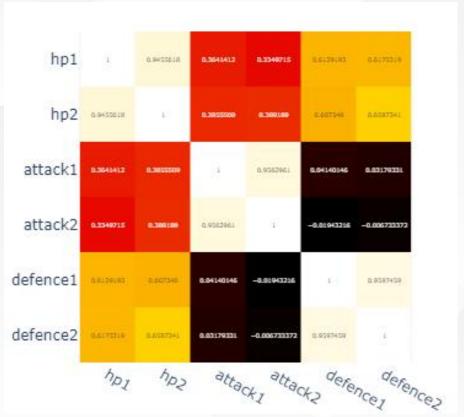


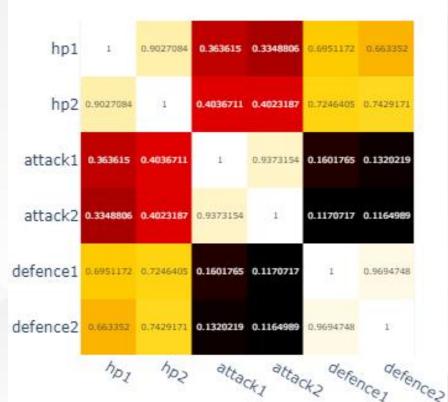












全部角色各属性Pearson相关系数

全部角色各属性Spearman相关系数

总体特征: 对应的零级属性与满级属性高度相关



0.8

0.6

0.4

0.2







Supporter 辅助 提供多样增益减益效果的职业。

第一类: 防御与生命的相关性较高



0.8

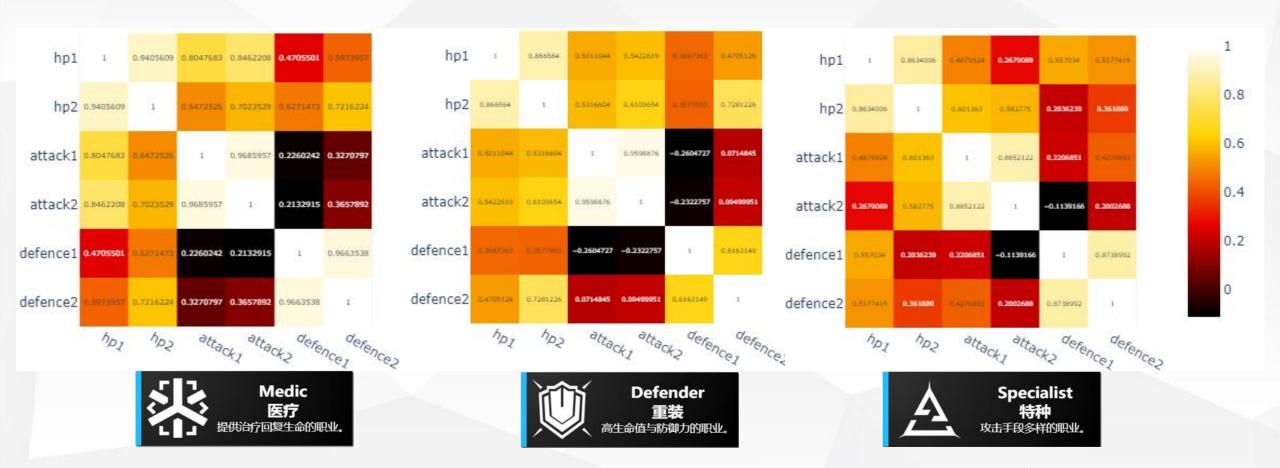
0.6

0.4

0.2

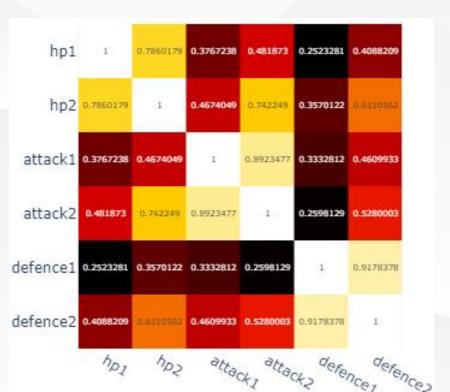


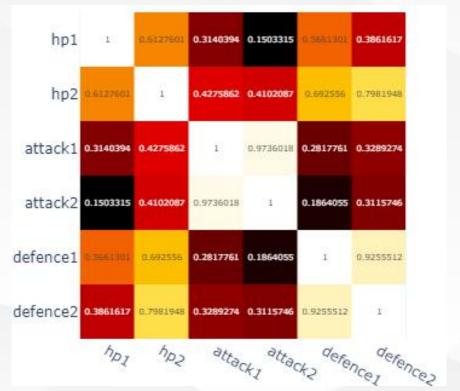


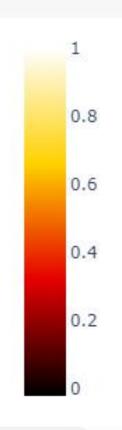


第二类: 总体看相关性较低, 但攻击与生命的相关性相对较高





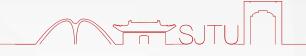






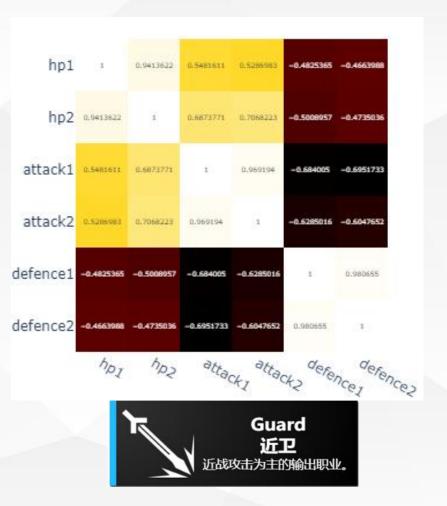


第三类: 相关性较低











第四类:只有近卫一个职业,攻击与生命呈正相关,攻击和防御呈

负相关





数据展示及分析



最后,我们用echarts实现了对数据的网页可视化展示

主要能够展示干员的生命值,攻击力,防御力,法术抗性,身高和生日,还有画师的'劳模'程度。而且根据不同职业单独做了页面展示





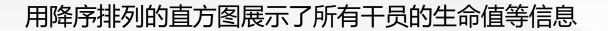


数据展示及分析











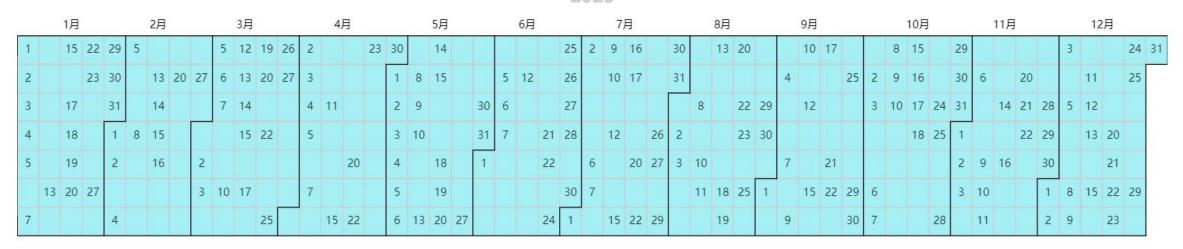


数据展示及分析



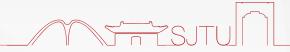
生日

2023



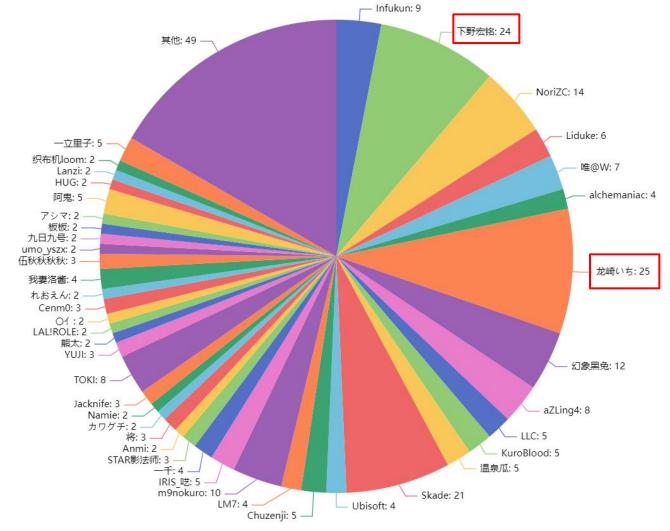
















结论





感谢聆听

上海交通大學

SHANGHAI JIAO TONG UNIVERSITY

饮水思源爱国荣杉