

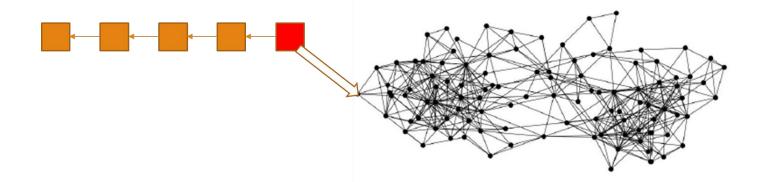
## 共识协议与区块链系统

范磊 上海交通大学

### 区块链网络的组织方式

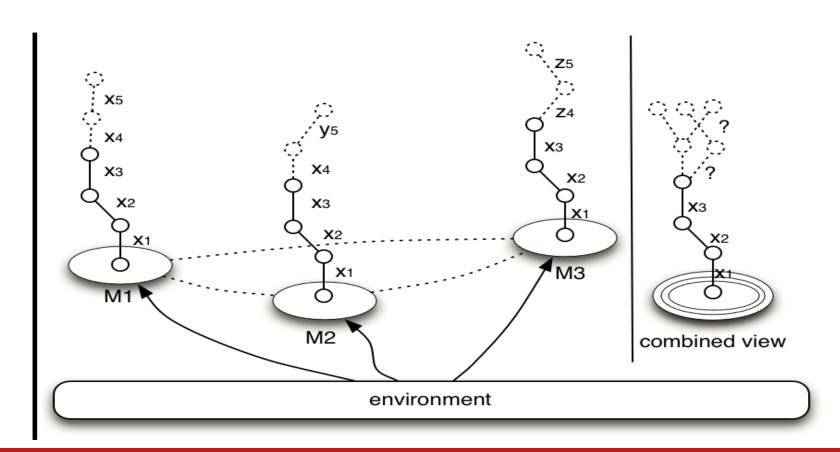


- 比特币及区块链使用基于P2P网络的广播通信,新生产区块以及交易数据通过节点间的泛洪传递到所有节点
  - 信息从最近的邻居节点开始,通过多跳传递到全部网络
  - 各个节点接收信息可能延迟、错序以及丢失部分信息



### 区块链系统的全局模型

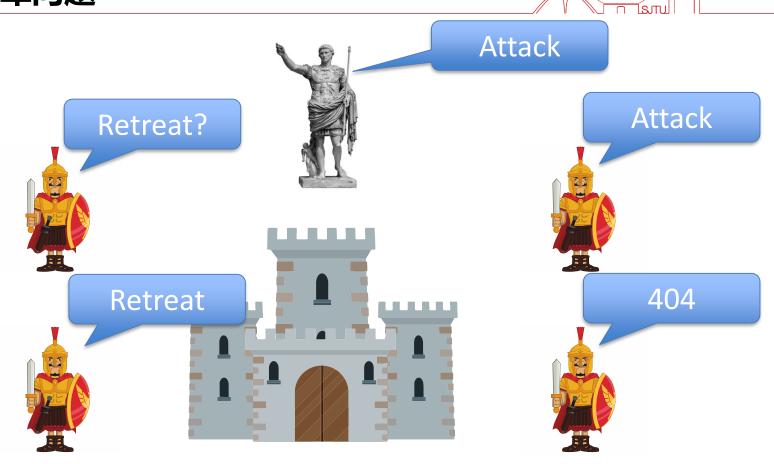




### 共识问题 (Consensus)



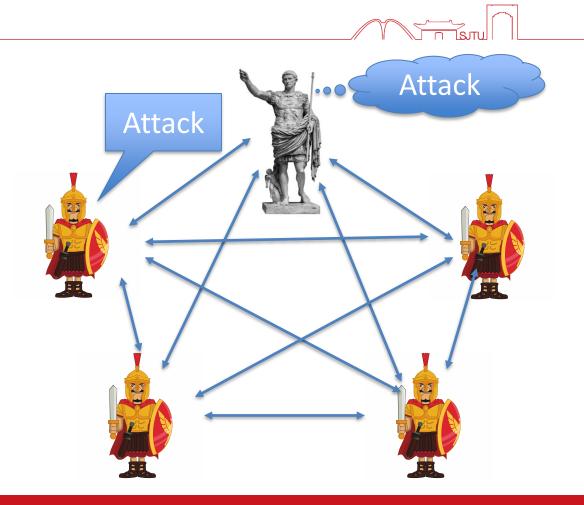
- 计算机领域的经典问题
  - 多个参与节点(可能有恶意节点),各自产生输出,共识协议应满足:
    - 一致性, 所有诚实节点应有相同的输出
    - 有效性, 如果诚实节点的输入相同, 则输出应保持不变
    - 终止性, 共识过程应能够在相应的时间内结束
- [Pease, Shostak, Lamport 1980]提出,当且仅当节点数量满足 $n \ge 3m + 1$ 时,诚实节点可以达成共识
- [Lamport, Shostak, Pease 1982]提出著名的拜占庭将军问题
- [Fischer, Lynch, Paterson 1985]提出,在异步网络中,如果有哪怕一个 失效节点,诚实节点不可能确定性达成共识



首领节点(Leader)输入 0/1

每一轮每个节点可以给其他 节点发送消息。消息在下一 轮的开始被其他节点收到。

协议结束时每个诚实节点输出一个bit或者退出执行。



诚实节点遵守协议执行, 恶意节点可以做任何操 作。

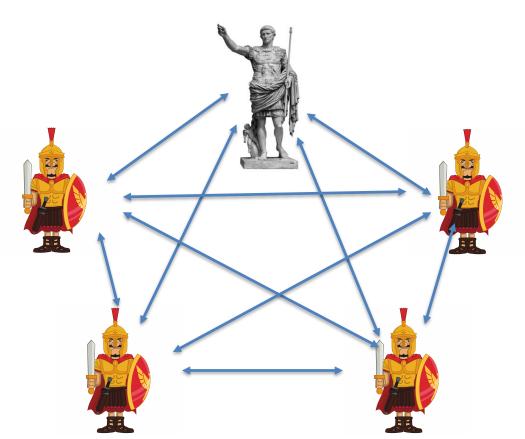
系统有PKI提供认证

### 一致性

如果最终有两个诚实节点输出 b和b',则b=b'。

### 有效性

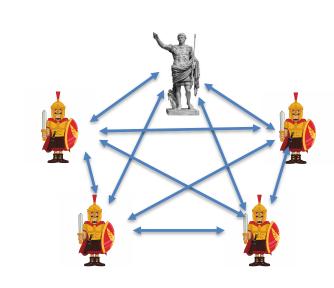
如果首领节点(leader)是诚实的,并且输入b,则所有诚实节点都输出b。





#### 并不简单

- 1. 首领节点发送b到所有节点
- 2. 所有节点转发收到的b到其他节点(投票)
- 3. 每个节点统计投票结果,输出的票多的结果



### 如果首领节点是恶意节点?

### FLP不可能定理



- Fischer, Lynch and Patterson, 1985, Impossibility of Distributed Consensus with One Faulty Process
  - 在异步通信场景,即使只有一个进程失败,也没有任何算法能保证非失败进程达到一致性

#### 目标 假设 • 异步通信 • Termination (终止性) 与同步通信的最大区别是没有时钟、不能时间同步、不能使 非失败进程最终可以做出选择 用超时、不能探测失败、消息可任意延迟、消息可乱序 • Agreement (一致性) • 通信健壮 所有的进程必须做出相同的决议 只要进程非失败,消息虽会被无限延迟,但最终会被送达; • Validity (合法性) 并且消息仅会被送达一次(无重复) 进程的决议值, 必须是其他进程提 • fail-stop模型与数量 交的请求值 进程失败如同宕机,不再处理任何消息。相对Byzantine模型, 不会产生错误消息最多一个进程失败

### FLP不可能定理



- 在异步网络中,如果可能存在一个失效停止的节点,则不存在正确的共识协议。
  - 网络状态:同步、异步、半同步
  - 异常节点: 失效停止、任意恶意行为
  - 输出结果:确定性共识、概率共识

### 节点执行模型



- 节点p
- 消息缓冲区 (*p,m*)
- Send(*p*, *m*)
- Receive(p)
- 任意时刻的全局状态称为一个配置(Configuration), 使用C<sub>i</sub> 标识不同的配置

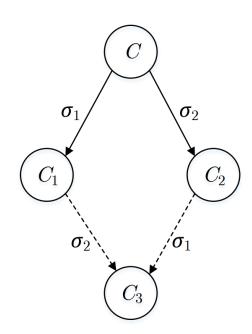
### 规划执行的交换性



• 某个节点受到消息则会改变配置, 这个过程称为一个事件e=(p,m), 一系列的事件称为一个规划 $\sigma$ 

### • 引理1

 如果两个不同的规划σ<sub>1</sub> σ<sub>2</sub> , 在规划的 执行中参与的节点集合是不相交的, 则规划作用在一个相同的初始配置C, 其过程是可以交换的。



### 两值配置



 如果一个初始配置仅仅输出一个 值(0,1)则称为单值配置,否则称 为两值配置

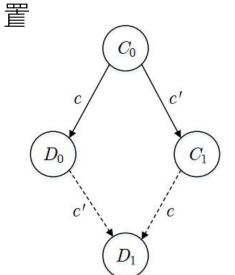
- 引理2
  - 在异步网络中,如果存在一个失效停止的节点,则任意正确的共识协议P 存在一个两值的初始配置C

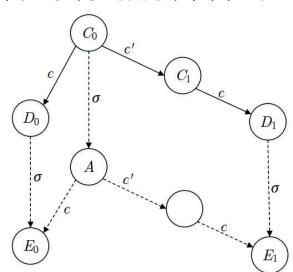
### 两值配置的持续性



• 引理3

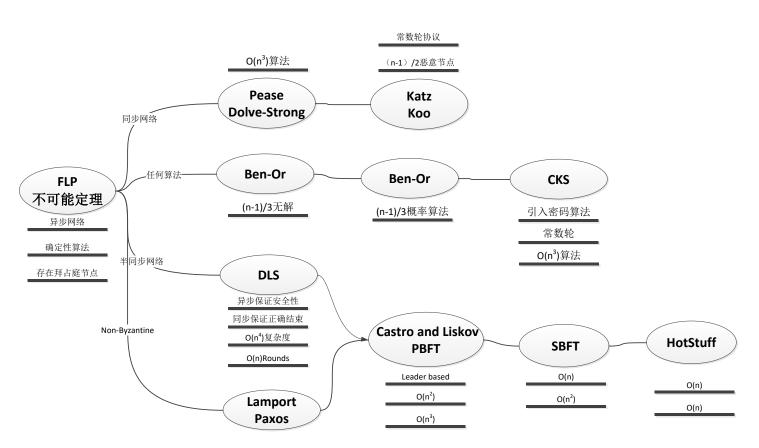
• 在异步网络中,C是共识协议P的一个两值配置,e=(p,m)为可以应用于C的任意一个事件。排除事件e后从C出发所有的可达配置集合E,将e应用于该集合每个元素得到的新集合一定包含两值配





### 经典共识问题研究路线



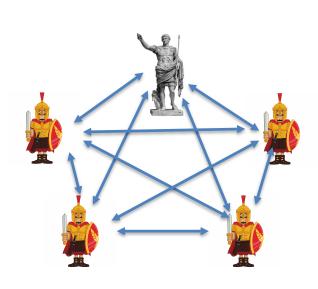


### Dolev Strong 协议



## Maximum f corrupt nodes, input message m

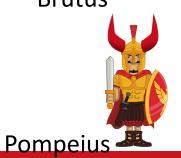
- 1. Leader sends m to all nodes
- 2. For r = 1 to f + 1
  - 1. If you received an unseen message m signed by r signatures (including leader) sign m and send to all. Set  $S \leftarrow S \cup \{m\}$
  - 2. Otherwise remain silent
- 3. If |S| = 1 output  $m \in S$  otherwise output "Confused" (or default message)

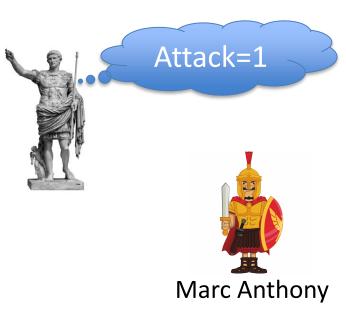


f+1 轮 运行效率低

f=2





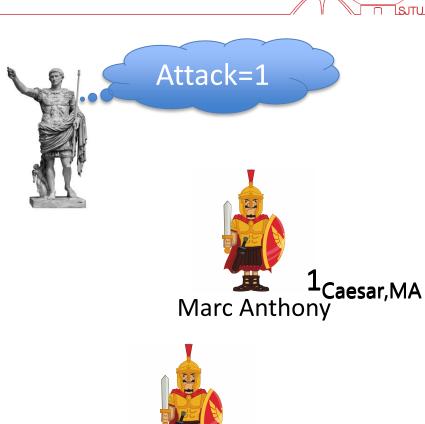




f=2 r=1









LCaesar, Aug

f=2 r=2



**Brutus** 

Pompeius 🐣

O<sub>Brutus,Pompeius</sub>

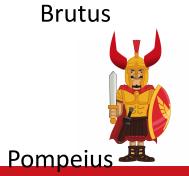






f=2 r=3





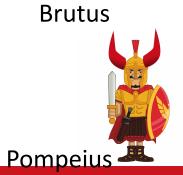


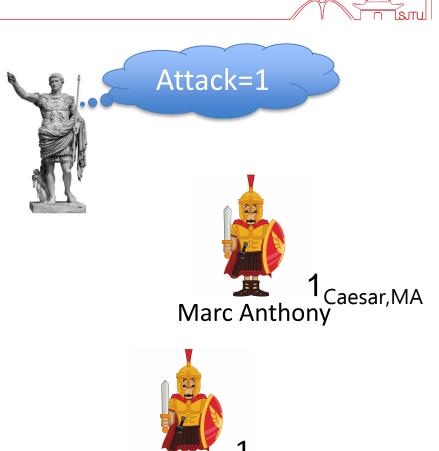


1<sub>Caesar, NWA, AAugg</sub>

f=2 r=3





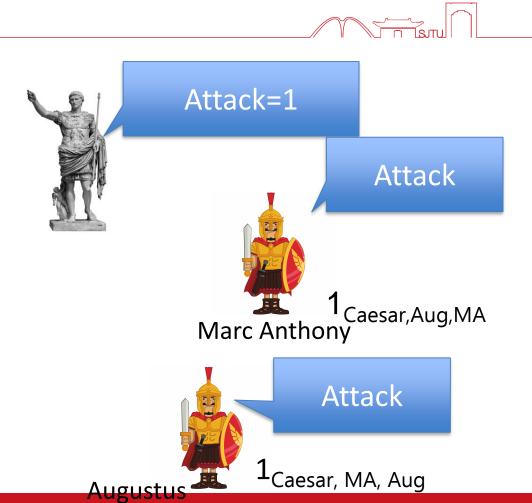


Augustus <sup>4</sup>



f=2 r=3





### 超过f个恶意节点

f=2 r=3



O<sub>Caesar,Brutus,Pompeius</sub>





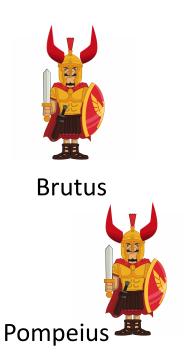


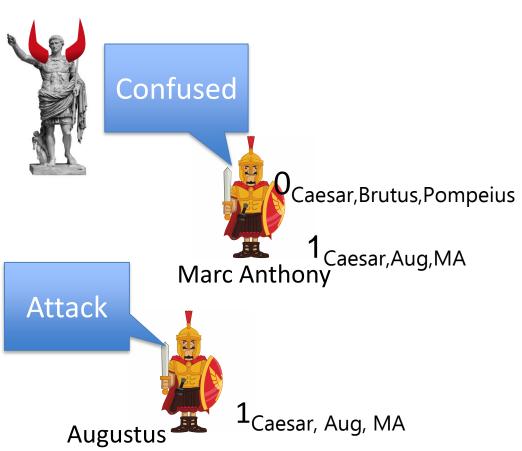


1<sub>Caesar, Aug</sub>

### 超过f个恶意节点

f=2 r=3





### Dolev Strong 协议分析



为什么需要 f+1 轮? f 个恶意节点可以生成f个有效签名

Validity?

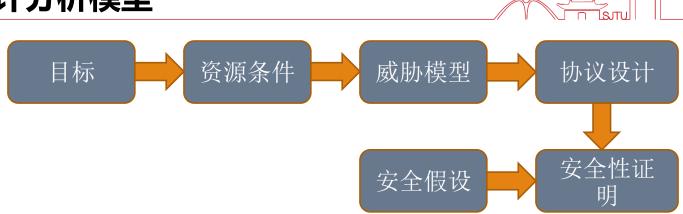
诚实节点只接受包含leader发出的有效签名 的消息

### Consistency?

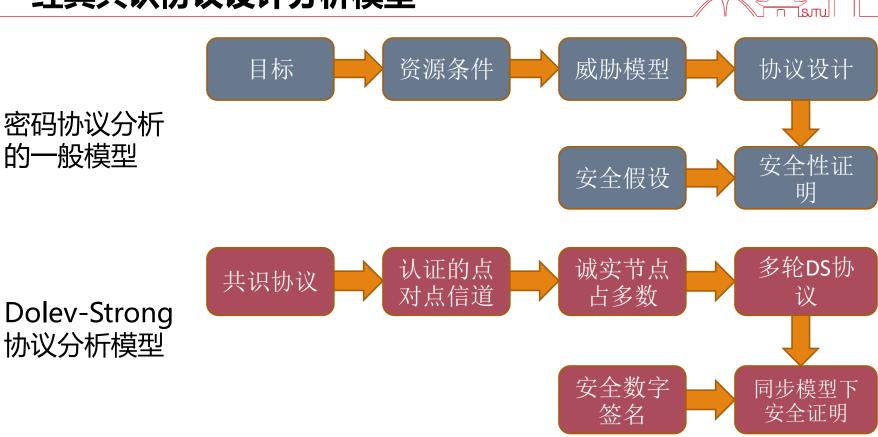
- 1. If honest node has  $m \in S$  at round  $r \leq f$  then all other nodes will have  $m \in S$  at r+1
- 2. If honest node receives new m at round f + 1 then it must have received it from an honest node
- 3. -> All honest nodes have identical S

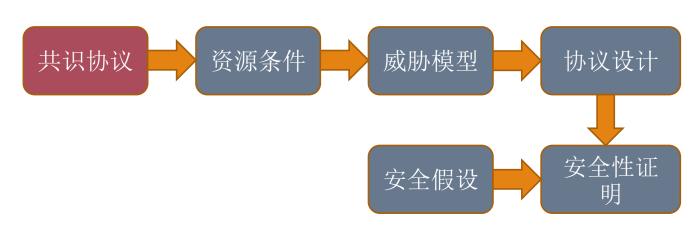
### 密码协议设计分析模型

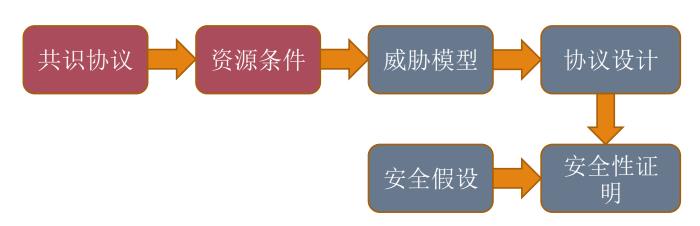
密码协议分析 的一般模型

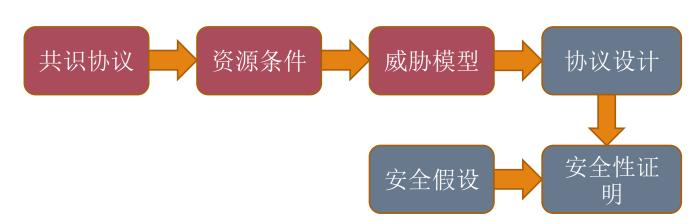


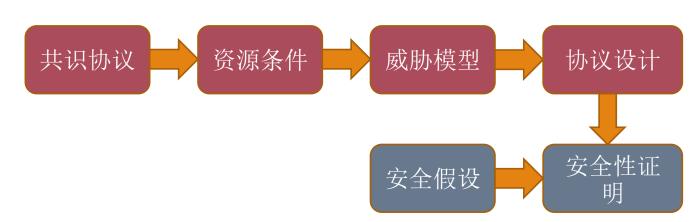
### 经典共识协议设计分析模型

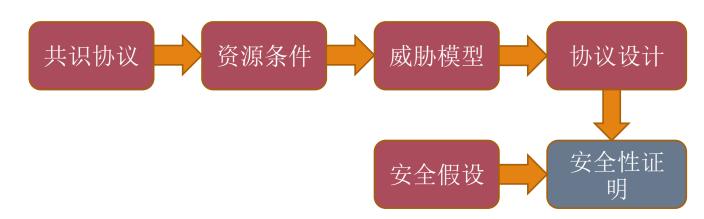


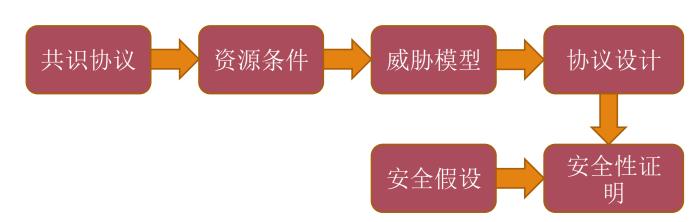
密码协议分析 的一般模型 

密码协议分析 的一般模型 

密码协议分析 的一般模型 

密码协议分析 的一般模型 

密码协议分析 的一般模型 

密码协议分析 的一般模型 



# 谢谢