

目标

掌握常用运算符的作用

运算符的分类

- 算数运算符
- 赋值运算符
- 复合赋值运算符
- 比较运算符
- 逻辑运算符

1. 算数运算符

| 运算符 | 描述 | 实例 |
|-----|-----|------------------------------------|
| + | 加 | 1 + 1 输出结果为 2 |
| - | 减 | 1-1 输出结果为 0 |
| * | 乘 | 2 * 2 输出结果为 4 |
| / | 除 | 10 / 2 输出结果为 5 |
| // | 整除 | 9 // 4 输出结果为2 |
| % | 取余 | 9 % 4 输出结果为 1 |
| ** | 指数 | 2 ** 4 输出结果为 16，即 2 * 2 * 2 * 2 |
| () | 小括号 | 小括号用来提高运算优先级，即 (1 + 2) * 3 输出结果为 9 |

注意：

- 混合运算优先级顺序： `()` 高于 `**` 高于 `*` `/` `//` `%` 高于 `+` `-`

2. 赋值运算符

| 运算符 | 描述 | 实例 |
|-----|----|----------------------------------|
| = | 赋值 | 将 <code>=</code> 右侧的结果赋值给等号左侧的变量 |

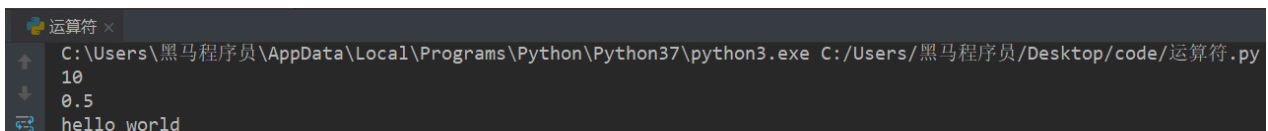
- 单个变量赋值

```
1 num = 1
2 print(num)
```

- 多个变量赋值

```
1 num1, float1, str1 = 10, 0.5, 'hello world'
2 print(num1)
3 print(float1)
4 print(str1)
```

结果如下：

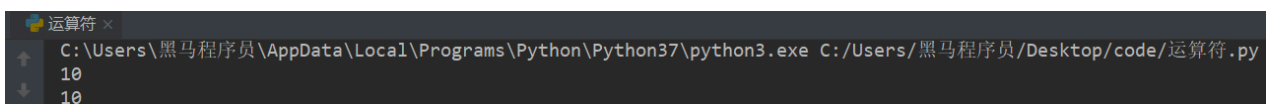


```
运算符 ×
C:\Users\黑马程序员\AppData\Local\Programs\Python\Python37\python3.exe C:/Users/黑马程序员/Desktop/code/运算符.py
10
0.5
hello world
```

- 多变量赋相同值

```
1 a = b = 10
2 print(a)
3 print(b)
```

结果如下：



```
运算符 ×
C:\Users\黑马程序员\AppData\Local\Programs\Python\Python37\python3.exe C:/Users/黑马程序员/Desktop/code/运算符.py
10
10
```

3. 复合赋值运算符

| 运算符 | 描述 | 实例 |
|-----|---------|------------------------|
| += | 加法赋值运算符 | c += a 等价于 c = c + a |
| -= | 减法赋值运算符 | c -= a 等价于 c = c - a |
| *= | 乘法赋值运算符 | c *= a 等价于 c = c * a |
| /= | 除法赋值运算符 | c /= a 等价于 c = c / a |
| //= | 整除赋值运算符 | c //= a 等价于 c = c // a |
| %= | 取余赋值运算符 | c %= a 等价于 c = c % a |
| **= | 幂赋值运算符 | c **= a 等价于 c = c ** a |

```
1 a = 100
2 a += 1
3 # 输出101 a = a + 1, 最终a = 100 + 1
4 print(a)
```

```

5
6 b = 2
7 b *= 3
8 # 输出6 b = b * 3,最终b = 2 * 3
9 print(b)
10
11 c = 10
12 c += 1 + 2
13 # 输出13, 先算运算符右侧1 + 2 = 3, c += 3 , 推导出c = 10 + 3
14 print(c)

```

4. 比较运算符

比较运算符也叫关系运算符，通常用来判断。

| 运算符 | 描述 | 实例 |
|-----|---|---|
| == | 判断相等。如果两个操作数的结果相等，则条件结果为真(True)，否则条件结果为假(False) | 如a=3,b=3, 则 (a == b) 为 True |
| != | 不等于。如果两个操作数的结果不相等，则条件为真(True)，否则条件结果为假(False) | 如a=3,b=3, 则 (a == b) 为 True 如a=1,b=3, 则(a != b) 为 True |
| > | 运算符左侧操作数结果是否大于右侧操作数结果，如果大于，则条件为真，否则为假 | 如a=7,b=3, 则(a > b) 为 True |
| < | 运算符左侧操作数结果是否小于右侧操作数结果，如果小于，则条件为真，否则为假 | 如a=7,b=3, 则(a < b) 为 False |
| >= | 运算符左侧操作数结果是否大于等于右侧操作数结果，如果大于，则条件为真，否则为假 | 如a=7,b=3, 则(a < b) 为 False 如a=3,b=3, 则(a >= b) 为 True |
| <= | 运算符左侧操作数结果是否小于等于右侧操作数结果，如果小于，则条件为真，否则为假 | 如a=3,b=3, 则(a <= b) 为 True |

```

1 a = 7
2 b = 5
3 print(a == b) # False
4 print(a != b) # True
5 print(a < b)  # False
6 print(a > b)  # True
7 print(a <= b) # False
8 print(a >= b) # True

```

5. 逻辑运算符

| 运算符 | 逻辑表达式 | 描述 | 实例 |
|-----|---------|---|--------------------------------------|
| and | x and y | 布尔"与": 如果 x 为 False, x and y 返回 False, 否则它返回 y 的值。 | True and False, 返回 False。 |
| or | x or y | 布尔"或": 如果 x 是 True, 它返回 True, 否则它返回 y 的值。 | False or True, 返回 True。 |
| not | not x | 布尔"非": 如果 x 为 True, 返回 False 。如果 x 为 False, 它返回 True。 | not True 返回 False, not False 返回 True |

```
1 a = 1
2 b = 2
3 c = 3
4 print((a < b) and (b < c)) # True
5 print((a > b) and (b < c)) # False
6 print((a > b) or (b < c))  # True
7 print(not (a > b))         # True
```

5.1 拓展

数字之间的逻辑运算

```
1 a = 0
2 b = 1
3 c = 2
4
5 # and运算符, 只要有一个值为0, 则结果为0, 否则结果为最后一个非0数字
6 print(a and b) # 0
7 print(b and a) # 0
8 print(a and c) # 0
9 print(c and a) # 0
10 print(b and c) # 2
11 print(c and b) # 1
12
13 # or运算符, 只有所有值为0结果才为0, 否则结果为第一个非0数字
14 print(a or b) # 1
15 print(a or c) # 2
16 print(b or c) # 1
```

总结

- 算数运算的优先级
 - 混合运算优先级顺序: `()` 高于 `**` 高于 `*` `/` `//` `%` 高于 `+` `-`
- 赋值运算符
 - `=`
- 复合赋值运算符
 - `+=`
 - `-=`
 - 优先级
 1. 先算复合赋值运算符右侧的表达式
 2. 再算复合赋值运算的算数运算
 3. 最后算赋值运算
- 比较运算符
 - 判断相等: `==`
 - 大于等于: `>=`
 - 小于等于: `<=`
 - 不等于: `!=`
- 逻辑运算符
 - 与: `and`
 - 或: `or`
 - 非: `not`