**Задача 1.** Прочетете две цели числа от стандартния вход и изведете разликата им на стандартния изход.

Задача 2. Прочетете три числа и изведете средно аритметичното им.

**Задача 3.** Да се изведат числените стойности от ASCII таблицата на символите '1', '9' и 'b'. Каква стойност има нулата (символът '0')?

**Задача 4.** Да се напише програма, която прочита сума (в лева) и след това я конвертира и извежда в различни валути - USD (\$), EUR (€), JPY (¥).

**Задача 5.** По въведени две цели числа изведете в конзолата цялата част и остатъка от частното получено при деление на двете числа.

**Задача 6.** Прочетете цяло число от конзолата и изведете цифрата на десетиците му.

**Задача 7.** Прочетете две числа  $\mathbf{x}$ ,  $\mathbf{y}$  - координати на точка  $\mathbf{A}(\mathbf{x}, \mathbf{y})$  в декартовата координатна система. Изведете разстоянието от точката  $\mathbf{A}(\mathbf{x}, \mathbf{y})$  до началото на координатната система  $\mathbf{O}(\mathbf{0}, \mathbf{0})$ .

**Задача 8.** Към точката от **Задача 5.** прочетете трето число - радиус  $\mathbf{r}$  на окръжност с център  $\mathbf{O}(\mathbf{0},\mathbf{0})$ . Изведете  $\mathbf{1}$ , ако точката  $\mathbf{A}(\mathbf{x},\mathbf{y})$  лежи върху окръжността и  $\mathbf{0}$ , ако не лежи.

**Вход: 8 6 10** // A(8, 6), r = 10 **Изход: 1** // А лежи върху окръжността с радиус 10

**Задача 9.** По въведени две числа **a** и **b** (в променливи), разменете стойностите им и ги изведете на екрана.

(Бонус: Без ползване на допълнителна променлива)

**Задача 10.** Напишете програма, която прочита четирицифрено число и извежда сумата на неговите цифри.

**Задача 11.** Прочетете от конзолата 5-цифрено число. Изведете **1** ако числото е палиндром и **0**, ако не е.

**Задача 12.** Разглеждаме квадратното уравнение  $ax^2 + bx + c = 0$ . Въведете коефициентите му **a**, **b** и **c** от стандартния вход и изведете корените му. <u>Забележка:</u> Ще считаме, че въведените стойности са винаги

такива, че уравнението има два реални корена.

**Задача 13.** Прочетете три числа (дължини на страни на триъгълник) и изведете лицето му.

**Задача 14.** Прочетете координатите на четири точки образуващи изпъкнал четириъгълник. Изведете лицето на четириъгълника.