OEP Koller Dávid Dániel: Dokumentáció az 1. beadandóhoz

Koller Dávid Dániel 1. beadandó/1.feladat 2021. február 26. IDJJQ2

kodsafi@inf.elte.hu

2.csoport

Feladat

Valósítsa meg az egész számokat tartalmazó "sakktábla" mátrixtípust. Ezen m×n-es mátrixok soraiban biztosan nulla értékű minden második elem. A "nem-nulla" értékek sakktábla-szerűen helyezkednek el az [1,1], [1,3], ..., [2,2], [2,4], ... indexű helyeken. A típus reprezentációjában csak ezeket a "nem-nulla" értékű elemeket kell eltárolnunk. (Az [1,2], [1,4], ..., [2,1], [2,3], ... indexű helyeken levő biztosan nulla értékű elemeket nem tároljuk.) Implementálja önálló metódusként a mátrix i-edik sorának j-edik elemét visszaadó műveletet, valamint az összeadás és szorzás műveleteket, továbbá a mátrix m×n alakban történő kiírását!

Sakktábla mátrix típus

Típusérték-halmaz

Olyan $m \times n$ -es $(m \in \mathbb{N}, n \in \mathbb{N})$ mátrixok, amelynek elemei egész számok, és a potenciálisan nem-nulla elemek sakktábla szerűen helyezkednek el (minden második elem biztosan nulla) (Az m. $n \in \mathbb{N}$ ennek a típusnak két paramétere, amely a típusérték-halmaz mátrixainak méretét határozza meg.)

Formálisan: $Diag(m, n) = \{ a \in \mathbb{Z}^{m \times n} \mid \forall i, j \in [1..m] \forall j \in [1..n] : \neg 2 \mid (i+j) \rightarrow a[i,j] == 0 \}$

Típus-műveletek

1. Lekérdezés

A mátrix *i*-edik sorának *j*-edik pozícióján ($i \in [1..m], j \in [1..n]$) álló érték kiolvasása: e := a[i,j].

```
A = (a : Diag(m,n), i : \mathbb{Z}, j : \mathbb{Z}, e : \mathbb{Z})
Ef = (a=a' \land i=i' \land j=j' \land i \in [1..m] \land j \in [1..n])
Uf = (Ef \land e=a[i,j])
```

2. Felülírás

A mátrix *i*-edik sorának *j*-edik pozíciójára ($i \in [1..m], j \in [1..n]$) új érték beírása: a[i,j] := e. A nullelemeket nem szabad felülírni, hiszen ($i \mid 2 \land \neg j \mid 2$) V ($\neg i \mid 2 \land j \mid 2$) $\rightarrow a[i,j] = 0$. Az új értéknek sem szabad nullának lennie.

Formálisan:

```
A = (a: Diag(n), i: \mathbb{Z}, j: \mathbb{Z}, e: \mathbb{Z})
Ef = (e=e' \land e=/=0 \land a=a' \land i=i' \land j=j' \land i \in [1..m] \land j \in [1..n] \land [(i|2 \land j|2) \lor (\neg i|2 \land \neg j|2))]
Uf = (e=e' \land i=i' \land j=j' \land a[i,j]=e \land \forall k \in [1..m]: \forall l \in [1..n]: (k \neq i \land l \neq j) \rightarrow a[k,l]=a'[k,l])
```

3. Összeadás

Két mátrix összeadása: c:=a+b. Az összeadásban szereplő mátrixok azonos méretűek.

```
A = (a : Diag(m,n), b : Diag(m,n), c : Diag(m,n))

Ef = (a = a' \land b = b')

Uf = (Ef \land \forall i \in [1..m] : \forall j \in [1..n] : c[i,j] = a[i,j] + b[i,j])
```

4. Szorzás

Két mátrix szorzata: c:=a*b. Két mátrix szorzata akkor definiált, ha a bal oldali mátrix oszlopainak száma megegyezik a jobb oldali mátrix sorainak számával.

```
A = ( a : Diag(m,n), b : Diag(n,p), c : Diag(m,p) )

Ef = ( a=a' \land b=b')

Uf = ( Ef \land \forall i \in [1..m] : \forall j \in [1..p] : c[i,j] = \sum_{k=1..n} a[i,k] * b[k,j])
```

Reprezentáció

Egy $m \times n$ -es "sakktábla" mátrixnak csak a nemnull elemeit kell ábrázolni, azaz egy $m \cdot n$ darab elemet tartalmazó mátrix helyett, elég csak maximum n * m/2 + 1 darab elemet tárolni egy 0-tól indexelt egydimenziós tömbben (v). A mátrixIndexek -> vektorIndex transzformációnál szimplán balról jobbra és fenntről lefele bejárjuk a mátrixot és megszámoljuk, hány olyan hely van, ahova lehet nem nulla értéket rakni.

Implementáció

A mátrix index -> vektor transzformáció elfedi a sakktábla mátrix egyedisége miatti komplexitást, mind az értékadás, értéklekérdezés, szorzás, összeadás, kiíratás ugyanúgy, a mátrixok ezen műveleteinek matematikai definíciója alapján implementálható.

Az összeadás esetében egy enyhe optimalizáció is bevezetésre került, hiszen két ugyanakkora mátrix ugyanazon sor/oszlop-on található elemei az adattárolásra használt vektor ugyanazon helyén helyezkednek el, így az összeadás implementálható szimplán a két vektor elemeinek összeadásával.

Emellett a szorzás műveleténél igaz az, hogy két sakktábla mátrix szorzata is az, így a szorzatmátrix adott eleménél érdemes megvizsgálni, nullelem lesz-e a sakktábla mátrix tulajdonsága miatt. Ha igen, akkor nem érdemes a szokásos matematikai definíció által leírt műveleteket végrehajtani, tudjuk, hogy az eredmény nulla lesz.

Tesztelési terv

Megvalósított műveletek tesztelése (fekete doboz tesztelés)

- 1) A mátrix indexelés -> vektor indexelés transzformáció tesztelése
 - a) Első elem
 - b) Utolsó elem
 - c) Bal szélső (0. oszlop) elem egy sorban
 - d) Jobb szélső (n-edik oszlop) elem egy adott sorban
- 2) Különféle méretű mátrixok létrehozása, feltöltése és kiírása.
- 2) Mátrix adott pozíciójú értékének lekérdezése és megváltoztatása.
 - a) Sakktábla fekete részére eső elem lekérdezése és megváltoztatása
 - b) Sakktábla fehér részére eső elem lekérdezése és megváltoztatásának korlátozása
 - c) Illegális index megadása
- 3) A c:=a+b mátrixösszeadás kipróbálása.
 - a) Eltérő méretű mátrixokkal (az a és b mérete különbözik, a c és a mérete különbözik)
 - b) Mutáció vizsgálata (a+b = c nem módosítja se a se b vektort)
- 4) A c:=a*b mátrixszorzás kipróbálása.
 - a) Eltérő méretű mátrixokkal. (az a és b mérete különbözik, a c és a mérete különbözik)
 - b) Mutáció vizsgálata (a*b = c nem módosítja se a se b vektort)

Tesztesetek a kód alapján (fehér doboz tesztelés)

- 1. Extrém méretű (-1, 0, 1, 1000) mátrix létrehozása.
- 2. Kivételek generálása és elkapása.

Megjegyzés: A fordítás megkönnyítése céljából két build targetet csináltam a projekt file-ban:

MenuMode: tartalmazza az interaktív menüt amivel ki lehet próbálni az osztályt. UnitTestMode: nem tartalmazza a menü kódját, viszont befordítja a unit testeket is.