

Ingénieur Électronique et Logiciel



Domaines de compétences

- Hardware - Electronique
 - ✓ Conception de schémas électriques, routage, simulation
 - ✓ Filtrage analogique actif et passif, Matlab
- Electronique numérique
 - ✓ Microcontrôleurs : programmation en C et Assembleur sur Keil-uVision
 - ✓ Logique programmable : technologie FPGA, description VHDL
 - ✓ Systèmes sur puce : SoC, SoC-FPGA, SoC-IP
- Informatique
 - ✓ Programmation bas-niveau : microcontrôleurs, FreeRTOS
 - ✓ Informatique industrielle : traitement d'image, création d'interfaces graphiques
 - ✓ Développement jeux-vidéos
- Ingénierie système
 - ✓ Rédaction de cahier des charges
 - ✓ Etudes de faisabilité

**Langages
Outils
Normes**

- Langages
 - ✓ C, C++, Python, Java, Assembleur
- Outils
 - ✓ Collaboratifs : Git, Jira, Confluence, Teams
 - ✓ IDEs : VSCode, STM32CubeIDE, Eclipse
 - ✓ Bibliothèques : OpenCV, PyQt5, NumPy, SFML, Matplotlib, RealSense
 - ✓ Modélisation : OrCAD PSpice, Visio, Blender, draw.io
- Normes
 - ✓ ISO7816 (smart-cards), ISO12233 (traitement d'image)

Secteurs d'activités

- Systèmes d'identification et de sécurité
- Systèmes d'acquisition automatisés
- Smart-Cards

Formation

- Ingénieur électronicien ENSEA
 - ✓ Année d'obtention du diplôme : 2023
 - ✓ Spécialités : microélectronique et numérique

