

Actividad en clase

Fecha: 17-01-2023

Feedback

La actividad consistía en escoger el carro con el que nos identificamos.



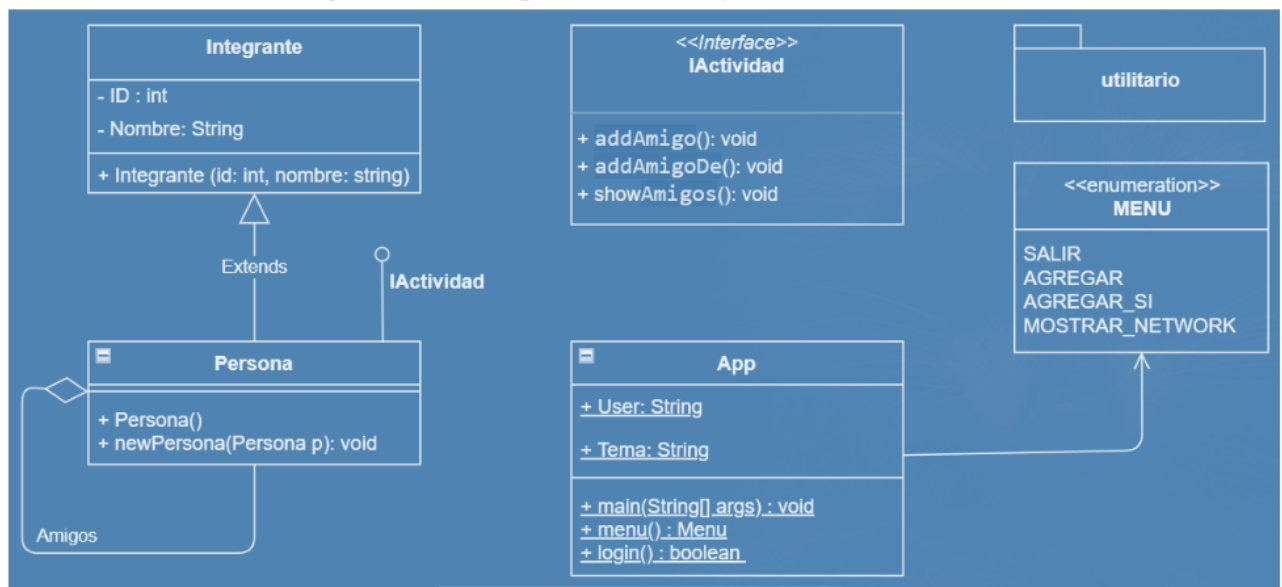


Interfaz



EXAMEN: 1er Bimestre

Desarrollar una **red social** en java acorde al **diagrama UML base** que se muestra a continuación:



- Es el comportamiento de clases.
- Dar y obligar a las clases de adoptar un comportamiento

- << interface >> tiene que ir dentro de la clase persona.
- Las clases siempre empiezan en mayúsculas.

Documentado

```
/*  
 * @ Author  
 * @ Date  
 * @ Motivo o too do  
 *  
 *  
 */
```

- El nombre de las variables en UML, deben ser las mismas que utilice en el código.