

Interfaz-Fachada

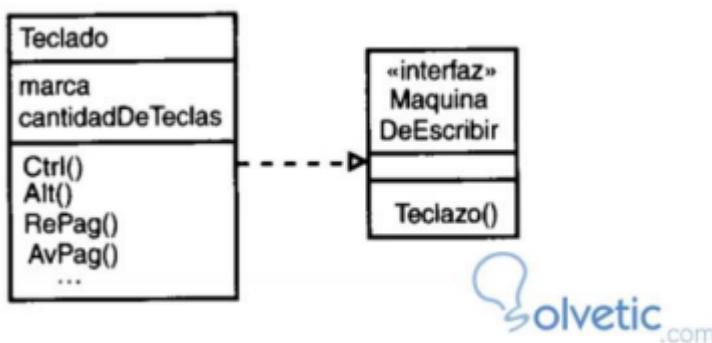
Fecha: 03/01/2023

- Permite especificar un conjunto de operaciones en clase que pueden ser utilizada por otras.
- Es el acoplamiento que se le da al código.
- Se acopla a una clase (implementa).
 - == (similar)
 - interfaz == Acción == Operación
- Las interfaces solo declaran las operaciones(acciones) pero no la manera en que las van a hacer.
- Obliga a la clase a hacer una acción.

Clase	Interfaz
En clase, puede crear instancias de variable y crear un objeto.	En una interfaz, no puede crear instancias de variables y crear un objeto.
La clase puede contener métodos concretos (con implementación)	La interfaz no puede contener métodos concretos (con implementación)
Los especificadores de acceso utilizados con las clases son privados, protegidos y públicos.	En la interfaz solo se utiliza un especificador: público.



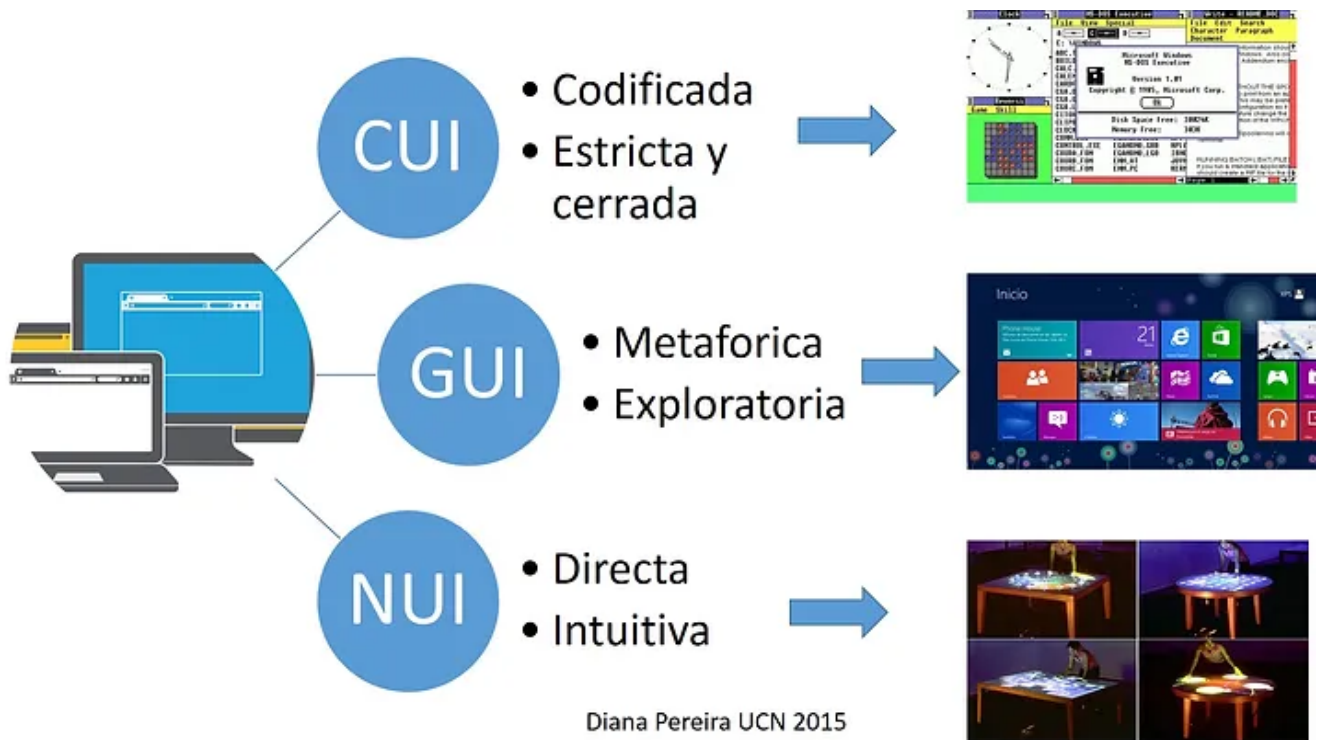
Ejemplo de interfaz



Tipos de interfaces

- **Interfaz de línea de comandos(CUI):** Interfaces alfanuméricas(intérpretes de comandos) que solo presentan texto.
- **Interfaces gráficas de usuario(GUI):** Permiten comunicarse con la computadora de forma rápida e intuitiva representando gráficamente los elementos de control y medida.
- **Interfaz natural de usuario(NUI):** Pueden ser táctiles(teléfonos o tablets), pueden funcionar mediante reconocimiento del habla(Siri o Alexa) o mediante movimientos corporales(kinect o Wii).

- **Interfaz física o hardware:** teclados, ratones, pantallas, pulsadores, sensores, etc.
- **Interfaz lógica o software:** Programas o parte de programa que permiten expresar las órdenes de una computadora o visualizar su respuesta.



UX Y Usabilidad

- Atractivo para el usuario
- get --> obtener informacion
- set --> dar informacion

