

# Introducción JAVA

---

**Fecha: 18/11/2022**

Para crear un proyecto en java se utilizan los comandos:

- ctrl+shift+P
  - **Create Java Project** > No build tools (sin herramientas, java en aspecto base).

## Consola

Para comenzar a trabajar en un java project se debe verificar el git:

1. git version
2. git config user.name
3. git config user.email
4. git init
5. pwd --> Donde estoy trabajando, qué archivos tengo
6. ls --> rama master
7. git status
8. echo \*.json > .gitignore
9. git status
10. git add .
11. git commit -m "(Mensaje)"
12. Cuenta ligada a la nube en el visual
13. Subir a la nube con public

---

## Nuevos Comandos

- **git pull** --> Me trae los cambios hechos en la nube
- **git push** --> Envía los cambios a la nube.
- **ls -la** --> Permite enlistar los directorios
- **cat .gitignore** --> Permite saber lo que estoy ignorando
- **mkdir** --> Permite crear una carpeta

---

## Notas

- Si hice algún cambio primero se debe poner un **git status** en consola
  - Todos los **.class** no se deben subir a la nube
  - git push y git pull son importantes para trabajar
  - Verificar que no existan errores
  - NO OLVIDARSE DE PONER EL **COMMIT** para que me guarde los cambios realizados antes de ejecutar el **git pull/git push**.
  - Para compilar en JAVA se utiliza el comando en consola: **java src/App.java**
-

## Código

```
public class App {  
    public static void main(String[] args) throws Exception {  
        System.out.println("Hello, Dakookie");  
    }  
}
```