

Отчет по лабораторной работе №10

Операционные системы

Куокконен Дарина Андреевна

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	12
6	Ответы на контрольные вопросы	13
	Список литературы	15

Список иллюстраций

4.1	Создание файла через vi	8
4.2	Запись в файл	8
4.3	Режим последней строки	9
4.4	Открытие с помощью текстового редактора	9
4.5	Редактирование файла	9
4.6	Редактирование файла	10
4.7	Редактирование файла	10
4.8	Отмена последнего действия	11

Список таблиц

1 Цель работы

Целью данной лабораторной работы является знакомство с операционной системой Linux, получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

2 Задание

1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
2. Ознакомиться с редактором vi.
3. Выполнить упражнения, используя команды vi.

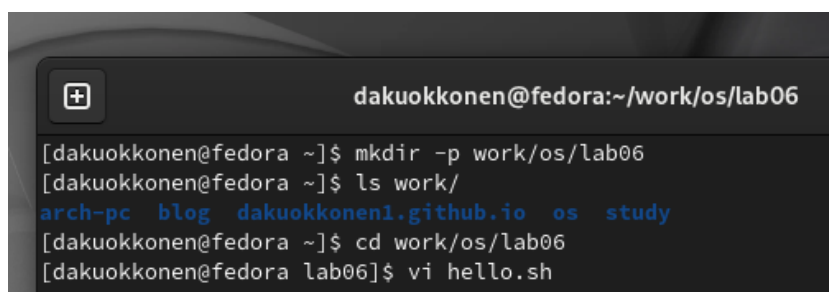
3 Теоретическое введение

В большинстве дистрибутивов Linux в качестве текстового редактора по умолчанию устанавливается интерактивный экранный редактор vi (Visual display editor). Редактор vi имеет три режима работы:

- командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.
- Для вызова редактора vi необходимо указать команду vi и имя редактируемого файла: vi При этом в случае отсутствия файла с указанным именем будет создан такой файл.
- Переход в командный режим осуществляется нажатием клавиши Esc.
- Для выхода из редактора vi необходимо перейти в -режим последней строки: находясь в командном режиме, нажать Shift-; (по сути символ : — двоеточие), затем:
- набрать символы wq, если перед выходом из редактора требуется записать изменения в файл;
- набрать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

4 Выполнение лабораторной работы

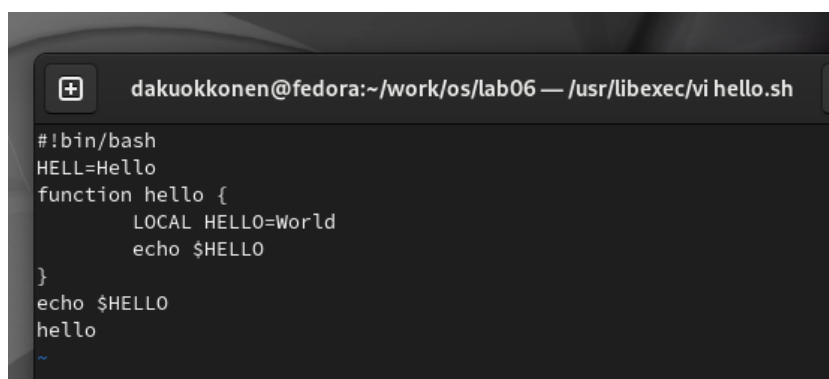
Создаю директорию, в которой буду работать, с помощью команды `mkdir`, перехожу в нее с помощью команды `cd`, создаю и открываю для редактирования файл с помощью встроенного текстового редактора `vi` (рис. 1).



```
dakuokkonen@fedora:~/work/os/lab06
[dakuokkonen@fedora ~]$ mkdir -p work/os/lab06
[dakuokkonen@fedora ~]$ ls work/
arch-pc  blog  dakuokkonen1.github.io  os  study
[dakuokkonen@fedora ~]$ cd work/os/lab06
[dakuokkonen@fedora lab06]$ vi hello.sh
```

Рис. 4.1: Создание файла через `vi`

Нажимаю `i`, чтобы начать редактирование и добавлять текст (режим добавления), далее добавляю текст (рис. 2).



```
dakuokkonen@fedora:~/work/os/lab06 — /usr/libexec/vi hello.sh
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
```

Рис. 4.2: Запись в файл

Нажимаю `esc`, чтобы выйти из режима добавления и перейти в командный

режим. Перехожу в режим последней строки. Ввожу w для сохранения и q для выхода и нажимаю enter, после чего файл сохраняется с изменениями и я возвращаюсь в терминал (рис. 3).

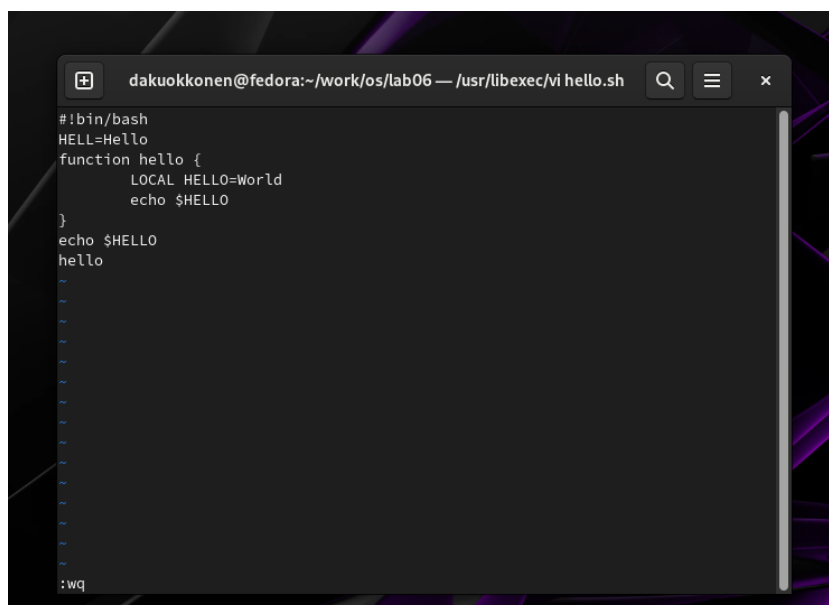


Рис. 4.3: Режим последней строки

С помощью chmod добавляю права на исполнение файла, делая его исполняемым (рис. 4).

Обновление прав

Снова открываю этот файл с помощью текстового редактора vi (рис. 5).

```
[dakuokkonen@fedora ~]$ chmod +x hello.sh
```

Рис. 4.4: Открытие с помощью текстового редактора

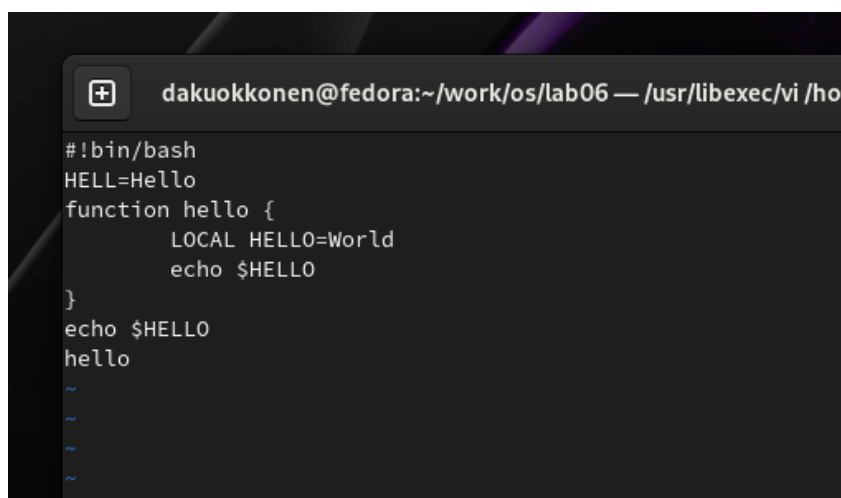
Изменяю местоположение курсора (рис. 6).

```
[dakuokkonen@fedora lab06]$ vi ~/work/os/lab06/hello.sh
```

Рис. 4.5: Редактирование файла

В режиме добавления (клавиша i) удаляю слово LOCAL, снова перехожу в командный режим с помощью esc. Теперь добавляю слово local, снова перехожу в

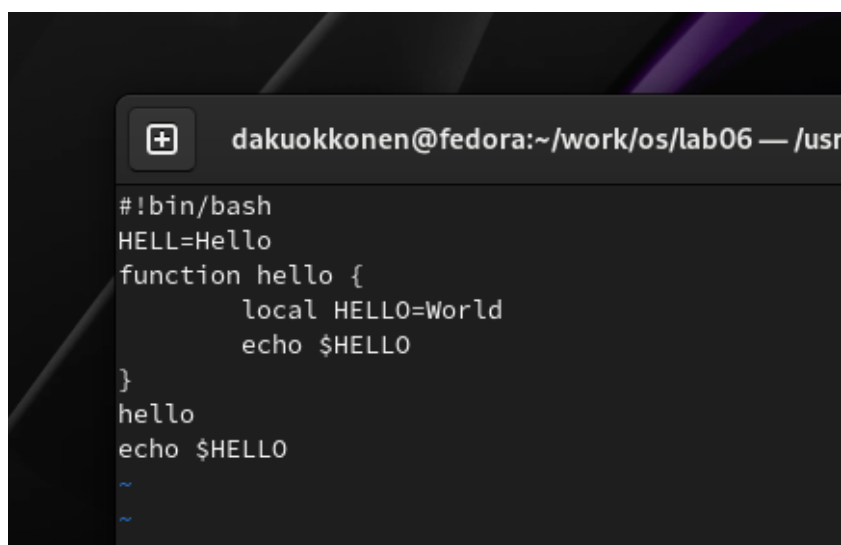
командный режим с помощью esc (рис. 7).



```
dakuokkonen@fedora:~/work/os/lab06 — /usr/libexec/vi /ho
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
~
~
~
~
```

Рис. 4.6: Редактирование файла

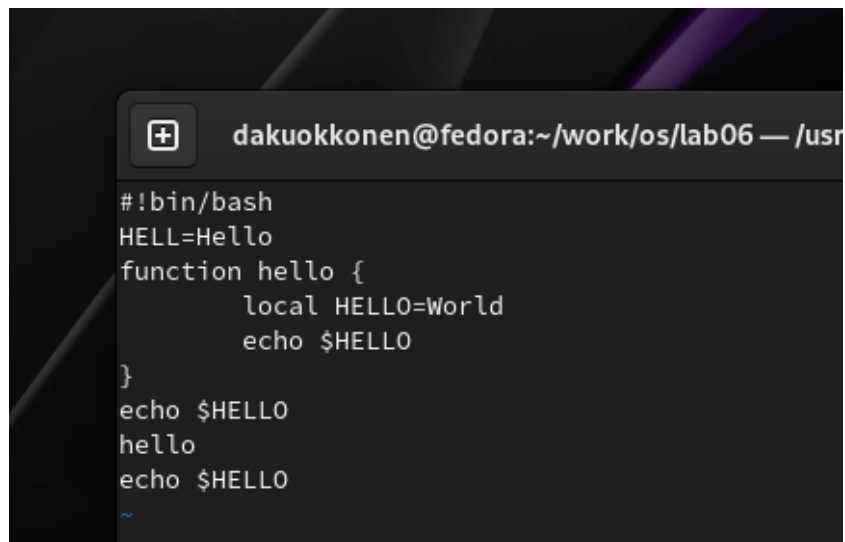
Затем я перехожу в конец последней строки и добавляю новую строку, снова перехожу в командный режим с помощью esc. (рис. 8).



```
dakuokkonen@fedora:~/work/os/lab06 — /usr
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
~
~
```

Рис. 4.7: Редактирование файла

Удаляю вписанную строку, но потом в командном режиме я нажимаю “u” и отменяю последнее действие - удаление строки (рис. 9).



```
dakuokkonen@fedora:~/work/os/lab06 — /usr/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
~
```

Рис. 4.8: Отмена последнего действия

5 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я получила практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

6 Ответы на контрольные вопросы

1. Дайте краткую характеристику режимам работы редактора vi.

- командный режим — предназначен для ввода команд редактирования и навигации по редактируемому файлу;
- режим вставки — предназначен для ввода содержания редактируемого файла;
- режим последней (или командной) строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

2. Как выйти из редактора, не сохраняя произведённые изменения?

Можно нажимать символ q (или q!), если требуется выйти из редактора без сохранения.

3. Назовите и дайте краткую характеристику командам позиционирования.

- 0 (ноль) — переход в начало строки;
- \$ — переход в конец строки;
- G — переход в конец файла;
- n G — переход на строку с номером n.

4. Что для редактора vi является словом?

Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.

5. Каким образом из любого места редактируемого файла перейти в начало (конец) файла?

С помощью G — переход в конец файла

6. Назовите и дайте краткую характеристику основным группам команд редактирования.

- Вставка текста – a — вставить текст после курсора; – A — вставить текст в конец строки; – i — вставить текст перед курсором; – n i — вставить текст n раз; – I — вставить текст в начало строки.
- Вставка строки – o — вставить строку под курсором; – O — вставить строку над курсором.
- Удаление текста – x — удалить один символ в буфер; – d w — удалить одно слово в буфер; – d \$ — удалить в буфер текст от курсора до конца строки; – d 0 — удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; – d d — удалить в буфер одну строку; – n d d — удалить в буфер n строк.
- Отмена и повтор произведённых изменений – u — отменить последнее изменение; – . — повторить последнее изменение.
- Копирование текста в буфер – Y — скопировать строку в буфер; – n Y — скопировать n строк в буфер; – y w — скопировать слово в буфер.
- Вставка текста из буфера – p — вставить текст из буфера после курсора; – P — вставить текст из буфера перед курсором.
- Замена текста – c w — заменить слово; – n c w — заменить n слов; – c \$ — заменить текст от курсора до конца строки; – r — заменить слово; – R — заменить текст.
- Поиск текста – / текст — произвести поиск вперёд по тексту указанной строки символов текст; – ? текст — произвести поиск назад по тексту указанной строки символов текст.

7. Необходимо заполнить строку символами \$. Каковы ваши действия?

Перейти в режим вставки.

8. Как отменить некорректное действие, связанное с процессом редактирования?

С помощью `u` — отменить последнее изменение

9. Назовите и дайте характеристику основным группам команд режима последней строки.

Режим последней строки — используется для записи изменений в файл и выхода из редактора.

10. Как определить, не перемещая курсора, позицию, в которой заканчивается строка?

`$` — переход в конец строки

11. Выполните анализ опций редактора `vi` (сколько их, как узнать их назначение и т.д.).

Опции редактора `vi` позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда `set` (в режиме последней строки): `- : set all` — вывести полный список опций; `- : set nu` — вывести номера строк; `- : set list` — вывести невидимые символы; `- : set ic` — не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.

12. Как определить режим работы редактора `vi`?

В редакторе `vi` есть два основных режима: командный режим и режим вставки. По умолчанию работа начинается в командном режиме. В режиме вставки клавиатура используется для набора текста. Для выхода в командный режим используется клавиша `Esc` или комбинация `Ctrl + c`.

Список литературы

Архитектура компьютеров и ОС/Электронный ресурс