

Lógica de Programação

Conteúdo:

- Repetições
 - Condicionais
 - Sequenciais
 - Contagem

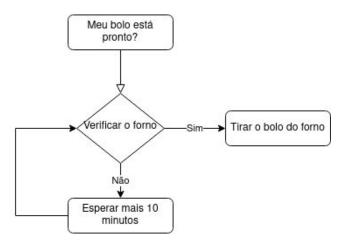


Repetições

- Recebem condicionais de inicialização
 - Condicionais retornam valores booleanos
- Repetem / iteram instruções dentro de um bloco enquanto condição de inicialização for verdadeira



Repetições





Repetições (Condicionais)

- Repetem bloco até condicional ser satisfeita
- Lembre-se: uma condição de saída é necessária!



Repetições (Condicionais)

```
let cakeIsBaked = false
let totalMinutes = 0
let minutesToBake = 30

while (!cakeIsBaked) {
   totalMinutes = totalMinutes + 10 // Wait 10 minutes

if (totalMinutes === minutesToBake) {
   cakeIsBaked = true // Exit condition
   }
}
```

Fonte: https://gist.github.com/tiagoamaro/c472cb59144721b543732d7e72a7c25e



Repetições (Sequenciais)

- Itera sob uma coleção
- Repetição termina quando todos os itens da coleção são percorridos



Repetições (Sequenciais)

```
let basket = ["apple", "banana", "orange"]
for (let fruit of basket) {
  console.log(fruit)
}
```

Fonte: https://gist.github.com/tiagoamaro/c472cb59144721b543732d7e72a7c25e



Repetições (Contagem)

- Inicia avaliando uma variável antes da repetição
- Modifica variável que foi iniciada dada uma expressão
- Repetição termina quando a condição de contagem for satisfeita



Repetições (Contagem)

```
let factorialSum = 1
let factorialNumber = 4

for (let index = 0; index < factorialNumber; index++) {
  factorialSum = factorialSum * (factorialNumber - index)
}</pre>
```

Fonte: https://gist.github.com/tiagoamaro/c472cb59144721b543732d7e72a7c25e



