

Aula 01

INTRODUÇÃO À TECNOLOGIA



Professor
Nathan Miranda

Introdução à Tecnologia

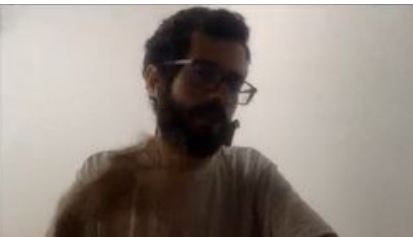
PARTE 1 : TECNOLOGIA E COMPUTADORES



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



O que é um computador?



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda

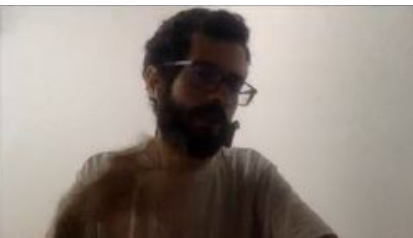




Ábaco

Mesopotâmia, entre 5000 a.C e 2000 a.C

[Modelo 3D](#)



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



Ábaco

MECÂNICA

Ábaco

Mesopotâmia, entre 5000 a.C e 2000 a.C

[Modelo 3D](#)

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





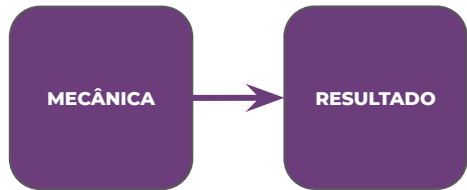
Pascalina

Primeira calculadora mecânica, criada por Blaise Pascal em 1642

[Modelo 3D](#)

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





Pascalina

Primeira calculadora mecânica, criada por Blaise Pascal em 1642

[Modelo 3D](#)



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda

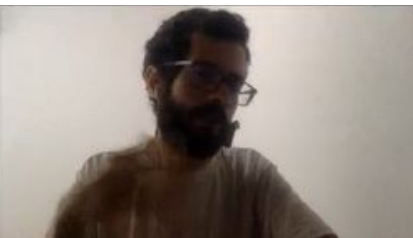




Tear Mecânico

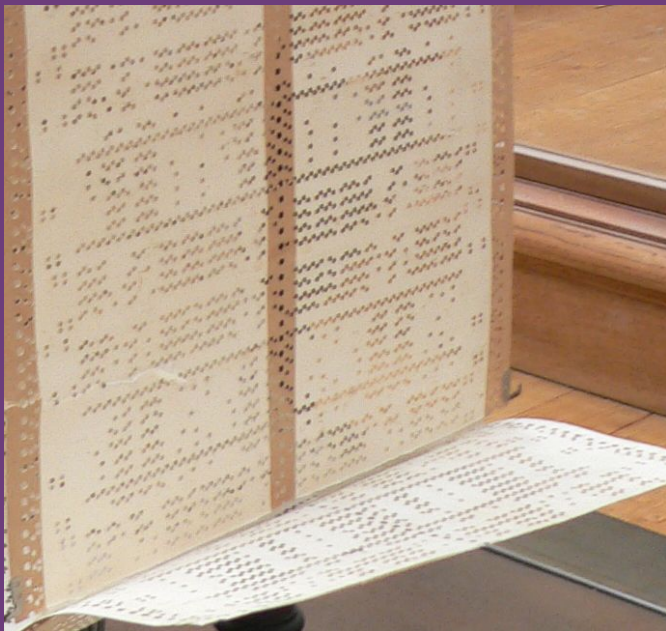
Criado por Joseph-Marie Jacquard, em 1802.

Primeira máquina programável através de cartões perfurados.



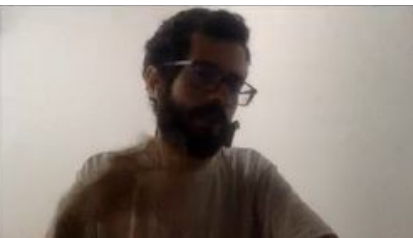
Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





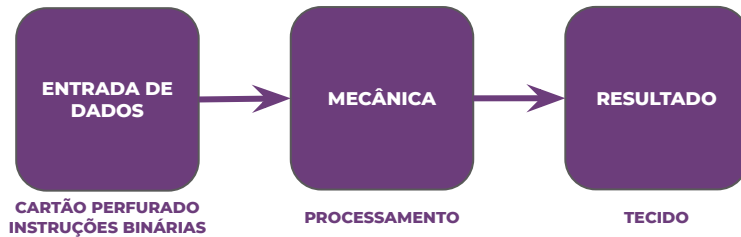
Cartão Perfurado

Usado para programar o Tear Mecânico.



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda

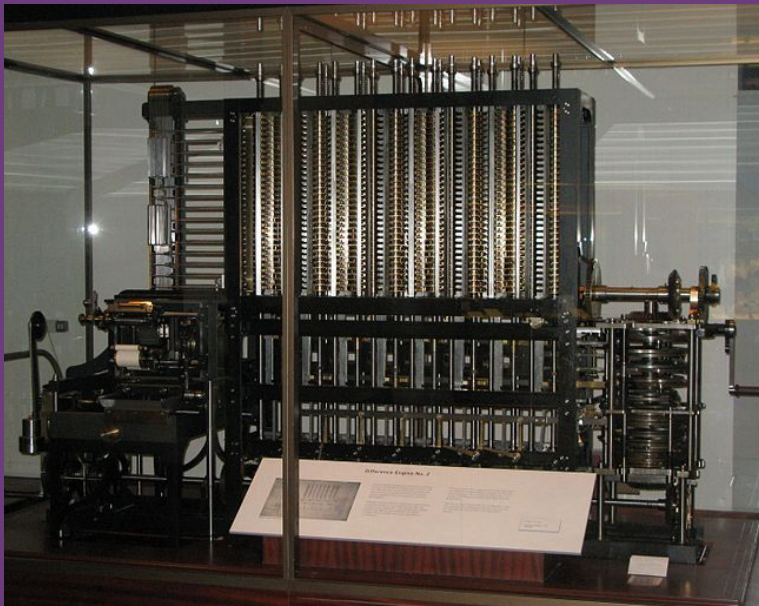




Tear Mecânico

Criado por Joseph-Marie Jacquard, em 1802.

Primeira máquina programável através de cartões perfurados.

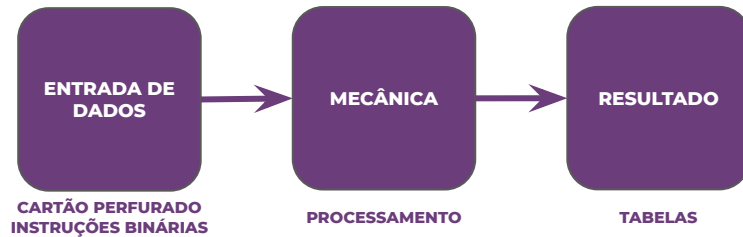


Máquina Diferencial

Charles Babbage
1822

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



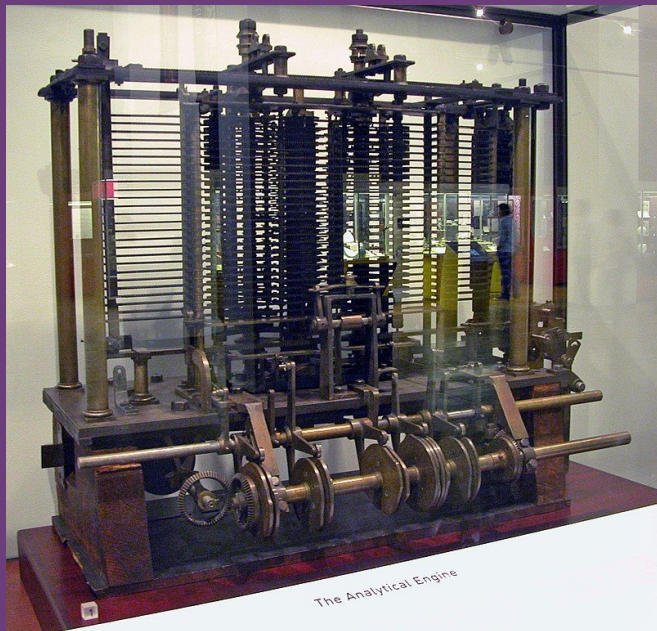


Máquina Diferencial

Charles Babbage
1822

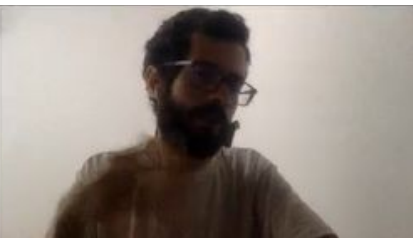
Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





Máquina Analítica

Charles Babbage
1837



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



Máquina Analítica

Charles Babbage
1837



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





Tabulation Machine

Herman Hollerith
1890



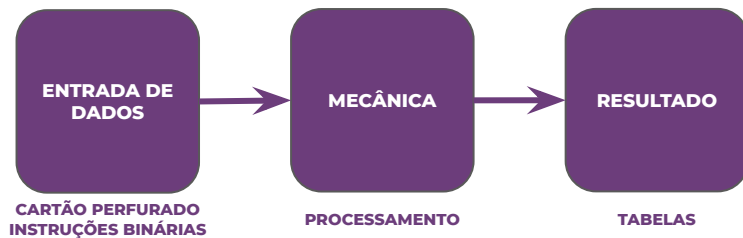
Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



Herman Hollerith
1890

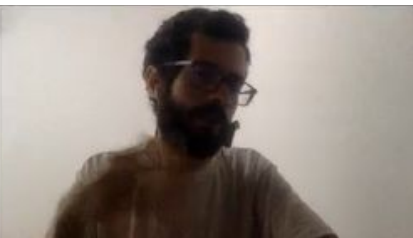
Herman Hollerith
1890





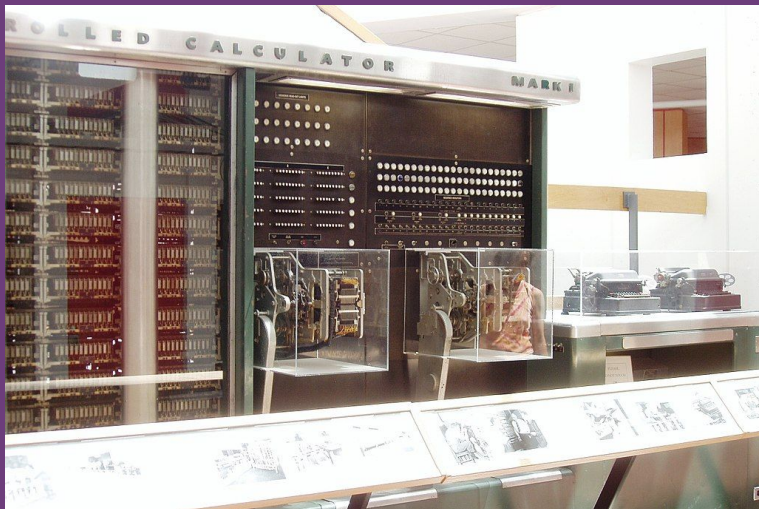
Tabulation Machine

Herman Hollerith
1890



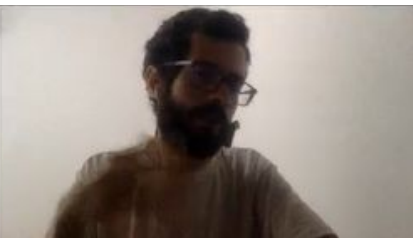
Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





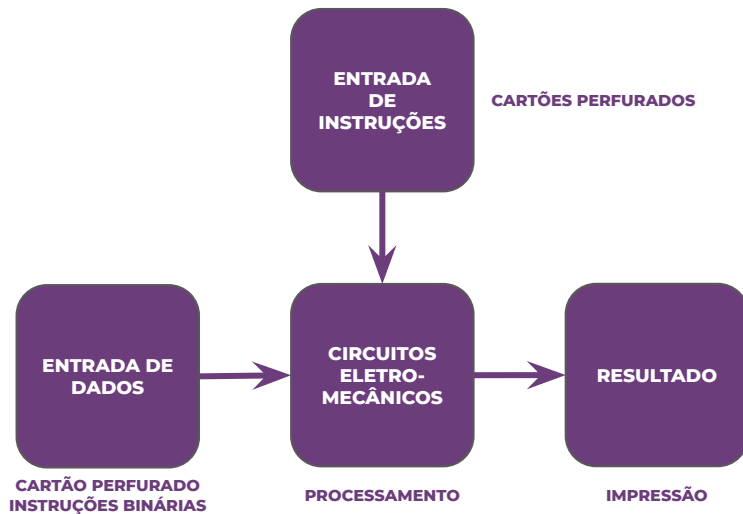
Mark 1

IBM e Howard Aiken
1937



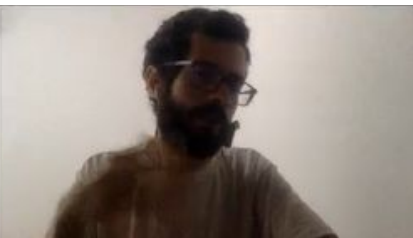
Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





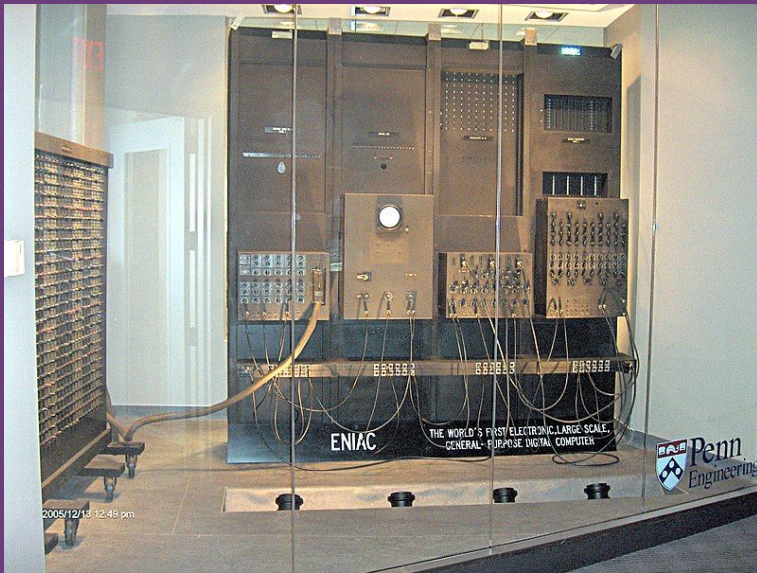
Mark 1

IBM e Howard Aiken
1937



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



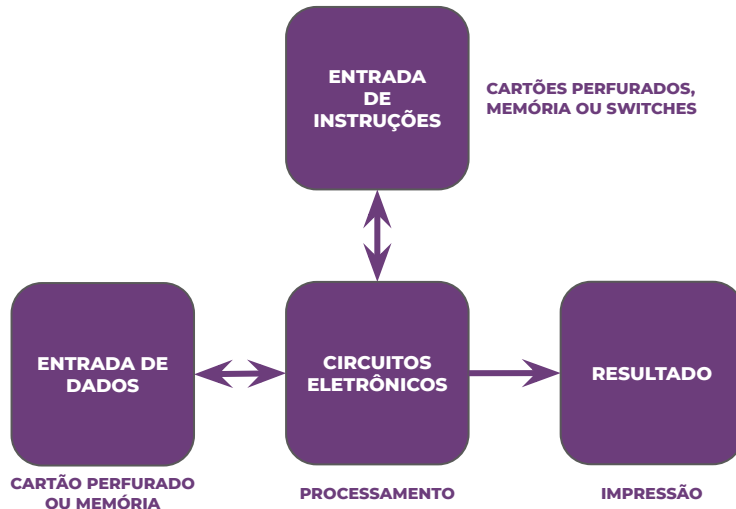


ENIAC

Eletronic Control Company
1946

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



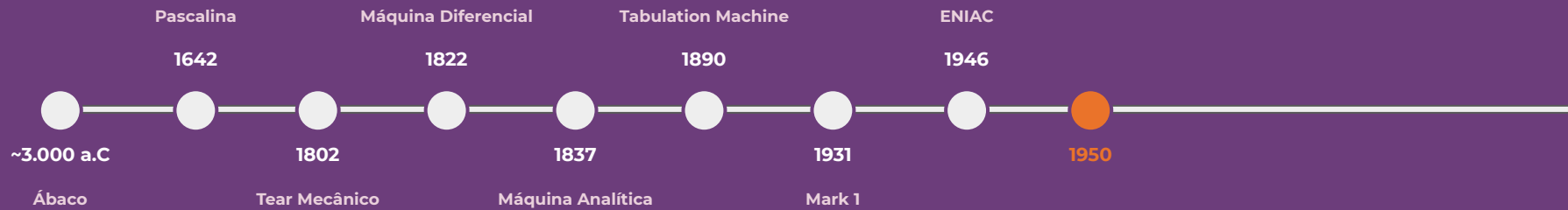


ENIAC

Eletronic Control Company
1946

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





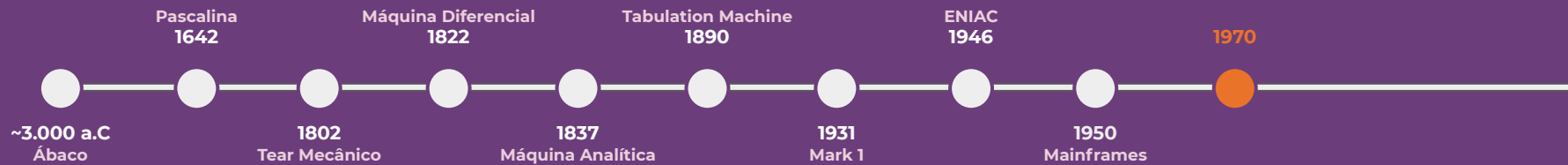
1950

Adoção dos mainframes por grandes empresas e surgimento do primeiro disco rígido.

Surgimento das primeiras linguagens de programação.

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



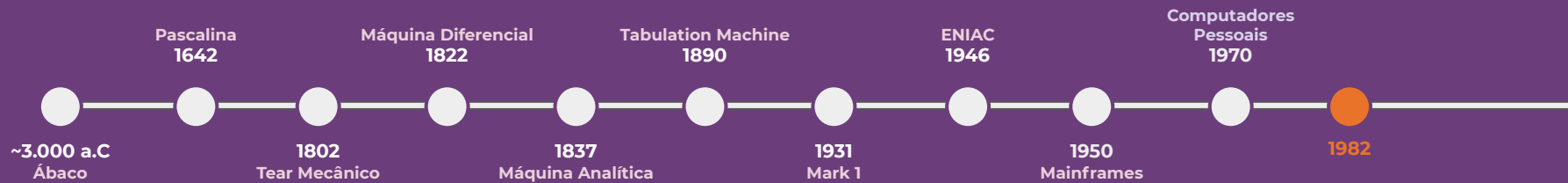


1970

Surgimento dos primeiros computadores pessoais.

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



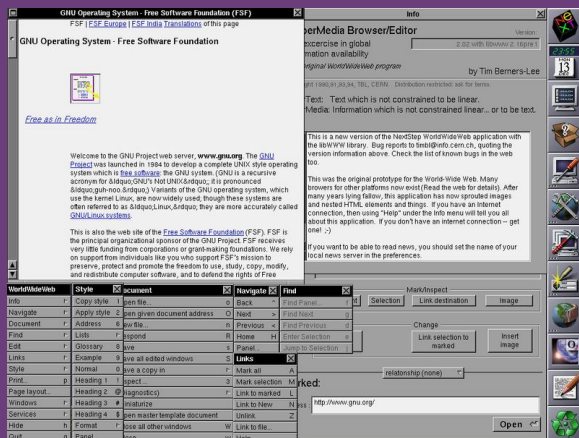
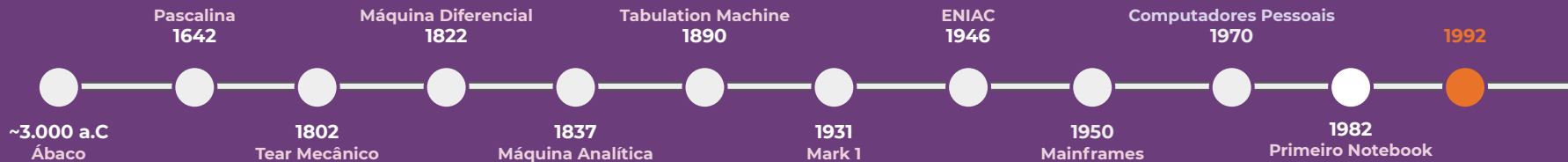


1982

Osborn 1, o primeiro notebook da história.

Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





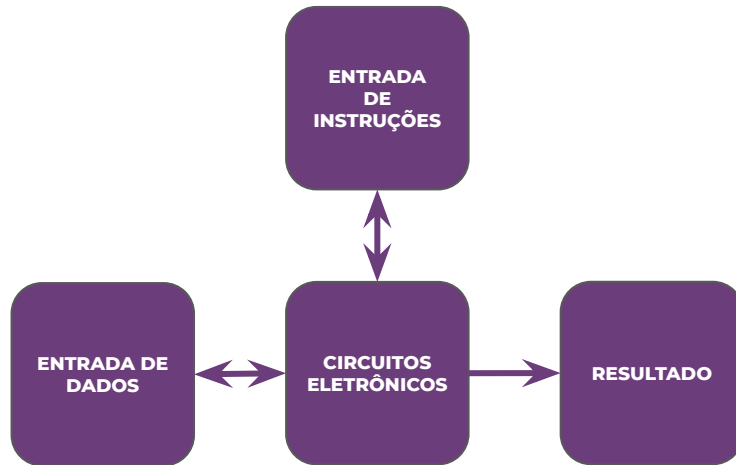
1992

Criação da World Wide Web

Aula 01 - Introdução à Tecnologia

Professor Nathan Miranda



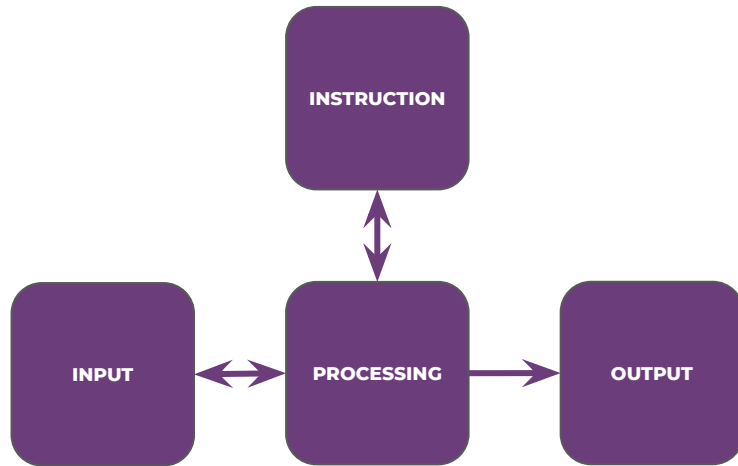


Computadores



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda





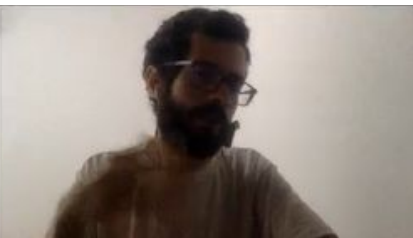
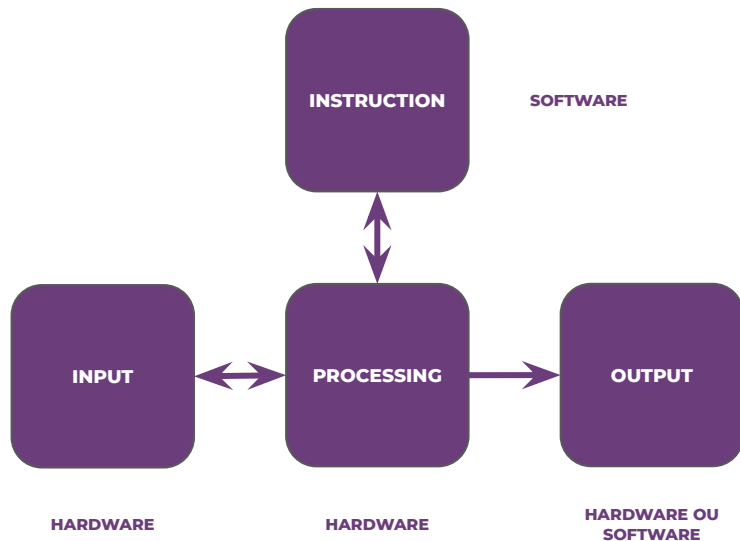
Computadores



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



Computadores



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



Hoje...



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



O que é um computador?



Aula 01 - Introdução à Tecnologia
Professor Nathan Miranda



MATONDO!

(OBRIGADO)



Diversidade para Inovação.

Acesse:
<https://toti.site/>