Aula 02 FRONT END: JAVASCRIPT



Professor Lucas Fernandes

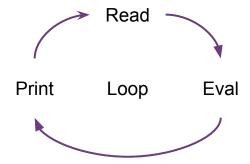
Primeiros passos

- Console interativo (REPL)
- Adicionando JS em páginas
- Mensagens de debug
- Comentários



JS no console

- Interação direta com o interpretador
- REPL (console interativo)





Adicionando JS em páginas

- tag script
 - código interno
 - o arquivo externo

```
<script>
    alert('Hello, world!');
</script</pre>
```

<script src="script.js"></script>



Onde adicionar a tag?

- válida em qualquer parte do arquivo
- interrompe o carregamento do HTML por padrão
 - o aplicação antes de fechar o body
 - o atributos *async*, *defer*



Onde adicionar a tag?

```
<h1>Hello, World</h1>
<script>
    alert('Pause');
</script>

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Consectetur am et animi aliquid accusamus, voluptatibus totam earum suscipit architecto repudiandae iure aliquam a, eligendi facere nobis! Fugiat ut tenetur vel reprehenderit!
```

* interrompe o carregamento



Onde adicionar a tag?

```
<script async>
alert('Pause')
</script>
```

```
<script defer>
    alert('Pause')
</script>
```



Enviando mensagens para o console

- objeto *console*
 - console.log()
 - console.warn()
 - console.error()
 - console.table()



Enviando mensagens para o console



Comentários

documentação interna (explicações)

```
// output to the console
console.log(name);
```

```
/*
lorem ipsum...
...
*/
```



