Node. js

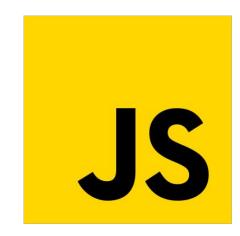


Vuk Isić PR 39/2016 Danilo Novaković PR 136/2016

Node. js

Asinhrono, event-driven, cross-platform JavaScript(JS) okruzenje, koje omogućuje pisanje koda za back-end u JS-u.

JS na back-end-u?





Šta node.js **JESTE**

- → Asinhron Operacije ne čekaju jedna drugu
- → Event-Driven Događaji i akcije korisnika
- → Open Source, Cross-Platform
 Radi na svim platformama, besplatno
- → Single Threaded Sve se izvršava u jednoj niti



Šta node.js **NIJE**

- Okruženje Nije okruženje kao npr. .NET
- → Node Wrapper-i za JS
 Pisani u C-u
- Multi-threaded Izvršava se u jednoj niti, call-back koncept
- → Nije za početnike Low-level apstrakcija

Kako radi node.js?



Pro Tip

"Code JavaScript underwater so nobody could see you crying"

Kako radi node.js?

- → Komunikacija bazirana na nititma je relativno neefikasana i teška za korišćenje.

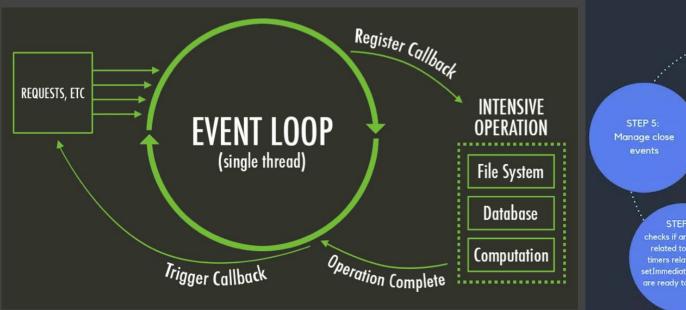
 Node.js => no locks = no deadlocks
- → Procesi su neblokirajući.

 Nema blokirajućih operacija, pa se skalabilni servisi mogu lako proizvesti.
- → Node.js ide korak dalje u pogledu event-based model-a.

 Event loop postoji u okruženju, ne koristi se neka posebna biblioteka.
- → HTTP je osnovna klasa Node.js-a
 Dizajnirana za striming i mala kašnjenja
- → Node.js dizajniran bez više niti ne znači da nemožemo iskoristiti prednosti multiple cores okruženja.

child_process.fork()

Kako radi node.js?





Osnovne funkcionalnosti node.js-a?

- → Rukovanje POST, GET, PUT, UPDATE, DELETE zahtevima
- → Generisanje dinamičkog sadržaja.
- → Open, Close i CRUD operacije sa fajlovima na serveru.
- → Rad sa formama.
- → CRUD operacije nad bazom podataka
- → NPM

Kako radi node.js?

→ Primer: Rukovanje zahtevom za čitanje fajla

ASP. NET

- Prosledi zadatak za citanje fajla , fajl-sistemu.
- Sačeka da fajl sistem otvori i pročita fajl.
- Sadržaj fajla se šalje klijentu.
- Obrađuje se sledeći zahtev

Node.js

- Prosledi zadatak za citanje fajla, fajl-sistemu.
- Obrđuje sledeći zahtev
- Kada fajl-sistem otvori i pročita fajl, server šalje sadržaj fajla korisiku.

Rad sa modulima

```
module.exports = function(name) {
  console.log('Hello ${name}');
};
const greet = require("./ greet");
greet("John");
```

```
const greet = function(name) {
console.log(`Hello ${name}`);
const wave = function(name) {
  console.log(`*Waving towards ${name}*`);
module.exports = { greet, wave };
const gaw = require("./ greet_and_wave");
gaw.wave("John");
gaw.greet("John");
```

Rad sa fajlovima

```
Learn more or give us feedback
const fs = require("fs");
const readFilePath = "text file.txt";
const writeFilePath = "_text_file_copy.txt";
const encoding = "utf8";
fs.readFile(readFilePath, encoding, (err, data) => {
  console.log("<Async>", data);
  fs.writeFile(writeFilePath, data, () => {
  console.log("<Async> Finished writing to file");
});
const textFileContent = fs.readFileSync(readFilePath, encoding);
console.log("<Sync>", textFileContent);
fs.writeFileSync(writeFilePath, textFileContent);
console.log("<Sync> Finished writing to file");
const fs = require("fs");
fs.mkdirSync("_new_folder");
fs.rmdirSync("_new_folder");
```

Live Demo Simple Server

```
const http = require("http");
const server = http.createServer((reg, res) => {
  console.log("request was made: " + req.url);
  statusCode = 200;
  headers = { "Content-Type": "text/plain" };
  content = "Hello from server";
  res.writeHead(statusCode, headers);
  res.end(content);
});
port = 3000;
server.listen(port, "127.0.0.1");
console.log(`Listening to port ${port}...`);
```

Serving HTML

```
. .
const http = require("http");
const fs = require("fs");
const server = http.createServer((req, res) => {
  statusCode = 200;
  headers = { "Content-Type": "text/html" };
  res.writeHead(statusCode, headers);
  const readStream = fs.createReadStream(__dirname + "/index.html", "utf8");
  readStream.pipe(res);
});
port = 3000;
server.listén(port, "127.0.0.1");
console.log(`Listening to port ${port}...`);
```

Live Demo Routing

```
. .
const http = require("http");
const fs = require("fs");
const server = http.createServer((reg, res) => {
  console.log("request: " + req.url);
  if (req.url === "/index.html" || req.url === "/") {
    res.writeHead(200, { "Content-Type": "text/html" });
    fs.createReadStream(__dirname + "/index.html", "utf8").pipe(res);
  } else if (reg.url === "/api/students") {
    students = I
        name: "Danilo", age: 23 },
       name: "Vuk", age: 23 }
    res.writeHead(200, { "Content-Type": "application/json" });
    res.end(JSON.stringify(students));
  } else {
    res.writeHead(404, { "Content-Type": "text/html" });
    fs.createReadStream( dirname + "/404.html", "utf8").pipe(res);
});
port = 3000:
server.listén(port, "127.0.0.1");
console.log('Listening to port ${port}...');
```

Express. js

```
const express = require('express')
const app = express()
```

- → Fleksibilno i minimalno okruženje za Node.js
- → Namenjen za rad sa Web aplikacijama
- → Osnova je HTTP protokol
- → Brzo i "lako" kreiranje API-a



Express.js Server

```
const express = require("express");
const bodyParser = require("body-parser");
const app = express();
app.set("view engine", "ejs");
app.get("/", (req, res) \Rightarrow {
res.send('this is a homepage, query: ${JSON.stringify(req.query)}'); // text as response
}):
app.get("/contact", (req, res) => {
 res.sendFile( dirname + "/contact.html"); // serving static html
});
app.get("/student/:id", (req, res) => {
  let data = {
    age: 23,
    name: "Djura Djuric",
    id: req.params.id,
    subjects: ["Web2", "BP2", "Grafika"]
 res.render("student", { student: data });
const urlencodedParser = bodyParser.urlencoded({ extended: false });
app.post("/contact", urlencodedParser, (req, res) => {
 res.send( You have sent: ${JSON.stringify(req.body)} );
});
const port = 3000;
app.listen(port, () => {
 console.log(`Listening to port ${port}...`);
});
```

Serving Static Files

```
∨ public/
  style.css
> views/
⊕ .env
.gitconfig
.gitignore
.hyperdev-assets
README.md
package.json
server.js
```

```
app.use(express.static('public'))
http://localhost:3000/images/kitten.jpg
http://localhost:3000/css/style.css
http://localhost:3000/js/app.js
http://localhost:3000/images/bg.png
http://localhost:3000/hello.html
```

Live Demo

Web2_Node_Js_Opt/Demos_Node/

FAQ

Aplikacije za koje je node.js najbolje rešenje? Da li node.js moze da zameni tadicionalna back-end rešenja ?

Skalabilnost?







Aplikacije za koje je node.js najbolje rešenje

- → WebSocket Server
- → Fast file upload client
- → Data streaming
- → Ad server
- → Stock exchange softver.

Node.js vs ASP.NET

Glavne razlike::

- → Jezik
 JavaScript vs. C#
- → Razvoj aplikacije
 Nivo apstrakcije
- → Okruženje

Skalabilnost

Glavne razlike::

- → Event-loop

 Single-thread
- Multithreading

"Male" vs. "Velike" aplikacije

Node.js vs. ASP.NET - timestamp demo

```
. .
var express = require('express');
var app = express();
var cors = require('cors');
app.use(cors({ optionSuccessStatus: 200 }));
app.use(express.static('public'));
app.get('/', function(req, res) {
 res.sendFile( dirname + '/views/index.html'):
app.get('/api/timestamp/:date_string?', function(req, res) {
  const param = isNaN(Number(reg.params.date_string))
    ? reg.params.date string
   : Number(req.params.date_string);
  const date = typeof param !== 'undefined' ? new Date(param) : new Date();
  if (date !== 'Invalid Date') {
   res.json({ unix: date.getTime(), utc: date.toUTCString() });
    res.json({ unix: null, utc: 'Invalid Date' });
var listener = app.listen(process.env.PORT, function() {
 console.log('Your app is listening on port ' + listener.address().port);
```

```
.
[HttpGet1
[Route("convert/{param}")]
public IActionResult Convert(string param)
    long unix = -1:
    string utc = "Invalid Date!";
    DateTime temp = DateTime.Now:
    if (String.IsNullOrEmpty(param))
        utc = DateTimeToString(temp);
        unix = DateTimeToMilliseconds(temp);
        return Ok(new { unix, utc });
    else if (TryConvertToDateTime(param, out temp))
        utc = DateTimeToString(temp);
        unix = DateTimeToMilliseconds(temp):
        return Ok(new { unix, utc });
        return BadRequest(new { unix, utc });
```



Prednosti

- → Asinhron, konkurentno okruženje

 Event-driven
- JavaScript je "jednostavan" za učenje
- → NPM
- → JavaScript na serveru i klijentu
- Upotreba velikih fajlova
- Zajednica



Mane

- → Skalabilnost?
- → Rad za bazama podataka zna da bude problematičan

Količina i kompleksnost koda

- → Ugnježdene call-back funkcije
- → Nije za početnike

Node.js is easy to learn and difficult to master.

→ Nije namenjen za CPU-intenzivne zadatke.

Zaključak

Node.js se pojavio kao ideja da je preko JS-a napravi single-threaded event driven server (back-end kod).

Popularnosti JS-a raste.

Enterprise aplikacije najčesće koriste .NET, Java, PHP za back-end

Da li ce u buducnosti back-end kod biti pisan u node.js-u umesto u PHP, .NET, Java?





Hvala na pažnji!

Repo: https://github.com/vukisic/Web2_Node_Js_Opt/