

내 플레이를 유행 시키자! 플레이리스트 바이러스

1. 기획 의도

매일 같은 음악... AI가 추천해주는 음악 마저도, 제가 자주 듣는 음악 위주라 비슷하기만 합니다...
'아 정말 내가 처음 들어보는 노래인데, 취향저격 당하고 싶은데...' 라는 생각을 해보신 적이 있나요? 저희 플레이리스트 바이러스가 해당 문제를 해결해드리겠습니다.

2. MVP

- (1) App 사용자 A가 자신만의 플레이리스트를 만들어서 등록 -> 서버에서 NFT화 해서 저장한다.
(NFT 화 하는 이유는 해당 곡 구성으로 최초로 플레이리스트를 만드는 사람을 식별하기 위해서 입니다.
이후 다른 사람이 만든 동일한 플레이리스트, 혹은 유사도가 85%이상인 플레이리스트는 등록 불가하도록 조치)
- (2) A가 일상 생활을 하면서 거리를 돌아다닌다.
우리 앱의 다른 사용자를 B,C,D라고 하자. A,B,C,D는 서로 모르는 사이이다.
A가 거리를 돌아다니다가 예기치 않게 B와 500미터 이하로 접근했을 때, B의 위치 혹은 스마트 폰에 알림이 뜬다.
("와우, 플레이리스트 바이러스에 감염되었어요! 익명의 DJ의 선곡을 들어보실까요?")
- (3) B가 듣는다. B가 일정 시간 이상 해당 플레이리스트를 들을 경우, B는 '감염자'가 된다.
이러면 B는 자신이 듣고 있는 현재 플레이리스트를 퍼트릴 수 있는 자격을 얻게 된다.
B가 일상 생활을 하다가 또 C와 D를 예기치 않게, 500m 내로 접근 했을 경우, C와 D에게도 알림이 뜬다.
- (4) C와 D도 노래를 듣고, 계속 퍼진다.
- (5) 감염시킨 횟수 만큼 전국 순위를 매기고, 각 사용자를 클릭 했을 시, 감염 히트맵을 보여준다. (전염병 주식회사 게임 참고)