

어른들의 삼국지 : < 러닝 땅따먹기 >

어른들의 삼국지 : < 러닝 땅따먹기 >

1. 기획의도

주요 기능 1: 땅따먹기

(1) 사용자가 2명인 경우

(2) 사용자가 3명 이상인 경우

a. 사용자가 2명인 게임에서 1명이 늦게 참여 했을 때,

주요기능 2: 거점 점령

주요기능 3: 삼국지 같은 능력치 설정

3. 하면 좋은 것

1. 기획의도

운동한 거리, 페이스만 체크해주는 APP은 지루해! 이제 그만!

오직 거리와 페이스만으로 랭킹을 매기는 '2차원'적인 경쟁에 러너들은 질리기 시작했습니다.

퇴근 시간이 늦어지거나 야근 때문에 러닝 동호회에 참석하지 못하는 순간은 어떠세요? 혼자 운동 나가기가 수월하게 되시나요??

각자 다른 시간대에 사는 직장인들 혹은 가족들이 서로 유대감을 느끼며, 경쟁하고 협력하며 운동할 수 있는 앱! 저희 러닝 땅따먹기와 함께 해주세요!

주요 기능 1: 땅따먹기

필요 조건: 두 명 이상의 참여자

사용 기술: Geo Hash (땅을 격자 무늬로 나눠줌), GPS 기반 위치 공유(Socket)

(1) 사용자가 2명인 경우

a. 서로 레드팀 블루팀이 됩니다. 자신(레드팀)이 운동할 때, 운동하기 버튼을 클릭합니다. -> 반대편 사용자에게 적팀이 운동했다는 알림이 갑니다.

b. 운동을 하면, 실시간 위치에 맞는 Geo Hash 격자 땅이 색칠이 됩니다. -> 이동에 따라 쪽 색칠됨.

c. 운동 종료를 누르면, 해당 부분만큼 색칠된 채로, 두 명의 운동 방에 표시 됩니다.

-- 시간이 흐른 후 --

a. 이번엔 반대편 (이하 블루팀)이 운동을 시작합니다.

b. 레드팀이 점령한 땅을 운동으로 지나가면, 그 땅은 블루 땅이 됩니다. (이런 점령 핑계로 친구 동네도 놀러가며, 오프라인으로 만날 기회도 늘어남.)

c. 정해진 기한 동안 서로 땅을 뺏은 횟수, 현재 상황등을 기록하여, 승패를 매깁니다.



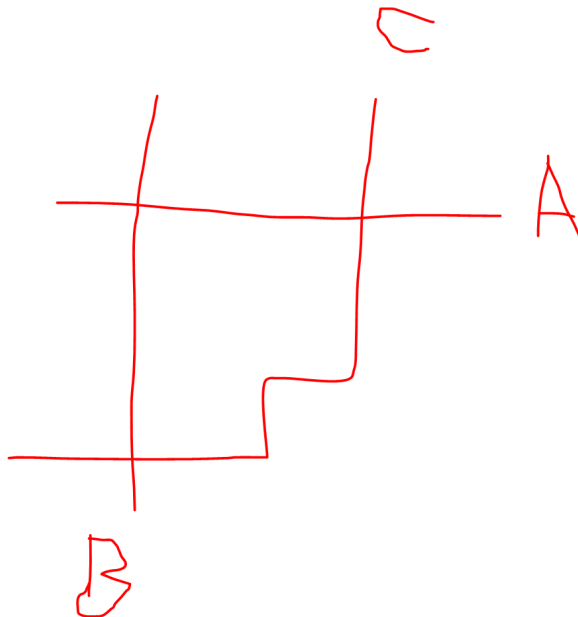
(2) 사용자가 3명 이상인 경우

필요한 기술 : 실버 1 색종이 푸는 지식

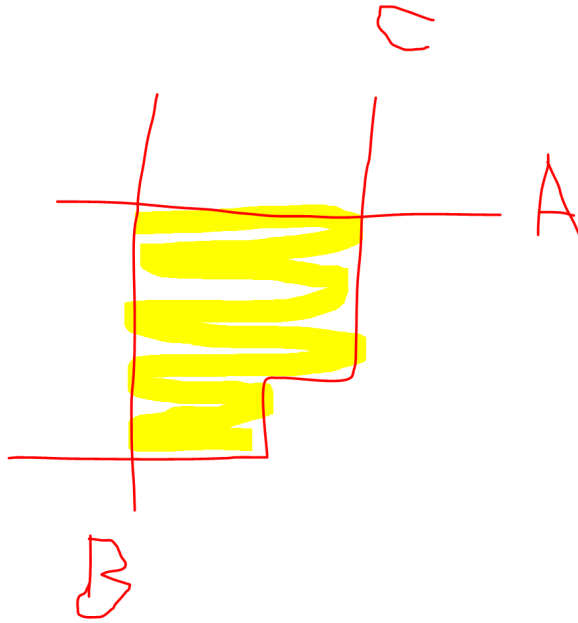
a. 사용자가 2명인 게임에서 1명이 늦게 참여 했을 때,

가) 기존 사용자를 A,B라 하고, 늦게 참여한 사용자를 C라고 할 때, C는 스스로 새로운 팀을 만들거나, A나 B의 팀에 들어갈 수 있습니다.

나) 3명 이상인 경우, 그저 하나의 Geo Hash 격자를 먹었다고 해서 내 땅이 되는 것이 아니라!
팀 끼리 도형을 완성 하면, 그 내부 전체가 해당 사용자들의 점령한 땅이 됩니다!!



이런 식으로 먹으면,



이런 식으로 점령됨.

이런 식으로 팀끼리 협업해서 점령을 할 수 있도록 합니다.

사람이 많아져서 계속 같은 지역이 왔다갔다 점령되는 것을 방지 하기 위해 이런 방식을 생각했습니다.

주요기능 2: 거점 점령

필요 조건: 2번과 같음

사용 기술: 온디바이스 AI, SSE 알림

(1) 각 지역별로 거점을 서버 측에서 명시 해줍니다. (금오산 공원, 경락 공원, 이랜드 등)
(그냥 일괄적으로 하드코딩으로 때려 박을 수도 있고, 아니면, 사용자의 좋아요가 많이 박힌 지역을 거점으로 정해도 됩니다.)

(2) 이번 달 거점 최초 점령자.

특정 사용자가 운동하기를 키고, 해당 거점에서 일정 시간 이상 있으면, 해당 거점이 점령 됩니다.
그리고 친구들한테 알림이 갑니다.

최초 사용자는 이 지역을 마지막에 점령하기 위해 찍어야할 사진의 포즈와 장소를 골라서 자신이 본보기로 찍어서 해당 위치에 남깁니다.
그러면 지도는 해당 위치 마커로 사진이 함께 뜹니다.

(3) 이후 최초 점령자의 동호회원 중 해당 지역을 재점령하려 할 때,
최초 사용자와 동등한 시간만큼 해당 지역에서 머무르고, (공원이니까 걷기 같은 것을 하지 않을까요?)
그리고 최초 점령자가 취한 포즈 대로 사진을 찍어서 인증합니다.

사진 포즈와 동일한지는 AI가 판별해서 알려줍니다. 일정 유사도 이상 맞지 않으면 다시 찍으라고 계속 알림

(-> 최대한 수치스러운 포즈로 찍어서 못 따라하게 하는 게 포인트)

(4) 점령자가 바뀌면, 또 자신만의 포즈로 올립니다.

(5) 같은 동호회원들은 모두 같은 지도를 공유합니다. 따라서 거점 점령을 회원들 중 누가 많이 했는지 보입니다.

주요기능 3 : 삼국지 같은 능력치 설정

해당 능력치는 입회신청을 한 동호회원을 받을 때, 실력과 평판을 볼 수 있도록 꾸밉니다. 다만, 능력치는 위에 나오는 기능들 기반으로 산정합니다.



무력: 땅따먹기를 많이 할수록 높아짐.

지력: 거점 점령을 많이 할수록 높아짐 (최대한 수치스러운 포즈를 많이 해서 거점 점령을 못하게 잘 막았기 때문)

매력: 해당 회원이 속한 동호회원의 인기도 올림 내림, 혹은 소속된 동호회 수로 해도 좋을 것 같습니다.

3. 하면 좋은 것

(1) 웨어러블 위치 -> 운동 데이터 직접 굶어서 저장

(

만약 이게 되면, 위치 데이터를 통해 다른 기능들도 가능

이게 안되면, 위치 기반 Km만 재서 하기

아니면 위치는 그냥 Rest API 받는 용도로만 해서, 화면 보여주는 용도로 쓰기 (시연의 폭력성)

(2) 카카오톡 OAuth2 로그인 시, 친구 목록도 받는 것 구현

-> 친구 이메일 혹은 등록된 연락처로 우리 앱 홍보 문자 혹은 메일 넣기