Fecha: 8 De enero del 2019

Integrantes

Diego Muñoz Parraga

Danny De La A Yagual

**Identificaciones los malos olores**

## Large class

Este mal olor esta en main como lo solucionaríamos: Dividendo las clases con sus atributos y métodos correspondientes, extrayendo clases.

## Switch Statement

El código presenta muchos if y else if aninados, podemos solucionarlo extrayendo metodos o mover metodos o reemplazar condicionales con polimorfismos.

## Temporary Fields

Este mal olor esta al momento de crear las variables int p1wins y p2wins, estas se las puede manejar dentro de la clase player.

## Inappropriate Intimacy

Por en la clase player los atributos no están encapsulados. Solucion encapsular los atributos o métodos que sean necesarios.