

TALLER ENCUENTRO INTERMEDIO DESARROLLO DE SOFTWARE

Nombres: Johann Lopez, Oscar Velandia, Leydi Beltran, Alejandra Cruz y Sergio Cruz

Actividad 1

Determinar la cantidad de operaciones elementales de los siguientes pseudocódigos:

- **Hallar el área de un triángulo**

Inicio

Imprimir "Ingrese la base del triángulo:" Operación de salida

Leer base Operación de entrada

Imprimir "Ingrese la altura del triángulo:" Operación de salida

Leer altura Operación de entrada

area = $(1 / 2) * \text{base} * \text{altura}$ Operación aritmética y asignación: 1 division, 2 multiplicaciones y 1 asignación

Imprimir "El área del triángulo es:", area Operación de salida

Fin

RTA/: Hay 4 operaciones elementales

- **Calcular la Calificación Definitiva**

Inicio

Imprimir "Ingrese la primera nota:" Operación de salida

Leer nota1 Operación de entrada

Imprimir "Ingrese la segunda nota:" Operación de salida

Leer nota2 Operación de entrada

Imprimir "Ingrese la tercera nota:" Operación de salida

Leer nota3 Operación de entrada

$$\text{calificacionDefinitiva} = (0.30 * \text{nota1}) + (0.35 * \text{nota2}) + (0.35 * \text{nota3})$$
 Operación aritmética y asignación: 3 multiplicaciones, 2 suma y 1 asignación

Imprimir "La calificación definitiva del estudiante es:", calificacionDefinitiva Operación de salida

Fin

RTA/: Hay 6 operaciones elementales

- **Conversión de euros a pesos**

Inicio

Función convertirEurosAPesos(euros, tipoCambio)

pesos = euros * tipoCambio Multiplicación y asignación

Retornar pesos Operación de retorno

FinFunción

Imprimir "Ingrese la cantidad en euros:" Operación de salida

Leer euros Operación de entrada

Imprimir "Ingrese el tipo de cambio (euros a pesos):" Operación de salida

Leer tipoCambio Operación de entrada

cantidadPesos = convertirEurosAPesos(euros, tipoCambio) Operación llamada función

Imprimir "La cantidad en pesos es:", cantidadPesos Operación de salida

Fin

RTA/: Hay 4 operaciones elementales

Actividad 2

COMPLEJIDAD DE ALGORÍTMOS

- Se analizará otro caso usando la secuencia de **Fibonacci**.
- En este algoritmo el tamaño del proceso es el **número de términos** que se quieren calcular de la secuencia
- Para **N:=10** significa que se quiere calcular el décimo término
- Desarrollar el algoritmo, obtener la ecuación temporal, e indicar la cantidad de operaciones elementales para **N:=10**

- Pseudocódigo

Clase Fibonacci:

Definir mapa memo

```
Método fibonacci(n):  
Si memo contiene n:  
Retornar memo[n]  
Si n <= 0:  
Retornar 0  
Si n == 1:  
Retornar 1  
Sino:  
resultado = fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2)  
memo[n] = resultado  
Retornar resultado
```

```
Método principal:  
Crear instancia de Fibonacci  
Definir n = 10  
resultado = fibonacci(n)  
Imprimir "El décimo término de la secuencia de Fibonacci es: " + resultado
```

Explicación:

1. Clase Fibonacci: Define un mapa memo para almacenar los resultados de los cálculos anteriores.

2. Método fibonacci(n):

- o Si memo contiene el valor de n, retorna el valor almacenado.

- o Si n es menor o igual a 0, retorna 0.

- o Si n es igual a 1, retorna 1.

- o De lo contrario, calcula el término de Fibonacci como la suma de los dos términos anteriores, almacena el resultado en memo y lo retorna.

3. Método principal:

- o Crea una instancia de la clase Fibonacci.

- o Define n como 10.

- o Calcula el décimo término de la secuencia de Fibonacci.

- o Imprime el resultado.

Este pseudocódigo sigue la misma lógica que el código en Java, pero está escrito de manera más abstracta para facilitar la comprensión.

- Código Java de la secuencia de Fibonacci

```
import java.util.HashMap;

import java.util.Map;

public class Fibonacci {

    private Map<Integer, Integer> memo; public Fibonacci() {

        this.memo = new HashMap<>(); }

    public int fibonacci(int n) { if (memo.containsKey(n)) { return memo.get(n); }

    if (n <= 0) { return 0; }

    else if (n == 1) { return 1; }

    else { int result = fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2);

        memo.put(n, result); return result; } }

    public static void main(String[] args) { Fibonacci fib = new Fibonacci(); int n = 10; int resultado = fib.fibonacci(n);

    System.out.println("El décimo término de la secuencia de Fibonacci es: " + resultado); } }
```

Ecuación temporal

$$F(0)=0$$

$$F(1)=1$$

$$F(n)=F(n-1)+F(n-2)$$

Operaciones elementales:

- **Acceso y almacenamiento en el mapa memo:** Cada vez que se accede o se almacena un

valor en memo, se realiza una operación elemental.

- **Sumas:** Cada vez que se suman dos términos de Fibonacci, se realiza una operación elemental.

Cantidad de operaciones para

Para $n = 10$, el algoritmo realiza las siguientes operaciones:

1. Accesos y almacenamiento en memo:

- Se accede y almacena el valor de cada término de Fibonacci desde fibonacci(0) hasta fibonacci(10).
- Esto implica 11 operaciones de acceso y almacenamiento (una por cada término).

2. Sumas:

- Se realizan sumas para cada término desde fibonacci(2) hasta fibonacci(10).
- Esto implica 9 operaciones de suma (una por cada término desde fibonacci(2) hasta fibonacci(10)).

Total de operaciones elementales:

- **Accesos y almacenamiento en memo:** 11 operaciones.
- **Sumas:** 9 operaciones.
- **Inicialización:** 1 operación. **Total:** $11 + 9 + 1 = 21$ operaciones elementales