# Algorithm-homework2

### **孔静**—2014K8009929022

October 30, 2016

### Contents

1 Largest Divisible Subset 1
2 Money Robbing 3
3 Partition 4
4 Decoding 5
5 Minimum path sum 6

# 1 Largest Divisible Subset

a

考虑从小到大排列的数,不妨设 a < b < c,若 b 能整除 c,a 能整除 b,那么由于传递性,a 也能整除 c。在整除关系传递性的基础上,考虑最长整除序列,就可以类比算法研讨课上最长递增序列一样。所以我们第一步排序;第二步考虑  $S_i$ ,在前面已经有了 i-1 个数,对每一个满足 j < i 的 Opt(j),若  $s_i \% s_j = 0$  满足,则可以将其增加在  $s_j$  所在整除序列上,因此:

$$Opt(i) = max\{f(1), f(2), f(3), .....f(i-1)\}\$$

其中

$$f(i) = \begin{cases} 1, & 0 \le j < i \quad s_i \% s_j \ne 0 \\ Opt(j) + 1, & 0 \le j < i \quad s_i \% s_j = 0 \end{cases}$$

b

即利用上述公式对数据先排序后遍历,由于需要输出该序列,我设了两个参量, $\mathrm{Opt}[\mathrm{i}][1]$  来记录当前序列长度。 $\mathrm{Opt}[\mathrm{i}][2]$  来记录他的当前最大序列的上一个数。

### Algorithm 1 Find The Largest Divisible Subset

```
procedure SEARCH(n)
   quicksort(S) * 快速排序 *
   i = 1
   \mathbf{for}\ i <= n\ \mathbf{do}
      j = 1
      Opt[i][1] = 1
      \mathbf{for}\ j < i\ \mathbf{do}
          if S[i] \% S[j] == 0 then
             if Opt[i][0] < Opt[j][0] + 1 then
                 Opt[i][1] = Opt[j][0] + 1
                 Opt[i][2] = S[j]
             end if
          end if
          m = max(Opt) * 找到令 Opt[i][1] 最大的 i*
          j = j + 1
      end for
      i = i + 1
   end for
   printsubset(m) * 利用 [2] 存的数据及传递性输出该最长序列 *
end procedure
```

 $\mathbf{c}$ 

显然正确,首先已经从小到大排序好,对于 i>j,若  $s_i$  能被  $s_j$  整除,那么也必然能被其他  $s_j$  序列中的数整除,因为其他数比  $s_j$  更小,利用整除的传递性,能寻找出最长序列。

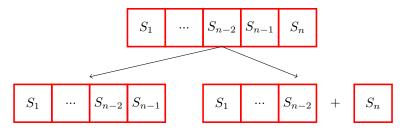
 $\mathbf{d}$ 

```
快排 \mathrm{O(nlogn)} , 遍历 \mathrm{O}(n^2) , 找到最大的数 \mathrm{O(n)}。 综上算法复杂度是 \mathrm{O}(n^2)。
```

## 2 Money Robbing

 $\mathbf{a}$ 

不妨将房子编号,并将金额记为 S[i]。



$$Opt(i) = \max \{Opt(i-1), Opt(i-2) + S_i\}$$

 $\mathbf{b}$ 

### Algorithm 2 Money Robbing

```
\label{eq:procedure} \begin{split} & \textbf{procedure} \ \textbf{MoreMoney}(n) \\ & \textbf{Opt}[1] = S[1] \\ & \textbf{Opt}[2] = \max(S[1], \, S[2]) \\ & \textbf{i} = 3 \\ & \textbf{for} \ \textbf{i} <= n \ \textbf{do} \\ & \textbf{Opt}[\textbf{i}] = \max(\text{Opt}[\textbf{i-1}], \, \text{Opt}[\textbf{i-2}] + S[\textbf{i}]) \\ & \textbf{i} = \textbf{i} + 1 \\ & \textbf{end} \ \textbf{for} \\ & \textbf{return} < \text{Opt}[\textbf{n}] > \\ & \textbf{end} \ \textbf{procedure} \end{split}
```

(

对于每个 S[i] 来说,只有被抢和没被抢两种情况,没被抢那么 Opt[i] = Opt[i-1],S[i] 被抢,那么 S[i-1] 必然没被抢,所以 Opt[i] = Opt[i-2] + S[i]。因此是这两种情况的最大值。

 $\mathbf{d}$ 

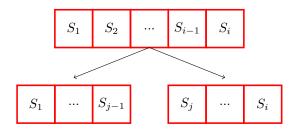
circle

删去任意一点,剩下部分仍可看作一条直线,区别在于 n 个点删去该点后,就只需要返回  $\mathrm{Opt}[\mathrm{n-1}]$  即可。但并不能确认哪个点可以被删去。不过任意 2 个连续的点必然有 1 个点不被选中可删去,所以可以在直线基础上,以任意 2 个连续的 2 个点为起点  $\mathrm{S}[\mathrm{1}]$ ,返回  $\mathrm{Opt}[\mathrm{n-1}]$ ,比较 2 个返回值,选择最大的即可。计算了 2 次直线情况,所以算法复杂度仍为  $\mathrm{O}(\mathrm{n})$ 。

### 3 Partition

 $\mathbf{a}$ 

对于末尾字符 S[i] ,它与它前面字符可能形成多种情况的回文序列,形成回文后,即可切断扔掉,然后计算剩下的字符仍需要切几刀即可。



$$\mathrm{Opt}(i) = \max_{\mathbf{j} \in P} \{ \mathrm{Opt}(\mathbf{j} - 1) + 1 \}$$

其中, j 满足条件: 第 j 个字符到第 i 个字符为回文子序列

 $\mathbf{b}$ 

### Algorithm 3 Partition

```
procedure Partition(n)  \begin{array}{l} \operatorname{Opt}[0] = \text{-}1 \\ i = 2 \\ \text{for } i <= n \text{ do} \\ j = 1 \\ \text{for } j <= i \text{ do} \\ \text{if } \operatorname{judge}(j,i) == 1 \text{ then } * \text{ 判断 S 序列第 } j \text{ 到 } i \text{ 个字符是否是回文 } * \\ \operatorname{Opt}[i] = \min(\operatorname{Opt}[i], \operatorname{Opt}[j-1] + 1) \\ \text{end if} \\ \text{end for} \\ \text{end for} \\ \text{return } \operatorname{Opt}[n] > \\ \text{end procedure} \end{array}
```

 $\mathbf{c}$ 

考虑字符 S[i],判断其与之前字符是否能成为回文,有至多 i 种情况,对每种情况进行遍历,选最小值,即是这 i 个字符的最小切分,遍历到 n,即可得到最终结果。

 $\mathbf{d}$ 

子问题有  $\mathrm{O(n)}$  , 判断回文  $\mathrm{O(n)}$  , 遍历是  $\mathrm{O(n)}$ 。 综上算法复杂度是  $\mathrm{O}(n^3)$ .

# 4 Decoding

 $\mathbf{a}$ 

对于末尾数字 S[i] ,它与 S[i-1] 如果可以组成一个编码是一种情况;它单独成一个编码也是一种情况。

$$Opt(i) = \begin{cases} Opt(i-1) + Opt(i-2), S_{i-1}S_i \notin P \\ Opt(i-1), S_{i-1}S_i \in P \end{cases}$$

$$P = \{1, 2, 3...26\}$$

 $\mathbf{b}$ 

### Algorithm 4 Decoding

```
\begin{array}{l} \textbf{procedure} \; \text{Partition}(n) \\ & \text{Opt}[0] = 0 \\ & \text{Opt}[1] = 1 \\ & \text{i} = 2 \\ \textbf{for} \; \text{i} <= n \; \textbf{do} \\ & \text{if} \; \; 27 > \text{S}[\text{i-1}] * 10 + \text{S}[\text{i}] > 0 \; \textbf{then} \\ & \text{Opt}[\text{i}] = \text{Opt}[\text{i-1}] + \text{Opt}[\text{i-2}] \\ & \text{else} \\ & \text{Opt}[\text{i}] = \text{Opt}[\text{i-1}] \\ & \text{end} \; \textbf{if} \\ & \text{i} = \text{i} + 1 \\ & \text{end} \; \textbf{for} \\ & \text{return} < \text{Opt}[\text{n}] > \\ & \text{end} \; \textbf{procedure} \end{array}
```

 $\mathbf{c}$ 

类比斐波那契数列,但与之不同的是, $S_{i-1}S_i$  不一定有对应的字母,所以有两种情况,遍历一遍即可得到结果。

 $\mathbf{d}$ 

子问题有 O(2) , 遍历是 O(n)。 综上算法复杂度是 O(n).

### 5 Minimum path sum

 $\mathbf{a}$ 

在第 i 层 , i 个数据 , 每个数据向上至多 2 条路 , 即对每个数据来说有 1 2 种情况可以走。

$$Opt[i][j] = \left\{ \begin{array}{l} num[i][j] + \min(Opt[i-1][j-1], Opt[i-1][j]), 1 < j < i \\ num[i][j] + Opt[i-1][1], j = 0 \\ num[i][j] + Opt[i-1][i-1], j = i \end{array} \right.$$

 $\mathbf{b}$ 

#### Algorithm 5 Minimum path sum

```
procedure Partition(S,n)  \begin{array}{l} \operatorname{Opt}[1] = 1 \\ i = 2 \\ \text{for } i <= n \text{ do} \\ \operatorname{Opt}[i][1] = \operatorname{num}[i][1] + \operatorname{Opt}[i\text{-}1][1] \\ \operatorname{Opt}[i][i] = \operatorname{num}[i][i] + \operatorname{Opt}[i\text{-}1][i\text{-}1] \\ j = 2 \\ \text{for } j <= i \text{ do} \\ \operatorname{Opt}[i][j] = \operatorname{num}[i][j] + \operatorname{min}(\operatorname{Opt}[i\text{-}1][j], \operatorname{Opt}[i\text{-}1][j\text{+}1]) \\ j = j + 1 \\ \text{end for} \\ i = i + 1 \\ \text{end for} \\ \text{answer} = \operatorname{minOpt} \ , \ n \ * \ \text{对第 n} \ \text{层 n} \ \text{个结果找出最小值 return} < \operatorname{answer} > \\ \text{end procedure} \end{array}
```

 $\mathbf{c}$ 

除了首末两个数据只有一条路可走,其他数据具有选择权利,然后对最后结果找出最小,即最终到达该层的最小值。

 $\mathbf{d}$ 

子问题有 O(2) , 遍历是  $O(n^2)$ 。 综上算法复杂度是  $O(n^2)$ .