



DEPARTAMENTO
DE COMPUTACION

Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - UBA

Trabajo Práctico I

Curry Game

Ingeniería del Software 2

| Integrante | LU | Correo electrónico |
|----------------------|--------|-------------------------|
| Aleman, Damián Eliel | 377/10 | damianealeman@gmail.com |
| Arjovsky, Martín | | |
| Fixman, Martín | | |
| Harari, Ignacio | | |

| Instancia | Docente | Nota |
|-----------------|---------|------|
| Primera entrega | | |
| Segunda entrega | | |

User Stories

Las User Stories mostradas en **negrita** son las serán completadas en el primer Sprint.

| Descripción | Esfuerzo | Value |
|--|----------|-------|
| Como administrador quiero consultar las cuentas que están en el sistema para poder analizar el uso del juego por los participantes. | 1 | |
| Como administrador quiero editar fórmulas y números de resolución de acciones para poder cambiar el juego en caso de que se necesite. | 3 | |
| Como administrador quiero administrar jugadores disponibles para poder organizar el juego. | 3 | |
| Como participante quiero poder ver mi 'cap' y fichas para decidir mis apuestas. | 1 | |
| Como participante quiero registrar cuenta para acceder al juego. | 5 | |
| Como participante quiero autenticar cuenta para poder entrar en el sistema de juego. | 2 | |
| Como participante quiero armar equipos para poder aceptar o postular desafíos con ese equipo. | 8 | |
| Como participante quiero postular desafío para desafiar a otros participantes a que jueguen contra mi equipo. | 5 | |
| Como participante quiero aceptar el desafío postulado por otro participante para poder jugar contra otros equipos. | 2 | |
| Como participante quiero buscar desafíos para poder aceptarlos. | 8 | |
| Como participante quiero ver tabla de posiciones de todos los participantes en base a sus desafíos ganados/perdidos para poder conocer el ranking. | 5 | |
| Como participante quiero ver log del partido e información pertinente para poder visualizar las simulaciones anteriores. | 8 | |