NAMA : KHALIFFA MUTIARA DALENTI

KELAS : TI21E

NIM : 20210040099

**TUGAS PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK SESI 2**

**1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!**

Class merupakan tempat untuk membuat obyek(blue print).

Object merupakan hasil instansiasi dari class.

**2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method !**

Setter (mutator) digunakan untuk memberikan nilai ataupun untuk menampilkan nilai dari variable. Getter (Accssor) digunakan untuk mengambil nilai variabel dengan cara melakukan return value**.**

**3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!**

1. Nama class
2. Atribut
3. fungsi setter untuk memberikan nilai jenis komputer dan merk komputer
4. fungsi getter untuk mengambil nilai jenis komputer
5. fungsi getter untuk mengambil nilai merk
6. pembuatan objek dari class komputer
7. melakukan pemberian nilai pada objek yang sudah dibuat dengan parameter "LAPTOP" dan "MACBOK"
8. menampilkan jenis dan merek di console dengan cara melakukan fungsi getter