**1. ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ**

1.1. Описание предметной области

Аниме-сайт предоставляет информацию о различных анимационных сериалах и манге. Для каждого анимационного сериала и манги предоставляется описание сюжета, информация о персонажах, рейтинги и отзывы пользователей. Пользователи могут создавать аккаунты, оценивать сериалы и мангу, оставлять отзывы и общаться на форуме или в чате. Сайт также может предлагать новости, статьи и другие материалы о мире аниме и манги

1.2. Создание диаграммы классов

Система "Библиотека аниме" представляет собой программное приложение, предназначенное для управления коллекцией аниме-сериалов и манги. Система позволяет пользователям добавлять, удалять и редактировать информацию о своих аниме-сериалах и манге. Она также позволяет пользователям просматривать свою коллекцию, искать аниме-сериалы и мангу по различным критериям и оставлять отзывы.

Аниме: Этот класс представляет собой аниме-сериал. Он содержит информацию о названии аниме-сериала, жанре, авторе, дате выпуска и количестве серий.

Манга: Этот класс представляет собой мангу. Он содержит информацию о названии манги, жанре, авторе, дате выпуска, количестве томов и количестве глав.

Система "Библиотека аниме" представляет собой полезное приложение для управления коллекцией аниме-сериалов и манги. Она предоставляет широкий спектр функций, которые позволяют пользователям легко добавлять, удалять, редактировать и просматривать свою коллекцию, а также искать аниме-сериалы и мангу по различным критериям. Система также позволяет пользователям оставлять отзывы, что может быть

1.3. Создание GitHub-репозитории проекта

Создание репозитория проекта в Visual Studio 2022 для проекта с названием "AniLibria":

1. Открытие Visual Studio 2022: Запустите Visual Studio 2022 на вашем компьютере.

2. Создание нового проекта: Если у вас уже есть проект, вы можете перейти к следующему шагу. В противном случае выберите опцию "Create a new project" из главного меню.

3. Выбор типа проекта: В окне "Create a new project" выберите тип проекта, который соответствует вашим потребностям. Например, если вы создаете веб-приложение на C#, выберите шаблон "ASP.NET Core Web Application". Нажмите кнопку "Next".

4. Настройка проекта: Введите имя проекта ("AniLibria") и выберите расположение для сохранения проекта на вашем компьютере. Нажмите кнопку "Create".

5. Инициализация Git: После создания проекта откройте меню "View" > "Team Explorer" или нажмите Ctrl + \, Ctrl + M, чтобы открыть панель Team Explorer. В ней выберите вкладку "Home" и затем "Initialize Git Repository".

6. Добавление файлов в индекс: В панели Team Explorer выберите вкладку "Changes". Добавьте все файлы в индекс для отслеживания изменений, нажав на кнопку "Stage All".

7. Коммит изменений: Введите сообщение коммита и нажмите кнопку "Commit All".

8. Создание репозитория на GitHub: Откройте веб-браузер и зайдите на сайт GitHub. Войдите в свой аккаунт или зарегистрируйтесь, если у вас его нет. Нажмите на кнопку "New" для создания нового репозитория. Укажите имя репозитория ("AniLibria") и описание, если необходимо.

9. Привязка локального репозитория к удаленному: После создания репозитория на GitHub скопируйте его URL. Затем вернитесь в Visual Studio, откройте панель Team Explorer и выберите "Sync". Вставьте URL вашего репозитория GitHub и нажмите "Publish".

10. Загрузка проекта на GitHub: Нажмите "Push" в окне "Push to Remote Repository", чтобы загрузить ваш проект на GitHub.

Теперь ваш проект "AniLibria" сохранен в репозитории GitHub и доступен для совместной работы с другими участниками.

*Заключение:*

*Аниме-сайт предоставляет информацию о различных анимационных сериалах и манге. Пользователи могут искать, просматривать информацию о сериалах и манге, оценивать их, оставлять отзывы и общаться на форуме.*

*Система "Библиотека аниме" представляет собой программное приложение для управления коллекцией аниме-сериалов и манги. Пользователи могут добавлять, удалять, редактировать и просматривать информацию о своих аниме и манге.*

*Создан репозиторий проекта "AniLibria" в Visual Studio 2022 и загружен на GitHub для совместной работы над проектом.*

*Теперь проект готов к дальнейшей разработке и улучшению.*