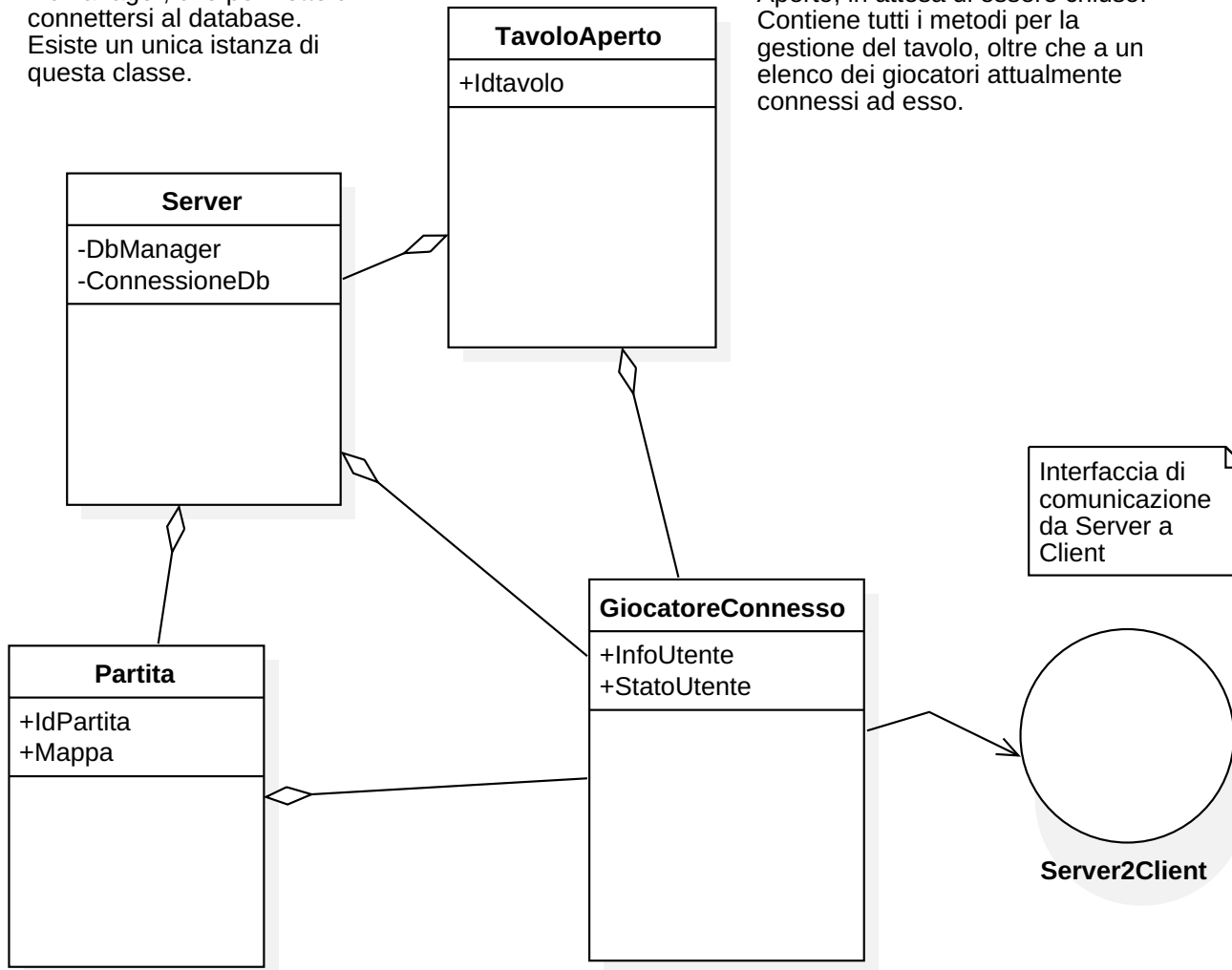


Model1::ClassDiagram1

Classe principale del Server, contiene una lista di giocatori connessi e ha un riferimento alla classe DbManager, che permette di connettersi al database. Esiste un'unica istanza di questa classe.

Classe rappresentante un Tavolo Aperto, in attesa di essere chiuso. Contiene tutti i metodi per la gestione del tavolo, oltre che a un elenco dei giocatori attualmente connessi ad esso.



Interfaccia di comunicazione da Server a Client

Classe rappresentante una partita in corso. Questa classe implementa l'interfaccia "Runnable". Contiene tutti i metodi per la gestione della partita e la logica di gioco.

Classe rappresentante ogni Client connesso da lato Server. E' l'unica classe rappresentante un client che comunica direttamente con il Server.