

# Командная оболочка Midnight Commander

---

Даниил Леснухин<sup>1</sup>

22 марта, 2023, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

# Задачи лабораторной работы

- 1 Изучить возможности Midnight Commander
- 2 Изучить редактор Midnight Commander

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Работа с Midnight Commander

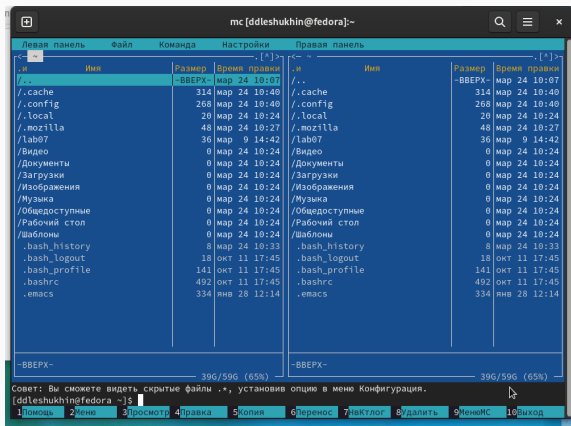


Рис. 1: Запуск mc

# Работа с Midnight Commander

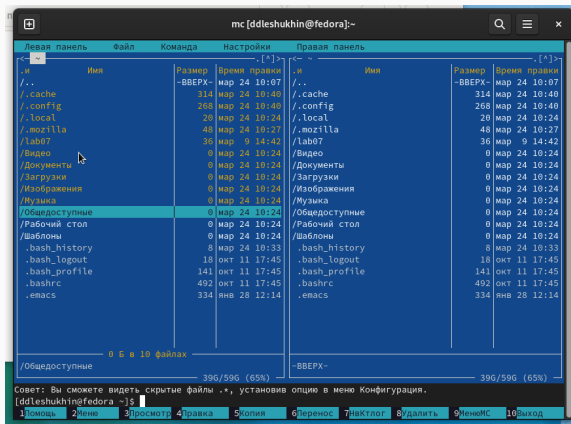


Рис. 2: Выделение

# Работа с Midnight Commander

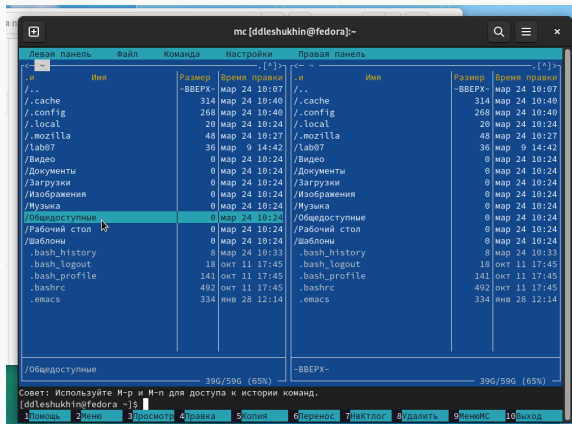


Рис. 3: Отмена



# Работа с Midnight Commander

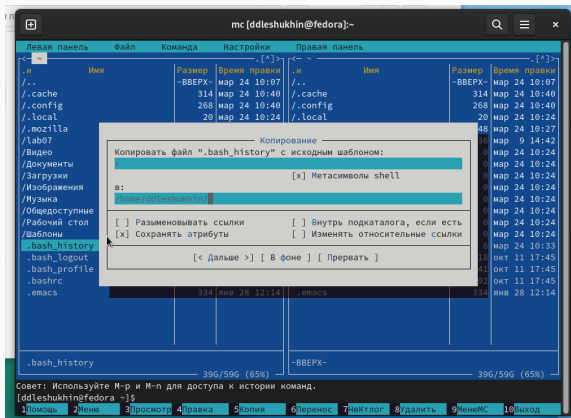


Рис. 4: Копирование

## Работа с Midnight Commander

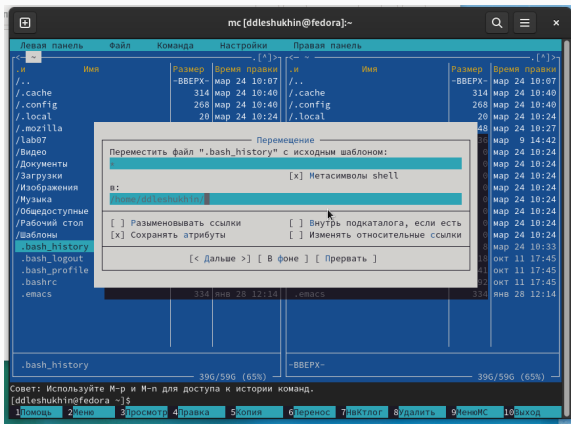


Рис. 5: Перемещение

# Работа с Midnight Commander

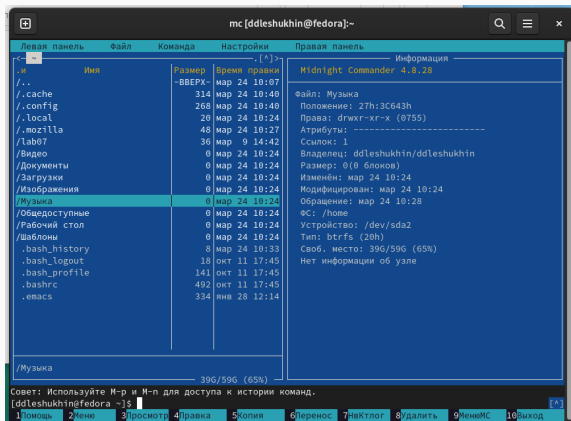


Рис. 6: Информация

# Работа с Midnight Commander

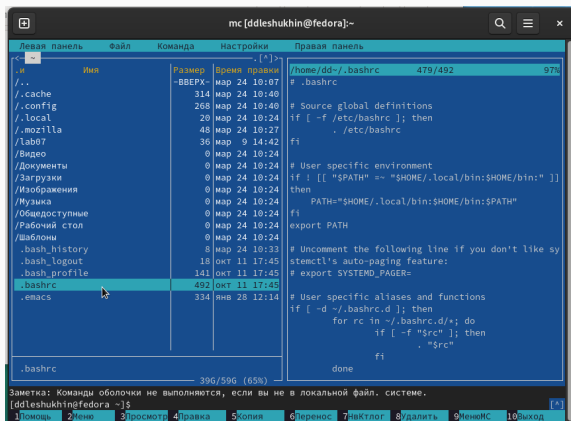


Рис. 7: Быстрый просмотр

# Работа с Midnight Commander

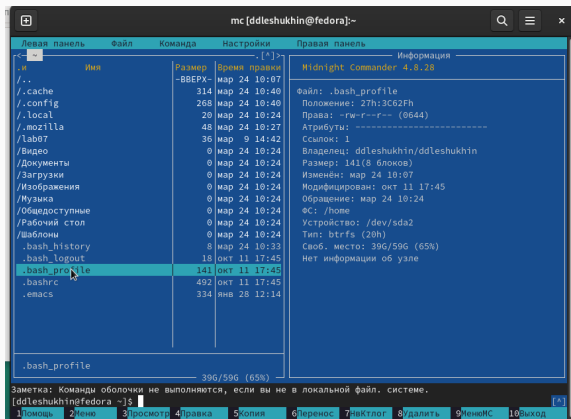


Рис. 8: Информация

# Работа с Midnight Commander

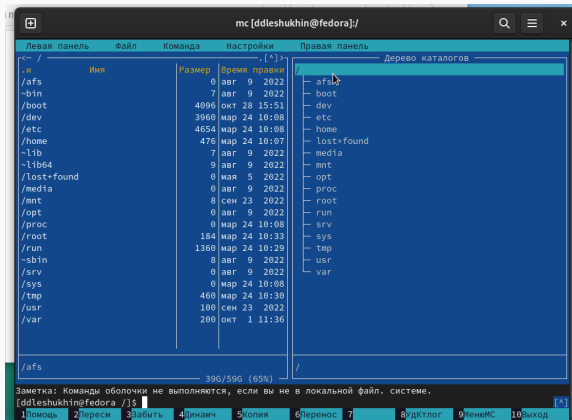
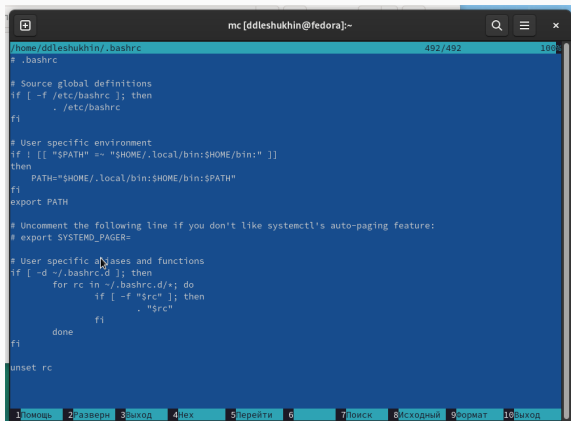


Рис. 9: Дерево каталогов

# Работа с Midnight Commander



```
mc [ddleshukhin@fedora]:~
/home/ddleshukhin/.bashrc 492/492 100%
# .bashrc

# Source global definitions
if [ -f /etc/bashrc ]; then
    . /etc/bashrc
fi

# User specific environment
if ! [[ "$PATH" =~ "$HOME/.local/bin:$HOME/bin:" ]]
then
    PATH="$HOME/.local/bin:$HOME/bin:$PATH"
fi
export PATH

# Uncomment the following line if you don't like systemctl's auto-paging feature:
# export SYSTEMD_PAGER=

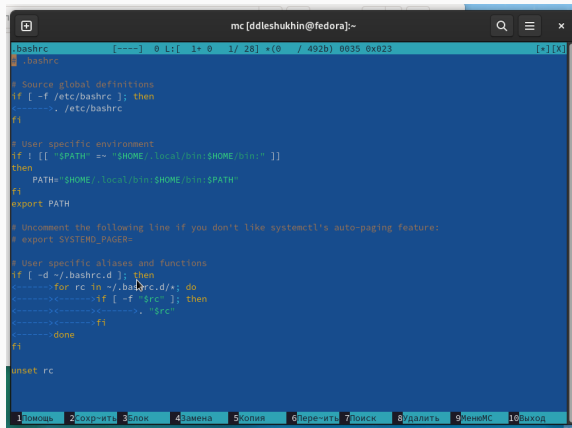
# User specific aliases and functions
if [ -d ~/.bashrc.d ]; then
    for rc in ~/.bashrc.d/*; do
        if [ -f "$rc" ]; then
            . "$rc"
        fi
    done
fi

unset rc
```

1.Помощь 2.Заверн 3.Выход 4.Нех 5.Перейти 6 7.Поиск 8.Сходный 9.Формат 10.Выход

Рис. 10: Просмотр содержимого текстового файла

# Работа с Midnight Commander



**Рис. 11:** Отредактируем содержимое текстового файла без сохранения результатов



# Работа с Midnight Commander

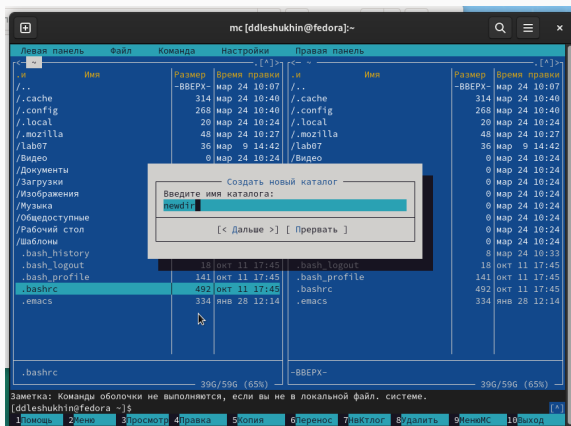


Рис. 12: Создание каталога

# Работа с Midnight Commander

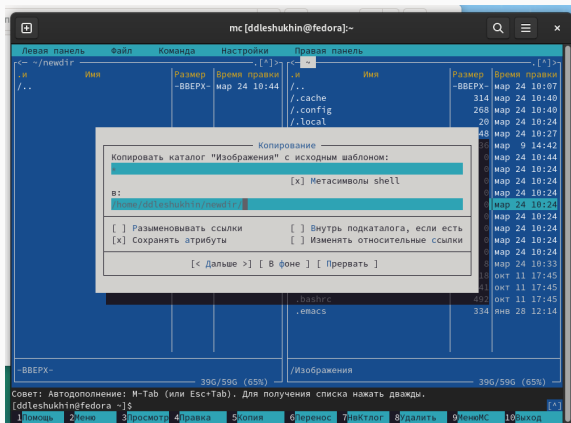


Рис. 13: Копирование в файлов в созданный каталог

# Работа с Midnight Commander

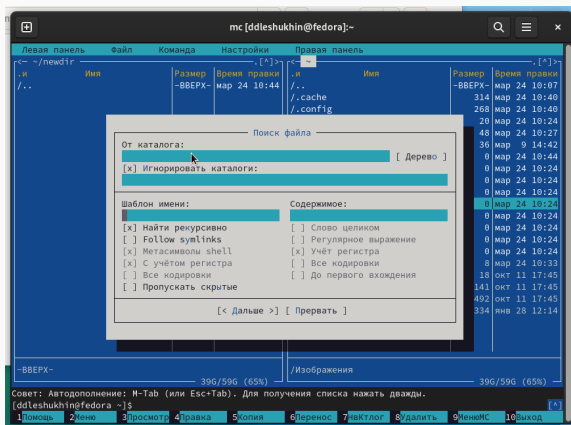


Рис. 14: Поиск файлов

# Работа с Midnight Commander

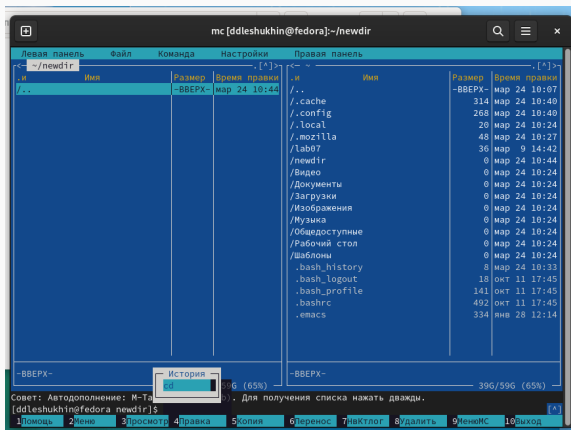


Рис. 15: История команд

# Работа с Midnight Commander

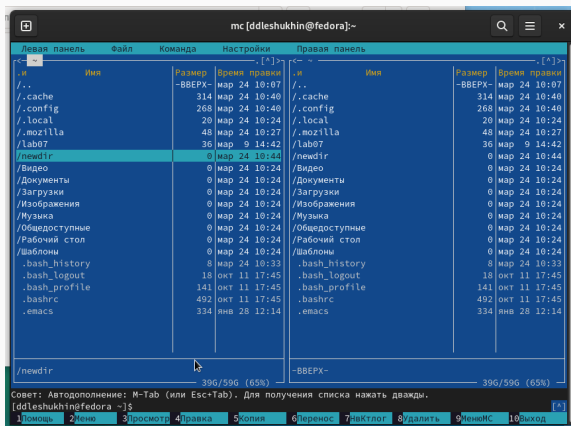


Рис. 16: Переход в домашний каталог

# Работа с Midnight Commander

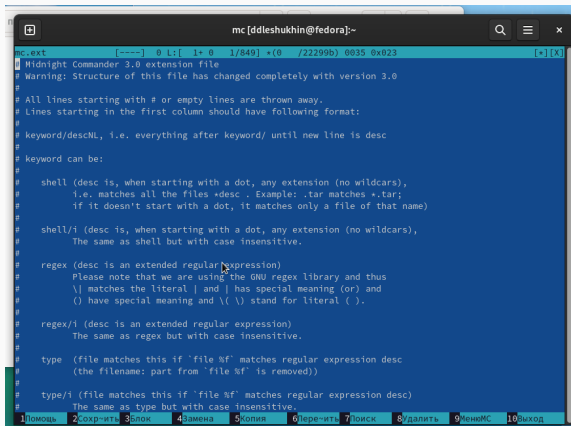


Рис. 17: Просмотр файла расширений

# Работа с Midnight Commander

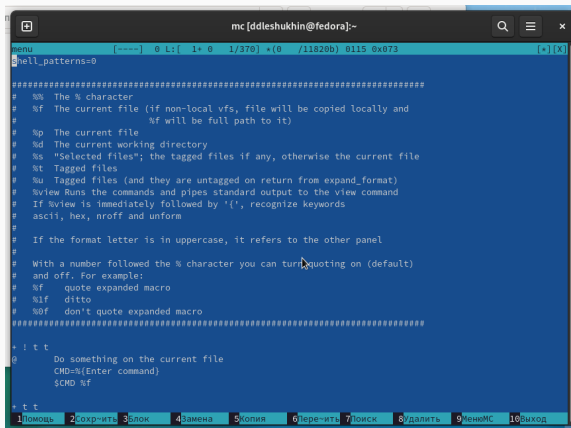


Рис. 18: Просмотр файла меню

# Работа с Midnight Commander

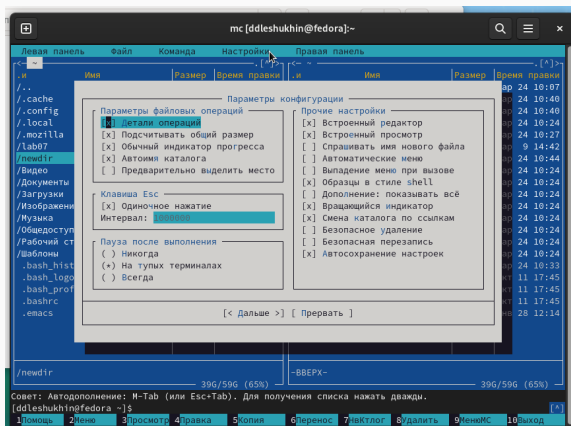


Рис. 19: Конфигурация



# Работа с Midnight Commander

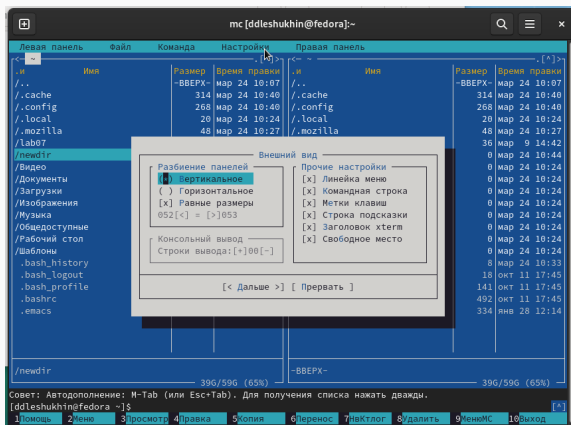


Рис. 20: Внешний вид

# Работа с Midnight Commander

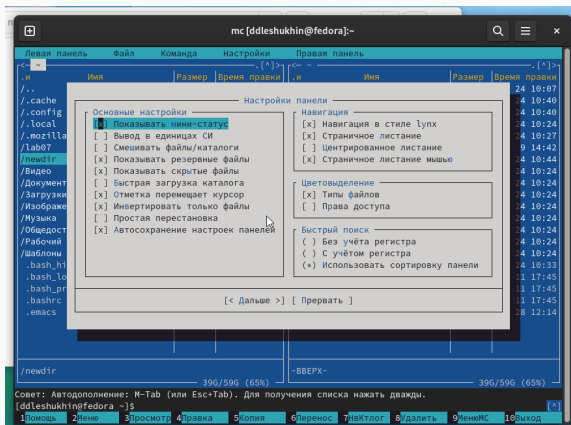


Рис. 21: Настройки панелей

# Работа с Midnight Commander

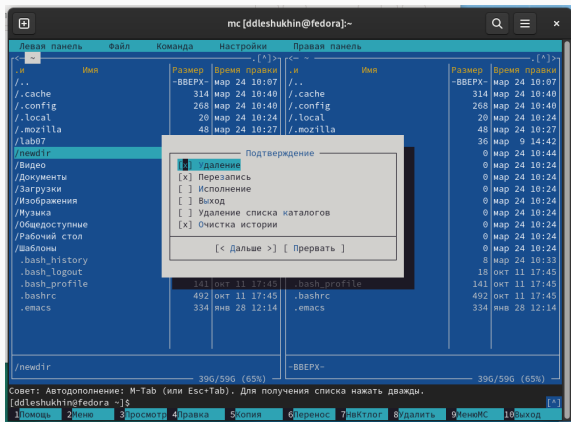


Рис. 22: Подтверждение

# Работа с Midnight Commander

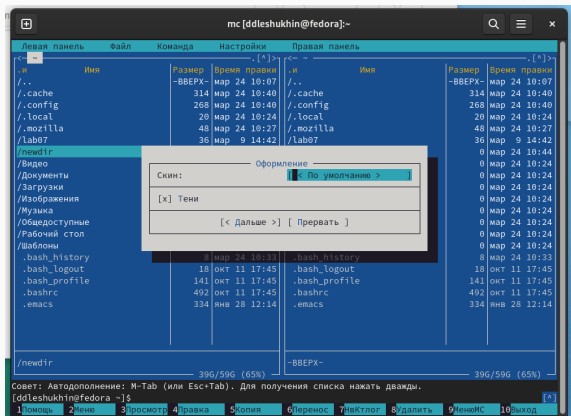


Рис. 23: Оформление

# Работа с Midnight Commander

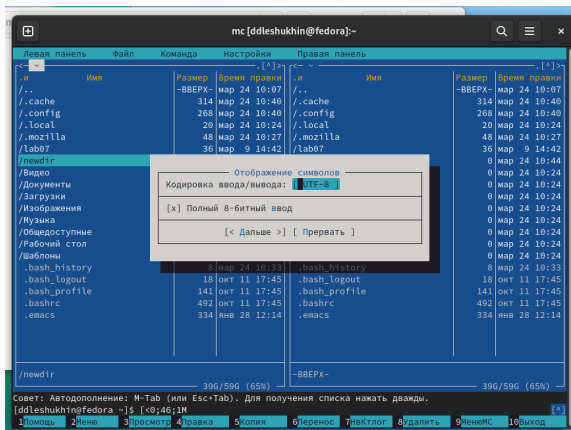


Рис. 24: Кодировка символов

# Работа с Midnight Commander

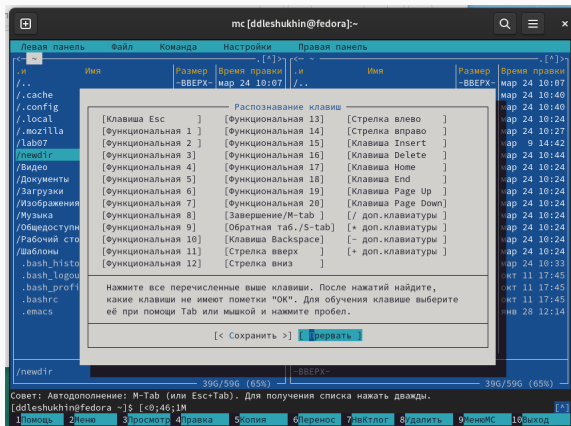


Рис. 25: Распознавание клавиш

# Работа с редактором Midnight Commander

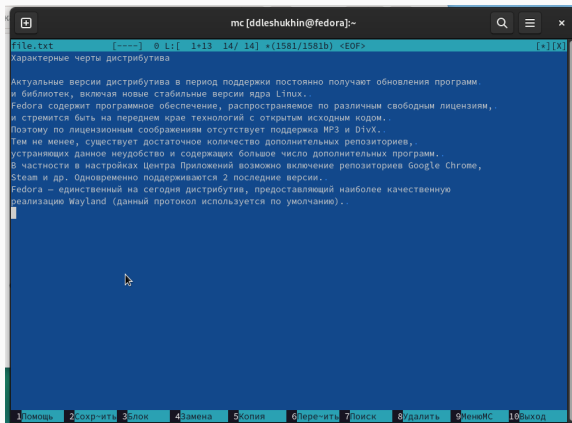


Рис. 26: Файл с текстом

# Работа с редактором Midnight Commander

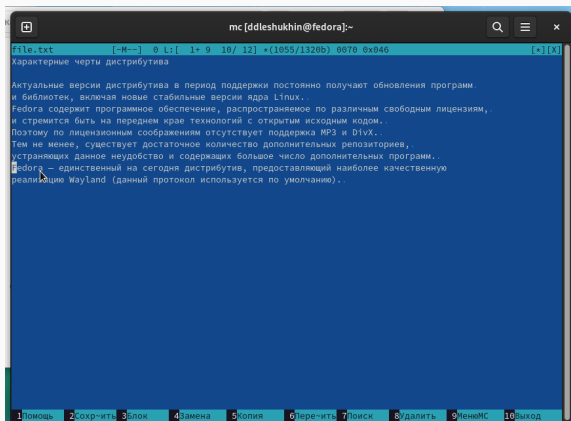


Рис. 27: Файл с текстом



# Работа с редактором Midnight Commander

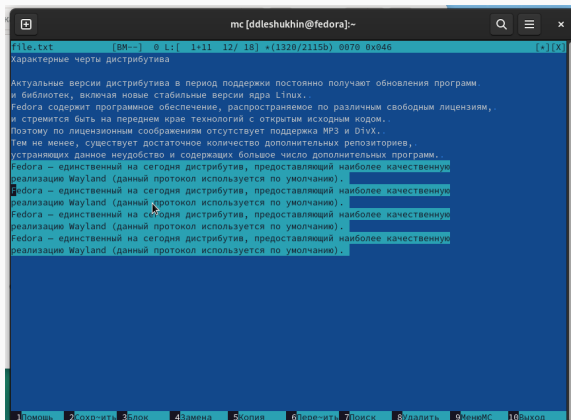


Рис. 28: Копирование фрагмента

# Работа с редактором Midnight Commander

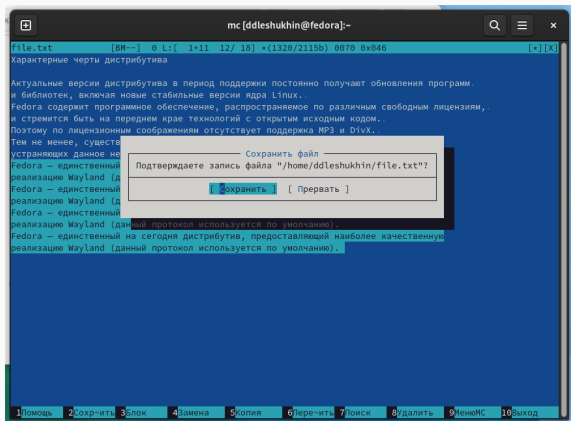


Рис. 29: Сохранение

# Работа с редактором Midnight Commander

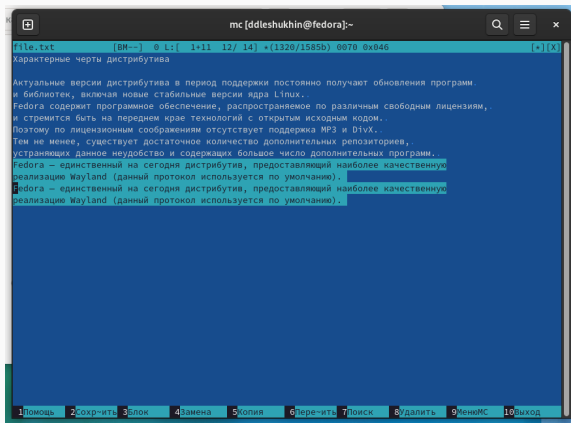


Рис. 30: Отмена

# Работа с редактором Midnight Commander

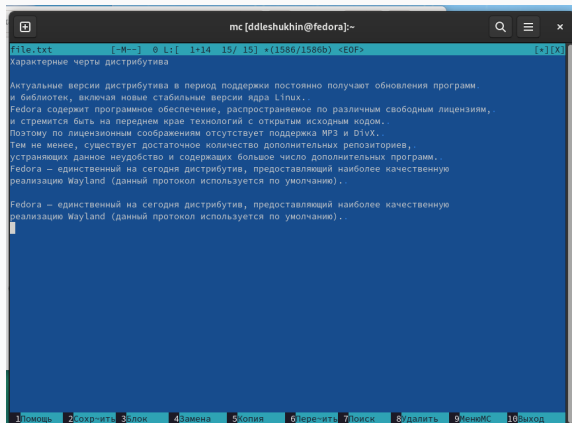


Рис. 31: Переход в конец файла

# Работа с редактором Midnight Commander

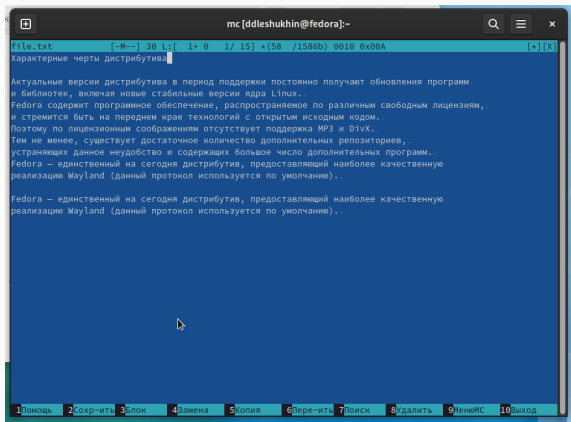
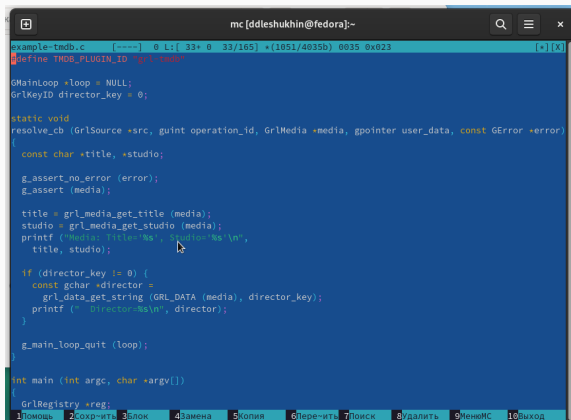


Рис. 32: Переход в начало файла

# Работа с редактором Midnight Commander



```
example-tmdb.c  [-----]  0 L: [ 33* 0  33/165] *(1051/4035b) 0035 0x023 [*] [X]
#define TMDB_PLUGIN_ID "grl-tmdb"

GMainLoop *loop = NULL;
GrlKeyID director_key = 0;

static void
resolve_cb (GrlSource *src, guint operation_id, GrlMedia *media, gpointer user_data, const GError *error)
{
    const char *title, *studio;

    g_assert_no_error (error);
    g_assert (media);

    title = grl_media_get_title (media);
    studio = grl_media_get_studio (media);
    printf ("Media: Title='%s', Studio='%s'\n",
           title, studio);

    if (director_key != 0) {
        const gchar *director =
            grl_data_get_string (GRL_DATA (media), director_key);
        printf ("Director='%s'\n", director);
    }

    g_main_loop_quit (loop);
}

int main (int argc, char *argv[])
{
    GrlRegistry *reg;

    1Помощь 2Сохранить 3Вставить 4Замена 5Копия 6Перенести 7Поиск 8Удалить 9МенюМС 10Выход
```

Рис. 33: Файл с программой

# Работа с редактором Midnight Commander

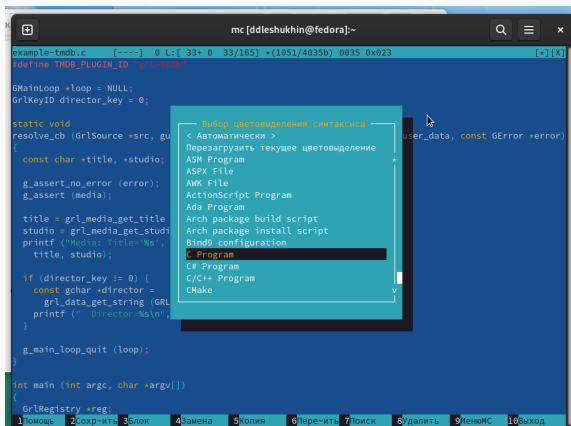


Рис. 34: Цветовыделение синтаксиса

## **Выводы по проделанной работе**

---



В данной работе мы ознакомились с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. А также приобрели практические навыки по управлению процессами.