Laboratory work report №8 administration of local systems

Настройка сетевых сервисов. DHCP

Выполнил: Леснухин Даниил Дмитриевич, НПИбд-02-22, 1132221553

Цель работы

Приобрести практические навыки по настройке динамического

распределения IP-адресов посредством протокола DHCP (Dynamic Host

Configuration Protocol) в локальной сети.

Выполнение лабораторной работы

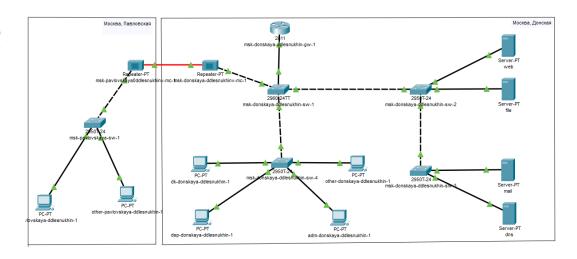
Для начала, откроем проект с названием lab07.pkt и сохраним его под названием lab08.pkt. После чего открываем его для дальнейшего редактирования.



Открываем проект lab08

Перейдем в логическую область

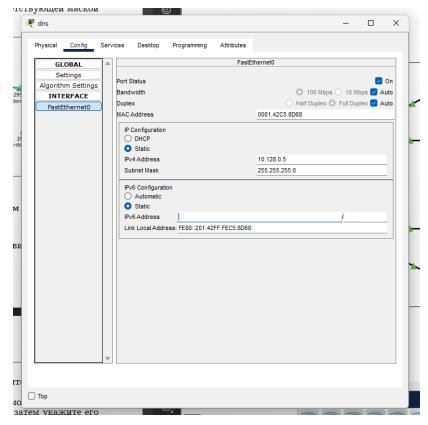
В логическую рабочую область проекта добавим сервер dns и подключим его к коммутатору mskdonskaya-ddlesnukhin-sw-3



Добавление сервера dns в логическую рабочую область проекта

Активация порта

В конфигурации сервера укажем в качестве адреса шлюза 10.128.0.1, а в качестве адреса самого сервера — 10.128.0.5 с соответствующей маской 255.255.255.0



Добавление нового здания

Настройка dns сервиса

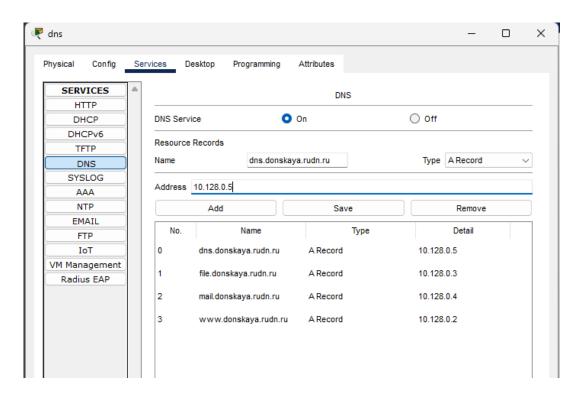
в конфигурации сервера выберем службу DNS, активируем её (выбрав флаг On);

в поле Туре в качестве типа записи DNS выберем записи типа A (A Record);

в поле Name укажием доменное имя, по которому можно обратиться (к web-серверу — www.donskaya.rudn.ru), затем укажем его IP-адрес в соответствующем поле (10.128.0.2); нажав на кнопку Add, добавим DNS-запись на сервер;

аналогичным образом добавим DNS-записи для серверов mail, file, dns;

сохраним конфигурацию сервера.



Настройка dns сервиса

Настройка DHCP-сервис

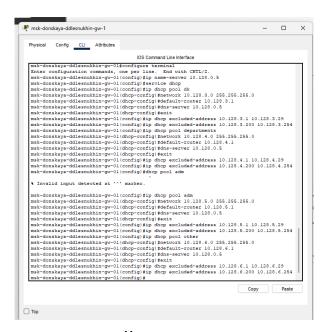
Настроим DHCP-сервис на маршрутизаторе, используя команды из

лабораторной работы для каждой выделенной сети укажем IP-адрес DNS-сервера;

перейдём к настройке DHCP;

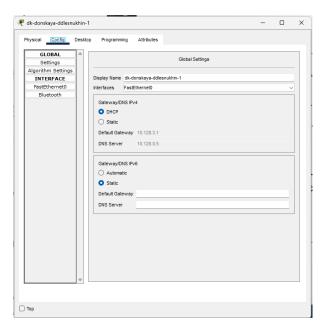
зададим название конфигурируемому диапазону адресов (пулу адресов), укажем адрес сети, а также адреса шлюза и DNS-сервера;

зададим пулы адресов, исключаемых из динамического распределения.



Настройка DHCP-сервис

Изменение статических адресов



Изменение статических адресов

Проверка оконченных устройств

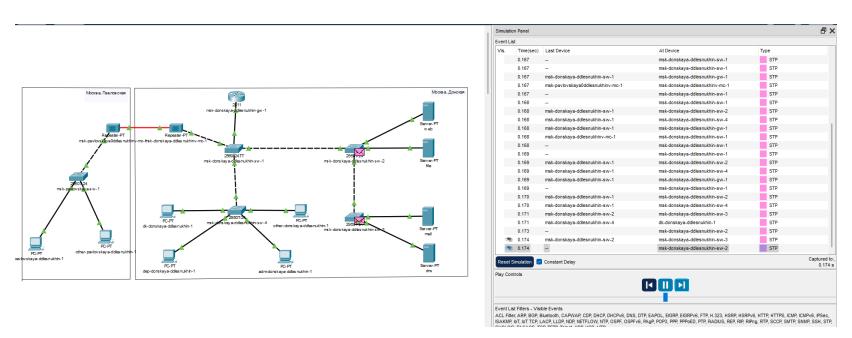
Вернувшись в логическую рабочую область, пропингуем с коммутатора donskaya Убедимся в работоспособности

Проверка доступности устройств из разных подсетей.

```
C:\>ping dns.donskaya.rudn.ru
 Pinging 10.128.0.5 with 32 bytes of data:
 Reply from 10.128.0.5: bytes=32 time<1ms TTL=127
 Ping statistics for 10.128.0.5:
      Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
 Approximate round trip times in milli-seconds:
     Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
Top
```

Проверка доступности устройств из разных подсетей.

Запрос адреса по протоколу



Запрос адреса по протоколу

Вывод

Вывод: В ходе выполнения лабораторной работы мы приобрели практические навыки по настройке динамического распределения IP-адресов посредством протокола DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol) в локальной сети.

Ответы на контрольные вопросы

1. За что отвечает протокол DHCP? - За автоматическое получение IP и других параметров.

2. Какие типы DHCP-сообщений передаются по сети? — DHCPDISCOVER (клиент сервер) — начальное сообщение.

DHCPOFFER (сервер клиент) — ответ на начальное сообщение с сетевыми настройками.

DHCPREQUEST (клиент сервер) — настройки приняты.

DHCPACK (сервер клиент) — авторизация клиента, настройки

приняты.

DHCPNAK (сервер клиент) — авторизация невозможна.

DHCPDECLINE (клиент сервер) — IP уже используется.

3. Какие параметры могут быть переданы в сообщениях DHCP? - По

умолчанию запросы от клиента делаются к серверу на порт 67,

сервер в свою очередь отвечает клиенту на порт 68, выдавая адрес IP и другую необходимую информацию, такую, как сетевую

маску, маршрутизатор и серверы DNS.

4. Что такое DNS? - Система, ставящая в соответствие

5. Какие типы записи описания ресурсов есть в DNS и для чего они используются? —

RR-записи описывают все узлы сети в зоне и помечают делегирование поддоменов.

SOA-запись — указывает на авторитативность для зоны.

NS-запись — перечисляет DNS-серверы зоны.

А — задаёт отображение имени узла в IP.

PTR — задаёт отображение IP в имя узла.