个人简历

姓名: 苑军辉

出生日期: 1988年1月

电子邮件: Daleyjh@foxmail.com

QQ: 905027814

手机: 17090120394

微信: daleyjh/17090120394

个人介绍站点: <u>http://resume.popdata.cn</u>

现公司: 北京青果灵动科技股份有限公司

现职位: 高级大数据开发工程师 现居地: 北京市朝阳区管庄新村



教育经历

2007/9-2011/07: 青海大学(本科 211), 计算机科学与技术专业

英语水平: CET-6

专业技能

- 精通 Java、Hadoop、Hbase、Hive、Spark、Zookeeper、Presto 大数据框架;
- 熟悉 Hue 工具、ElasticSearch 工具的使用;
- 精通 Ruby on Rails, PHP Laravel Web 开发框架,熟悉 SpringMVC 等 Web 开发框架;
- 精通 JQuery、Bootstrap、Echarts 前端框架;
- 熟悉脚本语言: Shell、Ruby、Python, 熟悉 Linux/Mac 环境;
- 熟悉 Postgresq1、MySQL 等关系型数据库,Redis 数据库,MongoDB 文档数据库;
- 熟悉 Nginx 高性能服务器, Apache Tomcat 服务器, 了解 Openrestry Lua 开发;
- 有管理经验,擅于沟通业务需求,制定开发计划,推动团队开发。

工作经验

2016/03—2018/12: 北京青果灵动科技股份有限公司,大数据开发工程师(组长)

所属行业:游戏研发 Fancy3D 引擎研发

所在部门: 大数据开发组

● 职 责:

- 1. 负责研发基于 Hadoop、Hbase、Spark、ElasticSearch 的青果大数据平台 FancyData。主要使用的技术有: Ruby、Nginx、Fluentd 日志采集工具、Hadoop、Hbase 仓库、Spark 计算框架、ElasticSearch 数据仓库。
- 2. 负责设计和研发基于 Hadoop、Hive、Presto、MongoDB 的青果大数据平台 XData。主要使用的技术: PHP、Fluentd 日志采集工具、Hadoop、Hive、Presto 实时/离线计算框架、MongoDB。
- 3. 负责借鉴 TalkingData 平台,整理需求方案,制定大数据平台功能:数据分析、数据报表、日志查询;
 - 4. 负责设计 FancyData 和 XData 功能,制定日志记录规范;
 - 5. 负责设计 FancyData 业务监控系统,监控各业务数据每日的执行情况;
 - 6. 负责维护和优化国内、海外、狂暴之翼、魔法王座等 10 个 Hadoop 集群;
 - 7. 负责制定大数据组开发计划,推动需求完成,推动计划完成;
 - 8. 负责准备青果灵动上市 IT 审计数据,游戏历年盈利数据报表等。
 - 成 果:
 - 1. FancyData 数据平台: http://data.fancy3d.com

平台主要为全球运营提供数据支撑服务,现已完美支撑大战神(页游)、魔法王座(手页游)、狂暴之翼(手游)、军师联盟(手页游)等公司内游戏,外部游戏公司支撑大主宰、完美红颜、大青云等。单集群规模最大50+服务器,每日600G+增量数据写入。

2. XData 数据平台: http://data.fancyguo.com

平台使用 SQL 实现各个运营指标,采用 Fluentd 作为日志采集和流处理工具,Hive 作为数据仓库,Presto 作为实时和离线计算工具,统计分析出运营需要的游戏运营数据。现已在魔法王座手游、军师联盟手游上做测试,查询效率较 Spark 提升 1 倍多。

2013/06—2016/03: 北京青果灵动科技股份有限公司, Ruby on Rails 开发工程师 所属行业: 游戏研发 Fancy3D 引擎研发 所在部门: Web 开发工程师

职 责:

- 1. 负责研发仙纪游戏运营分析后台,为仙纪游戏运营提供数据分析、游戏管理功能;主要使用的技术: Postgresql、Ruby on Rails、Bootstrap;
- 2. 负责研发青果网站体系,包括北京青果灵动官网(官网),北京鸿锋恒宇官网(Fancy3D引擎官网), 青果内部系统(内部 OA),青果手游内测平台(游戏内测),采用LDAP用户认证,接入SVN,JIRA,Confluence 等组件。主要使用的技术: Postgresql、Ruby on Rails、Bootstrap;
- 3. 负责研发 FancyData 数据平台 (http://data.fancy3d.com) Web 端,为公司内所有页游、手游提供数据展示和游戏管理;
 - 4. 负责与运营、运维沟通需求,设计相关功能。

2011/07-2013/05: 无锡永中软件有限公司, J2EE 开发工程师

所属行业: 计算机软件、网络应用

所在部门: 云计算研发部

职 责:

- 1. 负责永中公有云平台(<u>http://www.yozocloud.cn</u>)公告功能、模板功能,参与开发个人文档、企业文档、群组文档、单位管理、用户管理功能。
 - 2. 主要使用的技术: MySQL 数据库、Spring 框架、Hibernate 框架、Servlet、ExtJS 框架。

自我评价

热爱学习,热爱挑战,能够快速将开源系统融入企业业务中,精益求精,追求更完美的产品。