

**МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)**

**Институт №8 «Компьютерные науки и прикладная математика»
Кафедра 806 «Вычислительная математика и программирование»**

**Лабораторная работа №2
по курсу «Операционные системы»**

Выполнил: Д. А. Алгиничев
Группа: М8О-208БВ-24
Преподаватель: Е. С. Миронов
Дата: 25.12.2025

Москва, 2025

Условие

Разработать программу параллельной сортировки массива методом QuickSort с использованием многопоточности. Программа должна:

- Принимать от пользователя максимальное количество потоков и размер массива
- Позволять вводить элементы массива
- Выполнять параллельную сортировку с использованием заданного количества потоков

Цель работы

Отсортировать массив целых чисел при помощи параллельного алгоритма быстрой сортировки.

Задание

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработке использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение максимального количества потоков, работающих в один момент времени, должно быть задано ключом запуска вашей программы. Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы. В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входных данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

Вариант

2

Метод решения

Для реализации параллельной сортировки используется модифицированный алгоритм QuickSort:

- Массив разбивается на части по количеству потоков
- Каждая часть сортируется в отдельном потоке
- После завершения всех потоков выполняется слияние отсортированных частей

Ключевые компоненты программы:

- `QuickSort.hpp` - заголовочный файл с объявлением класса `ParallelQuickSort`
- `main.cpp` - точка входа, взаимодействие с пользователем
- `quicksort.cpp` - реализация параллельного алгоритма сортировки
- `Thread.hpp/cpp` - обертка для работы с потоками POSIX

Описание программы

Архитектура программы

Программа использует объектно-ориентированный подход. Основной класс `ParallelQuickSort` инкапсулирует всю логику параллельной сортировки:

- Разделение массива на части для параллельной обработки
- Создание и управление потоками
- Реализация алгоритма QuickSort
- Слияние отсортированных частей

Основные функции

Класс `ParallelQuickSort`:

- `partition()` - разделение массива относительно опорного элемента
- `quicksort()` - рекурсивная реализация алгоритма QuickSort
- `quicksort_thread()` - функция для выполнения в потоке
- `sort()` - основной метод, организующий параллельную сортировку

Класс `Thread`:

- `create()` - создание потока
- `join()` - ожидание завершения потока

Результаты тестирования

Методика тестирования

Программа была протестирована на массивах трех размеров: 1 миллион, 5 миллионов и 10 миллионов элементов. Для каждого размера массива измерялось время выполнения при различном количестве потоков (от 1 до 64).

Результаты для массива 1 млн элементов

- Максимальное ускорение: ≈ 9 раз
- Оптимальное количество потоков: 4-8
- Эффективность при 4 потоках: $\approx 50\%$
- Насыщение производительности: после 16 потоков

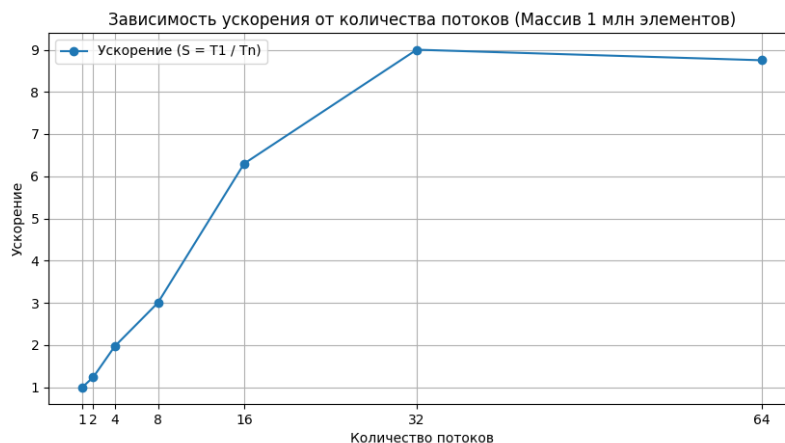


Рис. 1: График ускорения (массив 1 млн элементов)

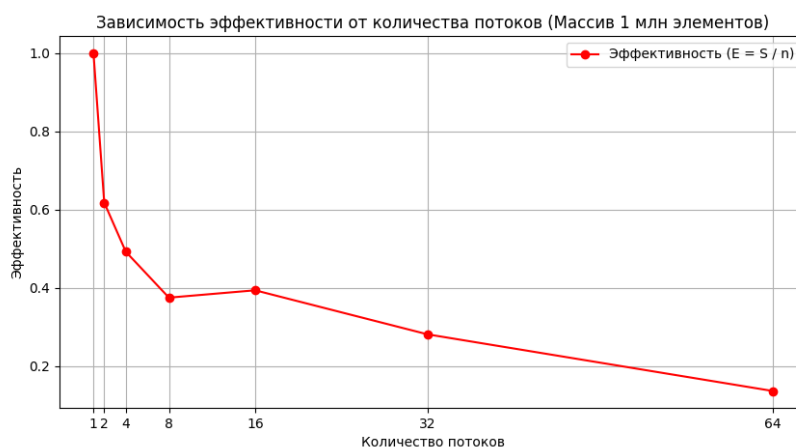


Рис. 2: График эффективности (массив 1 млн элементов)

Результаты для массива 5 млн элементов

- Максимальное ускорение: ≈ 10.3 раз
- Оптимальное количество потоков: 8-16
- Эффективность при 8 потоках: $\approx 50\%$
- Насыщение производительности: после 32 потоков

Результаты для массива 10 млн элементов

- Максимальное ускорение: ≈ 14 раз
- Оптимальное количество потоков: 16-32
- Эффективность при 16 потоках: $\approx 50\%$

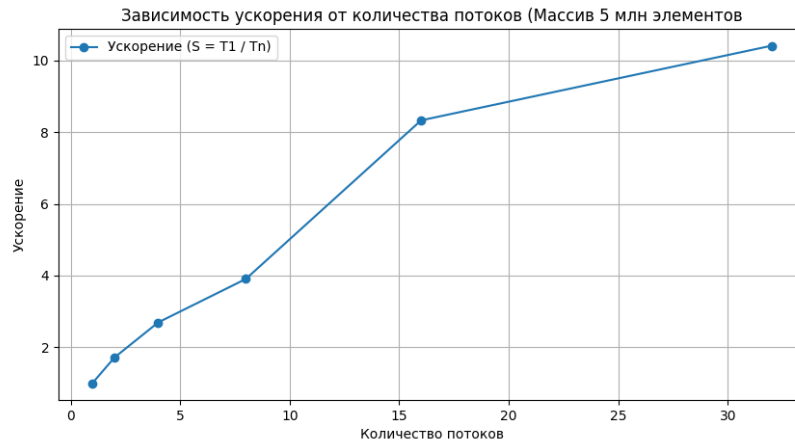


Рис. 3: График ускорения (массив 5 млн элементов)

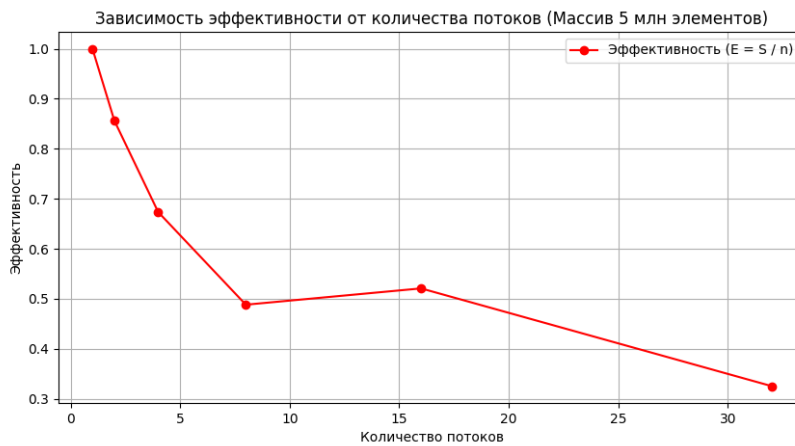


Рис. 4: График эффективности (массив 5 млн элементов)

Сравнительный анализ

- **Зависимость ускорения от размера массива:**
 - 1 млн элементов: ускорение до 9 раз
 - 5 млн элементов: ускорение до 10.3 раз
 - 10 млн элементов: ускорение до 14 раз
- **Оптимальное количество потоков:**
 - 1 млн: 4-8 потоков
 - 5 млн: 8-16 потоков
 - 10 млн: 16-32 потока
- **Эффективность использования ресурсов:**
 - Меньшие массивы достигают пиковой эффективности при меньшем количестве потоков

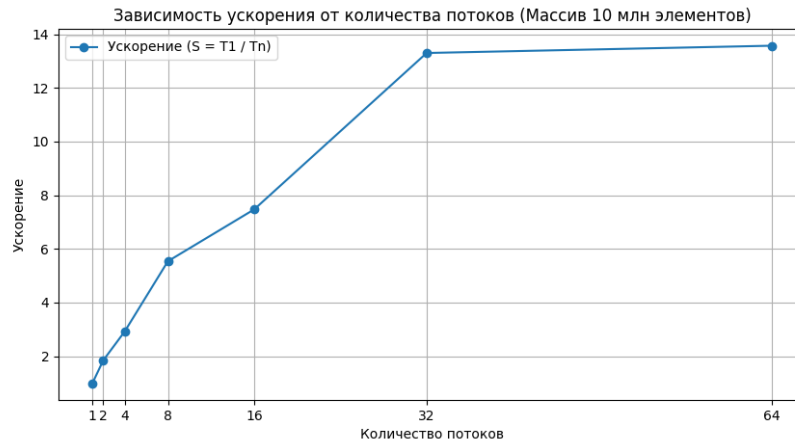


Рис. 5: График ускорения (массив 10 млн элементов)

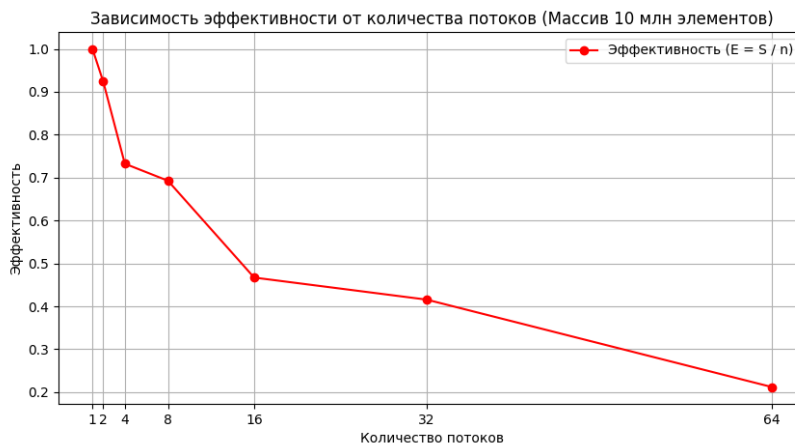


Рис. 6: График эффективности (массив 10 млн элементов)

– Большие массивы позволяют эффективно использовать больше потоков

Выводы

- Программа демонстрирует хорошую масштабируемость, особенно для больших массивов данных
- Наблюдается четкая зависимость: чем больше размер массива, тем больше потоков можно эффективно использовать
- Максимальное ускорение достигает 14 раз для массива из 10 миллионов элементов
- Для практического применения рекомендуется выбирать количество потоков в зависимости от размера данных

Вывод

Приобретенные знания и навыки

В ходе выполнения лабораторной работы я приобрел ценные практические навыки в области многопоточного программирования. Научился:

- Реализовывать параллельные версии классических алгоритмов, в частности модифицировать алгоритм QuickSort для работы в многопоточной среде
- Работать с POSIX threads (pthreads) для создания и управления потоками в C++
- Организовывать синхронизацию между потоками и корректно завершать их работу
- Разрабатывать эффективные стратегии разделения данных между потоками
- Анализировать производительность параллельных алгоритмов с помощью метрик ускорения и эффективности

Личные впечатления и наблюдения

Работа над параллельной сортировкой оказалась чрезвычайно познавательной. Особенно впечатлило:

- **Простота концепции, сложность реализации:** Идея разделения работы между потоками кажется простой, но на практике возникает множество нюансов синхронизации и балансировки нагрузки
- **Нелинейность ускорения:** Ожидал линейного роста производительности, но реальность показала, что после определенного предела добавление потоков дает затухающее ускорение вплоть до его полной остановки
- **Важность размера данных:** Осознал, что эффективность многопоточности сильно зависит от объема обрабатываемых данных - для маленьких массивов однопоточная версия часто оказывается быстрее

Преимущества многопоточного подхода

На личный взгляд, основные преимущества многопоточности:

- **Существенное ускорение:** Для больших объемов данных удалось достичь ускорения в 14 раз, что значительно экономит время вычислений
- **Эффективное использование ресурсов:** Современные процессоры имеют множество ядер, и многопоточность позволяет задействовать их все одновременно
- **Отзывчивость интерфейса:** В реальных приложениях многопоточность позволяет выполнять тяжелые вычисления в фоне без блокировки пользовательского интерфейса

Трудности и ограничения

Однако выявились и определенные сложности:

- **Сложность отладки:** Многопоточные программы значительно сложнее отлаживать из-за недетерминированного поведения
- **Накладные расходы:** Создание потоков, синхронизация и слияние результатов требуют дополнительных ресурсов
- **Ограничения Амдала:** Даже идеально распараллеленный алгоритм имеет последовательные участки, ограничивающие максимальное ускорение
- **Проблемы с памятью:** Неправильная работа с разделяемой памятью может приводить к трудноуловимым ошибкам

Практическая ценность

Полученный опыт крайне ценен для будущей профессиональной деятельности. Многопоточное программирование становится стандартом в разработке производительных приложений, и понимание его принципов необходимо современному программисту. Особенно полезными оказались знания о:

- Выборе оптимального количества потоков для конкретной задачи
- Методах анализа эффективности параллельных алгоритмов
- Техниках избежания типичных ошибок многопоточности
- Балансировке между производительностью и сложностью кода

Заключение

Лабораторная работа не только позволила освоить технические аспекты многопоточного программирования, но и сформировала понимание того, когда и как следует применять этот мощный инструмент. Многопоточность - это не серебряная пуля, а точный инструмент, который при грамотном использовании позволяет создавать высокопроизводительные и эффективные приложения.

Полученные знания буду применять в будущих проектах, где требуется обработка больших объемов данных или высокая отзывчивость системы.

Листинги программ

Листинг 1: main.cpp - точка входа программы

```
1 // src/main.cpp
2 #include "QuickSort.hpp"
3 #include <iostream>
4 #include <vector>
5 #include <limits>
6 #include <cstdlib>
7 #include <chrono>
8 #include <random>
9
10 void print_usage(const char* program_name) {
11     std::cout << "Usage: " << program_name << " -t <number>" << std::endl;
12     std::cout << " -t <number> Maximum number of threads to use (positive integer)" <<
13         std::endl;
14 }
15
16 void generate_random_array(std::vector<int>& arr, int size) {
17     std::random_device rd;
18     std::mt19937 gen(rd());
19     std::uniform_int_distribution<int> dis(1, 1000000);
20
21     arr.resize(size);
22     for (int i = 0; i < size; ++i) {
23         arr[i] = dis(gen);
24     }
25 }
26
27 int main(int argc, char* argv[]) {
28     int max_threads = -1;
29
30     if (argc == 1) {
31         print_usage(argv[0]);
32         return 1;
33     }
34
35     for (int i = 1; i < argc; ++i) {
36         std::string arg = argv[i];
37         if (arg == "-t") {
38             if (i + 1 < argc) {
39                 try {
40                     max_threads = std::stoi(argv[i + 1]);
41                     if (max_threads <= 0) {
42                         std::cerr << "Error: max-threads must be a positive number" <<
43                             std::endl;
44                         return 1;
45                     }
46                     i++;
47                 } catch (const std::exception& e) {
48                     std::cerr << "Error: Invalid number for max-threads" << std::endl;
49                     return 1;
50                 }
51             } else {
52                 std::cerr << "Error: -t requires a value" << std::endl;
53                 print_usage(argv[0]);
54                 return 1;
55             }
56         }
57     }
58 }
```

```

53     }
54     } else if (arg == "--help" || arg == "-h") {
55         print_usage(argv[0]);
56         return 0;
57     } else {
58         std::cerr << "Error: Unknown argument '" << arg << "'" << std::endl;
59         print_usage(argv[0]);
60         return 1;
61     }
62 }
63
64 if (max_threads == -1) {
65     std::cerr << "Error: -t argument is required" << std::endl;
66     print_usage(argv[0]);
67     return 1;
68 }
69
70 int array_size;
71
72 std::cout << "Enter the size of the array: ";
73 while (!(std::cin >> array_size) || array_size <= 0) {
74     std::cout << "Please enter a positive number: ";
75     std::cin.clear();
76     std::cin.ignore(std::numeric_limits<std::streamsize>::max(), '\n');
77 }
78
79 std::vector<int> arr;
80
81 std::cout << "Generating random array of size " << array_size << "..." << std::
    endl;
82 generate_random_array(arr, array_size);
83
84 std::cout << std::endl;
85
86 auto start_time = std::chrono::high_resolution_clock::now();
87
88 ParallelQuickSort sorter(arr, max_threads);
89 sorter.sort();
90
91 auto end_time = std::chrono::high_resolution_clock::now();
92 auto duration = std::chrono::duration_cast<std::chrono::microseconds>(end_time -
    start_time);
93
94 std::cout << "\n== Performance Metrics ==" << std::endl;
95 std::cout << "Maximum threads specified: " << max_threads << std::endl;
96 std::cout << "Array size: " << array_size << std::endl;
97 std::cout << "Execution time: " << duration.count() << " microseconds" << std::
    endl;
98 std::cout << "Execution time: " << duration.count() / 1000.0 << " milliseconds" <<
    std::endl;
99 std::cout << "Execution time: " << duration.count() / 1000000.0 << " seconds" <<
    std::endl;
100
101 std::cout << std::endl;
102
103 return 0;
104 }

```

Листинг 2: quicksort.cpp - реализация параллельной сортировки

```

1  #include "QuickSort.hpp"
2  #include <climits>
3  #include "Thread.hpp"
4  #include <cmath>
5
6  ParallelQuickSort::ParallelQuickSort(std::vector<int>& vector, int threads, int start,
7      int end)
8      : vector(vector), max_threads(threads > 0 ? threads : 1), low(start), high(end)
9  {
10     if (max_threads > static_cast<int>(vector.size()))
11     {
12         max_threads = vector.size();
13     }
14 }
15 int ParallelQuickSort::partition(int low, int high)
16 {
17     int pivot = vector[high];
18     int i = low - 1;
19     int k = 0;
20     int j = 0;
21     for (j = low; j < high; ++j)
22     {
23         if (vector[j] < pivot)
24         {
25             ++i;
26             k = vector[i];
27             vector[i] = vector[j];
28             vector[j] = k;
29         }
30     }
31
32     k = vector[i + 1];
33     vector[i + 1] = vector[high];
34     vector[high] = k;
35
36     return i + 1;
37 }
38
39 void ParallelQuickSort::quicksort(int low, int high)
40 {
41     if (low < high)
42     {
43         int pivot = partition(low, high);
44         quicksort(low, pivot - 1);
45         quicksort(pivot + 1, high);
46     }
47 }
48
49 void * ParallelQuickSort::quicksort_thread(void* arg)
50 {
51     ParallelQuickSort* sorter = static_cast<ParallelQuickSort*>(arg);
52     sorter->quicksort(sorter->low, sorter->high);
53     delete sorter;
54     return nullptr;
55 }

```

```

56
57 void ParallelQuickSort::sort()
58 {
59     int n = vector.size();
60     size_t i = 0;
61     int pos = 0;
62
63     std::vector<int> bounds(max_threads + 1);
64     bounds[0] = 0;
65     bounds[max_threads] = n;
66     int part_size = n / max_threads;
67     int other = n % max_threads;
68     for (i = 1; i < max_threads; ++i)
69     {
70         bounds[i] = bounds[i - 1] + part_size + (i <= other ? 1 : 0);
71     }
72
73     std::vector<Thread> threads;
74     threads.reserve(max_threads - 1);
75     for (i = 0; i < max_threads; ++i)
76     {
77         if (bounds[i] >= bounds[i + 1]) continue;
78         ParallelQuickSort* sorter = new ParallelQuickSort(vector, max_threads, bounds[i
79             ], bounds[i + 1] - 1);
80         Thread th;
81
82         if (th.create(quicksort_thread, sorter) != 0)
83         {
84             delete sorter;
85             quicksort(bounds[i], bounds[i + 1] - 1);
86         }
87         else
88         {
89             threads.push_back(th);
90         }
91
92     if (bounds[max_threads - 1] < bounds[max_threads])
93     {
94         quicksort(bounds[max_threads - 1], bounds[max_threads] - 1);
95     }
96
97     for (auto& th: threads)
98     {
99         th.join(nullptr);
100     }
101
102     std::vector<int> temp(n);
103     std::vector<int> indices(max_threads);
104
105     for (i = 0; i < max_threads; ++i)
106     {
107         indices[i] = bounds[i];
108     }
109
110     for (pos = 0; pos < n; ++pos)
111     {
112         int min_val = INT_MAX;

```

```

113         int min_index = -1;
114
115         for (i = 0; i < max_threads; ++i)
116         {
117             if (indices[i] < bounds[i + 1] && vector[indices[i]] < min_val)
118             {
119                 min_val = vector[indices[i]];
120                 min_index = i;
121             }
122         }
123
124         if (min_index != -1)
125         {
126             temp[pos] = min_val;
127             indices[min_index]++;
128         }
129     }
130
131     for (i = 0; i < n; ++i)
132     {
133         vector[i] = temp[i];
134     }
135 }

```

Листинг 3: Thread.cpp - работа с потоками

```

1  #include "Thread.hpp"
2
3  Thread::Thread(): created(false) {}
4
5  Thread::~Thread() {}
6
7
8  int Thread::create(void* (*start_routine)(void*), void* arg)
9  {
10     int result = pthread_create(&tid, nullptr, start_routine, arg);
11     if (result == 0)
12     {
13         created = true;
14     }
15
16     return result;
17 }
18
19 int Thread::join(void** retval)
20 {
21     if (!created)
22     {
23         return -1;
24     }
25
26     return pthread_join(tid, retval);
27 }

```

Системные вызовы

```

execve("./quicksort", ["./quicksort", "-t", "16"], 0x7ffefb84d840 /* 36 vars */)
= 0

```

```

brk(NULL) = 0x56ee2ba14000
mmap(NULL,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7e807114a000
access("/etc/ld.so.preload",R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD,"/etc/ld.so.cache",O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0644,st_size=33423,...}) = 0
mmap(NULL,33423,PROT_READ,MAP_PRIVATE,3,0) = 0x7e8071141000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD,"/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6",O_RDONLY|O_CLOEXEC)
= 3
read(3,"\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0"...,832)
= 832
fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0644,st_size=2592224,...}) = 0
mmap(NULL,2609472,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) = 0x7e8070e00000
mmap(0x7e8070e9d000,1343488,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0)
= 0x7e8070e9d000
mmap(0x7e8070fe5000,552960,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x1e5000)
= 0x7e8070fe5000
mmap(0x7e807106c000,57344,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0)
= 0x7e807106c000
mmap(0x7e807107a000,12608,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS,-1,0)
= 0x7e807107a000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD,"/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1",O_RDONLY|O_CLOEXEC) =
3
read(3,"\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0"...,832)
= 832
fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0644,st_size=183024,...}) = 0
mmap(NULL,185256,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) = 0x7e8071113000
mmap(0x7e8071117000,147456,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0)
= 0x7e8071117000
mmap(0x7e807113b000,16384,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x28000)
= 0x7e807113b000
mmap(0x7e807113f000,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0)
= 0x7e807113f000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD,"/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6",O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3,"\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\220\243\2\0\0\0\0\0"...,832)
= 832
pread64(3,"\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"...,784,64)
= 784
fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0755,st_size=2125328,...}) = 0
pread64(3,"\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"...,784,64)
= 784
mmap(NULL,2170256,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) = 0x7e8070a00000
mmap(0x7e8070a28000,1605632,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0)
= 0x7e8070a28000
mmap(0x7e8070bb0000,323584,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x1b0000)
= 0x7e8070bb0000

```

```

mmap(0x7e8070bfff000,24576,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,
= 0x7e8070bfff000
mmap(0x7e8070c05000,52624,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS,-1,
= 0x7e8070c05000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD,"/lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6",O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3,"\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"... ,832)
= 832
fstat(3,{st_mode=S_IFREG|0644,st_size=952616,...}) = 0
mmap(NULL,950296,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE,3,0) = 0x7e8070d17000
mmap(0x7e8070d27000,520192,PROT_READ|PROT_EXEC,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0,
= 0x7e8070d27000
mmap(0x7e8070da6000,360448,PROT_READ,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0x8f000)
= 0x7e8070da6000
mmap(0x7e8070dfe000,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,3,0,
= 0x7e8070dfe000
close(3) = 0
mmap(NULL,8192,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7e8071111000
mmap(NULL,12288,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7e807110e000
arch_prctl(ARCH_SET_FS,0x7e807110e740) = 0
set_tid_address(0x7e807110ea10) = 124392
set_robust_list(0x7e807110ea20,24) = 0
rseq(0x7e807110f060,0x20,0,0x53053053) = 0
mprotect(0x7e8070bfff000,16384,PROT_READ) = 0
mprotect(0x7e8070dfe000,4096,PROT_READ) = 0
mprotect(0x7e807113f000,4096,PROT_READ) = 0
mprotect(0x7e807106c000,45056,PROT_READ) = 0
mprotect(0x56ee12f62000,4096,PROT_READ) = 0
mprotect(0x7e8071182000,8192,PROT_READ) = 0
prlimit64(0,RLIMIT_STACK,NULL,{rlim_cur=8192*1024,rlim_max=RLIM64_INFINITY})
= 0
munmap(0x7e8071141000,33423) = 0
futex(0x7e807107a7bc,FUTEX_WAKE_PRIVATE,2147483647) = 0
getrandom("\xc7\x11\x9a\x6a\xd2\xd0\x26\xdb",8,GRND_NONBLOCK) = 8
brk(NULL) = 0x56ee2ba14000
brk(0x56ee2ba35000) = 0x56ee2ba35000
fstat(1,{st_mode=S_IFCHR|0620,st_rdev=makedev(0x88,0x6),...}) = 0
write(1,"Enter the size of the array: ",29) = 29
fstat(0,{st_mode=S_IFCHR|0620,st_rdev=makedev(0x88,0x6),...}) = 0
read(0,"10000000\n",1024) = 9
write(1,"Generating random array of size "... ,44) = 44
mmap(NULL,40001536,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7e806e3da
write(1,"First 10 elements: 8020 511 5953"... ,69) = 69
rt_sigaction(SIGRT_1,{sa_handler=0x7e8070a99530,sa_mask=[],sa_flags=SA_RESTORER|SA_ON
= 0
rt_sigprocmask(SIG_UNBLOCK,[RTMIN RT_1],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e806dbd900
mprotect(0x7e806dbda000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

```

```
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124453]},88) = 124453
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e806d3d8000
mprotect(0x7e806d3d9000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124454]},88) = 124454
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e806cbd7000
mprotect(0x7e806cbd8000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124455]},88) = 124455
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e806c3d6000
mprotect(0x7e806c3d7000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124456]},88) = 124456
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e806bbd5000
mprotect(0x7e806bbd6000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124457]},88) = 124457
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e806b3d4000
mprotect(0x7e806b3d5000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124458]},88) = 124458
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e806abd3000
mprotect(0x7e806abd4000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124459]},88) = 124459
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e806a3d2000
mprotect(0x7e806a3d3000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124460]},88) = 124460
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e8069bd1000
mprotect(0x7e8069bd2000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
```



```

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124461]},88) = 124461
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e80693d000
mprotect(0x7e80693d1000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124462]},88) = 124462
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e8068bcbf00
mprotect(0x7e8068bd0000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124463]},88) = 124463
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e80683ce00
mprotect(0x7e80683cf000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124464]},88) = 124464
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e8067bcd00
mprotect(0x7e8067bce000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124465]},88) = 124465
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e80673cc00
mprotect(0x7e80673cd000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124466]},88) = 124466
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e8066bcb00
mprotect(0x7e8066bcc000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124467]},88) = 124467
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
mmap(NULL,8392704,PROT_NONE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK,-1,0) = 0x7e80663ca00
mprotect(0x7e80663cb000,8388608,PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK,~[],[],8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CLONE_SYSVSEM|
=>{parent_tid=[124468]},88) = 124468
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK,[],NULL,8) = 0
futex(0x7e806e3d9990,FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,124453,NULL,FUTEX_BITSET_
= 0

```

```
futex(0x7e806cbd6990,FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,124456,NULL,FUTEX_BITSET_
= 0
futex(0x7e806c3d5990,FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,124457,NULL,FUTEX_BITSET_
= 0
munmap(0x7e806dbd9000,8392704) = 0
munmap(0x7e806d3d8000,8392704) = 0
munmap(0x7e806cbd7000,8392704) = 0
munmap(0x7e806c3d6000,8392704) = 0
munmap(0x7e806bbd5000,8392704) = 0
munmap(0x7e806b3d4000,8392704) = 0
munmap(0x7e806abd3000,8392704) = 0
munmap(0x7e806a3d2000,8392704) = 0
munmap(0x7e8069bd1000,8392704) = 0
munmap(0x7e80693d0000,8392704) = 0
munmap(0x7e8068bcf000,8392704) = 0
futex(0x7e8066bca990,FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME,124468,NULL,FUTEX_BITSET_
= 0
munmap(0x7e80683ce000,8392704) = 0
mmap(NULL,40001536,PROT_READ|PROT_WRITE,MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS,-1,0) = 0x7e806bdb4
munmap(0x7e806bdb4000,40001536) = 0
write(1,"\n",1) = 1
write(1,"=== Performance Metrics ===\n",28) = 28
write(1,"Maximum threads specified: 16\n",30) = 30
write(1,"Array size: 10000000\n",21) = 21
write(1,"Execution time: 686039 microseco"... ,36) = 36
write(1,"Execution time: 686.039 millisec"... ,37) = 37
write(1,"Execution time: 0.686039 seconds"... ,33) = 33
write(1,"\n",1) = 1
write(1,"First 10 sorted elements: 1 1 1 "... ,47) = 47
munmap(0x7e806e3da000,40001536) = 0
lseek(0,-1,SEEK_CUR) = -1 ESPIPE (Illegal seek)
exit_group(0) = ?
+++ exited with 0 +++
```