

# Лабораторная работа №8

---

Алибаева Данагуль <sup>1</sup>

2021 Moscow, Russia

<sup>1</sup>RUDN University, Moscow, Russian Federation

## Цель выполнения лабораторной работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.

Два текста кодируются одним ключом (однократное гаммирование). Требуется, не зная ключа и не стремясь его определить, прочитать оба текста. Необходимо разработать приложение, позволяющее шифровать и дешифровать тексты P1 и P2 в режиме однократного гаммирования. Приложение должно определить вид шифротекстов C1 и C2 обоих текстов P1 и P2 при известном ключе; Необходимо определить и выразить аналитически способ, при котором злоумышленник может прочитать оба текста, не зная ключа и не стремясь его определить.

# Результаты выполнения лабораторной работы

## 1. Успешное создание приложения.

```
import random
import string
P1 = " НаВашисходящийот1204"
P2 = " ВСеверныйфилиалБанка"

def hex1(a):
    return ' '.join(hex(ord(i))[2:] for i in a)

def key1(lenn):
    return ''.join(random.choice(string.ascii_letters + string.digits) for _ in range(lenn))

def gamming(first, second):
    first = [ord(i) for i in first]
    second = [ord(i) for i in second]
    return ''.join(chr(a^b) for a,b in zip(first, second))

key = key1(len(P1))
print("Ключ: ", key)
hex_key = hex1(key)
print("Шеснадцатиричный ключ: ", hex_key)
C1 = gamming(P1, key)
C2 = gamming(P2, key)
gamming2 = gamming(C1,C2)
print("Открыт 1 текст: ", gamming(gamming2,P1))
print("Открыт 2 текст: ", gamming(gamming2,P2))
print("Зашифрованное 1 послание: ", C1)
print("Зашифрованное 2 послание: ", C2)
```

Ключ: y70Zts2kcniTksBzubtAH2  
Шеснадцатиричный ключ: 79 37 30 5a 74 73 32 6b 63 6e 54 6b 73 42 7a 75 62 74 41 48 32  
Открыт 1 текст: ВСеверныйфилиалБанка  
Открыт 2 текст: НаВашисходящийот1204  
Зашифрованное 1 послание: YbEшфлbbLje00xOyуPEsx  
Зашифрованное 2 послание: YXBзщ6iш1AгшOыюф00б

Figure 1: Разработка приложения

Освоила на практике применение режима однократного гаммирования на примере кодирования различных исходных текстов одним ключом.

Спасибо за внимание!