



Academia de Ciências Tecnológicas

Curso Avançado de Java – Programação Orientada a Objectos I

(Ficha I)

1. Crie uma classe my array em java que obedeça o seguinte:
 - a) Que tenha um método estático que devolve um array unidimensional de numeros pares no intervalo de 10 a 50.
 - b) Um método estático que receba por parâmetros um array unidimensional e imprima a soma total.
 - c) Um método estático que imprime todos valores do array.
 - d) Nota: Apresente o diagrama UML
2. Crie uma classe estudante que tenha:
 - a) Um método público que recebe 3 notas de um estudante.
 - b) Um método público que imprime a situação (Excluído, Aprovado e Reprovado).Nota: Apresente o diagrama UML.
3. Crie uma classe EstudanteModel que possuí os atributos (nome, apelido, nota1, nota2, nota3, media, nome completo).
 - a) Crie os métodos gets e sets.
 - b) Crie um construtor por parâmetros.
4. Crie uma classe EstudanteController que possua os métodos devolveMedia, devolvePrimeiroNome, devolveApelido, devolveNomeCompleto.
 - a) Construa um construtor por default.
 - b) Um método toString que imprima todos detalhes do estudante.Nota: Apresente o diagrama UML.
5. Crie uma classe teste e faça as respectivas chamadas.

Bom Trabalho