Program Solving

1 page 이내의 description

C++기준으로 5초 이내

메모리 제한 평균 256Mb

실제는

많은 명세서와 기획

환경에 따라 다름

-> 구현 능력, 효율성, 절차적 사고, 디버깅

구현 능력

본인이 생각하고 있는 내용을 코드로 옮길 수 있는가?

필요한 변수의 선언과 간단한 전처리

정확한 구현 & 빠른 구현 & 보인만의 템플릿

효율성

자주 사용하는 함수의 최적화

다른 풀이나 연습을 통해 효율적인 코드 작성

시간복잡도와 공간복잡도 계산 연습

절차적 사고

전체적인 workflow 설계 능력

자료구조와 알고리즘의 학습

적재적소한 알고리즘 선택

디버깅

과정 속에서 틀린 부분 발견

예외 케이스 탐색

코드를 읽는 능력

재미

적은 시간으로 연습 가능

프로젝트와 다르게 짧은 주기로 성취감

랭킹, 레이팅 등 재미 요소 존재

시간 복잡도

코드의 실행시간에 영향을 끼치는 요소 : 연산량

계산량은 입력값과 상관이 있다.

-> 입력을 보고 대충 시간을 계산하는 능력을 기르면 좋다.

연산에 따라 속도는 모두 같을까?

모든 연산을 Counting 할 수 있을까?

최악의 경우와 최선의 경우?

Counting에 따라 실행시간은?

BigO notation은 점근적 표현법

시간과 공간 차원에서 각각 다룰 수 있음 > 시간복잡도와 공간복잡도

계산 + 시스템에 대한 감(센스)이 중요

1,000,000 / 1sec > 안정적

10,000,000 / 1sec > 대다수 가능

읽기와 분석 외전

입력과 초기화 팁

에러 메시지 이해하기

추상화와 기능 분리 : 함수 활용

가독성 : indent를 줄이자

명명법은 통일