

# Εργασία στο Μάθημα “Αρχιτεκτονική Υπολογιστών

2022-2023

Γεώργιος Δάλλας  
ΑΕΜ:4116

imm1 = 66 imm2 = 1

Οπότε το πρόγραμμα είναι το εξής:

```
addi $2, $zero, 66
add $1, $zero, $zero
Loop: lw $4, 400($1)
      lw $5, 800($1)
      xor $5, $5, $4
      sw $5, 600($2)
      addi $1, $1, 4
      subi $2, $2, 1
      bne $2, $zero, Loop
```

## Ζητούμενα:

### 1. Πιθανοί κίνδυνοι:

- Η εντολή **addi \$1, \$zero, \$zero** πρέπει να ολοκληρώσει το στάδιο WB ώστε να χρησιμοποιηθεί παρακάτω από την εντολή **lw \$4, 400(\$1)**, η **\$1** στη πρώτη επανάληψη. Η λύση είναι να κάνει stall (φυσάλιδα) μέχρι η εντολή **addi \$1, \$zero, \$zero** να φτάσει στο στάδιο WB.
- Η εντολή **lw \$5, 800(\$1)** μέσα στο loop δεν μπορεί να διαβάσει τον \$1, μέχρι η **lw \$4, 400(\$1)** να φτάσει στο στάδιο WB. Η λύση και εδώ είναι το stall (φυσάλιδες), μέχρι η ανάγνωση του καταχωριτή να είναι διαθέσιμη.
- Η εντολή **xor \$5, \$5, \$4** μέσα στο loop δεν μπορεί να έχει πρόσβαση στον \$5 μέχρι η **lw \$5, 800(\$1)** να φτάσει στο στάδιο WB και να καταγράψει την νέα τιμή του \$5. Ακριβώς όπως πάνω η λύση είναι το stall (φυσάλιδες), μέχρι η ανάγνωση του καταχωριτή να είναι διαθέσιμη.
- Η **sw \$5, 600(\$2)** μέσα στο loop δεν μπορεί να έχει πρόσβαση στον \$5 μέχρι η εντολή **xor \$5, \$5, \$4** να φτάσει στο στάδιο WB. Η λύση για άλλη μια φορά είναι η δημιουργία φυσαλίδων.
- Η **bne \$2, \$zero, Loop** μέσα στο loop δεν μπορεί να χρησιμοποιήσει τον \$2 μέχρι η **subi \$2, \$2, 1** που τον ορίζει να φτάσει στο σημείο WB. Εώς τότε κάνει stall(φυσάλιδες).

Στο διάγραμμα χρονισμού απεικονίζονται με 🔴 οι φυσάλιδες που θα δημιουργούνται κάθε φορά που φτάνουν σε αυτή την εντολή, με 🟢 οι φυσάλιδες που ισχύουν μόνο την πρώτη φορά (στον κύκλο 5 με 7), ενώ με 🔵 οι φυσάλιδες που δημιουργούνται από την εντολή άλματος υπό συνθήκη.

Το διάγραμμα χρονισμού είναι το παρακάτω:

Κύκλος	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
addi \$2, \$zero, 66	IF		IR	EX	M	WB																											
add \$1, \$zero, \$zero		ID	ID	IR	EX	M	WB																										
lw \$4, 400(\$1)			IF	ID	IF			IR	EX	M	WB																						
lw \$5, 800(\$1)				IF			ID	ID				EX	M		WB																		
xor \$5, \$5, \$4							IF				ID	ID				IR	EX	M		WB													
sw \$5, 600(\$2)																ID	ID																
addi \$1, \$1, 4																IF	ID																
subi \$2, \$2, 1																	ID																
bne \$2, \$zero, Loop																																	
lw \$4, 400(\$1)																																	

2.

Η επανάληψη θα γίνει 66 φορές.

Η πρώτη προσπέλαση θα έχει 3 κύκλους καθυστέρηση (Φ), και οι υπόλοιπες 12 (Φ) αν δεν λάβουμε υπόψιν μας την ειδική λειτουργία των εντολών αλμάτων υπό συνθήκη.

Κάθε φορά που η λούπα φτάνει στην εντολή **bne \$2, \$zero, Loop**, εντοπίζει εντολή άλματος υπό συνθήκη (στο στάδιο ID), και ο επεξεργαστής κάνει stall την σωλήνωση μέχρι και το σημείο EX της εντολής. Άρα κάθε φορά που ισχύει η συνθήκη προστίθενται stall για **3 κύκλους**. Άρα θα προστεθούν **65 φορές** (Αφού στην πρώτη προσπέλαση της λούπας δεν γίνεται προσθήκη).

Εν τέλει, έχουμε:

**Κύκλοι =  $2 \cdot 6$**  (εντολές εκτός λούπας \* στάδια) **+  $23 \cdot 66 + 3$**  (3 κύλοι stall στην πρώτη προσπέλαση) **+  $65 \cdot 3$**  (66 επαναλήψεις αλλά στην πρώτη δεν προστίθεται η καθυστέρηση της ειδικής λειτουργία της εντολής άλματος υπό συνθήκη) **+ 1** (η τελευταία εντολή bne θα πάρει έναν ακόμη κύκλο)  
**= 1729**