

Passo a passo configuração Botcity

1. Crie sua conta no site da Botcity: <https://www.botcity.dev/> - lembre-se de anotar 3 informações na criação da conta:
 - a. Username
 - b. Senha
 - c. Workspace
2. Depois de feito o login da Botcity, faça o download do BotStudio (dentro da plataforma da botcity tem um botão de "Download do Botstudio")
3. Crie um projeto no PyCharm (ou outra IDE caso prefira, eu recomendo o PyCharm)
4. Instale o cookiecutter, executando no terminal do PyCharm o comando:
 - a. `pip install cookiecutter`
5. Copie o template padrão do Bot rodando o comando:
 - a. cookiecutter <https://github.com/botcity-dev/bot-python-template>
6. No Download, marque:
 - a. 1 para criar um bot Desktop (mesmo sendo uma automação web, aprenda primeiro a usar o bot padrão para o Desktop)
 - b. Id nome do bot (esse será o nome oficial do seu bot)
 - c. Project_name (esse será o nome da pasta onde ficará o seu bot. Eu gosto de colocar o mesmo nome do bot)
 - d. Descrição (coloque o que quiser aqui)
7. Após o download feito, agora você precisa instalar o seu bot, rodando no terminal do PyCharm o comando:
 - a. `pip install -e local_do_arquivo_setup`
 - b. (Normalmente esse local_do_arquivo_setup é simplesmente o nome do seu Project_name)
 - c. Se deu tudo certo, vai aparecer uma pasta com o nome_do_seu_bot.egg-info
8. Agora vamos vincular seu projeto ao BotStudio. Abra o BotStudio no seu computador e faça login (antes de abri-lo, caso esteja usando um monitor 4k, reduza a resolução para 1920x1080p, isso vai garantir que o BotStudio vai funcionar corretamente. Pode ser que eles corrijam esse bug em breve, mas no momento que gravei o vídeo o sistema não funcionava com monitores 4k)
9. Clique em "File" -> "New Project"
 - a. Project Name: Pode dar o nome que quiser, recomendo dar o mesmo nome do seu bot

- b. Project Folder: a pasta que contém todo o seu projeto (é a pasta que contém o arquivo setup.py do seu bot)
 - c. Source Code: a pasta do seu bot (é a pasta dentro do Project Folder e que contém o arquivo bot.py)
 - d. Resources: a pasta com o nome “resources” que fica dentro da pasta selecionada no Source Code
10. Pronto, tudo está configurado para você criar seus códigos com a Botcity
11. Siga os ensinamos do vídeo do Lira no canal da Hashtag Programação