

# Robo Rally



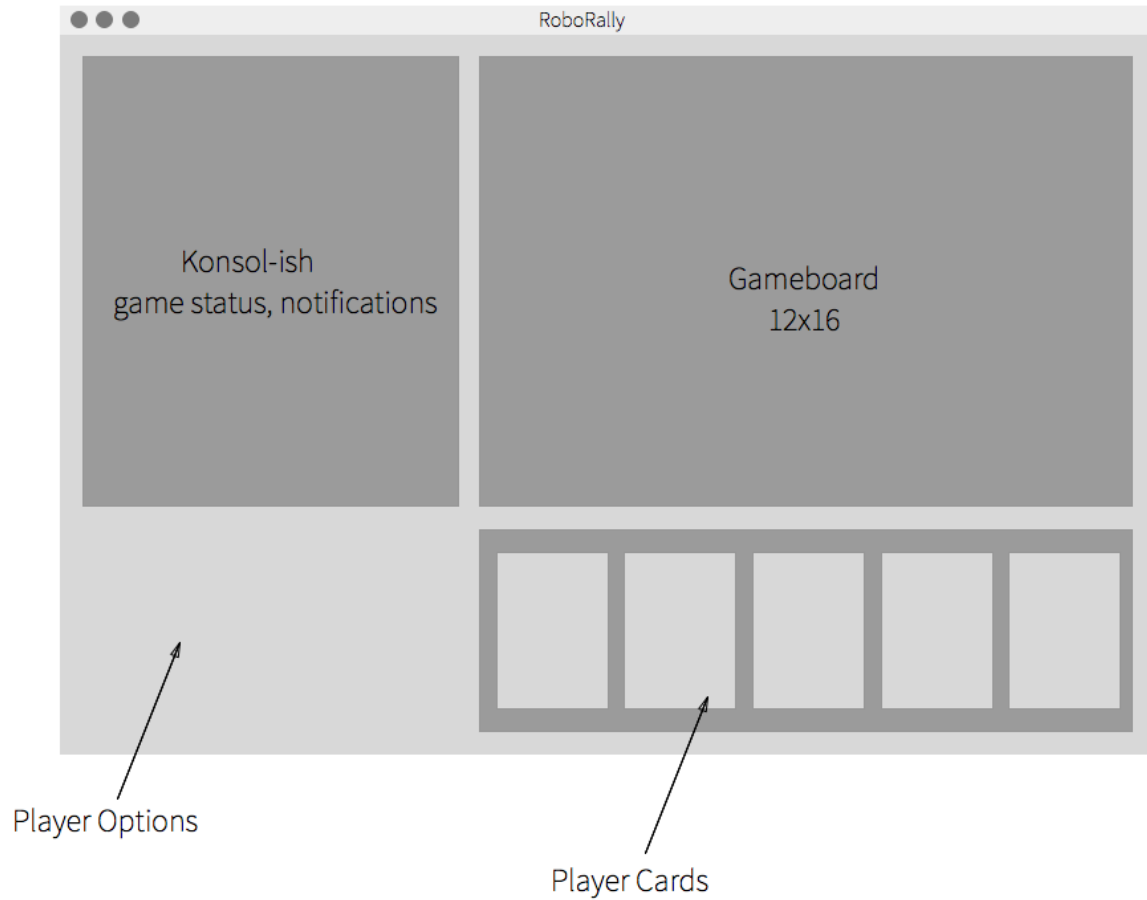
Henrik Nilson, Axel Aringskog, Fredrik Kindström & Pär Löfqvist

# Projektidé

- Implementera brädspel

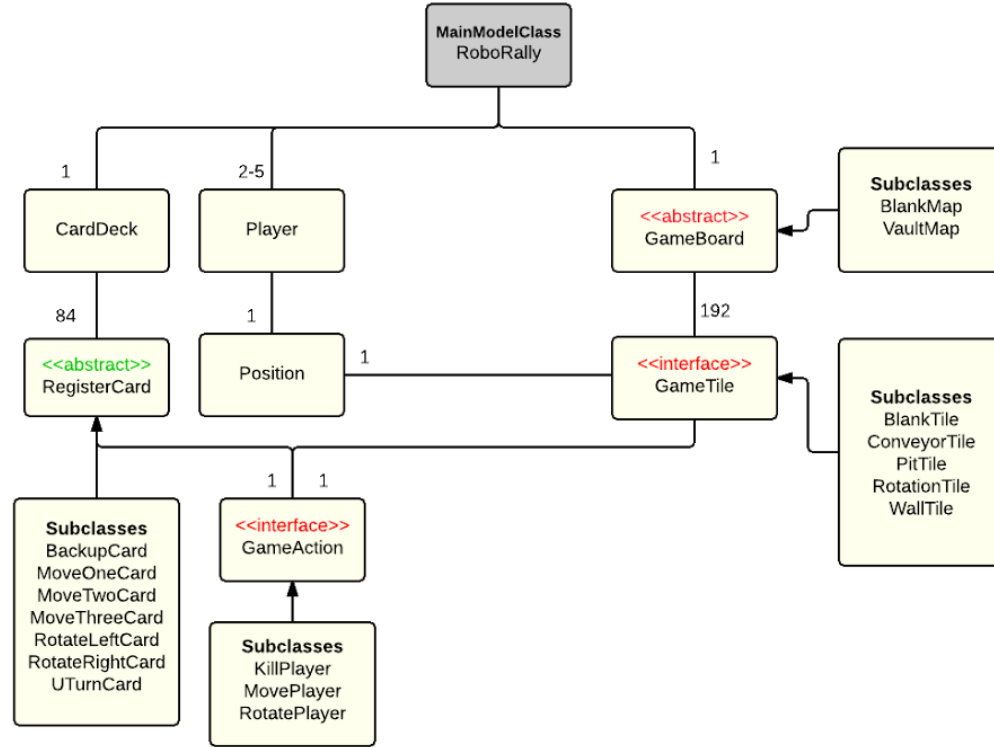


# GUI



# UML

## - MVC



Tack för oss