Aplicación de Recetas

David Alberto Mora Abisaid Gomez

Universidad Francisco de Paula Santander Facultad de Ingeniería Ingeniería de Sistemas Junio 2025

Propuesta Inicial del Proyecto:

La aplicación de recetas fue concebida como una plataforma web donde los usuarios pudieran registrarse, iniciar sesión y gestionar sus propias recetas. La idea era permitir funcionalidades básicas como crear, editar, ver y eliminar recetas de cocina.

Objetivos iniciales:

- Registro e inicio de sesión.
- CRUD completo de recetas.
- Interfaz sencilla y responsive.
- Almacenamiento en base de datos de las recetas.
- Favoritos
- Perfil

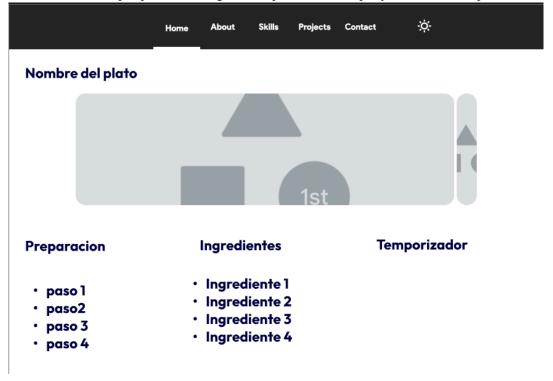
Análisis del Grado de Cumplimiento

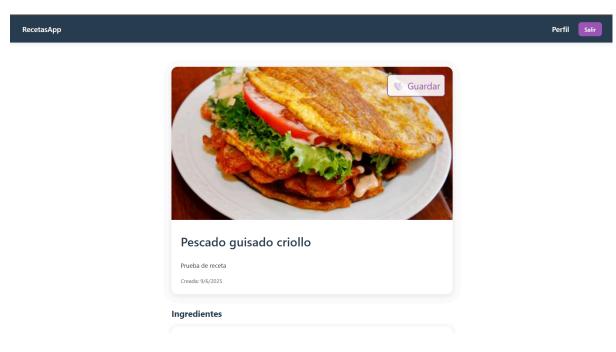
Objetivo	Estado	Comentario
Registro e inicio de sesión.	✓ Cumplido	Implementado con Pocketbase
CRUD recetas.	✓ Cumplido	Funciona correctamente con validación y control de errores.
Interfaz sencilla y responsive.	Cumplido	El sitio se visualiza de manera correcta en diferentes tamaños de pantalla
Almacenamiento en base de datos de las recetas.	✓ Cumplido	Se desplegó una instancia de pocket base
Favoritos	✓ Cumplido	Se implementó exitosamente
Perfil	✓ Cumplido	Se implementó exitosamente

Wireframes y Diseño de Interfaz

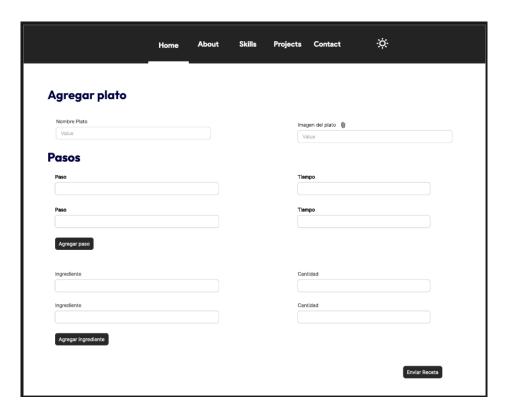
Comparación entre Wireframes Iniciales y Versión Final

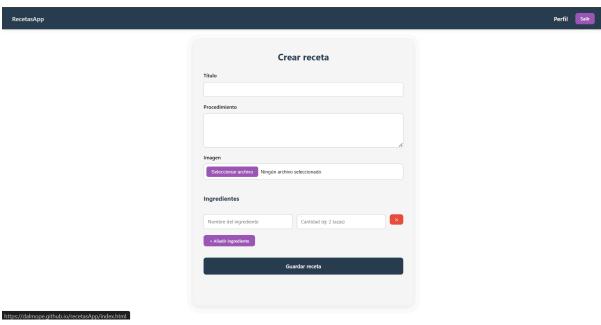
- El diseño inicial planteaba una interfaz más oscura, dividida en columnas
- En la versión final se optó por una navegación superior más simple y centrada en el producto



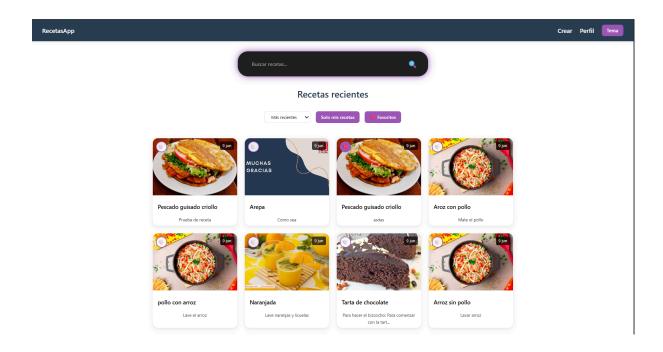


- Para la creación de recetas se intentó mantener el diseño original planteado
- En la versión final se organizó de mejor manera la distribución de los campos así como campos dinámicos

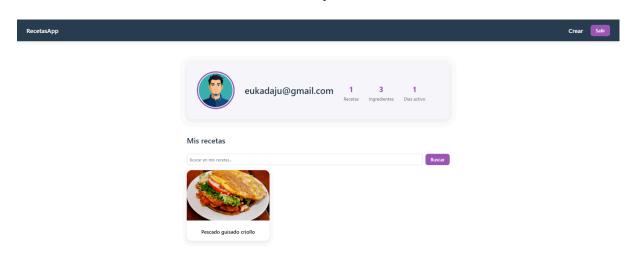




- Vista de la página inicial que no se había construido en el wireframe



- Perfil, No se contempló en el wireframe inicial



Login, no está en el wireframe inicial

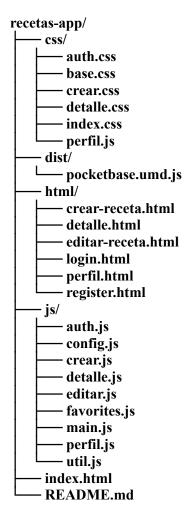


Registro, no está en el wireframe inicial



X Documentación Técnica

Estructura de Carpetas



css/: Archivos de estilos dist/: Librerías necesarias html/: Páginas del aplicativo js/: Archivos javascript

index.html: Punto de inicio del aplicativo

(iii) Descripción general del sitio

Objetivos:

El objetivo principal del sitio es brindar una plataforma web funcional y amigable donde cualquier usuario pueda:

Registrarse y gestionar una cuenta personal.

Crear, editar, visualizar y eliminar recetas de cocina.

Marcar recetas favoritas para un acceso rápido.

Acceder a su perfil personal con información relevante.

Funcionalidades principales

Registro e inicio de sesión: mediante PocketBase (backend sin servidor) con autenticación integrada.

CRUD completo de recetas: los usuarios pueden crear, editar y eliminar sus propias recetas.

Favoritos: posibilidad de marcar recetas como favoritas para consultarlas posteriormente.

Perfil de usuario: sección donde se muestra la información personal y recetas propias.

Diseño responsive: el sitio es navegable desde móviles, tablets y computadoras de escritorio.

Público objetivo

El sitio está dirigido a personas interesadas en cocinar y compartir sus recetas, sin necesidad de tener conocimientos técnicos. También puede ser útil como repositorio personal de recetas o para quienes buscan inspiración gastronómica.

Flujo de navegación

1. Inicio (index.html):

Muestra listado de recetas públicas.
Acceso al login o registro según el estado de sesión.

2. Login / Registro (login.html / register.html):

o Formularios para autenticarse o crear cuenta.

3. Perfil (perfil.html):

 Vista privada con recetas del usuario, botones para editar o eliminar recetas y ver favoritos.

4. Crear receta (crear-receta.html):

o Formulario para ingresar nueva receta (nombre, ingredientes, pasos, categoría, etc.).

5. Detalle de receta (detalle.html):

• Vista de receta individual con opción de marcar como favorita (si está logueado).

6. Editar receta (editar-receta.html):

o Formulario para modificar los campos de una receta existente.

⊗ Consumo de APIs

API principal: PocketBase

Se desplegó una instancia de PocketBase como backend para:

- Autenticación: Registro e inicio de sesión con validación.
- Recetas: Operaciones CRUD sobre la colección de recetas.
- Favoritos: Gestión de relaciones usuario-receta marcadas como favoritas.
- Perfiles de usuario: Se almacenan y consultan datos del usuario autenticado.

Se utiliza pocketbase.umd.js para integrar el backend directamente desde el navegador, sin servidor adicional.

Justificación de decisiones técnicas

Lenguajes utilizados

HTML5 / CSS3: Se eligieron por ser tecnologías base de la web, fáciles de mantener y con amplio soporte para diseño responsivo.

JavaScript (vanilla): Se optó por JS puro para tener control total del comportamiento del sitio, sin depender de frameworks complejos, lo que lo hace ideal para proyectos educativos o personales.

PocketBase (con JS UMD): Fue seleccionado por su facilidad de integración directa desde el navegador, sin necesidad de configurar un backend tradicional. Permite autenticación, relaciones y almacenamiento de archivos, ideal para prototipos funcionales rápidos.

Simpacto potencial del proyecto

Esta aplicación tiene varios usos potenciales:

- **Personal:** sirve como repositorio digital de recetas personales accesibles desde cualquier dispositivo.
- Comunidad: podría evolucionar en una plataforma colaborativa donde los usuarios compartan recetas y comentarios.
- **Educativo:** es un excelente ejemplo de aplicación CRUD con autenticación, ideal para estudiantes de desarrollo web.
- Base para emprendimiento: con mejoras como búsqueda, ratings o integración de video, podría escalarse como un producto real.

Además, el uso de **PocketBase** lo convierte en un ejemplo realista de cómo usar tecnologías sin servidor para MVPs rápidos y funcionales.

Principales aprendizajes del proceso

Durante el desarrollo del proyecto se adquirieron y reforzaron varios conocimientos clave:

- **Diseño de estructuras claras de carpetas y archivos** para mantener organizado un proyecto web completo.
- Manejo de la autenticación y sesiones de usuario sin frameworks complejos.
- Conexión de un frontend puro con una base de datos real utilizando librerías externas (PocketBase).
- Manejo del DOM y eventos en JS puro, desarrollando lógica para formularios, validaciones y navegación dinámica.
- Diseño responsivo en CSS, incluyendo prácticas de mobile-first y pruebas visuales.
- Uso de Git y control de versiones con ramas por funcionalidad, commits descriptivos y flujo de trabajo limpio.
- Adaptabilidad: aprender a resolver errores imprevistos, reestructurar funcionalidades y mejorar la experiencia del usuario a lo largo del proyecto.