

Comisión TDP	#25 (Ferrante, Agustín; Latouquette, David; López, David)
Docente TDP	Biondi, Juan
Fecha	29/08/2019
Sprint que se evalúa	#1
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none"> - Diseño del juego - Diseño UML del juego - Diseñar el movimiento de los jugadores y enemigos - Tener funcionando el GitHub con los archivos generados.
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none"> - Diseñar en pseudocódigo la generación del mapa y entrada de enemigos.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	-