

Comisión TDP	#25 (Ferrante, Agustín; Latouquette, David; López, David)
Docente TDP	Biondi, Juan
Fecha	17/09/2019
Sprint que se evalúa	#2
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none"> - Implementar lógica y gráficamente el mapa de forma básica. - Diseñar el disparo (o su equivalente). - Corregir el diseño UML agregando los métodos y clases correspondientes.
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none"> - Implementar lógica y gráficamente un personaje del jugador sin disparos y sin colisiones.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	-