

Comisión TDP	#25 (Ferrante, Agustín; Latouquette, David; López, David)
Docente TDP	Biondi, Juan
Fecha	15/10/2019
Sprint que se evalúa	#4
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	-
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Implementar las colisiones de personajes con los objetos que no se mueven.</li> <li>- Implementar el movimiento del disparo, utilizando hilos, con interacción y gráficamente.</li> <li>- Implementar el movimiento de al menos un enemigo, utilizando hilos.</li> <li>- Realice el diagrama UML correspondiente al “Atomizador” (y todas las clases necesarias para que este tenga sentido) del ejercicio “Farnsworth” del práctico 3 utilizando el patrón de diseño correcto.</li> </ul>
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	-