|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | #25 (Ferrante, Agustín; Latouquette, David; López, David) |
| Docente TDP | Biondi, Juan |
| Fecha | 29/08/2019 |
| Sprint que se evalúa | #1 |
| Objetivos cumplidos (máximo de 500 carecteres) | * Diseño del juego * Diseño UML del juego * Diseñar el movimiento de los jugadores y enemigos * Tener funcionando el GitHub con los archivos generados. |
| Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres) | * Diseñar en pseudocódigo la generación del mapa y entrada de enemigos. |
| Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres) | - |