|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | #25 (Ferrante, Agustín; Latouquette, David; López, David) |
| Docente TDP | Biondi, Juan |
| Fecha | 17/09/2019 |
| Sprint que se evalúa | #2 |
| Objetivos cumplidos (máximo de 500 carecteres) | * Implementar lógica y gráficamente el mapa de forma básica. * Diseñar el disparo (o su equivalente). * Corregir el diseño UML agregando los métodos y clases correspondientes. |
| Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres) | * Implementar lógica y gráficamente un personaje del jugador sin disparos y sin colisiones. |
| Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres) | - |